

UNIVERSITÀ DI PISA

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE

Laurea Triennale in Ingegneria Informatica

Documentazione del progetto di Basi di dati

Luca Granucci, Matteo Spallazzi

Indice

1	Intr	oduzione	3
2	Prog	gettazione Concettuale	4
	2.1	Dizionario delle entità	4
	2.2	Dizionario delle relazioni	5
	2.3	Tavola dei volumi	9
	2.4	Privilegi Abbonamenti	13
3	Ope	erazioni definite	14
	3.1	Generazione Rating Assoluto	14
		3.1.1 Tavola dei volumi coinvolti	15
		3.1.2 Tavola degli accessi	15
	3.2	Generazione Rating Personalizzato	17
		3.2.1 Tavola dei volumi coinvolti	19
		3.2.2 Tavola degli Accessi	19
	3.3	Raccomandazione Contenuti	22
		3.3.1 Tavola dei Volumi coinvolti	23
		3.3.2 Tavola degli accessi	23
	3.4	Generi di un film	26
		3.4.1 Tavola dei volumi coinvolta	26
		3.4.2 Tavola degli accessi	26
	3.5	Inserimento di un nuovo acquisto	27
		3.5.1 Tavola dei volumi coinvolta	27
		3.5.2 Tavola degli accessi	28
	3.6	Inserimento nuova Connessione	29
		3.6.1 Tavola dei volumi coinvolta	29
		3.6.2 Tavola degli accessi	29
	3.7	Inserimento Nuova Visualizzazione	30
	٥.,	3.7.1 Tavola dei volumi coinvolti	31
		3.7.2 Tavola degli Accessi	31
	3.8	Bilanciamento del Carico	34
	0.0	3.8.1 Tavola Dei volumi coinvolta	34
		3.8.2 Tavola degli accessi	34
	3.9	Caching	36
	0.0	3.9.1 Tavola dei volumi	36
		3.9.2 Tavola degli accessi	37
	3 10	Classifiche	39
	0.10		JJ

		3.10.1 Tavola dei volumi coinvolta	39
		3.10.2 Tavola degli Accessi	39
	3.11	Custom Analytics: Profilazioni di Film per Genere	40
			40
			40
4	Inse	rimento Ridondanze	12
	4.1	MediaRecensioni e NumeroRecensioni	42
		4.1.1 Rating Assoluto	43
		4.1.2 Rating Personalizzato	43
			45
		4.1.4 Caching	47
	4.2		49
		4.2.1 Inserimento nuova Visualizzazione	50
	4.3	Connessioni Attive	51
5	Rist	rutturazione Del diagramma E-R	54
	5.1	Rimozione della generalizzazione Formato	54
	5.2	Reificazione dell'attributo multivalore Genere	
	5.3		54
6	Prog	gettazione Logica	55
	6.1	Descrizione dello schema logico	55
	6.2	Vincoli	56
			56
		~	58
			60
	6.3		61

Capitolo 1

Introduzione

Il database che si desidera progettare ha lo scopo di memorizzare i dati a supporto delle funzionalità del sistema informativo di FilmSphere, un portale dedicato alla memorizzazione e streaming di contenuti video online.

Il progetto si divide in 5 aree tematiche, caraterizzate da un colore che le rappresenta anche nello schema E-R:

- Area Contenuti
- Area Formati
- Area Clienti
- Area Streaming

Capitolo 2

Progettazione Concettuale

2.1 Dizionario delle entità

Entità	Identificatore	Attributi	Descrizione
Film	Codice	Titolo, Descrizio-	Un film offerto dal servizio FilmSphere
		ne, Durata	
Attore	CodiceFiscale	Nome, Cognome	Recita in vari film
Regista	CodiceFiscale	Nome, Cognome	è responsabile della conduzione di vari film
Vincita	Codice, Data		Indica la vittoria di un premio da parte di un
			film, attore, o regista. Nel caso degli ultimi due,
			permette di specificare per quale film è stato
			vinto un determinato premio
Premio	Tipo	Valore	Distinto in varie categorie, Valore è un razionale
			da 0 a 1 che rappresenta la sua prestigiosità
Critico	Codice	Nome, Cognome	Critico specializzato, recensisce film
Genere**	Nome		Classificazione assegnata ad un film, in base ad
			ad alcune sue caratteristiche
Lingua	Nome		Lista di lingue
Film	Codice	Lunghezza,	Determina la versione di un film, tramite la
Codificato		Dimensione	combinazione di codec audio e video in un for-
			mato Contenitore, che verrà trasmesso all'uten-
			te. Il bitrate del film codificato è determina-
			to dalla somma del bitrate del formato video e
			del formato audio. Lunghezza viene misurata
			in minuti
Formato	Codice	BitRate**, Quali-	Indica un codec audio che può essere utilizzato
Video		tà**, Risoluzione,	in un film codificato
		Famiglia**, Aspec-	
		tRatio, DataVersione**	
Formato Au-	Codice	BitRate**, Quali-	Indica un codec audio che può essere utilizzato
dio		tà**, Famiglia**,	in un film codificato.
		DataVersione**	

