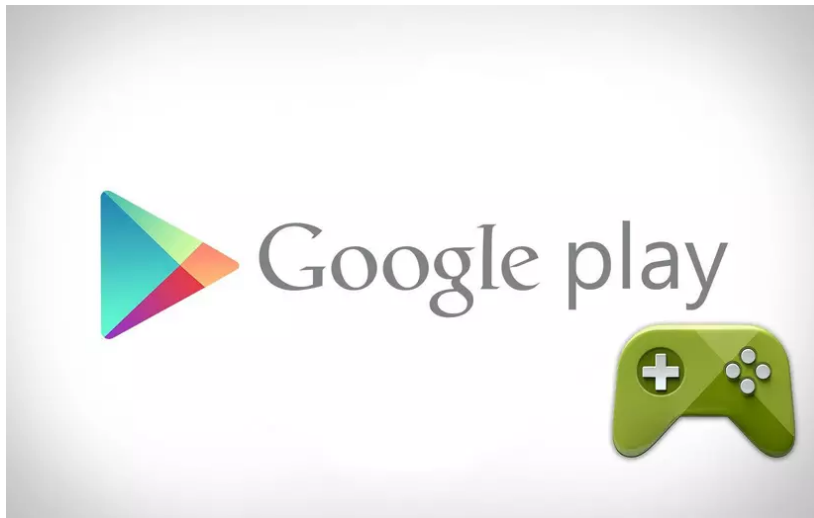
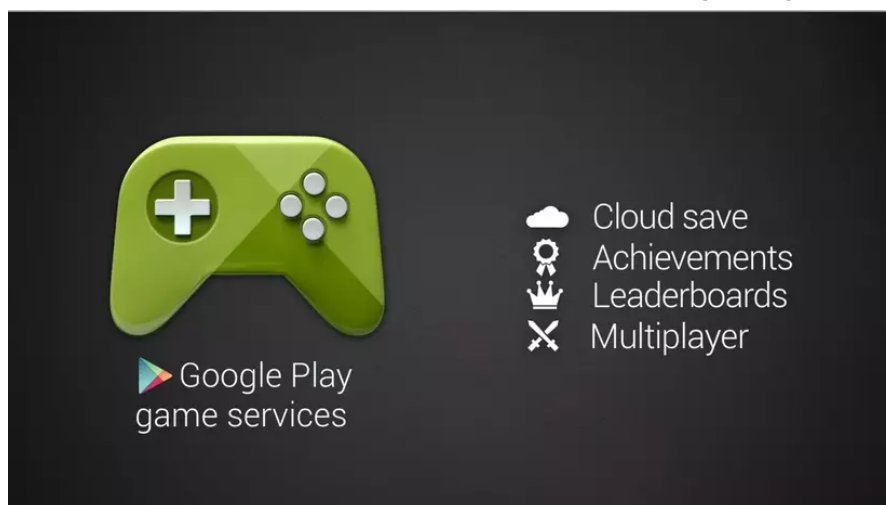


Tích hợp Google Play Games API vào Unity



Chào các bạn, hôm nay mình sẽ giới thiệu với các bạn 1 plugin giúp các bạn có nhiều trò thú vị hơn khi làm game mobile, đó chính là Google Play Games API. Vậy GPG có thể làm được những gì? Bạn sẽ có 1 bảng ranking online mà không cần phải thuê server, bạn sẽ có 1 chế độ multiplayer mà không cần phải học cách viết server, và bạn cũng có 1 nơi để lưu lại 1 số thông tin cơ bản của người chơi ví dụ như level hiện tại, và bạn có hệ thống bảng thành tích của người chơi.



Bước 1: Download GPG from github.

