**Travail effectué (soutenance technique)**

* Développement site web et promotion
* Conception graphique
* Développement poker

Développement site web et promotion

Je suis en charge principalement de la partie site web du jeu vidéo. Le site représente l’identité de notre jeu et par conséquent le site évoluera avec le jeu pour une imprégnation totale de l’univers du jeu. Cela permettra aux utilisateurs de mieux comprendre la DA du jeu et de les inusités à y jouer. Dans le site s’y trouve tous les documents concernant le jeu, la zone de téléchargement du jeu, les informations sur les membres, la présentation du jeu, et plus tard nous y retrouveront les avis de nos internautes et les images de promotions du jeu lorsque le jeu sera complètement terminé.

Conception graphique

La conception graphique du jeu est bien évidemment une part importante du jeu. En effet, pour un jeu le plus réaliste possible il est important de prendre en considération tous les détails de conception des pièces du jeu. Pour l’instant je me penche sur le poker clandestin dans lequel le jeu commencera. Plus l’ajout des détails de la salle sera fait, plus l’univers d’horreur clandestin sera réaliste.

Difficultés :

Prendre la main sur unity pour la création des textures des objets est assez peu intuitif ainsi que sur blender. Les instructions de conception 3d sur ses deux logiciels sont assez longs a comprendre et a savoir les appliquer.

Développement Poker

Le jeu de poker est au cœur de notre jeu vidéo. Il constitue le début et la fin de notre jeu. Les fonctions pour l’instant réalisées sont celle de la création des cartes, le mélange des ces cartes, la distribution à chaque joueur, l’évaluation d’un hand de 5 cartes pour savoir quelle combinaison entre les joueurs est gagnante. Etant en charge actuellement de la réalisation du club clandestin, les joueurs rentreront dans la salle et se dirigeront instinctivement (du a son emplacement) vers la table de poker. Se présentera devant les joueurs un bouton pour qu’il puisse s’asseoir et prendre place au jeu. Malheureusement pour eux, une fois assis ils ne pourront plus sortir et seront forcés d’y participer. Devant eux se présenteront les cartes tirées au hasard du deck, le jeu commencera alors.

Difficultés :

L’évaluation du jeu est plus compliquée car il faut évaluer toutes les combinaisons possibles entre les deux cartes du joueur et les 5 cartes posés sur la table, ce qui complique la chose. L’objectif alors est de créer une fonction qui évalue en premier lieu les combinaisons des hands de cartes du joueur avec celles sur la table, puis garder la meilleure et l’évaluer avec le reste des joueurs pour déterminer la main gagnante.