Formato*	Codice	BitRate, Qualità, Famiglia,	Indica un codec, BitRate è misurato in MB/s, Qualità è un intero da 1 a 4 che denota la qualità
		DataVersione	di vari aspetti del video, come i colori.
Stato	Nome	Latitudine, Longitudine, Ipinzio, Ipfine	Latitudine e longitudine indicano le coordinate geografiche della capitale dello stato. Ad ogni stato viene associato un particolare range di in- dirizzi ip, che permettono di geolocalizzare un utente
Carta di Cre-	Numero Car-	DataScadenza,	Informazioni fornite dall'utente al fine di pagare
dito	ta	CVV	una fattura
Dispositivo	Id	Tipo, Risoluzione	Utilizzato da un utente durante una Connessione al servizio offerto. Con Tipo si intende distinguere se il dispositivo è un laptop, un computer, un telefono o un televisore
Utente	Codice	Nome, Cognome,	Usufruisce del servizio Filmsphere, identificato
		Password, Email	da un codice, e possiede una password
Connessione	Inizio, Dispositivo (FK)	IP, fine	Rappresenta la connessione di un utente alla piattaforma, con un istante di inizio e di fine a cui viene associato un indirizzo IP
Abbonamento	Tier	Durata, GbMassimi, Download, MaxConnessioni, Tariffa Mensile, RisoluzioneMax	Comprato da un utente, permette di fruire dei contenuti offerti da FilmSphere. L'attributo Download è un Booleano che indica se l'utente può o meno downloadare i film, l'attributo durata è espresso in mesi. L'attributo MaxConnessionizzazioni indica il numero massimo di visualizzazioni contemporanee che possono essere eseguite dall'utente
Fattura	Scadenza, DataEmissione	Tariffa	Permette al cliente di acquistare un abbonamento. Ha una scadenza, e può risultare pagata, non pagata o da pagare.
Preferenza	Nome		Insieme di preferenze dell'utente utili a determinare il rating personalizzato
Server	Identificatore	Latitudine, Longitudine, LarghezzaBanda, CapacitàMassima, CapacitaAttuale, BandaAttuale,	Immagazina in memoria i film codifica, e li trasmette agli utenti. Ha un Identificatore, una posizione geografica, un bitrate massimo (LarghezzaBanda), misurato in MB/s, e può reggere fino a <i>CapacitàMassima</i> visualizzazioni contemporaneamente
Visualizzazione	Inizio, connessione(FK)	Fine	Visualizzazione di un video da parte di un utente, trasmessa da un server

2.2 Dizionario delle relazioni

Relazione Entità 1 Entità 2 Descrizione Attribut					Attributi
--	--	--	--	--	-----------

Partecipazione Film (0,n) Ad un film Attore (1,n) Un atto- può anche non parteci- pare nessun attore Direzione Film (1,1) Ogni film ha almeno un film Premiazione Film (0,n) Ad un film Attore (1,n) Un atto- re deve aver partecipato che hanno recitato in un film Regista (1,n) Ogni re- gista deve aver diretto un film Premiazione Film (0,n) Ogni film Vincita(1,1) Ogni vinci- Indica il regista di un film Indica gli attori re deve aver partecipato in un film Indica il regista di un film	
pare nessun attore ad almeno un film in un film Direzione Film (1,1) Ogni film ha Regista (1,n) Ogni re- un regista gista deve aver diretto un film almeno un film	
Direzione Film (1,1) Ogni film ha un regista gista deve aver diretto almeno un film Regista (1,n) Ogni re- gista di un film	
un regista gista deve aver diretto un film almeno un film	
almeno un film	
1 ICHII (MAZIOLIC 1 IIIII VIII VIII VIIICIUM I, I VIIICI III III VIII VIII	
può vincere uno o più ta coinvolge sicuramen- da un film	
premi te un film	
Premiazione Atto- Partecipazione (0,n) Vincita (0,1) Perchè so- Indica i premi vinti	
re Ogni Attore, in una lo un attore può vincere da un attore	
singola performance, un determinato premio	
può vincere uno o più per la partecipazione in	
premi un determinato film	
Premiazione Regi- Direzione (0,n) Ogni Vincita (0,1) Ogni pre- Indica i premi vinti	
sta Regista può Aver vin- mio può essere vinto dal da un regista	
to nessuno, uno o più regista del film, oppure	
premi nella sua carriera no	
Vittoria Vincita (1,1) Ogni vin- Premio (0,n) Ogni pre-	
cita corrisponde ad un mio può essere vinto	
premio vinto più volte, ma può an-	
che non essere mai stato	
vinto	
Recensione Utente Utente (0,n) ogni uten- Film (0,n) Ogni film Recensione di un Data,	
te può dare un rating a può essere da 0, 1 o più film da parte di un Valore	9
uno o più film utenti utente	
Produzione Film (1,1) ogni film ha Stato(0,n) In uno stato	
un paese di produzione possono non essere mai	
stati prodotti film me-	
morizzati sulla piatta-	
forma, oppure ne posso-	
no essere stati prodotti	
molteplici	
Recensione Film $(0,n)$ Un film può Critico $(1,n)$ Un critico Data,	
avere più recensioni del- può aver recensito più Valore	3
la critica, ma può an- di un film, ma ne de-	
che non essere mai stato ve aver recensito alme-	
recensito no uno, altrimenti non	
può essere considerato	
tale	
Appartenenza** Film (1,n) Un film deve Genere(0,n) Un genere	
appartenere ad almeno può non avere film che	
un genere ne fanno parte memo-	
rizzati nel database	