Các bạn vào link sau, sau đó download bản mới nhất về nhé 😊

<https://github.com/playgameservices/play-games-plugin-for-unity/releases>

playgameservices / play-games-plugin-for-unity

Watch 250 Star 1,753 Fork 642

Code Issues 271 Pull requests 4 Projects 0 Insights

Releases Tags

18 days ago v0.9.40
013ea51 zip tar.gz

on 8 Jun v0.9.39a
716ca86 zip tar.gz

on 8 Jun github/v0.9.39a
716ca86 zip tar.gz

on 6 Jun v0.9.39
5539312 zip tar.gz

on 6 Jun github/v0.9.39
5539312 zip tar.gz

on 6 Jun github/github/v0.9.39
5539312 zip tar.gz

on 10 May v0.9.38a
c265e72 zip tar.gz

on 10 May github/v0.9.38a
c265e72 zip tar.gz

playgameservices / play-games-plugin-for-unity

Watch 250 Star 1,753 Fork 642

Code Issues 271 Pull requests 4 Projects 0 Insights

Releases Tags

v0.9.40
013ea51

claywilkinson tagged this 18 days ago

Tagging 0.9.40

Downloads

Source code (zip)

Source code (tar.gz)

Bước 2: Extract.

Các bạn giải nén file zip vừa download về nhé.

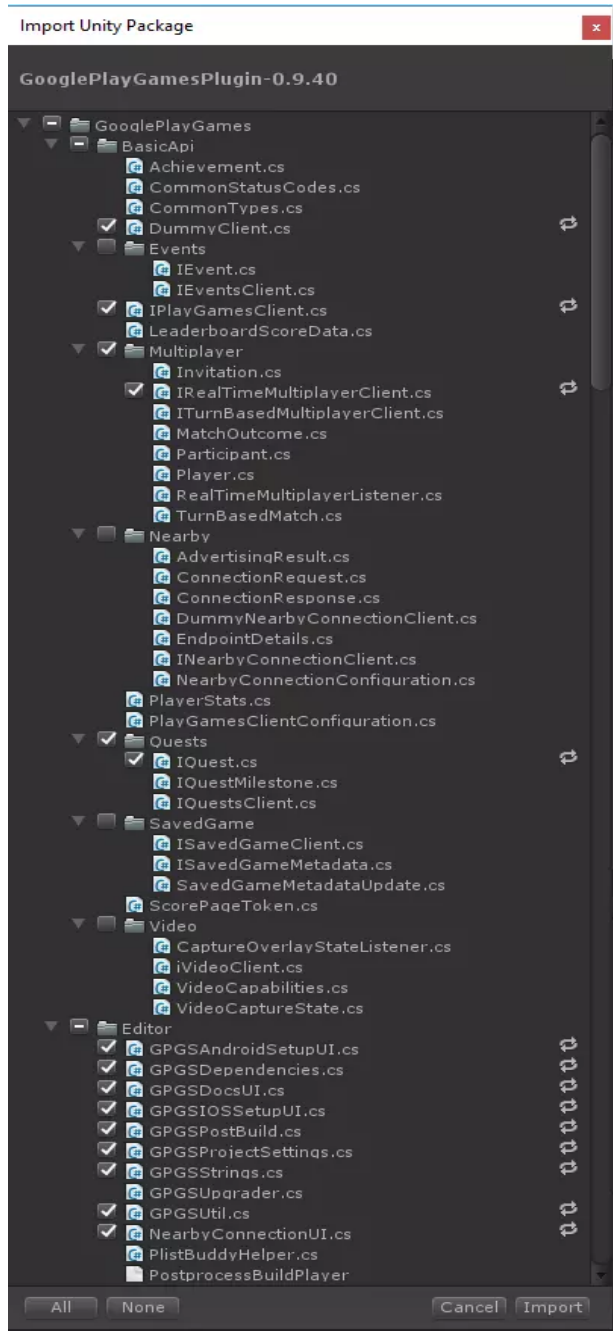
Name	Date modified	Type	Size
current-build	8/28/2017 10:03 AM	File folder	
git-hooks	8/28/2017 10:03 AM	File folder	
old-builds	8/28/2017 10:03 AM	File folder	
samples	8/28/2017 10:03 AM	File folder	
scripts	8/28/2017 10:03 AM	File folder	
source	8/28/2017 10:03 AM	File folder	
.gitignore	8/9/2017 2:34 PM	GITIGNORE File	1 KB
CHANGELOG.txt	8/9/2017 2:34 PM	Text Document	17 KB
CONTRIBUTING.md	8/9/2017 2:34 PM	MD File	2 KB
Dockerfile	8/9/2017 2:34 PM	File	2 KB
LICENSE	8/9/2017 2:34 PM	File	12 KB
NEARBY.md	8/9/2017 2:34 PM	MD File	16 KB
README.md	8/9/2017 2:34 PM	MD File	53 KB
RTMP.md	8/9/2017 2:34 PM	MD File	16 KB
Settings.StyleCop	8/9/2017 2:34 PM	STYLECOP File	3 KB
TBMP.md	8/9/2017 2:34 PM	MD File	18 KB
UPGRADING.txt	8/9/2017 2:34 PM	Text Document	1 KB

Vào current-build để lấy file Unitypackage cần dùng.

