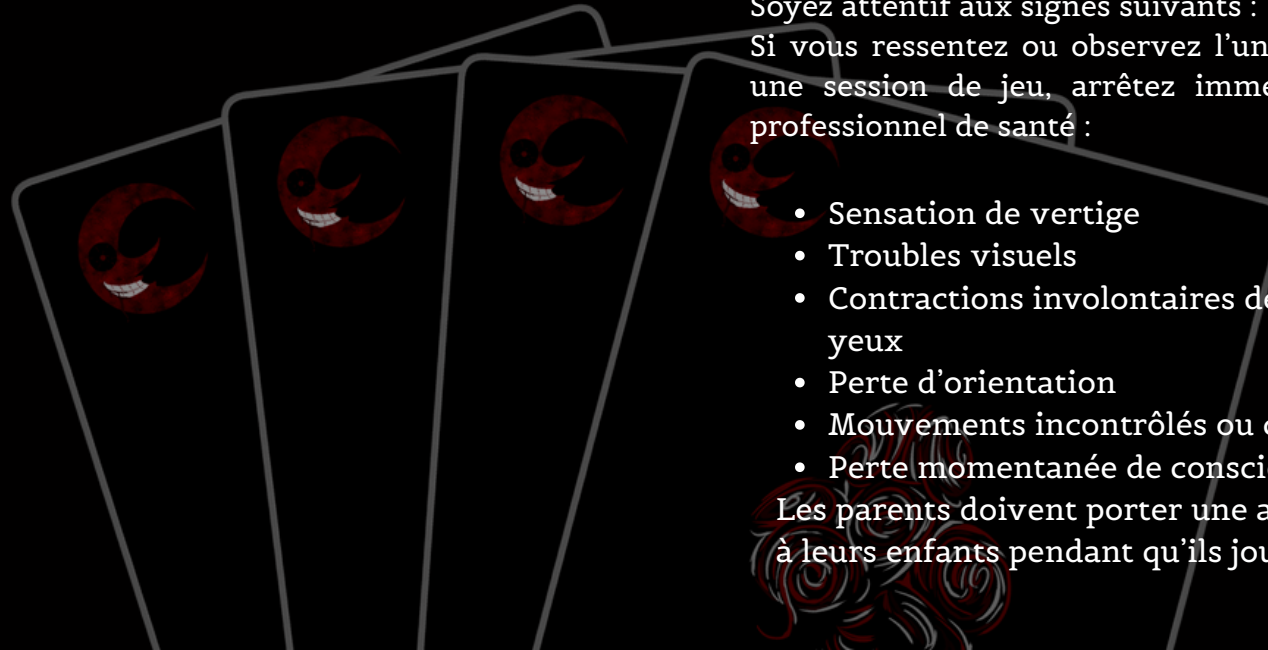




USER MANUAL

WE DON'T
SEE SHARP

FLUSHHAND
STUDIO



FR:

⚠ À LIRE AVANT DE JOUER

Pour votre sécurité et votre confort :

- Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou en manque de sommeil.
- Installez-vous dans une pièce bien éclairée, et ajustez la luminosité de votre écran pour ne pas fatiguer vos yeux.
- Gardez une distance raisonnable entre vous et l'écran, surtout s'il s'agit d'un téléviseur.
- Pensez à faire une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures de jeu.

Avertissement important – Risque d'épilepsie :

Certaines personnes peuvent ressentir des troubles (crises, pertes de conscience) lorsqu'elles sont exposées à des effets lumineux rapides ou intenses : clignotements, flashes, motifs répétitifs, etc.

Cela peut arriver même sans antécédent médical connu.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crises, pertes de conscience), consultez un médecin avant de jouer.

Soyez attentif aux signes suivants :

Si vous ressentez ou observez l'un de ces symptômes pendant une session de jeu, arrêtez immédiatement et consultez un professionnel de santé :

- Sensation de vertige
- Troubles visuels
- Contractions involontaires des muscles ou des yeux
- Perte d'orientation
- Mouvements incontrôlés ou convulsions
- Perte momentanée de conscience

Les parents doivent porter une attention particulière à leurs enfants pendant qu'ils jouent.



BIENVENUE DANS L'UNIVERS INQUIÉTANT DE WE DON'T SEE SHARP, UN JEU D'HORREUR COOPÉRATIF EN LIGNE DÉVELOPPÉ PAR FLUSHHAND STUDIO.

