

Đưa quảng cáo của google vào Unity

Admob for Unity



Chào tất cả các bạn yêu thích làm game, và đặc biệt là những bạn đã và đang làm game cho mobile. Như các bạn cũng biết, google là công ty hàng đầu thế giới về tìm kiếm và quảng cáo, và hàng tháng, hàng năm google cũng trả hàng tỷ USD cho những lập trình viên đưa quảng cáo của google vào app/game/web của mình.

Hôm nay mình xin hướng dẫn các bạn tích hợp quảng cáo của google vào Unity, giúp các bạn có thể làm ra những game miễn phí, không có hệ thống thanh toán trong game, nhưng vẫn mang lại lợi nhuận không hề nhỏ!



Trong thời gian ngắn của bài viết, mình sẽ không đi chi tiết vào việc chúng ta kiếm tiền ra sao, điều đó sẽ được giới thiệu trong một bài viết khác. Hôm nay chúng ta sẽ chỉ nói về cách để đưa quảng cáo của google vào unity, và cụ thể hơn là vào game của chúng ta mà thôi! 😊

Trước hết các bạn cần chuẩn bị những thứ sau cho mình:

Unity 4 hoặc bản mới hơn.

Android SDK 3.2 hoặc mới hơn.

Google Play services 7.5 hoặc mới hơn.

Rồi! Giờ chúng ta sẽ bắt đầu nhé! (quaylen)

Bước 1: Tải và cài đặt plugin google mobile ads.

Các bạn vào link sau: <https://github.com/googleads/googleads-mobile-unity/releases>

Tải bản mới nhất về (ở thời điểm mình viết bài thì bản mới nhất là 3.0.3)

Google Mobile Ads Unity Plugin v3.0.3

 rampara released this on 14 Mar

Fix issues with rewarded video ad requests on Android.

Downloads

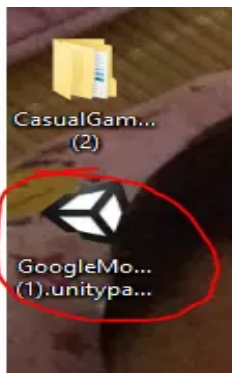
 [GoogleMobileAds.unitypackage](#)

79.9 KB

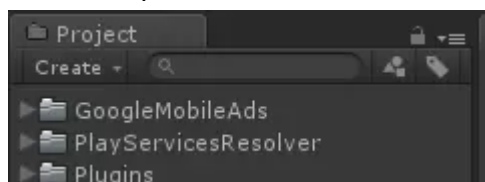
 [Source code \(zip\)](#)

 [Source code \(tar.gz\)](#)

Sau khi đã tải xong googleMobileAds.unitypackage các bạn import vào dự án của mình



Sau khi import các bạn sẽ có cấu trúc thư mục của google ads như sau



Như vậy chúng ta đã hoàn thành việc tải và cài đặt plugin google mobile ads vào dự án của chúng ta.

Bước 2: Tải quảng cáo của google và hiển thị trong game:

Note: Có một lưu ý nhỏ đó là, các bạn hãy luôn chạy tiến trình tải quảng cáo ở thời điểm cách thời điểm hiển thị ra không quá sát nhau, vì không phải quảng cáo nào của google cũng nhẹ, chúng cần có thời gian để tải về trước khi hiển thị ra. Google có 2 loại quảng cáo phổ biến nhất, đó là quảng cáo dạng banner, và quảng cáo full màn hình.

Tải quảng cáo banner:

```
private void RequestBanner()
{
    #if UNITY_ANDROID
        string adUnitId = "INSERT_ANDROID_BANNER_AD_UNIT_ID_HERE";
    #elif UNITY_IPHONE
        string adUnitId = "INSERT_IOS_BANNER_AD_UNIT_ID_HERE";
    #else
        string adUnitId = "unexpected_platform";
    #endif

    // Create a 320x50 banner at the top of the screen.
    BannerView bannerView = new BannerView(adUnitId, AdSize.Banner, AdPosition.Top);
    // Create an empty ad request.
    AdRequest request = new AdRequest.Builder().Build();
    // Load the banner with the request.
    bannerView.LoadAd(request);
}
```

Hiển thị quảng cáo banner:

```
bannerView.Show();
```

Tải quảng cáo full màn hình:

```
private void RequestInterstitial()
{
    #if UNITY_ANDROID
        string adUnitId = "INSERT_ANDROID_INTERSTITIAL_AD_UNIT_ID_HERE";
    #elif UNITY_IPHONE
        string adUnitId = "INSERT_IOS_INTERSTITIAL_AD_UNIT_ID_HERE";
    #else
        string adUnitId = "unexpected_platform";
    #endif

    // Initialize an InterstitialAd.
    InterstitialAd interstitial = new InterstitialAd(adUnitId);
    // Create an empty ad request.
    AdRequest request = new AdRequest.Builder().Build();
    // Load the interstitial with the request.
    interstitial.LoadAd(request);
}
```

Hiển thị quảng cáo full màn hình:

```
interstitial.Show();
```

Việc tiếp theo là các bạn điền adUnitId của mình vào và build ra để chạy.