Audio Lingua (0,n) Una lingua può essere nel doppiag- gio o nella realizzazione di uno o più film, ma può anche non essere mai stata usata Sottotitolo Lingua (0,n) la sottoti- tolazione può essere as- sente o possono essere disponibili più versioni sottititoli in più lingue Codifica Audio Film Codificato (1,n) Ogni film codificato ha uno o più flussi audio Film Codificato (0,n) il Film Codificato (0,n) il Film Codificato potreb- be avere sottotitoli as- senti o un assortimen- to di lingue in cui è sottotitolato Codifica Audio Film Codificato (1,n) Cui il film è dispo- nibile Lista di lingue in cui il film è sotto- titolato titolato Tormato Audio (0,n) Un formato audio può
gio o nella realizzazione di uno o più flussi audio nibile di uno o più film, ma può anche non essere mai stata usata Sottotitolo Lingua (0,n) la sottotitolazione può essere assente o possono essere disponibili più versioni sottititoli in più lingue Codifica Audio gio o nella realizzazione uno o più flussi audio ribile Lista di lingue in cui il film è sottotitolato to di lingue in cui è sottotitolato Codifica Audio Film Codificato (0,n) il ribile Codifica Audio Nibile nibile
di uno o più film, ma può anche non essere mai stata usata Sottotitolo Lingua (0,n) la sottotitolazione può essere assente o possono essere disponibili più versioni sottititoli in più lingue Codifica Audio di uno o più film, ma può anche non essere mai stata usata Film Codificato (0,n) il Film codificato potrebbe avere sottotitoli assenti o un assortimento di lingue in cui è sottotitolato Codifica Audio Film Codificato (1,1) Formato Audio (0,n)
Sottotitolo Lingua (0,n) la sottotitolato tolazione può essere assente o possono essere disponibili più versioni sottititoli in più lingue Codifica Audio Lingua (0,n) la sottotitoli assistimativa disponibili più versioni sottititoli in più lingue Tilm Codificato (0,n) il Lista di lingue in cui il film è sottotitolato titolato titolato Codifica Audio Film Codificato (0,n) il cui il film è sottotitolato to di lingue in cui è sottotitolato
Sottotitolo Lingua (0,n) la sottotitolazione può essere assente o possono essere disponibili più versioni sottititoli in più lingue Codifica Audio Lingua (0,n) la sottotitoli Film Codificato (0,n) il cui il film è sottotitolato Film codificato potrebbe avere sottotitoli assenti o un assortimento di lingue in cui è sottotitolato Codifica Audio Film Codificato (0,n) il cui il film è sottotitolato
Sottotitolo Lingua (0,n) la sottotitolazione può essere assente o possono essere disponibili più versioni sottititoli in più lingue Codifica Audio Lingua (0,n) la sottotitoli Film Codificato (0,n) il Film codificato potrebbe avere sottotitoli assenti o un assortimento di lingue in cui è sottotitolato Codifica Audio Film Codificato (0,n) il Film codificato potrebbe avere sottotitoli assenti o un assortimento di lingue in cui è sottotitolato Codifica Audio Film Codificato (0,n) il Film è sottotitolato
tolazione può essere assente o possono essere disponibili più versioni sottititoli in più lingue to di lingue in cui è sottotitolato Codifica Audio Film Codificato (1,1) Formato Audio (0,n)
sente o possono essere disponibili più versioni sottititoli in più lingue to di lingue in cui è sottotitolato Codifica Audio Film Codificato (1,1) Formato Audio (0,n)
disponibili più versioni senti o un assortimento di lingue in cui è sottotitolato Codifica Audio Film Codificato (1,1) Formato Audio (0,n)
sottititoli in più lingue to di lingue in cui è sottotitolato Codifica Audio Film Codificato (1,1) Formato Audio (0,n)
Codifica Audio Film Codificato (1,1) Formato Audio (0,n)
ad ogni min corrispon on formato addito pdo
de un univoca codifica essere usato per codifi-
audio per come è strut- care uno o più film, ma
turata la codifica del anche nessuno: è, per
film esempio il caso di un
formato appena inserito
nel Database
Codifica Video Film Codificato (1,1) Formato audio (0,n) Un
per ogni film codificato formato video può es-
esiste un formato video sere usato per codifica-
univoco re uno o più film, ma
anche nessuno: è, per
esempio il caso di un
formato appena inserito
Codifica (1,n) Film Ogni Film (1,1) Film Codificato indica il film che
deve essere codificato in Ogni film codificato de- almeno un formato ve corrispondere ad un tramite un formato
unico film audio e video
Restrizione Forma- Film Codificato (0,n) Area Geografica (0,n)
to Un formato può esse- In uno stato possono
re disponibile ovunque, non essere disponibili
oppure non esserlo in vari film, ma posso-
vari stati no anche essere tutti
accessibili
Selezione Preferenza (0,n) Lista Utente (0,n) numero Selezione di pre-
di preferenze disponibi- di preferenze specifica- ferenze specificate
li una referenza viene te dall'utente, ptrebbe- dall'utente
selezionata da un uten- ro essere assenti nel ca-
te o potrebbe non esse- so l'utente non abbia
re stata selezionata da espresso ancora nessuna
nessun utente preferenza