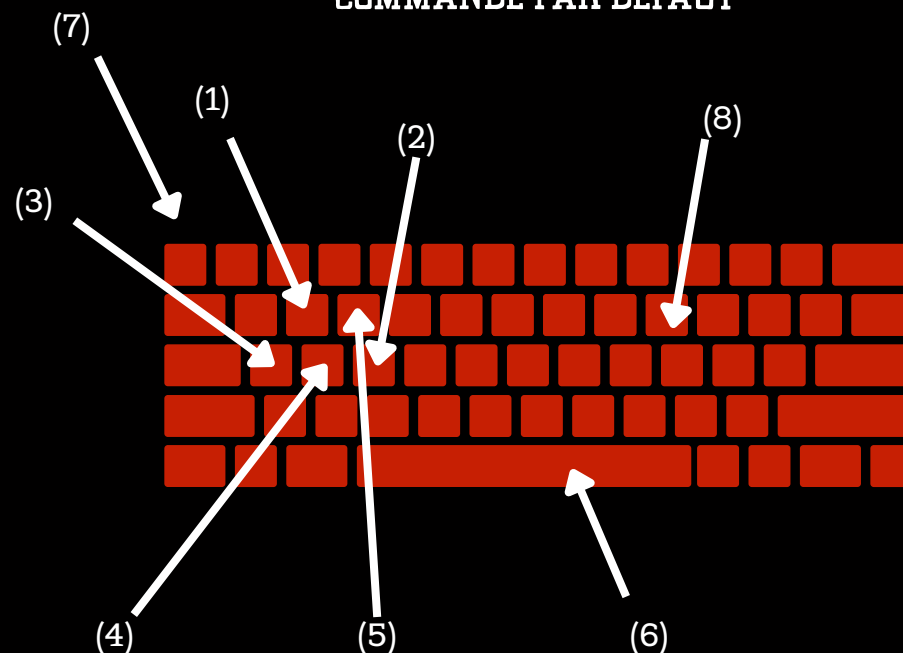
Vous vous réveillez, seul ou accompagné, dans les ruines d'un club abandonné. Les murs suintent le silence, les couloirs cachent des secrets, et les énigmes qui vous séparent de la sortie mettront à l'épreuve bien plus que votre logique. Ce lieu n'est pas simplement un décor, c'est un piège vivant.

We Don't See Sharp propose une expérience immersive où la communication et la coopération sont essentielles. Que vous jouiez en solo ou avec des amis, chaque porte franchie rapproche de la vérité... ou de la folie.

Ce manuel a été conçu pour vous guider dans les aspects essentiels du jeu : de l'installation aux commandes, en passant par les mécaniques clés et les modes de jeu disponibles. Nous vous conseillons vivement de le lire avant de vous aventurer plus loin — certains détails pourraient bien vous sauver la vie.

Préparez-vous. Ouvrez bien les yeux. Ce que vous ne voyez pas... pourrait vous voir.

COMMANDE PAR DÉFAUT

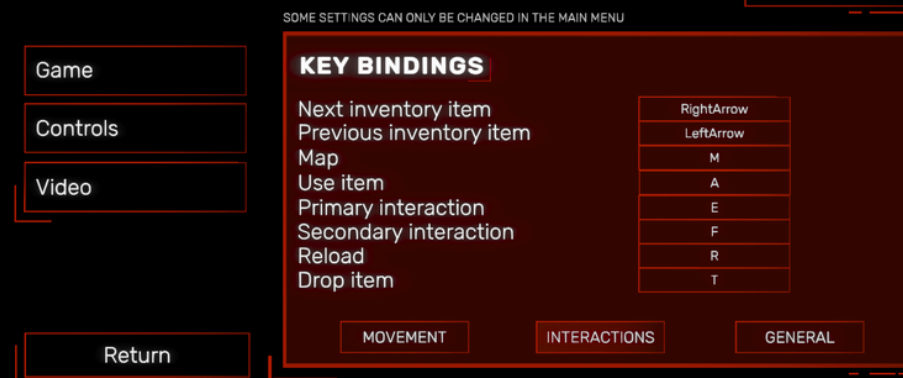




1	Déplacement avant du joueur
2	Déplacement droite du joueur
3	Déplacement gauche du joueur
4	Déplacement arrière du joueur
5	Touche d'interaction avec l'environnement
6	Saut du joueur
7	[Echap] Menu Pause
8	Inventaire

CONFIGURATION DES PARAMÈTRES

SETTINGS



Les joueurs ont la possibilité de modifier les touches de commande à tout moment via le menu des paramètres du jeu.

