

Digestive Defenders

One Pager

David Chalons

Digestive Defenders

Le joueur est chargé de défendre un intestin contre des envahisseurs microscopiques qui descendent verticalement avec la gravité. Les ennemis rebondissent sur les parois de l'intestin, ajoutant un défi supplémentaire pour le joueur qui doit placer stratégiquement ses défenses pour les empêcher d'atteindre le bas.

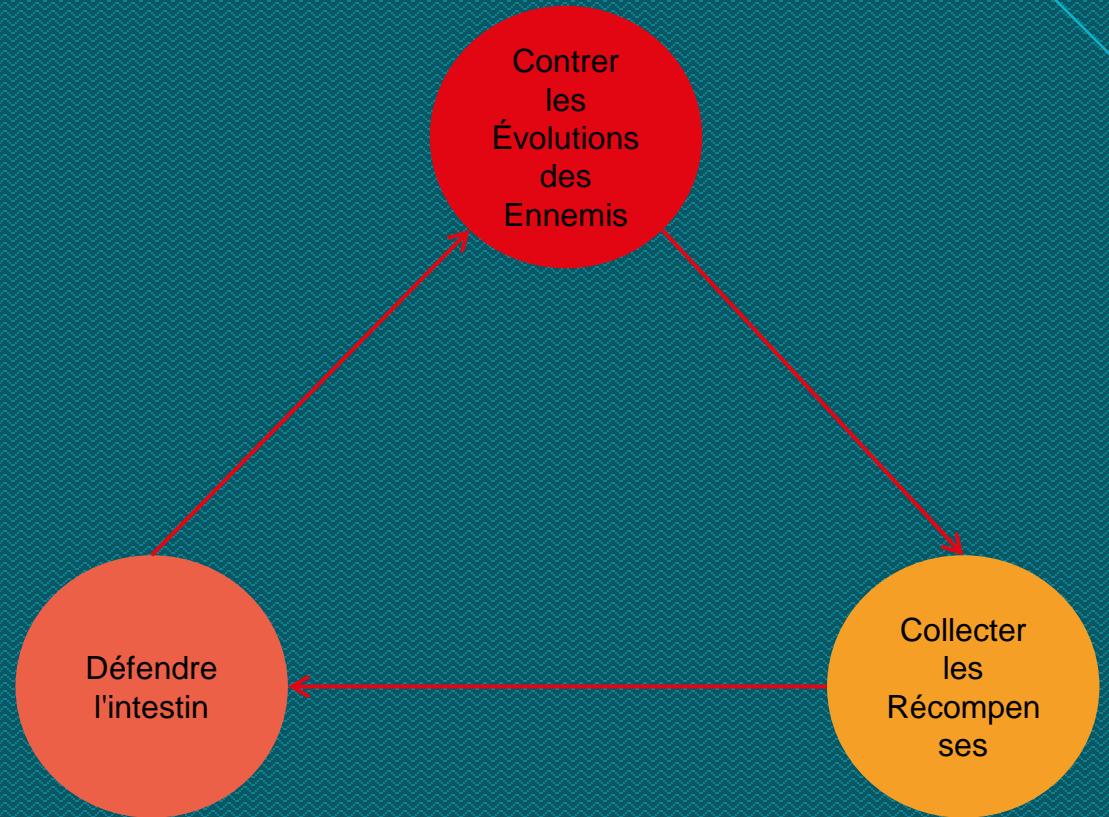
Concept de jeu

Le joueur doit utiliser divers types de défenses le long de l'intestin pour arrêter les envahisseurs. Lorsqu'un type d'ennemi est présent en cinq exemplaires, un ennemi de niveau supérieur apparaît à la place avec de nouvelles capacités (roule au lieu de rebondir, plus résistant, etc.). Si des ennemis atteignent le bas de l'intestin, le joueur perd de la santé.

Public cible

Un amateur de tower defense, qui aime les défis stratégiques pourrait passer un certain temps sur Digestive Defenders

Digestive Defenders



Défendre l'intestin	Placer des défenses : Positionner des tourelles et des pièges le long des parois de l'intestin pour empêcher les ennemis de descendre. Survivre aux vagues : Protéger l'intestin des vagues d'ennemis de plus en plus puissants et variés pour maintenir la barre de santé.
Contrer les Évolutions des Ennemis	Répondre aux capacités des ennemis : Certains ennemis rebondissent, d'autres rouent ou sont plus résistants. Lorsqu'un type d'ennemi atteint une certaine quantité (5), un ennemi de niveau supérieur apparaît, plus difficile à vaincre. Adapter sa stratégie : Choisir les bonnes défenses pour contrer les types d'ennemis, gérer les ressources, et décider quand et où placer les améliorations.
Gagner des ressources et des améliorations	Récolter des points et des ressources : Chaque ennemi éliminé rapporte des points et des ressources pour acheter ou améliorer les défenses. Débloquer des nouvelles défenses : Progresser dans les niveaux permet de débloquer de nouveaux types de pièges et de tourelles pour contrer les ennemis plus difficiles. Atteindre le podium : Plus le joueur survit à un grand nombre de vagues, plus il a de chances de se démarquer et de se hisser parmi les meilleurs joueurs.

Digestive Defenders

Character

Le joueur incarne un Défenseur Intestinal qui protège l'intestin contre des envahisseurs microscopiques.

Controls

Le joueur utilise un clavier/souris (ou écran tactile) pour placer des tourelles et activer des capacités spéciales.

Camera

La caméra est en vue fixe de l'intestin, permettant de voir les ennemis descendre.

Digestive Defenders

Une expérience dynamique et immersive pour les amateurs de tower defense, avec un style de jeu inspiré de Bloons TD et Kingdom Rush.

Bloons TD 6

Points communs : Comme Digestive Defenders, le jeu repose sur la gestion de tours et la nécessité d'anticiper les ennemis.

Différences : Les ballons n'ont pas de comportements évolutifs basés sur des critères biologiques comme dans Digestive Defenders, ce qui rend le jeu unique dans son approche "scientifique".

Kingdom Rush

Points communs : La gestion des vagues et l'utilisation stratégique des pouvoirs sont similaires.

Différences : Kingdom Rush est un jeu de fantasy avec des ennemis fantastiques, alors que Digestive Defenders propose un cadre scientifique et éducatif dans un environnement interne (intestin).

Dans aucun de ces deux jeux, les ennemis ne sont influencés par la gravité.

Digestive Defenders

