

# Spelidé

**\*Nobel Popper\***

**AKA \*Oh Dynamite\***

Spelet går ut på att spelaren studsar en boll men hjälp av en paddel som är placerad längst ner i spelytan (canvas), och går enbart att flyttas i x-axel. Man ska försöka studsa iväg bollen så den kolliderar med dynamit som faller nedåt från toppen av spelytan. När man studsar bollen på dynamiten så sprängs den och då får man poäng. När dynamiten sprängs så skapas ett objekt som är "the blast radius", och om den träffar en annan dynamit, så sprängs den med. Om man inte hinner studsa iväg dynamiten och låter den falla till botten så sprängs den med, men om man är i "the blast radius" så förlorar man ett liv, då genereras en ny boll så får du fortsätta med nästa liv. När spelet startar så tilldelas spelaren tre liv/bollar.

Paddeln rör sig inom x-axeln och dynamiten rör sig inom y-axeln.

Spelaren kan använda sig av mus eller tangenter beroende på preferens för att studsa iväg bollen.

Objekten som skapas skrivs ut i toppen av canvas på en randomiserad x-position och rör sig i en fast hastighet i y-axel. Hastigheten ökar genom vikt i objekten ju längre tiden går.

Objekt = Dynamit

Boll = Nobelpris

Paddel = Alfred Nobel i ett tefat

/Grupp B