Pour cela, deux options s'offrent à vous :

- Depuis le menu principal, avant de lancer une partie.
- Depuis le menu pause, une fois dans le jeu.

Comment changer une touche :

1. Accédez au menu Settings.
2. Cliquez sur le bouton Key Binding.
3. Sélectionnez la touche que vous souhaitez modifier.
4. Appuyez sur la nouvelle touche du clavier pour remplacer l'ancienne.
5. Et voilà, votre commande est mise à jour immédiatement !

Cela vous permet d'adapter les contrôles à votre confort de jeu.



vd 24w45a

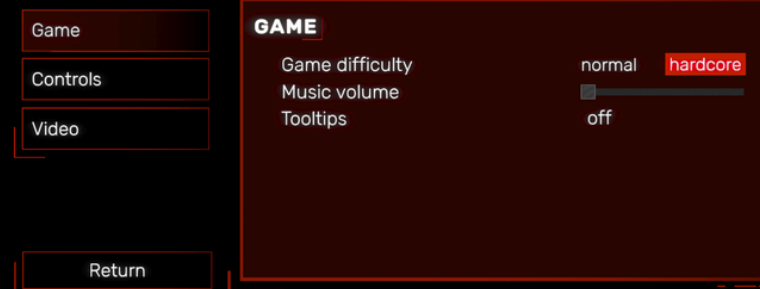
Vous avez la possibilité ici de choisir le type de jeu que vous jouez



SETTINGS

KEY BINDINGS

SOME SETTINGS CAN ONLY BE CHANGED IN THE MAIN MENU



Le jeu We Don't See Sharp intègre un menu de configuration permettant de personnaliser plusieurs aspects de l'expérience utilisateur :

MULTIPLAYER LOBBY



Vous avez la possibilité de créer votre propre partie ou de jouer avec vos amis en les rejoignant !
Il suffit juste d'entrer le nom de la partie que vous voulez jouer ou rejoindre et le tour est joué.

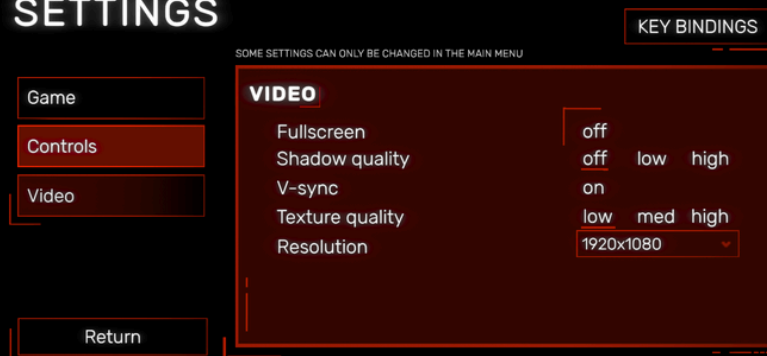
Game :

- Game difficulty : Donne le choix entre plusieurs niveaux de difficulté pour adapter le challenge à votre maîtrise du jeu.
- Music Volume : Offre la possibilité de régler le niveau sonore global du jeu afin d'ajuster l'ambiance selon vos besoins.
- Tooltips : Des descriptions courtes et contextuelles apparaissent lorsque vous survolez les options, vous aidant à mieux comprendre chaque paramètre.





