

计算机组成原理 --课程信息

卢建良 lujl@ustc.edu.cn 2022年春季学期

提纲

- 教辅团队
- 课程资源
- 参考教材
- 教学安排
- ■成绩考核
- ■学习建议
- 课程导论

教辅团队

■ 理论课

■教师: 1人

卢建良 lujl@ustc.edu.cn 电三楼411室

■助教: 6人

覃云集 qinyunji_21@mail.ustc.edu.cn

郑振东 zzd1411@mail.ustc.edu.cn

何旭 hexuustc@mail.ustc.edu.cn

梁峻滔 ljt990113@mail.ustc.edu.cn

郭记 guoji@mail.ustc.edu.cn

李雨航 hangge9468@mail.ustc.edu.cn

■ 实验课

■教师: 4人 (由张俊霞老师负责)

■助教: 组成原理课程全体理论课助教

课程资源

- 上课时间地点
 - ■1~15周,周三(6,7)下午14:00~15:35,3C103
 - ■1~15周,周五(6,7)下午14:00~15:35,3C103
- 课程QQ群:
 - **993174927**
 - ■QQ群是课程信息发布及讨论的主要途径
- 课程主页:
 - ■BB系统
 - ■网站: 待建设
- 其它资源:
 - ■VLAB平台: vlab.ustc.edu.cn
 - ■网络资源: bilibili、网易公开课、慕课等
 - ■李曦、王超老师的历年课程资源是本课程的重要参考

教材及参考书

- 主要教材
 - ■《Computer Organization and Design: The HW-SW I/F》RISC-V EDITION, 简称COD: RISC-V版











- 辅助教材
 - ■《计算机组成原理》,第2版(第3版),唐朔飞,2008
- 参考书
 - ■数字设计和计算机体系结构,第2版
 - ■计算机组成与体系结构:性能设计,简称COA,最新第10版

教材主要内容比较

COD: RISC-V

- 1. 计算机概念与工艺
- 2. 指令
- 3. 算逻运算
- 4. RISC处理器
 - 单周期、多周期 (COD3) 、流水线
 - 异常: CP0
 - 微程序: COD5 (C.9) \COD3
- 5. 存储器层次结构
 - SRAM, DRAM, FLASH, DISK
 - Cache、Cache控制器
 - 可靠性问题(海明码)
 - 虚存
- 6. 并行处理器
 - 硬件多线程
 - 多核
- COD5: "I/O不单独成章"!
- 总线?

- COA9, 10:以CISC为主
 - 第一部分概论
 - 性能
 - 第二部分 计算机系统
 - 总线, 内存, Cache, 外存, I/O
 - OS (虚存) (唐本无)
 - 第三部分 CPU
 - 算逻运算、ISA, CPU结构
 - 介绍RISC、流水线概念
 - 第四部分 CU
 - A模型处理器
 - 多周期:硬连线实现,微程序实现
 - 第五部分并行(唐本无)
- 强调系统完整性: 总线/内存/IO
- 考研: 唐朔飞or白中英

COD5(CPU、存储器、Cache、异常、MMU)+唐(总线、I/O、中断、DMA)

教学安排

■ 基本遵从教材 (COD: RISC-V) 的内容及顺序

■ ch0 课程介绍及背景知识介绍 (教材 附录A)

■ ch1 计算机抽象及相关技术 (教材 第一章)

■ ch2 指令: 计算机的语言 (教材 第二章)

■ ch3 计算机的算数运算 (教材 第三章)

■ ch4 处理器 (教材 第四章)

■ ch5 大而快: 层次化存储 (教材 第五章)

■ ch6 中断与异常 (RISC-V手册)

■ ch7 总线及外设 (唐本 第三、五章)

■ ch8 并行处理器:从客户端到云(教材第六章)

成绩考核

- 理论课: 70% (发现抄袭, 取消双方当次成绩)
 - ■期末考试: 60% (闭卷)
 - ■课后作业:30%(不能补交)(面临挂科的同学除外)
 - ■练习及实验: 10%
- 实验课: 30% (以下为2021年度实验安排)
 - ■实验一 运算器及其应用 (1周)
 - ■实验二 寄存器堆与存储器及其应用 (1周)
 - ■实验三 汇编应用程序设计 (1周)
 - ■实验四 多周期CPU设计 (3周)
 - ■实验五 流水线CPU设计 (3周)
 - ■实验六 综合设计 (2周)

