Wprowadzenie do RL 7

Zadanie 1

Rozważmy dwa epizody:

Wylicz wartości v(A) i v(B) stosując metody Monte Carlo: first-visit i each-visit. Przyjmij $\gamma = 1$.

Zadanie 2

Napisz program implementujący poniższy **algorytm iteracji polityki** do środowiska *Frozen Lake* w celu znalezienia optymalnej polityki π *. Przyjmij, że polityka π jest **deterministyczna**.

```
Monte Carlo ES (Exploring Starts), for estimating \pi \approx \pi_*

Initialize:
\pi(s) \in \mathcal{A}(s) \text{ (arbitrarily), for all } s \in \mathcal{S}
Q(s,a) \in \mathbb{R} \text{ (arbitrarily), for all } s \in \mathcal{S}, \ a \in \mathcal{A}(s)
Returns(s,a) \leftarrow \text{empty list, for all } s \in \mathcal{S}, \ a \in \mathcal{A}(s)

Loop forever (for each episode):
\text{Choose } S_0 \in \mathcal{S}, \ A_0 \in \mathcal{A}(S_0) \text{ randomly such that all pairs have probability } > 0
\text{Generate an episode from } S_0, A_0, \text{ following } \pi \colon S_0, A_0, R_1, \dots, S_{T-1}, A_{T-1}, R_T
G \leftarrow 0
\text{Loop for each step of episode, } t = T-1, T-2, \dots, 0:
G \leftarrow \gamma G + R_{t+1}
\text{Unless the pair } S_t, A_t \text{ appears in } S_0, A_0, S_1, A_1, \dots, S_{t-1}, A_{t-1}:
\text{Append } G \text{ to } Returns(S_t, A_t)
Q(S_t, A_t) \leftarrow \operatorname{average}(Returns(S_t, A_t))
\pi(S_t) \leftarrow \operatorname{arg max}_a Q(S_t, a)
```