

โครงการทางเทคโนโลยีสารสนเทศ

เรื่อง

การพัฒนาแอปพลิเคชันสื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับสุภาษิตไทย
สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6

Development of learning media application about Thai proverbs
For students in grades 4-6

โดย

นายจักรกฤษ สุขาจารย์

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการเกษตร
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา พิษณุโลก
เพื่อความสมบูรณ์แห่งปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
ปีการศึกษา 2565

บทคัดย่อ

ชื่อเรื่อง : การพัฒนาแอปพลิเคชันสื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับสุภาชิตไทย สำหรับนักเรียน
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6

ผู้ทำการศึกษา : นายจักรกฤษ สุชาจารย์

สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ

อาจารย์ที่ปรึกษา : อาจารย์วิไลวรรณ แสนชนะ

งานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) ออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชันสื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับสุภาชิตไทย สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6 และ 2) ประเมินความพึงพอใจต่อแอปพลิเคชันสื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับสุภาชิตไทย สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6 ผลการศึกษาดังนี้ 1) ผลการรวบรวมข้อมูลสุภาชิตไทย จากหนังสือภาษาพาที ป.4- 6 และหนังสือสุภาชิตสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษา พบว่า สุภาชิตไทย จำนวน 44 คำ 2) ผลการประเมินความถูกต้องของเนื้อหาด้านสุภาชิตไทย พบว่า ความถูกต้องอยู่ในระดับมาก 3) ผลการพัฒนาระบบ โดยใช้โปรแกรม Thunkable มีฟังก์ชันของระบบ ได้แก่ การใช้งานหน้าบทเรียนเพื่อเรียนรู้เนื้อหาในบทเรียน แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนเพื่อให้ทราบระดับความรู้และความเข้าใจทางด้านสุภาชิตไทย 4) ผลการประเมินสื่อการเรียนรู้ในแอปพลิเคชัน พบว่า สื่อการเรียนรู้อยู่ในระดับมาก และ 5) ผลการประเมินความพึงพอใจจากผู้ใช้งาน พบว่า ผู้ใช้งานมีความพึงพอใจในการใช้แอปพลิเคชันอยู่ในระดับมาก ($\bar{X}=4.02$ S.D.=0.406)

คำสำคัญ : สุภาชิตไทย / สื่อการเรียนรู้ / ทังเคเบิล

Abstract

Title : Development of learning media application about Thai
proverbs For students in grades 4-6

Student : Mr. Jakkrit Sukajan

Curriculum : Information Technology

Adviser : Miss. Wiraiwan Sanchana

This research aims to 1) design and develop a learning media application about Thai proverbs. for grade 4-6 students, and 2) to assess their satisfaction with the learning media application about Thai proverbs For students in grades 4-6, the study results are as follows: 1) Thai proverb collection results From Patee language books Grade 4-6 and Proverbs books for elementary school students, it was found that Thai proverbs consisted of 44 words. 2) The results of the evaluation of the accuracy of the contents of Thai proverbs found that the accuracy was at a high level. 3) The results system development By using the Thunkable program, there is a function of the system, namely access to the lesson page to learn the content in the lesson. Tests before and after school to know the level of knowledge and understanding of Thai proverbs. 4) The results of the evaluation of learning materials in the application found that the learning materials were at a high level and 5) The satisfaction evaluation results from users found that users were satisfied with using. The application is at a high level. (\bar{X} =4.02 S.D.=0.406)