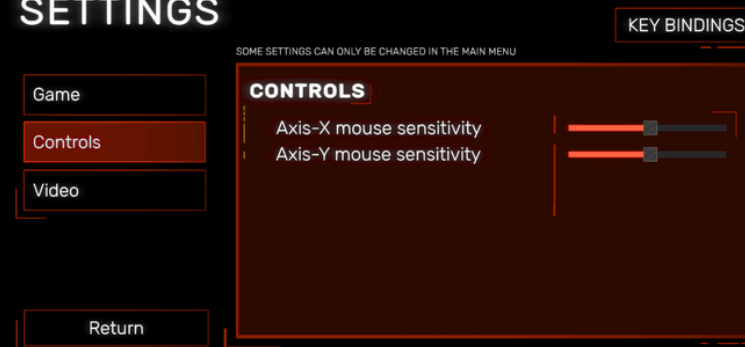
SETTINGS



Video :

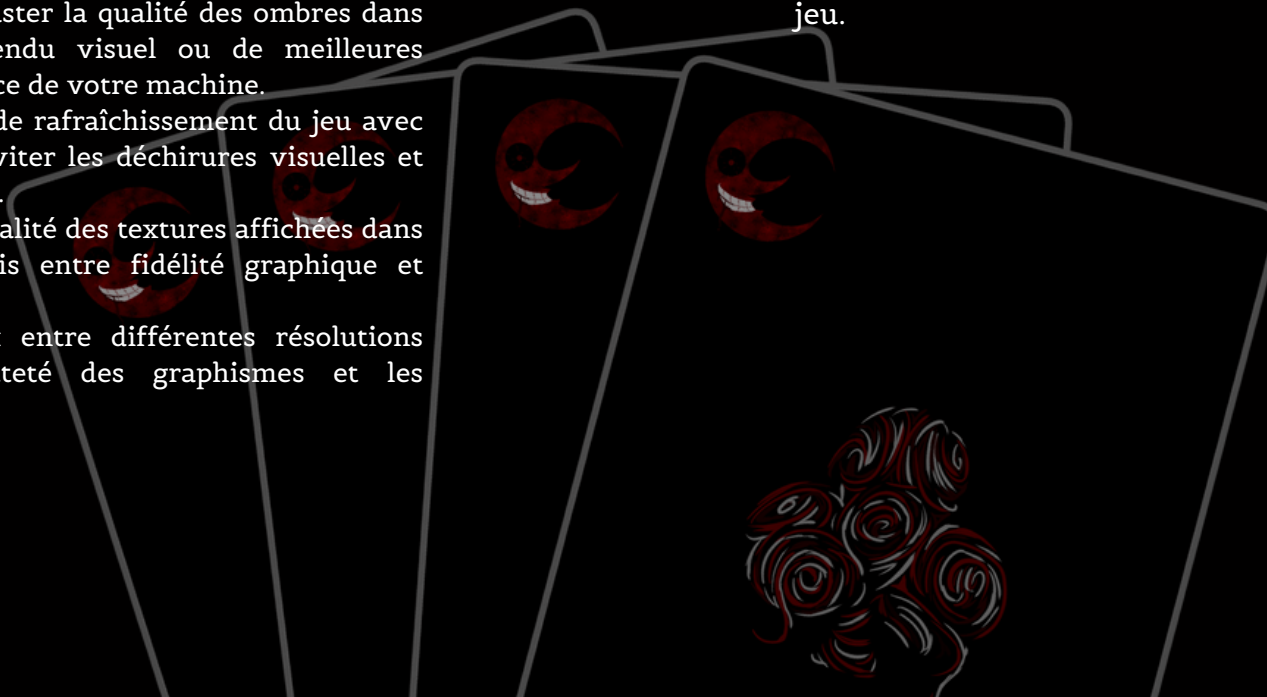
- Fullscreen : Active ou désactive l'affichage en plein écran pour une immersion totale ou une utilisation en mode fenêtré selon vos préférences.
- Shadow Quality : Permet d'ajuster la qualité des ombres dans le jeu, pour un meilleur rendu visuel ou de meilleures performances selon la puissance de votre machine.
- V-Sync : Synchronise le taux de rafraîchissement du jeu avec celui de votre écran, afin d'éviter les déchirures visuelles et d'assurer une fluidité optimale.
- Texture Quality : Modifie la qualité des textures affichées dans le jeu, offrant un compromis entre fidélité graphique et fluidité de l'expérience.
- Resolution : Donne le choix entre différentes résolutions d'écran, influençant la netteté des graphismes et les performances globales du jeu.

SETTINGS



Controls :

- X-Axis Mouse Sensibility : Permet d'ajuster la sensibilité des mouvements horizontaux de la souris, afin d'adapter la vitesse de déplacement de la caméra à votre confort.
- Y-Axis Mouse Sensibility : Permet d'ajuster la sensibilité des mouvements verticaux de la souris, pour un contrôle précis et personnalisé de la vue en jeu.





