

Auch HBase speichert Daten in Tabellen, die Reihen und Spalten haben. Allerdings sollte man Tabellen eher als multi-dimensionale Maps verstehen.

Table

Eine **Table** besteht aus mehrere **rows**

Row

Eine **Row** besteht aus einem **row key** und mindestens einer Spalte mit einem dazugehörigen Wert.

Rows werden nach dem **row key** Alphabetisch sortiert. Deshalb ist ein richtig gewählter **row key** essenziell.

Das Ziel ist es, dass zusammenhängende Daten möglichst nah beieinander sind.

Ein häufig verwendetes **row key** pattern ist die **website domain**. Dabei sind die **row keys** domains, die rückwärts abgespeichert werden.

Bsp:

org.apache.www

org.apache.mail

org.apache.jira

Column

Eine **Column** besteht aus einer **column family** und einem **column qualifier**. Diese sind mit einem **:** getrennt.

Column Family

Mit **Column Families** können wir die Daten von mehreren **Columns** zusammen abspeichern. Dies wird gemacht um schnell auf mehrere zusammenhängende Daten aus mehreren **Columns** zugreifen zu können. Jede **Column Family** hat ein Set aus **storage properties**. Diese geben an ob die Daten zb. im Arbeitsspeicher gecached werden sollen, oder wie die Daten compressed werden. Alle **Rows** innerhalb der gleichen Tabelle haben alle **Column Families**, auch wenn sie dort keine Daten reingespeichert haben.

Column Qualifier

Ein **Column Qualifier** wird genutzt um einer **Column Family** einen **Index** zur Verfügung zu stellen. Ein Beispiel wäre:

Wir haben die Column Family **Content**, dann wäre ein Qualifier **content:html** und ein anderer **content:pdf**.

Während die **Column Families** bei der Erstellung der Tabelle fix sind, können **Qualifier** verändert werden.

Außerdem können sie für jede Reihe unterschiedlich aussehen.

Cell

Eine **Cell** ist eine Kombination aus **Row**, **Column Family** und **Qualifier** und beinhaltet eine **Value** mit einem **Timestamp**, dieser repräsentiert die Version der Daten.

Timestamp

Mit jedem Wert wird auch ein **Timestamp** mitgeschrieben. Standardmäßig wird die Zeit des **Region Server** als **Timestamp** gespeichert, es besteht allerdings die Möglichkeit den **Timestamp** selber zu wählen.

Mehr Infos

```
docker run -ti harisekhon/hbase
```

```
create 'Music_Playlist', 'Song', 'Singer'  
  
list
```

Insert Data

Mit `put <table_name>, <row_id>, <colfamily:colname>, <value>` können wir eine **Row** Updaten oder eine neue **Row** erstellen. (Upsert)

```
put 'Music_Playlist', '1', 'Song:name', 'Songname 1'  
put 'Music_Playlist', '1', 'Song:year', '2020'  
put 'Music_Playlist', '1', 'Singer:name', 'Singer1 name'  
put 'Music_Playlist', '1', 'Singer:country', 'DE'  
  
get 'Music_Playlist', '1'
```

Update Data

Genau wie ein Insert können wir mit dem `put` Kommando Werte aktualisieren. Dann wir der Wert in der **Cell** überschrieben und der **Timestamp** wird auf die aktuelle Zeit gesetzt.

```
put 'Music_Playlist', '1', 'Song:name', 'Songname 1 changed',
```

Delete Data

Mit `delete <Table>, <row_id>` können wir eine ganze **Row** löschen. Mit `delete <Table>, <row_id>, <colFamily:colName>` können wir einen einzelne **Column** löschen

```
delete 'Music_Playlist', '1'  
delete 'Music_Playlist', '1', 'Song:name'
```

Relations identisch zu Cassandra

Versionierung

Mit Hilfe von **Timestamps** können wir uns einen alten Wert anzeigen lassen:

```
get 'Music_Playlist', '1', {COLUMN=>'Song:name', TIMESTAMP => <Timestamp>}
```

Alternativ kann man für eine Tabelle festlegen, wieviel Versionen beibehalten werden sollen:

```
alter 'Music_Playlist', NAME => 'Song', VERSIONS => 5
```

Hier werden also die 5 aktuellsten Werte beibehalten. Wenn wir jetzt einen neuen Wert setzen:

```
put 'Music_Playlist', 1, 'Song:name', 'New Song Name'
```

Und dann eine Abfrage machen mit:

```
get 'Music_Playlist', '1', {COLUMN=>'Song:name', VERSIONS=>2}
```

bekommen wir die letzten 2 Versionen der Daten.

[Infos zu den Kommandos](#)