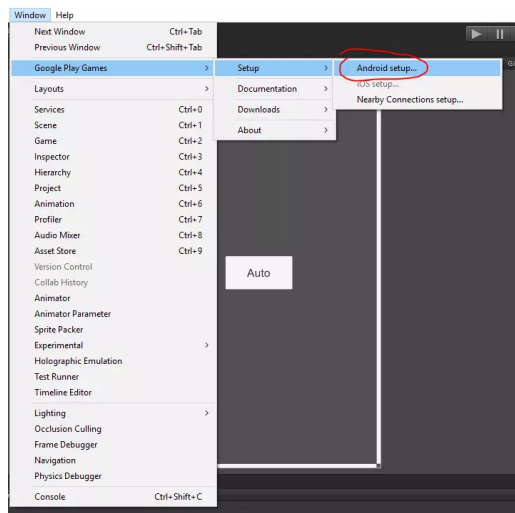
A screenshot of a Windows File Explorer window. The address bar shows the path: This PC > Local Disk (D:) > dao.dinh > viblo > 20170828 > play-games-plugin-for-unity-0.9.40 > current-build. The main area displays a table with file information. The table has four columns: Name, Date modified, Type, and Size. There is one file listed: GooglePlayGamesPlugin-0.9.40.unitypackage, which is a Unity package file, 10,036 KB in size, and was modified on 8/9/2017 at 2:34 PM. The file icon is a small blue icon with a white 'G'.

Bước 3: Import.

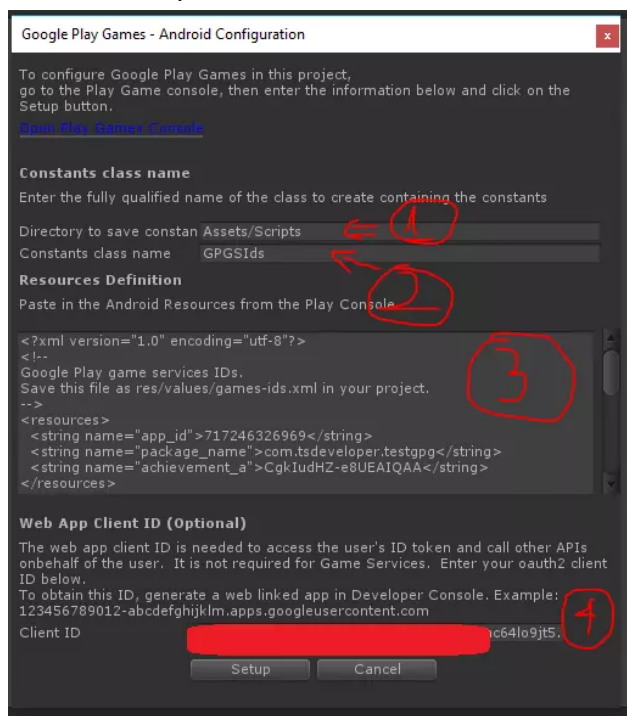
Các bạn import plugin gpg chúng ta vừa giải nén ở trên vào project.



Bước 4: Setup.



Các bạn setup theo các bước sau. Các bạn điền các thông tin theo thứ tự



Nơi bạn lưu file config của GPG.

