

Python funkcje wbudowane

- Funkcje do pracy na tablicach:
 - `count(x)` – zwraca liczbę wystąpień elementu `x` w tablicy
 - `extend(a)` – dodaje do końca tablicy elementy z tablicy `a` <tablice muszą być tego samego typu!>
 - `fromlist(lista)` – dodaje do tablicy elementy z listy `lista`
 - `index(x)` – zwraca indeks pierwszego wystąpienia elementu `x`
 - `insert(i, x)` – wstawia do tablicy nowy element `x` umieszczając go na pozycji `i`
 - `pop(i)` – usuwa z tablicy element o indeksie `i`, brak argumentu w tej metodzie usuwa ostatni element tablicy
 - `remove(x)` – usuwa z tablicy pierwsze wystąpienie elementu `x`
 - `reverse()` – odwraca porządek elementów tablicy
 - `tolist()` – przekształca tablice na listę
 - `append(x)` – dodaje na koniec tablicy nowy element `x`
 - `sort()` – sortuje tablice, domyślne rosnąco <aby ustawić malejąco należy zastosować `sort(reverse=True)`>
- Przydatne funkcje:
 - `abs(x)` – zwraca wartość bezwzględną liczby `x`
 - `bin(x)` – konwertuje liczbę całkowitą na ciąg znaków binarnych z prefixem „0b”
 - `chr(x)` – zwraca ciąg znaków dla podanej liczby według standardu Unicode np. `chr(97)` zwróci `'a'`
 - `hex(x)` – konwertuje liczbę całkowitą na heksadecymalną z prefixem `'0x'`
 - `len(x)` – zwraca długość obiektu `x` np. ciągu znaków, listy, tupla
 - `max()` – zwraca największy obiekt z pośród podanych argumentów, bądź z listy
 - `min()` – zwraca najmniejszy obiekt z pośród podanych argumentów, bądź z listy
 - `oct(x)` – konwertuje liczbę całkowitą `x` na system ósemkowy z prefixem `'0o'`
 - `ord(c)` – zamienia podany znak `c` na wartość liczbową według Unicode
 - `pow(x, y)` – podnosi liczbę `x` do potęgi `y`
 - `print(x)` – wyświetla obiekt `x` w terminalu

- `round(x, y)` – zaokrągla liczbę `x` do `y` miejsc po przecinku
- `zip(a, b)` – łączy obiekt `a` i `b` w tuple
- `tuple(*argumenty)` – tworzy z podanych argumentów obiekt typu tuple, który wiąże ze sobą obiekty i nie pozwala na ich dalszą modyfikację <przypada się przy porządkowaniu danych>
- Obsługa plików
 - Do otwierania plików służy funkcja wbudowana `open()` jako argumenty podajemy nazwę pliku i tryb działania.
 - Np. `open("plik.txt", "r")` gdzie pierwszy atrybut to nazwa pliku a 'r' oznacza tryb odczytu (read).
 - Tryby otwarcia pliku: `r` – odczyt (domyślny tryb), `w` – zapis (nadpisuje cały plik), `a` – zapis (dopisuje nowe dane na koniec pliku)
 - Do operacji na pliku współcześnie używamy struktury `with` !
 - Przykład odczytu danych z pliku:

```
• dane = ""
• with open("plik.txt", "r") as plik:
•     dane=plik.read()
```

- Przykład zapisu danych do pliku:

```
• dane = "moje dane"
• with open("plik.txt", "w") as plik:
•     plik.write(dane)
```

- Funkcja `split` rozdziela nam dane na listę po podanym separatorze: `dane.split(",#")`
- Funkcja `splitlines()` rozdziela nam dane listę po podanym separatorze gdzie każdy element to osobna linijka
- Inne przydatne triki:
 - `tab = [int(x) for x in tab] <-` zamiana wszystkich elementów tablicy na liczby całkowite <zamiast `int(x)` można zastosować dowolną instrukcję!>