A	A11 (O)	TT (0)	
Acquisto	Abbonamento(0,n) un	Utente $(0,n)$ un uten-	
	abbonamento potrebbe	te può aver acquistato	
	essere acquistato da più	più abbonamenti come	
	utenti come da nessuno	non averne acquistato	
		nessuno	
Pagamento	Carta di Credito (1,n)	Fattura $(0,1)$ è assente	Saldo del debito
	Perchè una carta di cre-	se la somma del paga-	dell'utente con la
	dito sia salvata nel da-	mento non è ancora sta-	piattaforma
	tabase, questa deve es-	ta saldata ed è presente	
	sere stata usata per	se il pagamento è stato	
	aver effettuato almeno	effetutato	
	un pagamento		
Residenza	Utente (1,1) Ogni uten-	Stato (0,n) Uno stato	
	te può selezionare un	può essere memorizza-	
	solo paese in cui è	to nel database anche se	
	considerato residente	nessun utente vi risiede	
Inizializazzione	Utente (0,n) Un uten-	Connessione (1,1) Ogni	Determina la con-
	te può essersi connes-	connessione appartiene	nessione di un
	so più volte al servizio	ad un solo utente	utente al servizio
	filmSphere, oppure non		di streaming
	averlo mai fatto		
Restrizione Abbo-	Area Geografica (0,n)	Abbonemento (0,n) gli	
namento	un area geografica po-	abbonamenti potrebbe	
	trebbe essere ristretta	restringere nessuna o	
	da un abbonamento	più arre geografiche	
		contemporaneamente	
Genere Vietato**	Abbonamento(0,n) un	Genere (0,n) Un genere	
	abbonamento può im-	può essere permesso da	
	pedire la visione di	tutti gli abbonamenti,	
	alcuni generi, oppure	oppure esserne vietato	
	permetterli tutti	da più di uno	
Restrizione Abbo-	Area Geografica(0,n)	Abbonamento(0,n)	·
namento	Ogni Area può non	Ogni livello di abbo-	
	vietare nessun livello di	namento può essere	
	abbonamento, oppure	vietato in 0,1 o più	
	vietarne molteplici	stati	
Possesso	Utente (0,n) un uten-	Carta di Credito (1,1)	Indica le carte di
	te può non avere nes-	ogni dato di fatturazio-	credito possedute
	sun dato di fatturazio-	ne appartiene ad un e	da un utente
	ne salvato o averne più	un solo utente	
	di uno		
	1	ı	

UtenteFattura	Utente(0,n) Un utente	Fattura(1,1) Ogni Fat-	Mette in relazio-	Pagata
	può avere più fatture a	tura è intestata ad uno	ne un utente con	
	suo nome, oppure non	e un solo Utente	le fatture relative	
	averne ancora nessuna		all'attivazione del-	
	(è il caso di un utente		l'abbonamento	
	che non si è ancora mai			
	abbonato)			
Possesso Server	Server (0,n) uno o più	Film Codificato (1,n)	Modella i film fi-	
	server può contenere la	Un film può essere di-	nali immagazzinati	
	stessa codifica del film	sponibile in più forma-	nei vari server	
		ti all'interno del server,		
		ma deve essere presente		
		in almeno uno di que-		
		sti, altrimenti non sa-		
		rebbe memorizzato dal		
		database		
Richiesta	Connessione (0,n) Du-	Visualizzazione (1,1)	Richiesta di un	
	rante una connessione	Una istanza di vi-	utente di visua-	
	si possono visualizzare	sualizzazione può	lizzare un certo	
	uno o più film, ma non	appartenere solo ad	contenuto	
	è necessario	una singola connessione		
Utilizzo	Visualizzazione (1,1) Il	Server(0,n) Un server	Indica il server che	
	Film visualizzato nel-	può aver trasmesso nu-	trasmette un con-	
	la sessione viene tra-	merosi film ad un uten-	tenuto video ad un	
	smesso da un unico	te, ma anche nessuno:	utente	
	server	è il caso di un server		
		appena installato		
Accesso	Visualizzazione(1,1)	Film Codificato (0,n)	Indica il film visto	
	Ogni sessione di Vi-	Un film può essere stato	dall'utente	
	sualizzazione viene	visualizzato		
	utilizzata per la visione			
	di un solo film			

