



Dynamisches Web PHP Programmierung

Einstieg

Martin Fahrenberger-Zirngast
Sommer/Herbst 2021

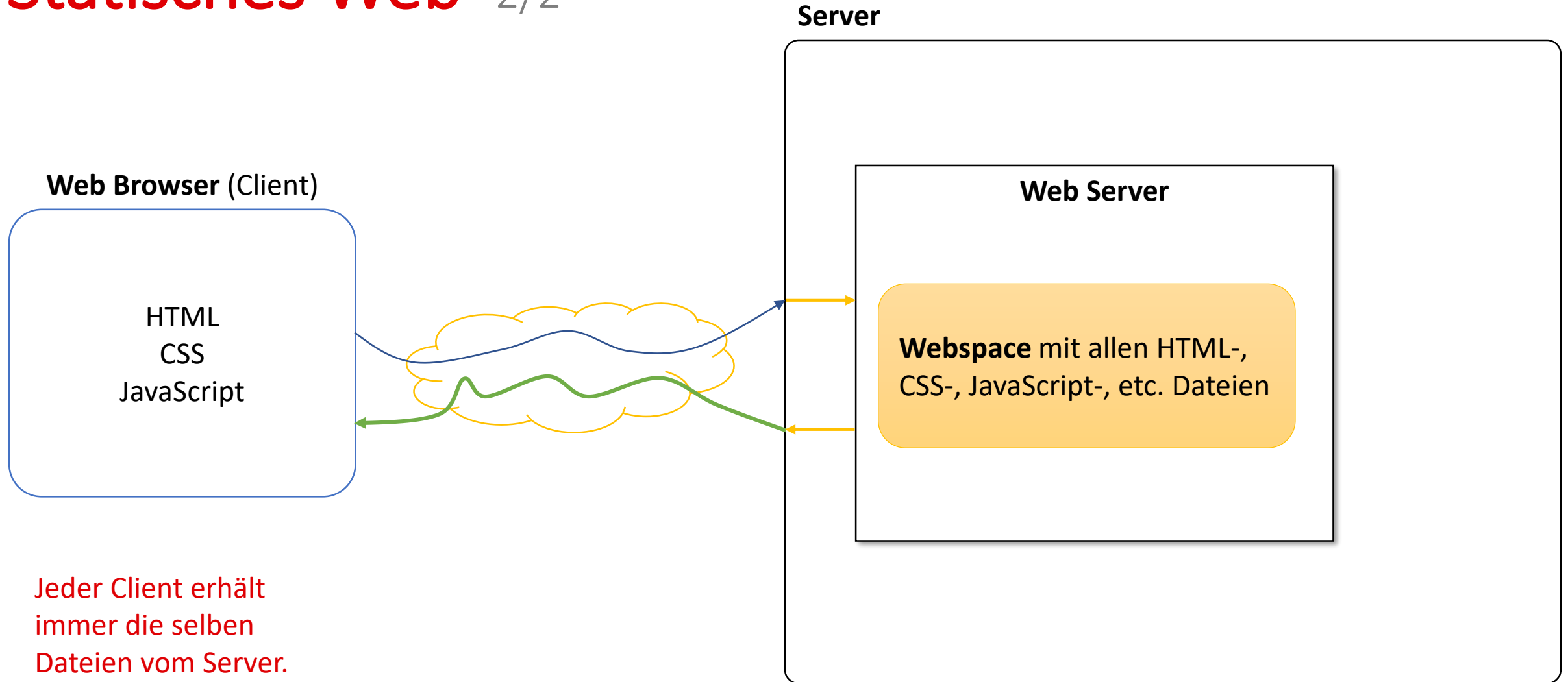
Inhalt

1. Statisches vs. Dynamisches Web
2. Ökosystem
3. XAMPP
4. HTTP
5. Begriffe

Statisches Web 1/2

- Website ist komplett fertig erstellt und wird so, wie sie einmal erstellt wurde, für jede:n User:in immer gleich an den Client (Browser) übertragen.
- Verarbeitung von Eingaben der Benutzer:innen ist damit nicht möglich.
- Responsive Webdesign und Interaktionen per JavaScript machen eine Website noch zu keiner Dynamischen, denn diese Techniken finden ausschließlich am Client statt.
- Änderungen/Erweiterungen sind mit hohem Aufwand verbunden.

Statisches Web 2/2



Jeder Client erhält
immer die selben
Dateien vom Server.

Dynamisches Web 1/3

- Zum Client (Browser) werden immer fertige HTML-Dokumente mit allen weiteren Dateien übertragen.

