

### 1. 다트 언어의 8가지 특징

- 1) 다트는 \_\_\_\_\_ 함수로 시작합니다.
- 2) 다트는 \_\_\_\_\_ 변수를 선언하고 사용할 수 있습니다.
- 3) 다트에서는 \_\_\_\_\_가 객체입니다. 그리고 모든 객체는 \_\_\_\_\_ 클래스를 상속받습니다.
- 4) 다트는 \_\_\_\_\_이 엄격한 언어입니다. 여러 자료형을 허용할 땐 \_\_\_\_\_타입을 이용합니다.
- 5) 다트는 \_\_\_\_\_타입을 이용해 개발할 수 있습니다. 그리고 \_\_\_\_\_처럼 int형 및 다양한 타입을 넣을 수 있습니다.
- 6) 다트는 \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_같은 키워드가 없습니다. 외부로 노출하고 싶지 않다면, 이름 앞에 \_\_\_\_\_를 표시합니다.
- 7) 변수나 함수 이름은 \_\_\_\_\_로 시작하고 그 이후에 \_\_\_\_\_으로 명명할 수 있습니다.
- 8) 다트는 \_\_\_\_\_연산자를 사용할 수 있습니다.

- 예시 및 동작 설명:

### 2. 'The number is 42'란 것을 출력하는 코드를 작성하시오. (단, 42는 변수로 지정한다)

### 3. 다트가 제공하는 주요 자료형(숫자, 문자열, 불리언, 자료형 추론 타입)을 나열 및 예시를 작성하시오.

### 4. 다트가 제공하는 키워드에 O표를 하시오.

as	implements	show	assert
in	enum	super	export
interface	extends	is	sync
external	library	factory	mixin
false	new	null	null
on	typedef	operator	covariant
Function	part	void	default
default	deferred	get	with
sealed	yield	hide	rethrow

5. 다음 코드에서 `checkVersion()` 함수를 다트의 비동기 방식으로 작성하고 비동기에 대해 설명하시오.

<pre>void main() {   checkVersion();   print('end process'); }  int lookUpVersion() {   return 12; }</pre>	
--	--

6. 다트의 스트림에 대해서 설명하시오.

7. JSON을 `encode/decode`할 때 어떤 패키지를 사용하며, 어떻게 사용하는지 간단한 예시를 들어보라.

--	--

8. 스트림 통신을 하는 예시 함수를 작성하라.

--	--

9. 스트림 통신의 값을 가져오는 방법에 대해서 설명하라.

10. `name`, `price`, `maxSpeed`의 속성을 가진 자동차 클래스를 구현하고 출력해보자.(단, 이름은 BMW, BENZ로 사용하고, 가격과 스피드는 임의값으로 한다.)

--	--