Con un asterisco (*) indichiamo che l'elemento contrassegnato è stato eliminato durante la ristrutturazione Con due asterischi (**) indichiamo che l'elemento contrassegnato è stato aggiunto durante la ristrutturazione

2.3 Tavola dei volumi

Nome	Tipo	Volume	Motivazione
Film	Е	1600	Ipotesi basata sul nu-
			mero medio di film
			di una piattaforma di
			streaming moderna

Partecipazione	R	24.000	Ipotizzando che in
			media ad ogni film partecipino 15 attori
			(non vengono contate
			le comparse)
Attori	Е	3.000	Ipotizzando che un at-
			tore partecipi in media
			ad 8 film presenti sulla
			piattaforma
Critico	E	500	Ipotesi
Recensione	R	10.000	Ipotizzando che un
			Critico abbia recen-
			sito in media 20 dei
			film presenti sulla
D	D	200	piattaforma
Registi	E	320	Ipotizzando che un re-
			gista abbia diretto in
			media 5 dei film presenti sulla piattaforma
Direzione	R	1.600	Cardinalità (1,1) con
Direzione	10	1.000	ogni film disponibile
			sulla piattaforma
Premio	E	20	Totale di premi che
			possono essere asse-
			gnati ad un film, ad un
			attore o ad un regista
Vittoria	R	4760	Cardinalità (1,1) con
			Vincita
Vincita	E	4760	Ipotizzando che ogni
			film vinca in media
			un premio, ogni atto-
			re un premio nella sua
			carriera, e ogni regi-
			sta 0,5 premi nella sua carriera.
Premiazione	R	4760	Cardinalità (1,1) con
1 Tellifazione	16	4100	vincita
Premiazione Attore	R	3.000	Ipotizzando che un at-
		0.000	tore vinca in media
			1 premio nella sua
			carriera
Premiazione Regista	R	160	Ipotizzando che un re-
_			gista vinca in media
			0,5 premi nella sua
			carriera

Produzione	R	1600	Cardinalità (1,1) con Film
Appartenenza	R	3200	Un film in media appartiene a 2 generi
Genere	Е	20	Numero di Generi ri- conosciuti dalla piatta- forma
Lingue	Е	177	Numero di lingue in cui un film è mai stato prodotto
Audio	R	7.985	Assumendo che soltanto 3 film del database siano film senza dialogo
Sottotitolo	R	24.000	Assumendo che ogni film codificato preveda sottotitoli per 3 lingue
Formato Video	E	20	Ipotesi
Formato Audio	E	10	Ipotesi
Film Codificato	E	8.000	Assumendo che in media ogni film venga codificato in 5 formati
Codifica Video	R	8.000	Relazione (1,1) con Film Codificato
Codifica Audio	R	8.000	Relazione (1,1) con Film Codificato
Codifica	R	8.000	Relazione (1,1) con Film Codificato
Restrizione Formato	R	160	Ipotizzando che un film ogni 100 venga censurato in 2 aree geografiche
Stato	E	193	Numero di Stati al mondo
Utente	Е	100.000	Numero di utenti ipo- tizzato popolanti la piattaforma
Carta Di Credito	Е	150.000	Ipotizzando che in media ogni utente utilizzi 1.5 metodi di fatturazione
Possesso	R	150.000	Cardinalità (1,1) con Carta Di Credito

Pagamento	R	1.181.250	Considerando che un abbonamento dura in media 4 mesi, e ogni pagamento corrisponde ad un mese di abbonamento pagato, e una parte di questi utenti deve ancora pagare qualche mese del suo abbonamento
Acquisto	R	300.000	Ipotizzando che un utente attivi in media 3 abbonamenti (uguali o diversi tra loro)
Residenza	R	100.000	Cardinalità (1,1) con utente
Connessione	E	18.250.000	Visto che abbiamo ipotizzato che un utente è attivo sulla piattaforma per in media un anno (3 abbonamenti da 4 mesi in media) e ipotizziamo che ogni utente, se ha un abbonamento attivo, si connette in media una volta ogni due giorni alla piattaforma
Abbonamento	Е	5	Tipi di abbonamenti disponibili sulla piat- tafaroma
Restrizione Abbonamento	E	50	Ipotesi
Fattura	Е	1.200.000	Considerando che un abbonamento dura in media 4 mesi, e ogni pagamento corrispon- de ad un mese di abbonamento
Recensione Utente	R	3.650.000	assumendo che un utente rati il 10% dei film che guarda
Inizializzazione	R	18.250.000	Cardinalità (1,1) con Connessione

