МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ "БРЕСТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ" КАФЕДРА ИИТ

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №7

Выполнил:

Студент 3 курса группы ПО-9 Харитонович Захар Сергеевич

Проверил:

Крощенко А. А.

Цель работы: освоить возможности языка программирования Java в построении графических приложений.

Вариант 10

Задание 1. Изобразить в апплете приближающийся издали и удаляющийся шар. Шар должен двигаться с постоянной скоростью.

```
public class MovingBallApplet extends JApplet implements ActionListener {
    private static final int WIDTH = 800;
    private static final int HEIGHT = 600;
   private static final int BALL SIZE = 50;
   private Timer timer;
   private int ballRadius;
   private int direction;
    @Override
    public void init() {
        ballRadius = BALL SIZE;
        direction = 1;
        timer = new Timer(30, this);
        timer.start();
    }
    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        ballRadius += direction;
        if (ballRadius == 200 || ballRadius == BALL SIZE) {
            direction *= -1;
        }
        repaint();
    }
    @Override
    public void paint(Graphics q) {
        Graphics2D g2d = (Graphics2D) g;
        int centerX = getWidth() / 2;
        int centerY = getHeight() / 2;
        int x = centerX - ballRadius / 2;
        int y = centerY - ballRadius / 2;
        g2d.setColor(Color.WHITE);
        g2d.filloval(x - 1, y - 1, ballRadius + 2, ballRadius + 2);
        g2d.setColor(Color.RED);
        q2d.fillOval(x, y, ballRadius, ballRadius);
    public static void main(String[] args) {
        JFrame frame = new JFrame("Moving Ball Applet");
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
        JApplet applet = new MovingBallApplet();
        applet.init();
```

```
frame.add(applet);
        frame.setSize(WIDTH, HEIGHT);
        frame.setVisible(true);
    }
}
Задание 2. Кривая Пеано.
public class PeanoCurve {
    public static void main(final String[] args) {
        Locale.setDefault(Locale.US);
                                                  new BufferedWriter(new
        try
                 (Writer
                              writer
FileWriter("peano curve.svg"))) {
            PeanoCurve s = new PeanoCurve(writer);
            final int length = 8;
            s.currentAngle = 90;
            s.currentX = length;
            s.currentY = length;
            s.lineLength = length;
            s.begin(656);
            s.execute(rewrite(4)); // порядок
            s.end();
        } catch (final Exception ex) {
            ex.printStackTrace();
    }
    private PeanoCurve(final Writer writer) {
        this.writer = writer;
    private void begin(final int size) throws IOException {
        write("<svg
                           xmlns='http://www.w3.org/2000/svg'
                                                                    width='%d'
height='%d'>\n", size, size);
        write("<rect width='100%%' height='100%%' fill='white'/>\n");
        write("<path stroke-width='1' stroke='black' fill='none' d='");</pre>
   private void end() throws IOException {
        write("'/>\n</svg>\n");
    private void execute(final String s) throws IOException {
        write("M%g,%g\n", currentX, currentY);
        for (int i = 0, n = s.length(); i < n; ++i) {
            switch (s.charAt(i)) {
                case 'F':
                    line(lineLength);
                    break:
                case '+':
                    turn (ANGLE);
                    break;
                case '-':
                    turn (-ANGLE);
                    break;
            }
        }
    private void line(final double length) throws IOException {
```

```
final double theta = (Math.PI * currentAngle) / 180.0;
       currentX += length * Math.cos(theta);
       currentY += length * Math.sin(theta);
       write("L%g,%g\n", currentX, currentY);
   private void turn(final int angle) {
       currentAngle = (currentAngle + angle) % 360;
   private void write(final String format, final Object... args) throws
IOException {
       writer.write(String.format(format, args));
   private static String rewrite(final int order) {
       String s = "L";
       for (int i = 0; i < order; ++i) {
           final StringBuilder sb = new StringBuilder();
           for (int j = 0, n = s.length(); <math>j < n; ++j) {
               final char ch = s.charAt(j);
               if (ch == 'L')
                  sb.append("LFRFL-F-RFLFR+F+LFRFL");
               else if (ch == 'R')
                  sb.append("RFLFR+F+LFRFL-F-RFLFR");
               else
                  sb.append(ch);
           s = sb.toString();
       return s;
   private final Writer writer;
   private double lineLength;
   private double currentX;
   private double currentY;
   private int currentAngle;
   private static final int ANGLE = 90;
```

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы освоены возможности языка программирования Java в построении графических приложений.