学习建议

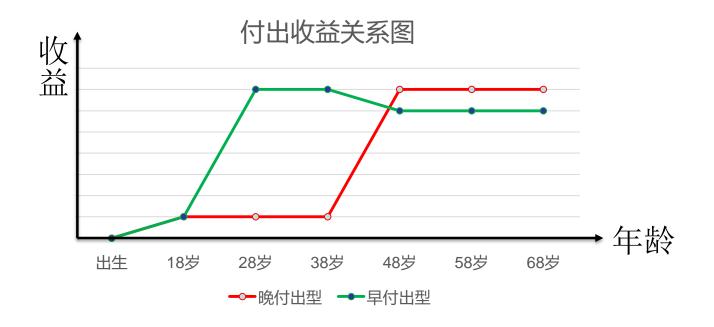
- 建立信心——基础
 - ■大学所学都是非常成熟的课程,已有大量学生顺利完成了相 关课程的学习
 - ■要相信自己的智商
- 端正态度——方向
 - ■世上无难事只怕有心人
 - ■在学习上多花时间、多花精力
- 掌握方法——效率
 - ■主动学习与被动学习的重要区别:课前预习!!!
 - ■积极创建良好的学习环境,远离诱惑比遏制诱惑更容易
 - ■充分利用网络资源: B站上面啥都有



学习建议-续

■ "朝三暮四"新解

- 狙公赋芧,曰: "朝三而暮四。"众狙皆怒。曰: "然则朝四而暮三。"众狙皆悦。名实未亏而喜怒为用,亦因是也。—《庄子·齐物论》
- ■【翻译】养猴人给猴子分橡子,说: "早上分给三升,晚上分给四升"。猴子们听了非常愤怒。养猴人便改口说: "那么就早上四升晚上三升吧。"猴子们听了都高兴起来。名义和实际都没有亏损,喜与怒却各为所用而有了变化,也就是因为这样的道理。
- 从统计意义上看:晚付出型(朝三暮四)与早付出型(朝四暮三)所产生的历史总收益(曲线面积积分)有巨大差别





计算机组成原理 --导论

卢建良 lujl@ustc.edu.cn 2022年春季学期

"计算机组成原理"是什么意思?

- A 计算机的组成 && 计算机的原理
- B 计算机的 (组成 && 原理)
- c (计算机的组成) 的原理
- □ 计算机的 (组成的原理)
- E 其它

什么是计算机组成原理

- 基本定义 (baidu)
 - ■在大学阶段开设的一门课程
- 基本性质 (baidu)

计算机组成原理在各个计算机应用中都有应用,大学中也有不少大学开设,使用的教科书也有些差别,但是都讲述了相近的知识。

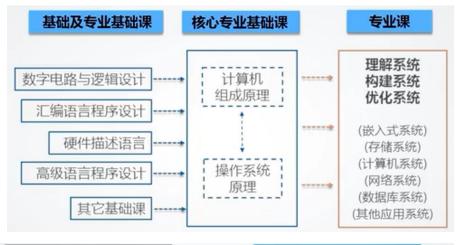
- ■计算机简史
- ■冯 诺依曼计算机组成及相关思想
- ■总线相关知识
- ■存储器相关知识
- ■处理器相关知识
- ■数据计算,原反补移码
- ■指令
- ■IO操作

为什么学习计算机组成原理

- 计算机专业核心基础课,在课程体系中起到承上启下的作用
 - ■介绍运算器、控制器、存储器的结构、工作原理、设计方法

及互连构成整机的有关技术

- 后PC时代技术发展的迫切需求
 - ■专业地位更加凸显
 - ■懂软件的硬件工程师
 - ■懂硬件的软件工程师
 - ■精通软硬件的系统架构师
- 信息产业发展的迫切需求
- 服务于国家战略的迫切需求



