

1. 플러터 프로젝트 폴더의 구성에 대해 설명하시오.

2. pubspec.yaml의 역할과 pubspec.lock의 차이는?

3. .gitignore는 어떤 용도인가?

4. Material 패키지를 활용하여 “Hello World”를 보여주는 화면을 구현하라. (import 문 포함 모두 작성)

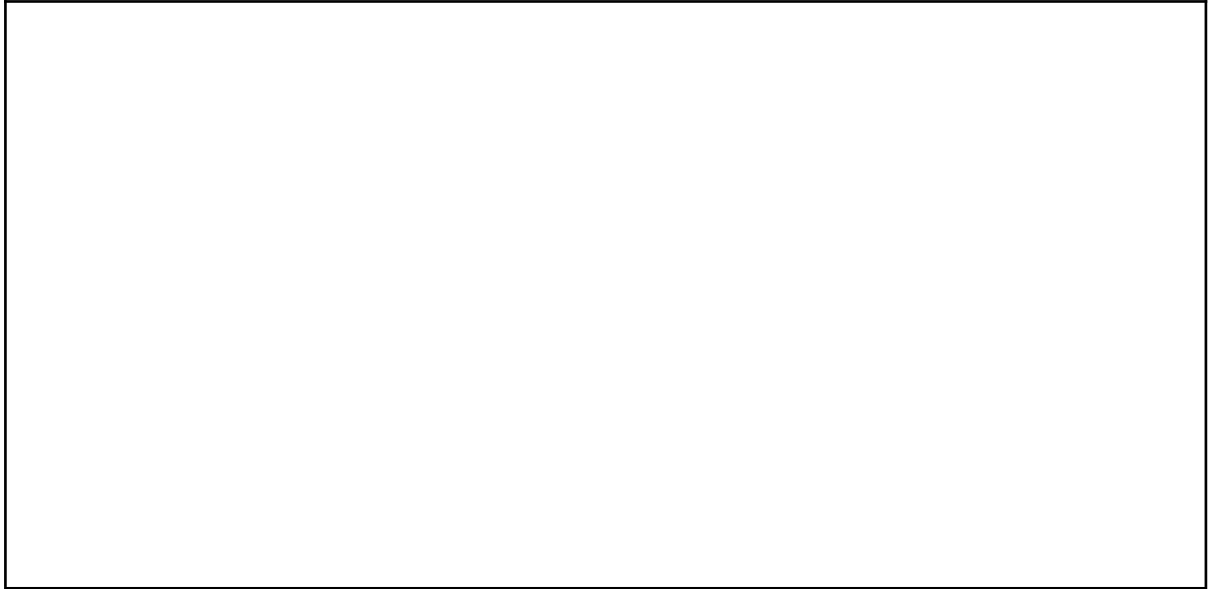
--	--

5. 간단한 StatelessWidget과 StatefulWidget을 작성해보자.(단, Stateful에서 변화가 있어야해야한다)

--	--

6. visualDensity의 역할은?

7. 클래스, 상속, 생성자, 변수, 함수에 대해 예시 코드를 작성하고 코멘트로 설명하라.



8. 정렬을 하기 위해 사용할 수 있는 위젯 및 속성들에 대해서 설명하시오.

9. 위젯의 생명 주기에 대해서 순서대로 나열하고 설명하시오.