INSTALLATION DU JEU

Pour installer We Don't See Sharp, veuillez suivre les étapes ci-dessous :

1. Téléchargement de l'installateur
2. Rendez-vous sur le site officiel de We Don't See Sharp pour télécharger le fichier d'installation. Le fichier se présente généralement sous la forme d'un exécutable nommé WeDontSeeSharp.exe.
3. Exécution de l'installateur
4. Une fois le fichier téléchargé, double-cliquez sur l'installateur. Si une fenêtre de contrôle utilisateur s'ouvre, cliquez sur Oui pour autoriser l'exécution.
5. Choix du répertoire d'installation
6. L'assistant d'installation vous proposera un dossier par défaut (par exemple C:\Program Files\WeDontSeeSharp). Vous pouvez conserver ce chemin ou en choisir un autre, selon vos préférences.
7. Création de raccourcis (optionnel)
8. Cochez la case appropriée si vous souhaitez créer un raccourci sur le bureau ou dans le menu Démarrer pour un accès rapide au jeu.
9. Installation
10. Cliquez sur Installer. Le processus ne prend que quelques instants. Une fois terminé, un message de confirmation apparaîtra.
11. Lancement du jeu
12. Cliquez sur Terminer pour lancer le jeu immédiatement, ou utilisez le raccourci créé pour y jouer ultérieurement.

DÉSINSTALLATION DU JEU

Si vous souhaitez désinstaller We Don't See Sharp, suivez les étapes ci-dessous :

Méthode 1 : Via le Panneau de configuration (Windows)

1. Ouvrez le Panneau de configuration.
2. Cliquez sur Programmes puis sur Programmes et fonctionnalités.
3. Recherchez We Don't See Sharp dans la liste des programmes installés.
4. Cliquez dessus, puis cliquez sur le bouton Désinstaller.
5. Suivez les instructions de l'assistant de désinstallation jusqu'à la fin du processus.

Méthode 2 : Via le fichier de désinstallation

1. Rendez-vous dans le dossier où vous avez installé le jeu (par défaut : C:\Program Files\WeDontSeeSharp).
2. Double-cliquez sur le fichier nommé uninstall.exe ou Uninstaller.
3. Confirmez la suppression lorsque l'assistant vous le demande.
4. Le programme se chargera de supprimer tous les fichiers relatifs au jeu.





GB:

⚠ READ BEFORE PLAYING

For your safety and comfort:

- Do not play if you are tired or lacking sleep.
- Play in a well-lit room and adjust your screen brightness to avoid eye strain.
- Keep a reasonable distance from the screen, especially if using a television.
- Take a 10 to 15-minute break every hour of gameplay.

Important Warning – Risk of Epilepsy:

Some individuals may experience seizures or blackouts when exposed to flashing or rapidly changing lights or patterns, even if they have no history of epilepsy.

This can happen even without any known medical condition.

If you or a family member has a history of epilepsy or has ever experienced symptoms such as seizures or loss of consciousness, consult a doctor before playing.

Be alert for the following symptoms:

- Dizziness
- Altered vision
- Eye or muscle twitching
- Involuntary movements
- Disorientation
- Loss of awareness
- Convulsions

If you experience any of these symptoms while playing, stop immediately and consult a medical professional.

WELCOME TO THE UNSETTLING WORLD OF **WE DON'T SEE**

SHARP, AN ONLINE COOPERATIVE HORROR GAME

DEVELOPED BY **FLUSHAND STUDIO.**

You wake up—alone, or not—in the ruins of an abandoned club. The walls drip with silence, the hallways hide secrets, and the puzzles standing between you and the exit will test far more than just your logic.

This place isn't just a setting—it's a living trap. We Don't See Sharp offers an immersive experience where communication and cooperation are essential. Whether you play solo or with friends, each door you pass brings you closer to the truth... or to madness.