移动计算对信息智能终端在无线环境下的数据传输、数据处理及资源共享等应用提出了高效(资源占用少)、准确(可靠)、及时(执行速度快)等要求。

多核技术对计算系统微体 系结构、系统软件与编程 环境均有很大影响(并行程 序设计)--提出了软、硬件 深度协同的要求。

引自: 网上慕课

如何学好计算机组成原理

- 构造观、系统观、工程观的学习视角和学习方法
 - ■构造观
 - ■系统观
 - ■工程观
- 多实践(实验课)
 - ■利用仿真软件 (Logisim、RARS等) 进行设计或仿真
 - ■在FPGA平台上完成部件及系统的设计、仿真及验证
- 多练习、多交流、多思考
 - ■完成课上、课下练习
 - ■完成实验课程内容
 - ■多与老师、助教、同学进行交流
 - ■多思考软硬件协同设计等相关问题

如何学好计算机组成原理

■自学

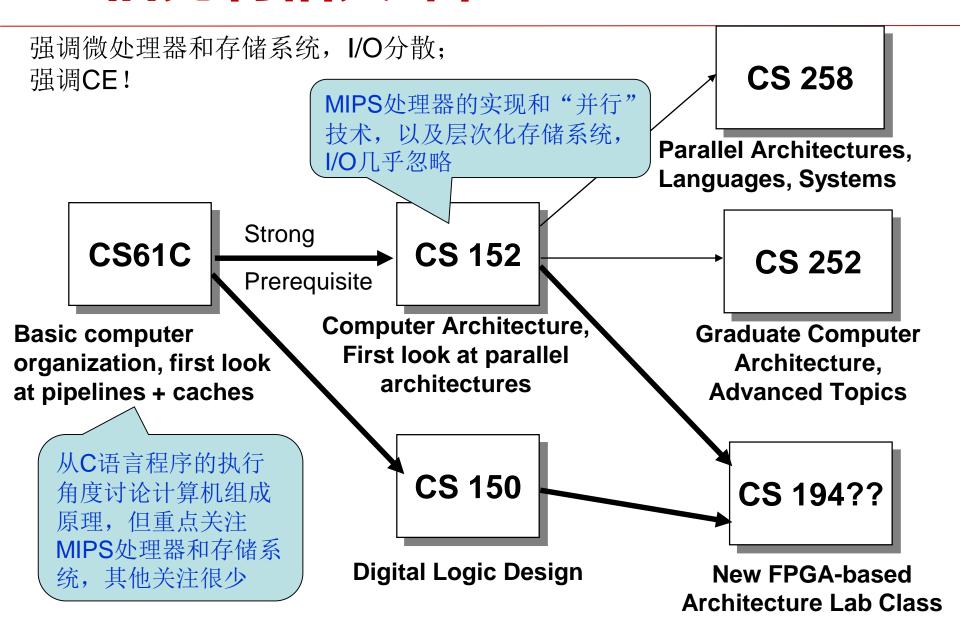
课程目标

- 深刻理解现代数字计算机系统的工作原理,及软硬件设计折中
- 引导学生经历完整的设计过程,解决工程设计面临的实际问题
- 讨论计算机体系结构的变化历史,预测计算机设计的发展趋势

掌握计算机组成及工作原理

具备设计计算机原型系统的能力

UC伯克利相关课程



USTC相关课程

- 模拟与数字电路:大二上
- 数字电路实验 (VerilogHDL) : 大二上
- 计算机组成原理(本课程): 大二下
 - 对计算机系统的基本组成结构和工作机制有比较透彻的理解
 - ■重点讨论"单处理器"计算机系统
 - CPU: 侧重COD的RISC-V模型 (RISC)
 - 一般不涉及具体机型
- 微型计算机原理: 大三
 - ■突出应用,详细讲述X86微处理器编程结构、汇编语言、接口技术和应用编程方法
- 计算机体系结构:大三下
 - ■计算机系统的设计优化技术和性能定量分析方法
 - ■多处理器/多核,并行
- 本课程的目标
 - ■深入理解计算机系统的硬件组成、工作原理和软硬件I/F
 - 深入理解处理器的内部结构和工作原理
 - 深入理解各个功能部件的系统级和RTL(寄存器传输级)设计过程