Doch zuvor werden die Dokumente, oder Teile davon, von einem Programm generiert.

- Verarbeitung von Eingaben der User:in ist damit möglich.
- Daten können damit in einer Datenbank gespeichert, von dort gelesen und manipuliert werden.
- → Webanwendungen // Standardsoftware und Individualentwicklung

Dynamisches Web 2/3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><title>Hello!</title></head>

<body>

  <h1>Hello World!</h1>
  <p>
    <?php

      $Betrag = 14.5 * 3;

      echo $Betrag;

    ?>
  </p>
</body>
</html>
```



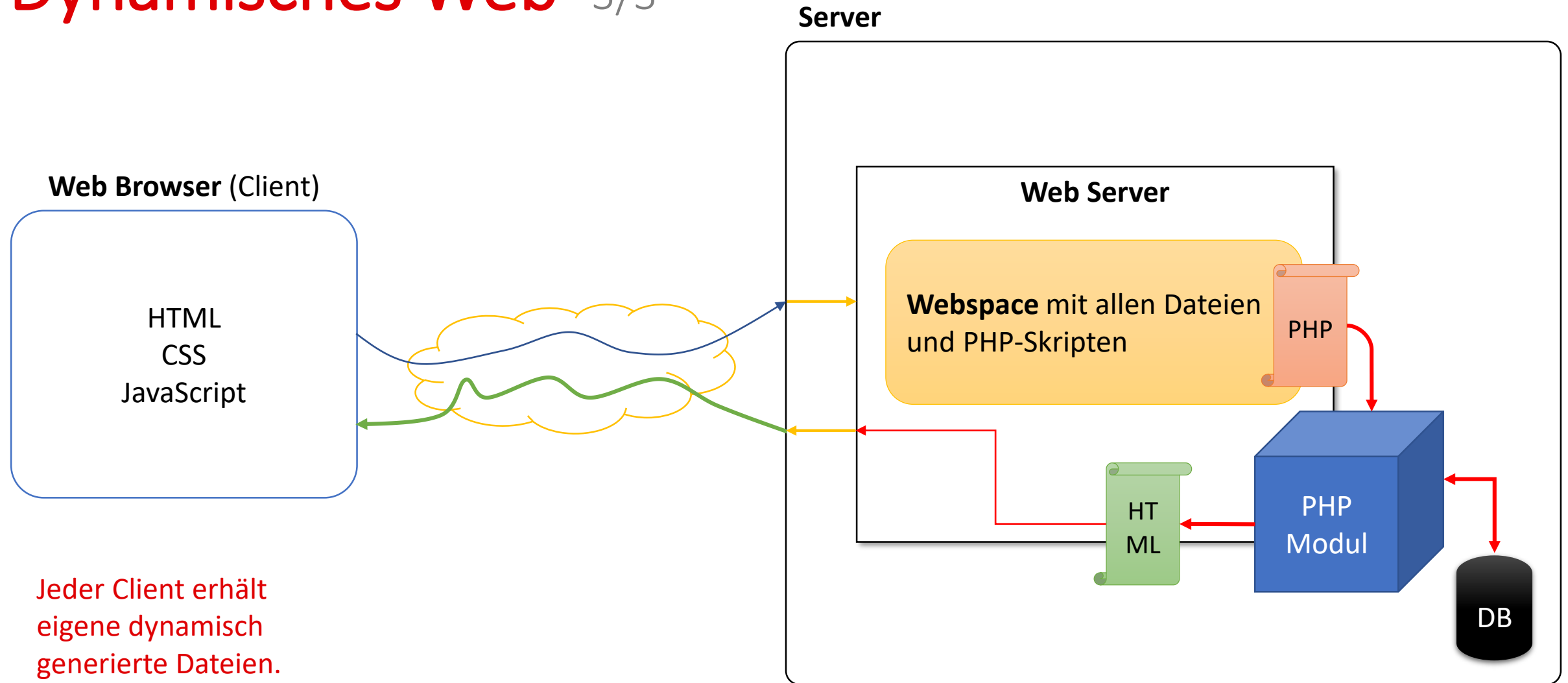
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><title>Hello!</title></head>

<body>

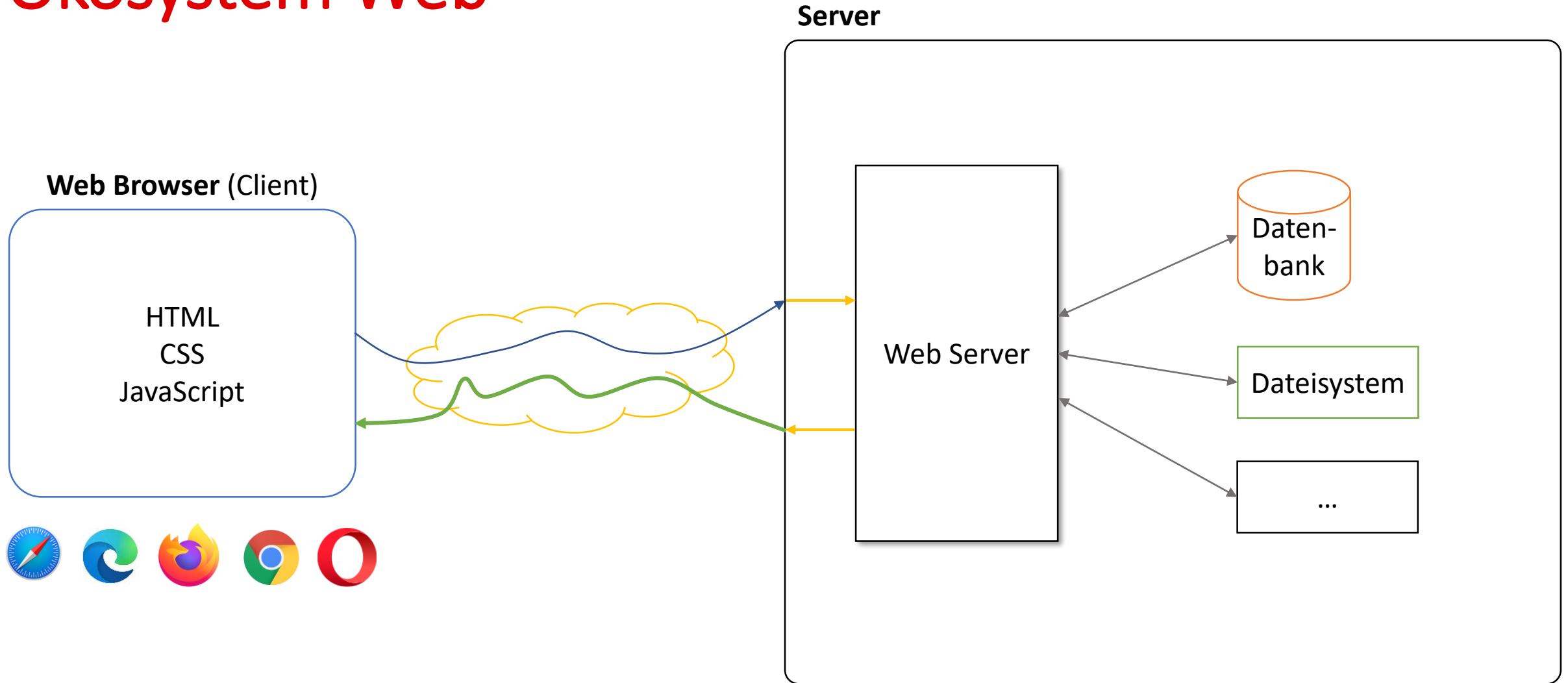
  <h1>Hello World!</h1>
  <p>43,5</p>

</body>
</html>
```