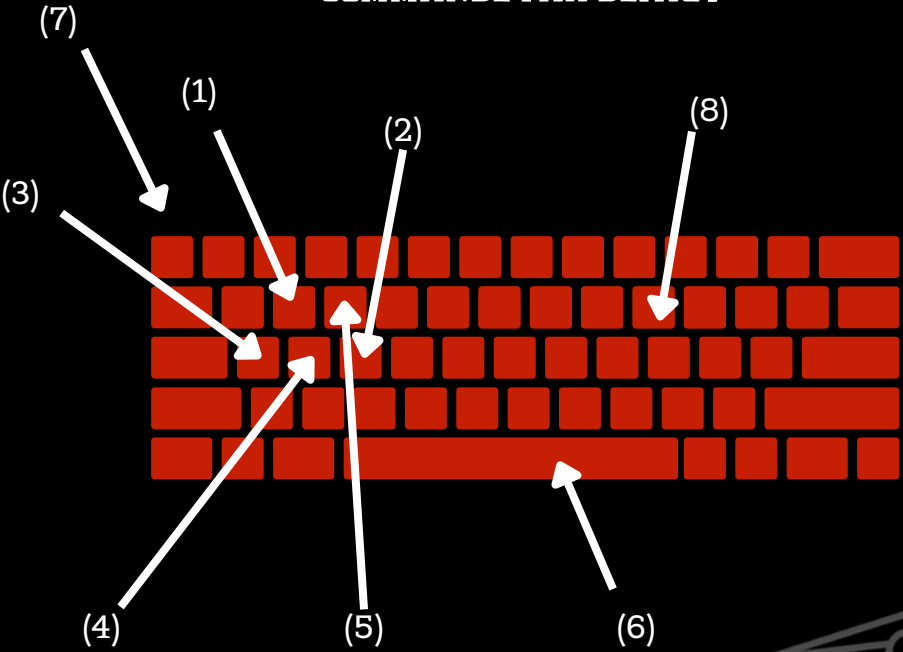
This manual has been created to guide you through the game's core aspects: from installation and controls to key mechanics and available game modes. We strongly recommend reading it before venturing further—some details might just save your life.

Get ready. Keep your eyes wide open.
What you don't see... might be watching you.





COMMANDE PAR DÉFAUT



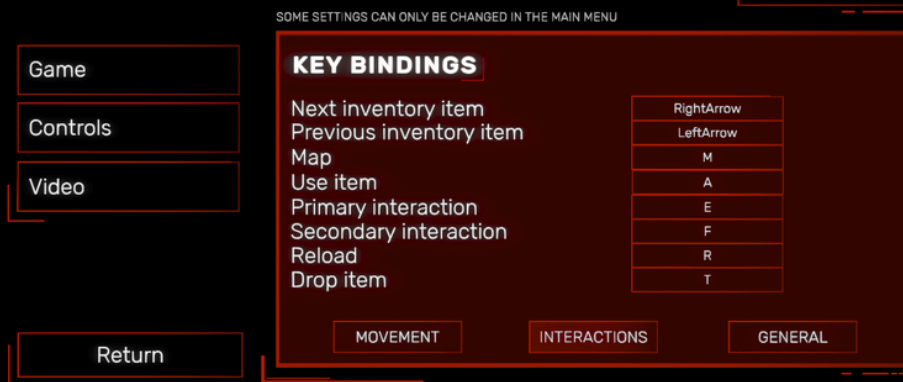
1	Move forward
2	Move right
3	Move left
4	Move backward
5	Interact with the Environment
6	Jump
7	[Echap] Pause Menu
8	Inventory



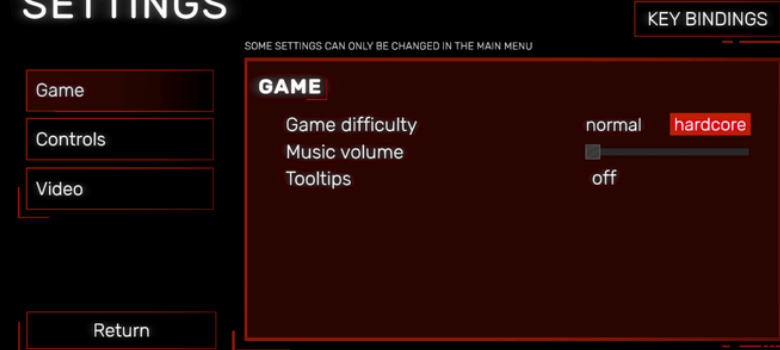


SETTINGS CONFIGURATION

SETTINGS



SETTINGS



Players can modify key bindings at any time via the game's settings menu. You have two options to do so:

- From the main menu, before starting a game.
- From the pause menu, once you're in-game.
-

How to change a key binding:

Go to the Settings menu.