Utilizzo	R	18.250.000	Cardinalità (1,1) con
			Connessione
Dispositivo	E	200.000	assumendo che un
			utente usufruisca della
			piattaforma da in
			media 2 dispositivi
			diversi
UtenteFattura	R	1.200.000	Cardinalità (1,1) con
			Fattura
Selezione	R	200.000	Ipotizzando che un
			utente selezioni in
			media 2 delle 5
			preferenze
Preferenza	E	5	Ipotesi
Visualizzazione	E	36.500.000	Ipotizzando che in una
			connessione un utente
			guardi in media 2 film
Server	E	13	Ipotesi
Utilizzo	R	36.500.000	Cardinalità (1,1) con
			Visualizzazione
Accesso	R	36.500.000	Cardinalità (1,1) con
			Visualizzazione
Possesso Server	R	8500	Ogni film codificato
			deve essere immagaz-
			zinato in almeno un
			server,
Richiesta	R	36.500.000	Cardinalità $(1,1)$ con
			Visualizzazione

2.4 Privilegi Abbonamenti

Qui definiamo i privilegi e le descrizioni che corrispondono ad ogni abbonamento.

Nome	Durata	Tariffa Men-	Gb massimi	Download	Max Visua-	Risoluzione
		sile			lizzazioni	Max
Ultimate	12 mesi	15€	Illimitati	Si	8	Illimitata
Deluxe	3 mesi	12€	Illimitati	Si	4	3840 x 2160
Pro	6 mesi	7€	180	No	3	2048×1080
Premium	1 mese	10€	25	No	2	1920x1080
Basic	1 mese	5€	5	No	1	1280x720

Capitolo 3

Operazioni definite

3.1 Generazione Rating Assoluto

1. Input: Codice di un Film

2. Output: Un valore numerico intero da 0 a 10

3. Frequenza Giornaliera: 50.000

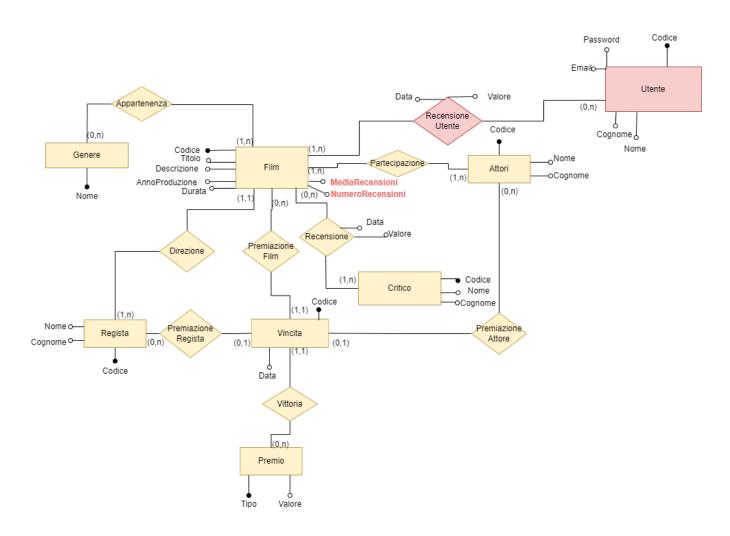


Figura 3.1: Parte del diagramma E-R utilizzata nell'operazione

Per stimare la Frequenza Giornaliera, Ipotizziamo che il servizio sia disponibile da due anni. Dunque, visto che un utente rimane attivo per un anno, ed esegue una connessione in media una volta ogni due giorni, stimiamo che ogni giorno si connettano al database in media 25.000 utenti. Abbiamo inoltre ipotizzato che un utente visualizzi due film per connessione in media, e consideriamo che ogni volta che un utente esegue una visualizzazione è prima interessato a conoscere il rating assoluto del film.

Calcoliamo il Rating Assoluto con la media dei voti delle recensioni della critica e degli degli utenti, facendo pesare i voti della critica di più. A questa media viene aggiunto un punteggio che tiene conto dei premi vinti dal film o per la prestazione nel suddetto da parte di uno dei suoi attori o dal suo regista, dei premi vinti durante la carriera dei suoi attori, e dal suo regista, pesati differentemente.

