

Actividad de Investigación y Práctica: Actividades de Ficheros y Carpetas en UiPath

Objetivo

Investigar y practicar el uso de actividades relacionadas con el manejo de **ficheros** y **carpetas** en UiPath. El propósito es familiarizarse con estas actividades creando ejemplos propios y comprendiendo su funcionamiento mediante la experimentación.

Parte 1: Actividades de Ficheros

Investiga qué hace cada una de las siguientes actividades de manejo de archivos y crea un **ejemplo propio** para probarlas. Puedes inventarte los nombres y tipos de ficheros (por ejemplo: reporte.pdf, datos.txt, imagen.png, etc.).

Actividades a investigar:

- Copy File
- Create File
- Delete File
- Path Exists
- File Exists
- Move File

Por cada actividad debes:

1. Probar su funcionamiento en un flujo simple.
 2. Escribir una **descripción en la anotación de la actividad** explicando para qué sirve.
 3. Inventar rutas o nombres de archivos para simular su uso.
-

Parte 2: Actividades de Carpetas

Investiga y prueba las siguientes actividades de manejo de carpetas. Crea ejemplos con nombres de carpetas inventadas (por ejemplo: CarpetaClientes, Facturas2025, Temporales, etc.).

Actividades a investigar:

- Copy Folder
- Create Folder

- Delete Folder
- Folder Exists
- Path Exists
- Move Folder
- For Each File in Folder
- For Each Folder in Folder

Por cada actividad debes:

1. Diseñar un ejemplo sencillo para probarla.
 2. Agregar una **descripción en la anotación de la actividad** explicando su propósito.
-

Parte 3: Exploración adicional

1. **Investiga una actividad más** relacionada con **archivos o carpetas** que no esté en la lista anterior.
 2. Crea un ejemplo de uso.
 3. Añade la actividad al flujo y coloca una **anotación describiendo su función**.
-

Estructura sugerida de carpetas y archivos (opcional)

Puedes seguir esta estructura de ejemplo o crear la tuya propia:

