

#2 플러터 스터디 - 두잇 플러터 04장

1. 플러터 앱을 제작할 때 머터리얼 디자인을 적용하려면 _____를
이용합니다.
2. 안드로이드 스튜디오 에서 프로젝트를 생성 할 때 프로젝트 이름에는 _____와
_____를 사용 할 수 없습니다.
3. 아래의 오류메세지는 무슨 뜻인가요?

문제 : **A build function returned null.**

정답 : _____

4. **child** 와 **children** 의 차이를 설명하세요.

5. **pubspec.yaml**파일에 이미지를 추가하는 코드를 작성하세요.

flutter:

user-mater-design: true

6. 이미지를 추가한 후 이미지를 호출하는 방법 3가지를 나열하세요.

7. 이미지의 가로를 200픽셀, 세로를 100픽셀로 만드는 코드를 작성하세요.

생략...

Image.asset('image/flutter_logo', _____),

생략...

8. 이미지 크기를 조정하는 **fitd**의 옵션값을 적어보세요.

코드 _____ 설명 _____

코드 _____ 설명 _____

코드 _____ 설명 _____

코드 _____ 설명 _____

9. 플러터가 제공하는 키보드유형을 설명하세요.

키보드유형 _____ 설명 _____

키보드유형 _____ 설명 _____

키보드유형 _____ 설명 _____

키보드유형 _____ 설명 _____

키보드유형 _____ 설명 _____

키보드유형 _____ 설명 _____

키보드유형 _____ 설명 _____

10. 위젯 생성주기 10단계를 적어보세요.

1) _____

2) _____

3) _____

4) _____

5) _____

6) _____

7) _____

8) _____

9) _____

10) _____