



## Compétences.png

C++



HTML/CSS



JavaScript



TypeScript



React



Unreal Engine



GDevelop



Godot



Figma



SQL



## Contact.pdf

Adresse : [Chicoutimi, Québec](#)Téléphone : [+1 \(581\) 668-6927](#)Courriel : [david.chalons.com@gmail.com](mailto:david.chalons.com@gmail.com)

## ÀPropos.docx

Curieux, calme et passionné par le développement de jeux vidéo, je possède une solide expérience en programmation et en conception de projets ludiques. Je combine des compétences techniques (C++, React, Unreal, etc.) avec une forte capacité à travailler en équipe, apprendre rapidement et m'adapter à différents contextes. Ma participation à des Game Jams, à des projets collaboratifs et mes années d'étude m'ont permis de me forger un profil polyvalent et créatif.

## Expériences.docx

**Studio XP – Prof (2025) :** Ateliers de création de jeux pour enfants (Minecraft, Construct).

**AGECRLI – Coordonnateur externe (2024) :** Organisation d'événements étudiants.

**Complexe Le Triangle – Plongeur & Bussboy (2022–2024)**

**DGA – Stage développement web (2021) :** Symfony, création de site.

**Hôpital Jacques Coeur – Technicien informatique (2018)**

**école Militaire – Maintenance informatique (2018)**

## Formation.docx

• **UQAC – Baccalauréat en développement de jeux vidéo (2025–)**

• **UQAC – Certificat en développement de jeux vidéo (2024–2025)**

• **Cégep de Rivière-du-Loup – DEC en informatique (2021–2024)**

• **BTS SIO SLAM – Lycée La Colinière (2019–2021)**

• **Bac Pro Systèmes Numériques – Lycée Pierre émile Martin (2017–2019)**

• **Ambassadeur anti-harcèlement – Académie Orléans-Tours (2016)**

## LanguesEtIntérêts.docx

**Langues :** Français (natif), Anglais (intermédiaire)

**Passions :** Jeux vidéo, pixel art, écriture, dessin, game design