La formula per calcolare il rating è dunque, con MRU media dei voti degli Utenti, MRC media dei voti della critica, n_f, n_a, n_r pari al numero di premi vinti, rispet tivamente dal film o per il film, dai suoi attori, e dal suo regista, e VPF, VPA, VPR pari al loro valore, $\alpha = 1.2$, $\theta = 10, \beta = 1, \gamma = 0.5, \xi = 0.8$, decisi arbitrariamente.

$$min(\frac{MRU + \alpha * MRC}{1 + \alpha} + \frac{\beta \sum_{k=1}^{n_f} VPF_k + \gamma \sum_{k=1}^{n_a} VPA_k + \xi \sum_{k=1}^{n_r} VPR_k}{\theta}, 10)$$

3.1.1 Tavola dei volumi coinvolti

Nome	Tipo	Volume
Recensione Utente	R	3.650.000
Recensione	R	10.000
Vinto	R	1600
Premiazione Attore	R	3.000
Premiazione Regista	R	160
Direzione	R	1.600
Premio	Е	20
Partecipazione	R	24.000
Film	Е	1600

3.1.2 Tavola degli accessi

\mathbf{Numero}	Nome	Tipo	\mathbf{di}	Tipo	di	Accessi	Descrizione
		concett	O	Access	SO		
1	Recensione Utente	R		L		3.650.000	Leggiamo il voto delle recen-
							sioni degli utenti relative al
							film, avendo solo la chiave di
							film siamo costretti a leggere
							tutta la relazione

2	Recensione	R	L	10.000	Leggiamo il voto delle re- censioni dei critici relative al film, avendo solo la chiave di film siamo costretti a leggere tutta la relazione
3	Premiazione	R	L	4.760	Leggiamo le vincite di un film o per la prestazione nello stesso di un attore o un regista
4	Direzione	R	L	1	Leggiamo il regista che ha diretto il film. Visto che la relazione ha cardinalità (1,1) con film, possiamo accedere direttamente al regista
5	Partecipazione	R	L	24.000	Leggiamo gli attori che han- no partecipato al film, leg- gendo tutta le relazione
6	Premiazione Regista	R	L	160	Leggiamo le vincite del regista del film
7	Premiazione Attore	R	L	3.000	Leggiamo le vincite degli attori che hanno partecipato al film
8	Vittoria	R	L	4760	Leggiamo i premi che corri- spondono alle vincite di ogni film
9	Premio	Е	L	16,5	Visto che in media un regista vince 0,5 premi nella sua carriera, un attore vince in media un premio nella sua carriera, e in media 15 attori partecipano ad un film, e un film vince in media un premio

• Totale Accessi: 3.690.376,5

 \bullet Totale Accessi Giornalieri: 184.518.825.000

3.2 Generazione Rating Personalizzato

1. Input: Codice Film, Codice Utente

2. Output: Un valore numerico intero da 0 a 10

3. Frequenza Giornaliera: 50.000

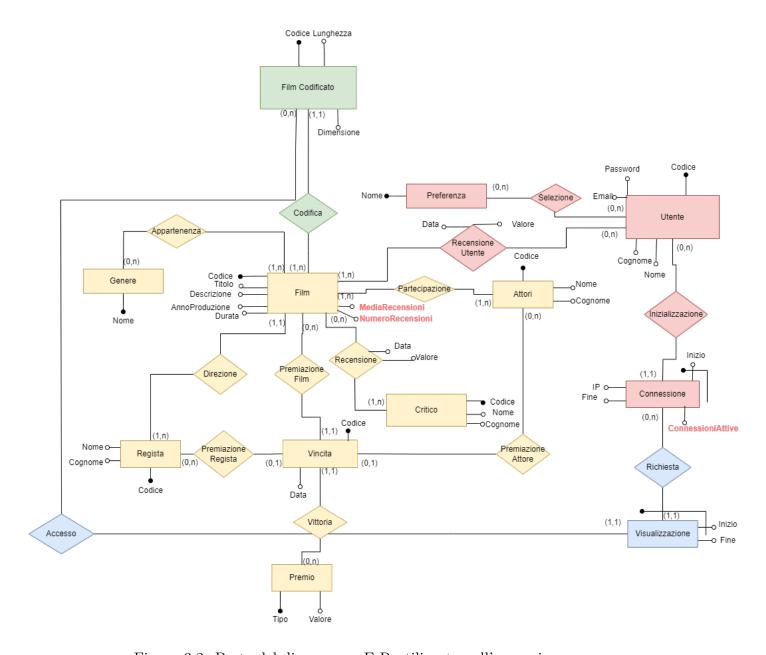


Figura 3.2: Parte del diagramma E-R utilizzata nell'operazione

Per calcolare il Rating Personalizzato, utilizziamo in parte le preferenze espresse dall'utente, rappresentate nell'entità Preferenza. Ogni preferenza, se selezionata, conta per il 10% del rating.