1. Click on the Key Binding button.
2. Select the key you want to change.
3. Press the new key on your keyboard to replace the old one.
4. That's it — your control is updated instantly!

This allows you to adjust the controls to suit your gameplay comfort.

The game We Don't See Sharp includes a configuration menu that allows you to customize various aspects of the user experience:

Game Settings

- **Game Difficulty:** Allows you to choose between different difficulty levels to tailor the challenge to your skill level.
- **Music Volume:** Lets you adjust the overall game music volume to set the atmosphere according to your preference.
- **Tooltips:** Short, contextual descriptions appear when you hover over options, helping you better understand each setting.



SETTINGS

KEY BINDINGS

SOME SETTINGS CAN ONLY BE CHANGED IN THE MAIN MENU

Game

Controls

Video

VIDEO

Fullscreen	off		
Shadow quality	off	low	high
V-sync	on		
Texture quality	low	med	high
Resolution	1920x1080		

Return

Video Settings

- **Fullscreen:** Toggles full-screen display on or off, allowing for total immersion or windowed mode depending on your preference.
- **Shadow Quality:** Adjusts the quality of in-game shadows, balancing visual detail and performance based on your system's capabilities.
- **V-Sync:** Synchronizes the game's refresh rate with your monitor to prevent screen tearing and ensure smooth visuals.
- **Texture Quality:** Changes the quality of textures displayed in-game, offering a trade-off between graphical fidelity and overall performance.
- **Resolution:** Lets you choose from various screen resolutions, affecting the sharpness of the graphics and the game's performance.

SETTINGS

KEY BINDINGS

SOME SETTINGS CAN ONLY BE CHANGED IN THE MAIN MENU

Game

Controls

Video

CONTROLS

Axis-X mouse sensitivity
Axis-Y mouse sensitivity



Return

Controls:

- **X-Axis Mouse Sensitivity:** Allows you to adjust the sensitivity of horizontal mouse movements, adapting the camera's turning speed to your comfort.
- **Y-Axis Mouse Sensitivity:** Allows you to adjust the sensitivity of vertical mouse movements, for precise and personalized control of the in-game view.



v0.24w45a

You have the option here to choose the type of game you want to play.



MULTIPLAYER LOBBY



You have the option to create your own game or join your friends by entering the name of the game you want to play or join — and you're all set!

GAME INSTALLATION

To install We Don't See Sharp, please follow the steps below:
Download the Installer

- Visit the official We Don't See Sharp website to download the installation file. The file is usually an executable named WeDontSeeSharp.exe.
- Run the Installer
- Once the file is downloaded, double-click the installer. If a User Account Control window appears, click Yes to allow the installation to proceed.
- Choose Installation Directory
- The setup wizard will suggest a default folder (for example, C:\Program Files\WeDontSeeSharp). You can keep this path or select another one according to your preference.
- Create Shortcuts (Optional)
- Check the box if you want to create a shortcut on your desktop or in the Start menu for quick access to the game.
- Installation
- Click Install. The process only takes a few moments. When finished, a confirmation message will appear.
- Launch the Game
- Click Finish to start the game immediately, or use the shortcut created to play later.





DÉSINSTALLATION DU JEU

Si vous souhaitez désinstaller We Don't See Sharp, suivez les étapes ci-dessous :

Méthode 1 : Via le Panneau de configuration (Windows)

- Ouvrez le Panneau de configuration.
- Cliquez sur Programmes puis sur Programmes et fonctionnalités.
- Recherchez We Don't See Sharp dans la liste des programmes installés.
- Cliquez dessus, puis cliquez sur le bouton Désinstaller.
- Suivez les instructions de l'assistant de désinstallation jusqu'à la fin du processus.

Méthode 2 : Via le fichier de désinstallation

- Rendez-vous dans le dossier où vous avez installé le jeu (par défaut : C:\Program Files\WeDontSeeSharp).
- Double-cliquez sur le fichier nommé uninstall.exe ou Uninstaller.
- Confirmez la suppression lorsque l'assistant vous le demande.
- Le programme se chargera de supprimer tous les fichiers relatifs au jeu.

