1) При открытии .exe Файла игры(Airport.exe) запускается основное меню игры.

2) В основном меню присутсутвуют:

- Кнопки выбора карты(Зимняя и летняя).

- Кнопка выхода из игры.

- Счетчик лучшего результата.

3) При выборе карты(нажатии на кнопку карты) запускается выбранная сцена игры.

4) При запуске сцены игра изначально находится в меню паузы(кнопки "PLAY", "BACK").

5) При нажатии на кнопку "PLAY" запускается игровая сцена, при нажатии кнопки "BACK" происходит возврат в основное меню игры.

6) В игровой сцене(интервейс) присутствуют показатели:

- Скорости "Speed"(Изначальное значение 1 ).

- Мощности двигателя "Power"( Изначальное значение 5000).

- Время игровой сессии "Time"( Изначальное значение 300 секунд).

- Подсчет очков "Score" ( Изначальное значение отсутсвует).

7) Управление самолёта:

- W - нос вниз.

- A - крен вправо.

- S - нос вверх.

- D - крен влево.

- Q – рысканье влево.

- E – рысканье вправо.

- Средняя кнопка мыши - регулировка скорости ( Вперед увеличение, назад уменьшение ).

8) Каждая кнопка запускает определенную анимацию ( Аним-я закрылок, хвостового руля, шасси, пропеллер ).

9) При нажатии на клавишу ESC происходит переход в меню паузы ( см. 4 пункт ).

10) Геймплей:

- Очки набираются за сбор красных колец ( Одно кольцо - одно очко ).

- Любое окружение в игре является физичным.

- При завержении игры, лучший счет сохраняется в основном меню.