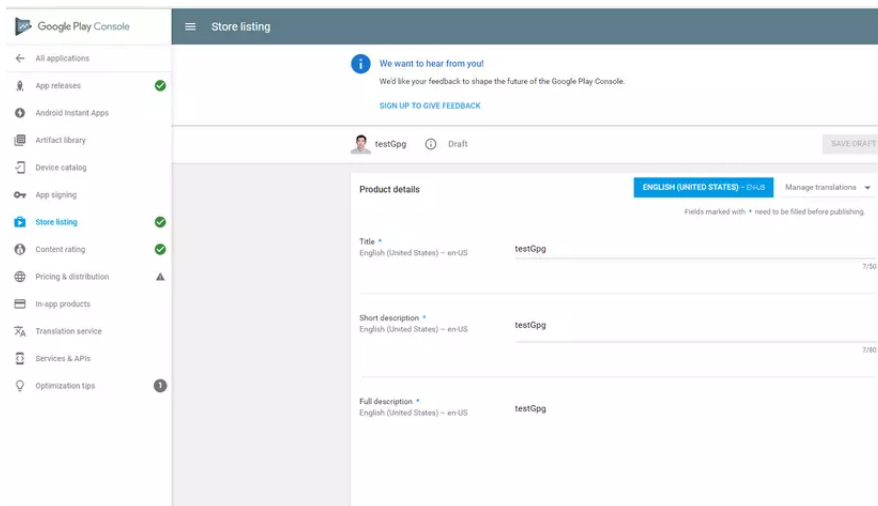
Tên file config GPG.

Code bạn copy trong phần achievement trên google play console.

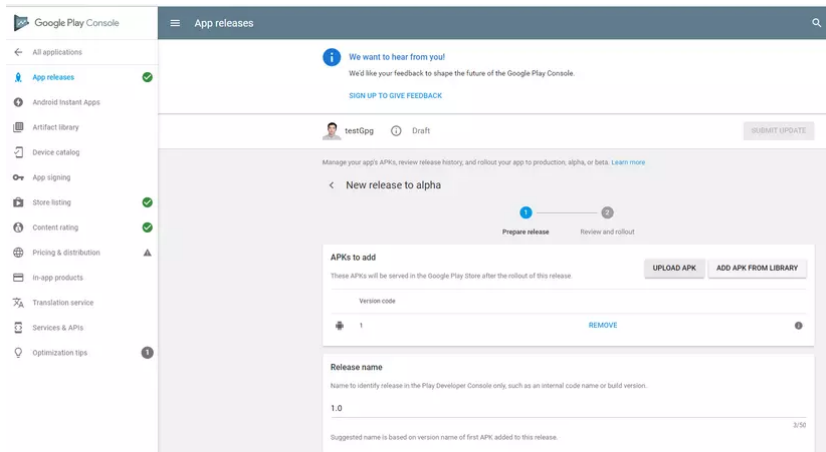
Client ID cũng được lấy từ trang google play console.

Note: các bạn sẽ thắc mắc những thông tin trên lấy ở đâu và làm sao lấy được đúng ko? vầy hãy làm theo các bước sau trên google play console nhé 😊

