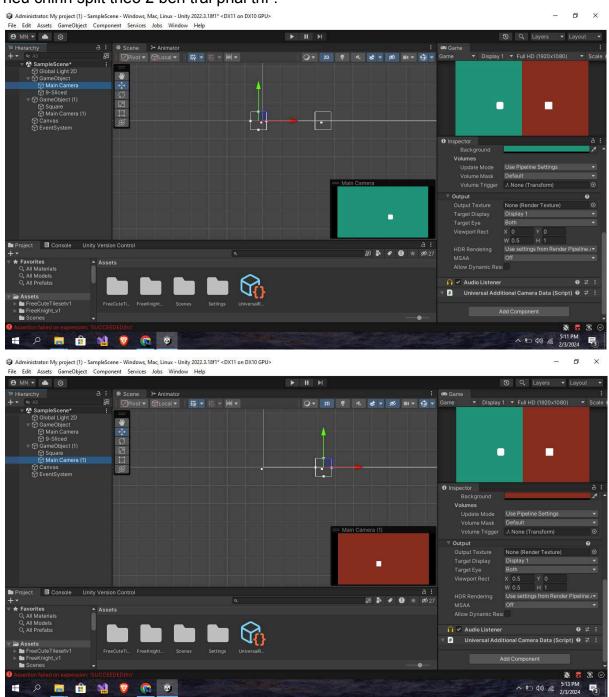
## **Split Screen In Unity**

Tạo 2 camera main chỉnh viewport Rect của 2 cái cam nếu chỉnh split theo 2 bên trái phải thì :



## -nếu chỉnh 2 cam trên dưới thì :