Keywords : *Thai proverbs / learning materials / Thunkable*

กิตติกรรมประกาศ

โครงการทางเทคโนโลยีสารสนเทศฉบับนี้สำเร็จลุล่วงได้ดีด้วยคำแนะนำ คำปรึกษาจากอาจารย์ หลาย ๆ ท่าน โดยเฉพาะอาจารย์ที่ปรึกษา ที่ให้โอกาสผู้จัดทำ ได้ทำโครงงานงานเทคโนโลยีฉบับนี้ คอยให้ คำแนะนำและให้การช่วยเหลือมาโดยตลอดในการจัดทำโครงงานฉบับนี้ คือ อาจารย์ วิโรวรรณ แสนชนะ ที่ให้ ความอนุเคราะห์ข้อมูลต่าง ๆ ช่วยทดสอบระบบ และให้ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการพัฒนาระบบ ผู้จัดทำ รู้สึกขอบพระคุณ เป็นอย่างสูง

ขอบพระคุณคณาจารย์สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยีการเกษตร มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา พิษณุโลก ทุก ๆ ท่านที่ได้ ประสิทธิ์ประสาท วิชาให้แก่ผู้จัดทำ ขอขอบคุณอาจารย์ และเพื่อน ๆ ในสาขาวิชาที่คอยให้คำแนะนำเป็นกำลังใจเสมอมา

ต้องขอขอบคุณบุคคลที่สำคัญที่สุดในชีวิตที่ทำให้ผู้จัดทำวันนี้ นั่นคือ บิดา มารดา และบุคคลใน ครอบครัว อันเป็นที่เคารพรัก ซึ่งได้เลี้ยงดู คอยสั่งสอนผู้จัดทำมาเป็นอย่างดี พร้อมทั้งให้โอกาสในการศึกษา อย่างเต็มที่และยังให้กำลังใจ ความรักเสมอมา ผู้จัดทำขอกราบขอบพระคุณมา ณ ที่นี้ด้วยสุดทายนี่คุณค่าและ ประโยชน์ ที่ได้มาจากโครงการวิจัย ฉบับนี้ ผู้จัดทำขอขอบแต่ผู้มีพระคุณทุกท่าน

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	ก
Abstract	ข
กิตติกรรมประกาศ	ค
สารบัญ	ง
สารบัญตาราง	ฉ
สารบัญภาพ	
บทที่ 1 บทนำ	1
ความเป็นมาของปัญหา	1
วัตถุประสงค์การศึกษา	1
ขอบเขตของงานวิจัย	2
ประโยชน์ที่ได้รับจากการศึกษา	3
นิยามศัพท์เฉพาะ	3
บทที่ 2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	4
แนวคิดเกี่ยวกับสุขภาพจิตไทย	4
แนวคิดเกี่ยวกับสื่อการเรียนรู้	5
การพัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่	7
แนวคิดเกี่ยวกับระบบปฏิบัติการ Android	10
โปรแกรม Thunkable	15
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	17
บทที่ 3 วิธีการดำเนินการวิจัย	20
ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง	20
ขั้นตอนการดำเนินการวิจัย	20
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย	21
การรวบรวมข้อมูล	22

การวิเคราะห์ข้อมูล	22
สถิติที่ใช้ในการวิจัย	22
การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	23

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน	32
ผลการเก็บรวบรวมข้อมูลแอปพลิเคชันสื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับสุขภาพจิตไทย สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6	32
ผลการประเมินจากผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหาสุขภาพจิตไทย	37
ผลการพัฒนาแอปพลิเคชันสื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับสุขภาพจิตไทย สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6	38
ผลการประเมินจากผู้เชี่ยวชาญด้านสื่อการเรียนรู้	45
ผลการประเมินความพึงพอใจต่อแอปพลิเคชันสื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับสุขภาพจิตไทย สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6	46
บทที่ 5 สรุปผล	49
สรุปผลการศึกษา	49
อภิปรายผล	50
ข้อเสนอแนะ	51
บรรณานุกรม	52
ภาคผนวก	54
ภาคผนวก ก. คู่มือการใช้งาน แอปพลิเคชันสื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับสุขภาพจิตไทย สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6	55
ภาคผนวก ข. แบบสอบถามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหา	63
ภาคผนวก ค. แบบสอบถามความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญด้านสื่อการเรียนรู้	65