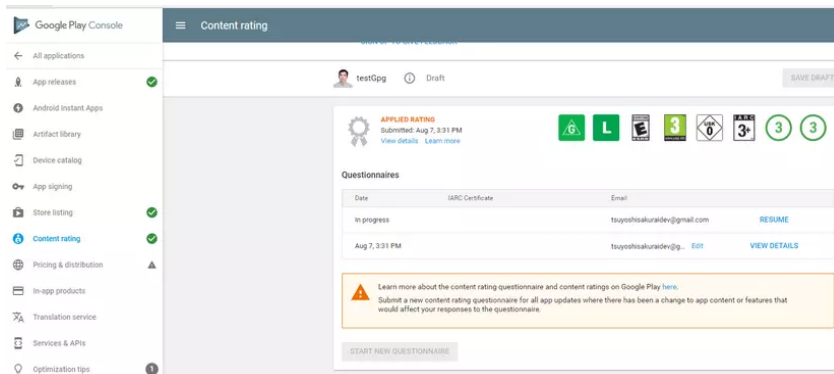
1. Tạo 1 ứng dụng mới



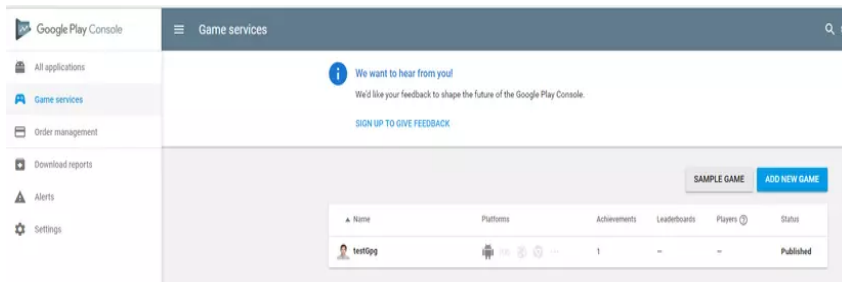
2. Đưa 1 bản apk lên phần alpha



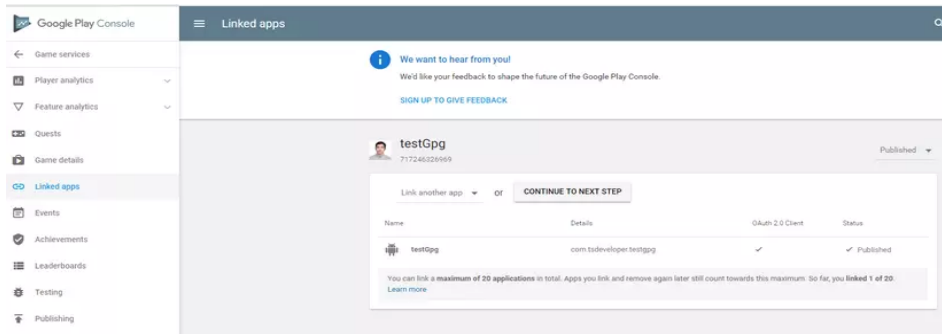
3. Rate content cho app



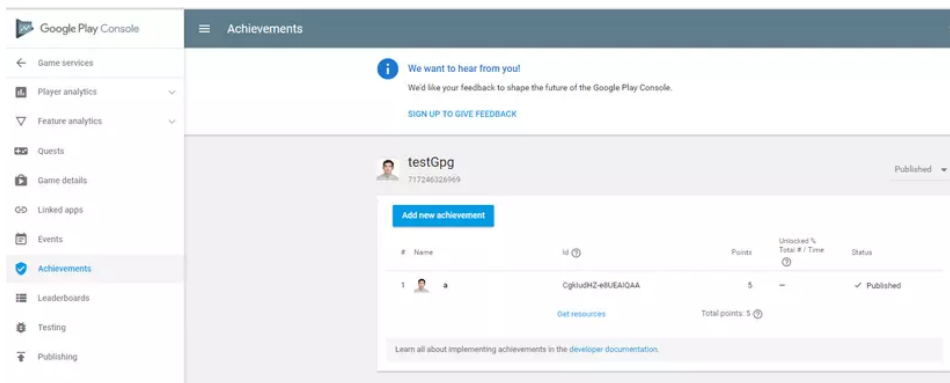
4. Tạo 1 game service mới.



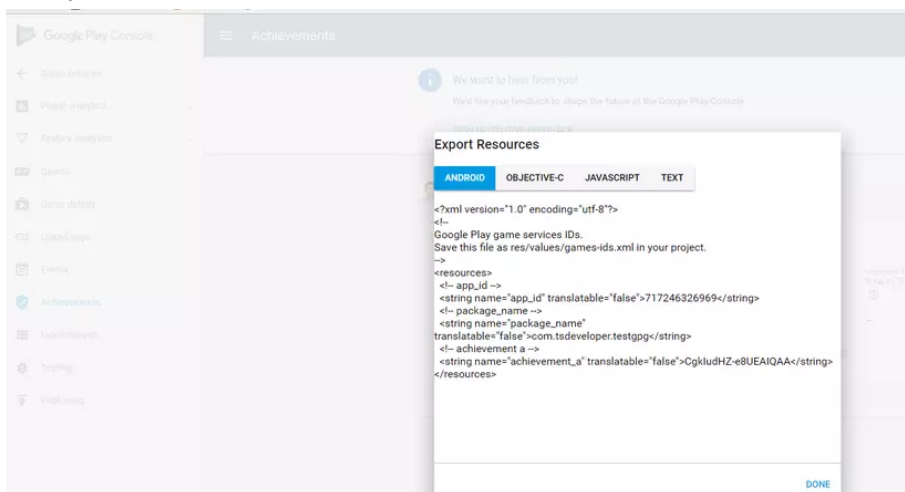
5. Link game service mới tới app vừa tạo bên trên.



6. Thêm achievement.



7. Lấy Resources để đưa vào phần 3 bên trên.



8. Lấy OAuth2 Client ID để đưa vào phần Client ID bên trên.

