Изготвил:

гл.ас. д-р Нора Ангелова

Кой е по-по-най

Да се напише шаблон на функция, който реализира метода на пряката селекция за сортиране на свързан списък

Кой е по-по-най

```
template <class T>
void sortList(LList<T> &list) {
  elem link<T> *minPtr, *cur, *next;
  list.IterStart();
  cur = list.Iter();
  if (cur == NULL) return;
  while(cur->link) {
    T minValue = cur->inf;
    minPtr = cur;
    next = cur->link;
    while(next) {
      if (next->inf < minValue) {</pre>
        minPtr = next;
        minValue = next->inf;
      next = next->link;
    if (minPtr != cur) {
     minPtr->inf = cur->inf;
      cur->inf = minValue;
    cur = cur->link;
```

Кой е по-по-най

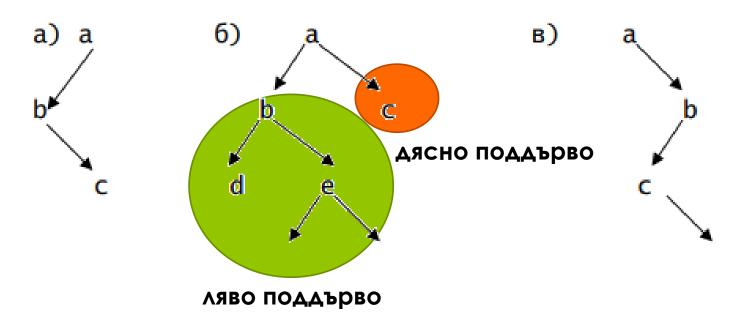
Да се напише шаблон на функция map. Функцията прилага подадена като параметър функция над всеки от елементите на списък.

```
template <class T>
LList<T> map(T (*f)(T), LList<T> &list) {
  list.IterStart();
  elem link<T> *p = list.Iter();
  LList<T> mappedList;
 while(p) {
   mappedList.ToEnd(f(p->inf));
   p = p->link;
  return mappedList;
```

Двоично дърво от тип Т е рекурсивна структура от данни, която е или празна или е образувана от:

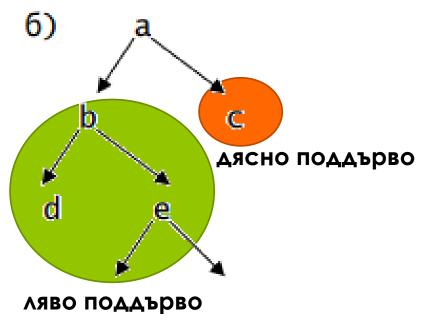
- Данна от тип Т, наречена корен на двоичното дърво;
- Двоично дърво от тип Т, наречено ляво поддърво на двоичното дърво;
- Двоично дърво от тип Т, наречено **дясно поддърво** на двоичното дърво.

Примери:



Множеството на **върховете** (**възлите**) на едно двоично дърво се определя рекурсивно:

- Празното двоично дърво няма върхове.
- Върховете на непразно дърво са неговият корен и върховете на двете му поддървета.



// a, b, d, e, c

- Листа върховете с две празни поддървета.
- **Вътрешни върхове** върховете, различни от корена и листата.
- **Ляв наследник** на един връх коренът на лявото му поддърво (ако то е непразно).
- о **Десен наследник** на един връх коренът на дясното му поддърво (ако то е непразно).
- Ако а е наследник на b (ляв или десен), казваме, че b е **родител** (**баща**) на а.

• **Ниво** - коренът на дървото има ниво 1 (или 0). Ако един връх има ниво *i*, то неговите наследници имат ниво *i*+1.

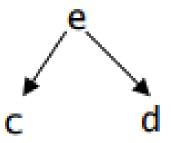
• Височина(дълбочина) - максималното ниво на едно дърво.

Над структурата от данни двоично дърво са възможни следните операции:

- **Достъп до връх** възможен е пряк достъп до корена и непряк достъп до останалите върхове.
- Създаване и изтриване на дърво възможни са добавяне и премахване на върхове на произволно място в двоичното дърво, но резултатът трябва отново да е двоично дърво от същия тип.
- Обхождане това е метод, позволяващ да се осъществи достъп до всеки връх на дървото един единствен път.

Обхождането е рекурсивна процедура, която се осъществява чрез изпълнение на следните три действия, в някакъв фиксиран ред:

- Обхождане на корена.
- Обхождане на лявото поддърво.
- Обхождане на дясното поддърво.



- \circ Смесеното обхождане (ЛКД) c, e, d
- Низходящото обхождане (К Λ Д) e, c, d
- \circ Възходящо обхождане ($\Lambda \Delta K$) c, d, e

Съществуват още три типа обхождания.

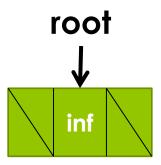
- \circ K Δ Λ e, d, c
- $\circ \Delta K \Lambda d$, e, c
- **ο Δ**Λ**K** − d, c, e

Представяне на двоично дърво:

- Свързано
- Верижно
- Чрез списък на бащите

Свързано представяне

 Указател към кутия с три полета – информационно, съдържащо стойността на корена и две адресни, съдържащи представянията на лявото и дясното поддърво.



Верижно представяне

Използват се три масива – a[N], b[N] и c[N].
 (N е броят на върховете в дървото)

Върховете са номерирани от 0 до N-1.

- ✓ a[i] стойността на i-тия връх на дървото.
- ✓ b[i] индексът на левия наследник на i-тия връх (-1, ако той няма ляв наследник).
- ✓ c[i] индексът на десния наследник на i-тия връх (-1, ако той няма десен наследник).
- ✓ Индексът на корена пази се отделно.

Чрез списък на бащите

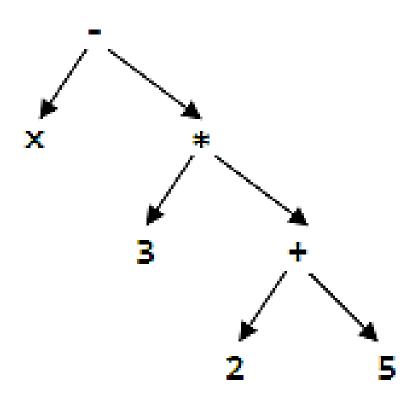
• Представя се с един масив **p[N]**. (N е броят на върховете в дървото)

Върховете са номерирани от 0 до N-1

✓ p[i] - единственият баща на i-тия връх на дървото (-1, ако този връх е коренът).

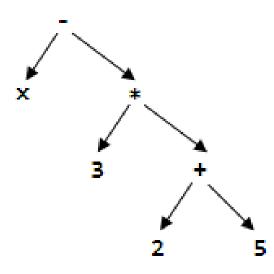
Представяне на изрази

x-3*(2+5)



Представяне на изрази

- Възходящия обход (ЛДК) обратен полски запис
- Пример: x 3 2 5 + * -
- Смесеният обход (ЛКД) инфиксен запис на аритметичния израз (без скобите)
- Пример: x 3 * 2 + 5
- Низходящият обход (КЛД) –
- прав полски запис.
- Пример: x * 3 + 2 5



cout << "КРАЙ";