相关课程资源

- 美国UC Berkeley大学 "Machine Structure"2012年课程网站: http://inst.eecs.berkeley.edu/~cs61c/sp12/
- 美国UC Berkeley大学 "Components and Design Techniques for Digital System"2012年课程网站: http://inst.eecs.berkeley.edu/~cs150/sp12/
- 美国UC Berkeley大学 "Computer Architecture and Engineering"2012课程网站: http://inst.eecs.berkeley.edu/~cs152/sp12/
- 美国Stanford大学 "Computer Organization and Systems" 2012年课程网站: https://courseware.stanford.edu/pg/courses/281000/cs107-spring-2012
- 美国Stanford大学 "Digital Systems II"课程网站: http://www.stanford.edu/class/ee108b/
- 美国Stanford大学 "Digital Systems II"课程网站: http://www.stanford.edu/class/cs110/
- 美国Carnegie Mellon 大学 "Introduction to Computer Architecture"课程网站: http://www.cs.cmu.edu/~213/
- 美国Carnegie Mellon 大学 "Introduction to Computer Architecture"课程网站: <u>http://www.ece.cmu.edu/~ece447/</u>
- 美国Univ. Illinois at Urbana-Champaign "Computer Architecture II"课程网站: http://www.cs.uiuc.edu/class/sp11/cs232/
- 美国麻省理工学院(MIT)"Computation Structures"课程网站: http://6004.csail.mit.edu

请思考以下问题

- 程序是如何转换成机器语言的?
- 计算机硬件如何执行机器语言?
- 计算机硬件与软件的接口是什么?
- 哪些因素会影响到程序的性能? 如何提高?
- 硬件设计者如何提高计算机性能?
- 什么是并行处理? 如何实现?









- https://www.bilibili.com/video/BV1EX4y1F7nM?from=sea rch&seid=6151589271298041935&spm_id_from=333.337 .0.0
 - ■输入、输出设备
 - ■存储器: 硬盘、内存、缓存
 - ■处理器:运算器、控制器
 - ■互联设备
 - ■电源
 - ■其它

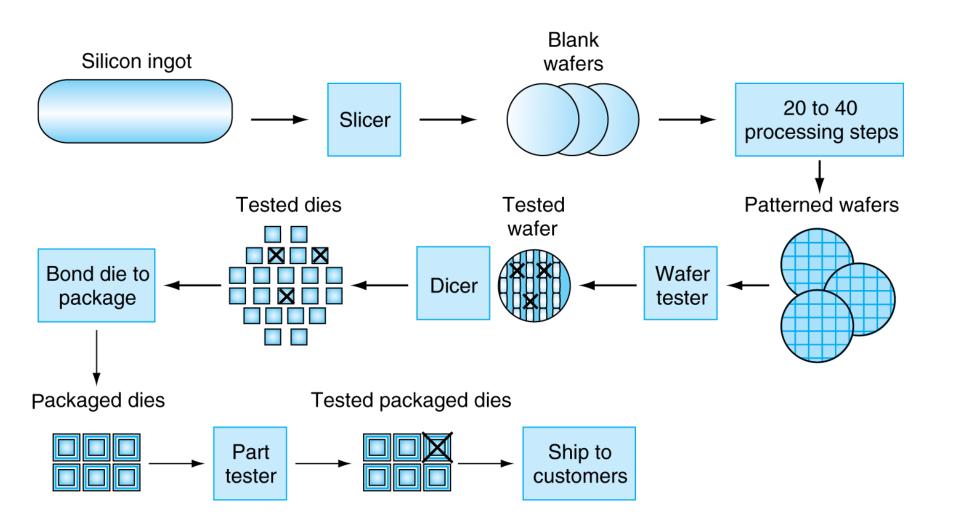


PCB + 芯片 + 其它

PCB制作

- 确定设计方案
- 绘制原理图
- 绘制PCB
- 加工PCB, 采购元器件
- 焊接PCB
- ■调试
- https://www.bilibili.com/video/BV1AA411P7oS/?spm_id_fr om=autoNext
- 演示: https://lceda.cn/

芯片制作流程



从沙子到芯片

- Intel
 - https://www.bilibili.com/video/BV1Rt411A7bV?from=s
 earch&seid=17847863675708071328&spm_id_from=333337.0.0
- ■中芯国际
 - https://www.bilibili.com/video/BV1bE411C76e?from=s
 earch&seid=17847863675708071328&spm_id_from=3
 33.337.0.0
- 详细介绍
 - https://www.bilibili.com/video/BV1hL411473Y/?spm_id from=333.788.recommend_more_video.0