Dynamisches Web 3/3



Ökosystem Web



Ökosystem Web – Software Stack

Betriebssystem	Web Server	Datenbank	Sprachen	
Windows	IIS	MS SQL Server	ASP ASP.NET	WISA
Linux	Apache	MySQL	PHP	LAMP - WAMP
Linux	Tomcat	MySQL	JSP Java Servlets	

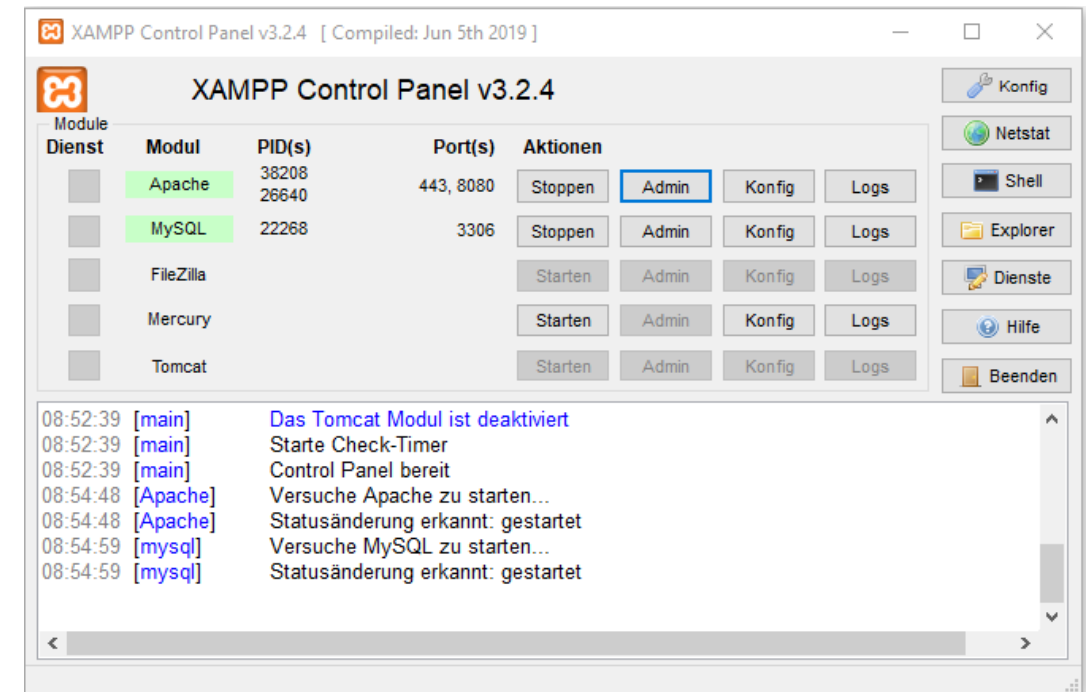
XAMPP

<https://www.apachefriends.org/>



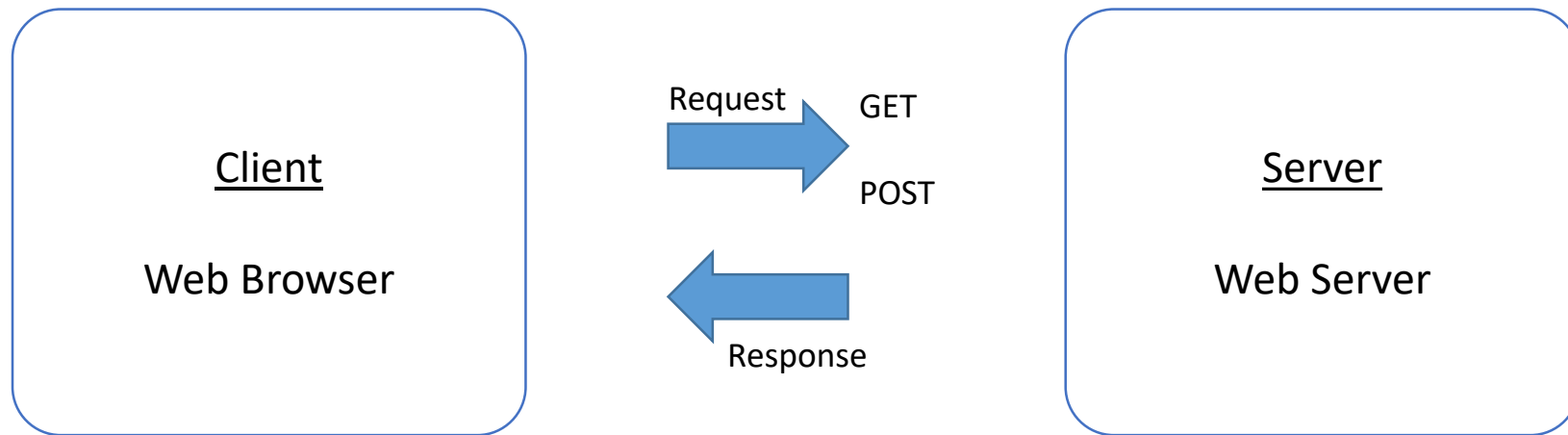
Programmpaket mit freier Software zur Web-Entwicklung

- X Cross-Plattform (Linux, Windows oder macOS)
- A Apache Web-Server
- M MariaDB (früher MySQL)
- P Perl (Programmiersprache)
- P PHP (Skriptsprache)



HTTP: Hypertext Transfer Protocol

Zustandsloses Übertragungsprotokoll. Primär im WWW eingesetzt.



Zustandslos: Informationen über frühere Anforderungen gehen verloren.

Daher brauchen wir *Sitzungsmanagement* und dafür werden *Cookies* verwendet.

Begriffe

- IP-Adresse
- Port
- HTML
- HTTP
- HTTPS
- SSL
- Request
- Response
- GET
- POST
- URL
- DNS



Alles klar?

Fragen sind herzlich willkommen