ภาคผนวก ง. แบบสอบถามความคิดเห็นของผู้ใช้งาน	67
ภาคผนวก จ. ประวัติของผู้ทำการศึกษา	69

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
1 แสดงคำอธิบายยูสเคสฟังก์ชันทดสอบก่อนเรียน	26
2 แสดงคำอธิบายยูสเคสฟังก์ชันเลือกหมวดหมู่ตามตัวอักษร	27
3 แสดงคำอธิบายยูสเคสฟังก์ชันทดสอบหลังเรียน	27
4 คำสาขาศิตหนังสือภาษาพาที ป.4	32
5 คำสาขาศิตหนังสือภาษาพาที ป.5	33
6 คำสาขาศิตหนังสือภาษาพาที ป.6	34
7 คำสาขาศิตหนังสือ 1,400 สุภาขิต คำพังเพย สำนวนไทย และราชาศัพท์ ฉบับเด็กประถม	35
8 ผลการประเมินจากผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหาสุภาขิตไทย	37
9 ผลการประเมินจากผู้เชี่ยวชาญด้านสื่อการเรียนรู๋	46
10 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบประเมินความพึงพอใจ	47
11 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลความพึงพอใจ	48

สารบัญภาพ

รูปที่		หน้า
1	แสดงการใช้งานการ์ดคัมบัง	9
2	แสดงตัวอย่างการแบ่งเฟสบนกระดานคัมบัง	9
3	แสดงสถาปัตยกรรมแอนดรอยด์	12
4	แสดงตัวอย่างแอปพลิเคชัน	12
5	แสดงวงจรชีวิตการทำงานของแอนดรอยด์	15
6	ขั้นตอนการพัฒนาแอปพลิเคชัน	23
7	ขั้นตอนการเพิ่มข้อมูลสู่ฐานข้อมูลใน Thunkable	24
8	ขั้นตอนการทำแบบประเมินความพึงพอใจของแอปพลิเคชัน	25
9	การออกแบบ Use Case Diagram	26
10	การออกแบบหน้าจอแรกแอปพลิเคชัน	27
11	การออกแบบหน้าจอเมนูแอปพลิเคชัน	28
12	การออกแบบหน้าจอแบบทดสอบก่อนเรียน	28
13	การออกแบบหน้าจอแสดงข้อมูลเกี่ยวกับคะแนนแบบทดสอบก่อนเรียน	29

14	การออกแบบหน้าแสดงข้อมูลเกี่ยวกับหมวดหมู่สุภาษิตไทย	29
15	การออกแบบหน้าแสดงข้อมูลเกี่ยวกับเนื้อหาภายในหมวดหมู่สุภาษิตไทย	30
16	การออกแบบหน้าแบบทดสอบหลังเรียน	30
17	การออกแบบหน้าแสดงข้อมูลเกี่ยวกับคะแนนแบบทดสอบก่อนเรียน	31
18	QR Code	38
19	หน้าหลักของแอปพลิเคชัน	39
20	หน้าเมนูของแอปพลิเคชัน	39
21	หน้าแรกของแบบทดสอบก่อนเรียน	40
22	หน้าแบบทดสอบก่อนเรียน	40
23	หน้าแสดงคะแนนที่ได้จากแบบทดสอบก่อนเรียน	41
24	หน้าแสดงหมวดหมู่ ก-ณ	41
25	หน้าแสดงหมวดหมู่ ญ-ธ	42
26	หน้าแสดงหมวดหมู่ น-ล	42
27	หน้าแสดงหมวดหมู่ ว-ฮ	43
28	หน้าแสดงเนื้อหาสุภาษิตไทย	43
29	หน้าแสดงแบบทดสอบหลังเรียน	44
30	หน้าแบบทดสอบหลังเรียน	44
31	หน้าแสดงคะแนนที่ได้จากแบบทดสอบหลังเรียน	45