Le preferenze sono le seguenti:

- 1. Attori: Per l'utente è rilevante la popolarità degli attori dei film che guarda
- 2. Registi: Per l'utente è rilevante la popolarità dei registi dei film che guarda

- 3. Classici: Per l'utente è rilevante la differenza tra l'anno corrente e l'anno di Produzione del film.
- 4. BlockBusters: Per l'utente è rilevante il numero di visualizzazioni di un film

La popolarità degli attori (PA) è un valore compreso tra 1 e 10 ottenuto contando il numero di film a cui un dato attore ha partecipato (FP). Visto che abbiamo ipotizzato che un attore, in media, ha partecipato ad 8 film presenti sulla piattaforma, gli associamo un PA = 5, mentre ad un attore che ha partecipato solo al film target associamo un PA = 0 Dunque, per calcolare PA di un qualsiasi attore, usiamo questa formula

$$PA = min(0.5FP, 10)$$

A questo punto, otteniamo il punteggio di popolarità degli attori per il film (PAF) facendo la media di questi valori.

Calcoliamo la popolarità di un regista (PR) con lo stesso criterio, considerando che abbiamo ipotizzato che un regista diriga in media 5 dei film presenti sulla piattaforma

$$PR = min(0.8FP, 10)$$

Per calcolare il punteggio relativo al parametro "classici" (CL), consideriamo un film un "classico" se uscito nel dopoguerra. Dunque, facciamo corrispondere ad un film uscito più di 70 anni fa un CL di 10, Mentre un film uscito nell'anno corrente deve avere CL = 0. La formula che usiamo è dunque (con la differenza tra l'anno corrente e l'anno di produzione del film target denominata AP)

$$CL = min(0.129AP, 10)$$

Per Calcolare il punteggio relativo al parametro "BlockBuster" (BB), calcoliamo in numero di visualizzazioni medie per film (VM), e gli facciamo corrispondere un BB = 5. Però, stimiamo che le visualizzazioni (V) di un film aumentino esponenzialmene rispetto alla sua popolarità, quindi per poter dare un rating affidabile utilizziamo una funzione logaritmica

$$BB = \begin{cases} 5\log_{VM}(V) & LB \le V \le UB \\ 0 & V = 0 \\ 10 & V > UB \end{cases}$$

Con UP indichiamo il valore per cui $5 \log_{VM}(V)$ è > 10

Oltre alle preferenze espresse dall'utente, valutiamo la percentuale di film, tra tutte le visualizzazioni dell' utente, con almeno un genere in comune con il film target (VSG), il Rating assoluto (RA) e, per ogni attore che ha partecipato al film, controlliamo quanto spesso quell'attore è presente nella cronologia di film visti dall'utente, in percentuale, e facciamo la media di questo valore per tutti gli attori partecipanti (PrA)

Questi tre valori vengono considerati equamente nel calcolo del rating personalizzato, pertanto, visto che vogliamo che ogni preferenza selezionata venga pesata al 10%, ci serviamo di variabili binarie per segnalare se l'utente ne ha attivata o meno una $(X_{PPA}, X_{PR}, X_{CL}, X_{BB})$.

Dunque, i pesi di RA, VSG, e PrA $(P_{RA}, P_{VSG}, P_{PrA})$, rispettivamente, si possono calcolare nel seguente modo:

$$P_{Ra} = P_{VSG} = P_{PrA} = \frac{10 - X_{PPA} - X_{PR} - X_{CL} - X_{BB}}{3}$$

Il rating personalizzato si computa dunque facendo la media pesata di tutti i parametri sopra citati, in questo modo:

$$RP = \frac{P_{RA}RA + P_{VSG}\frac{VSG}{10} + P_{PrA}\frac{PrA}{10} + X_{PPA}PPA + X_{PR}PR + X_{CL}CL + X_{BB}BB}{10}$$

VSG e PrA vengono divisi per 10 in quanto valori percentuali, mentre noi vogliamo valori $\in [1, 10]$

3.2.1 Tavola dei volumi coinvolti

Nome	Tipo	Volume
Recensione	R	10.000
Vinto	R	1600
Premiazione Attore	R	3.000
Premiazione Regista	R	160
Direzione	R	1.600
Premio	Е	20
Partecipazione	R	24.000
Film	E	1600
Selezione	R	200.000
Inizializzazione	R	18.250.000
Richiesta	R	36.500.000
Accesso	R	36.500.000
Codifica	R	8.000
Appartenenza	R	3200

3.2.2 Tavola degli Accessi

La tavola degli accessi è calcolata secondo il peggior caso possibile: quello in cui l'utente seleziona tutte le possibili preferenze

Numero	Nome	Tipo	di	Tipo	di	Accessi	Descrizione
		concet	\mathbf{to}	Access	O		
1	Selezione	R		L		200.000	Leggiamo le preferenze se-
							lezionate dall'utente. Visto
							che abbiamo solo la chiave
							di Utente, dobbiamo leggere
							tutta la relazione

2	Recensione	R	L	10.000	Leggiamo il voto delle recensioni dei critici relative al film, avendo solo la chiave di film siamo costretti a leggere tutta la relazione
3	Recensione Utente	R	L	3.650.000	Leggiamo il voto delle recensioni degli utenti relative al film, avendo solo la chiave di film siamo costretti a leggere tutta la relazione
4	Premiazione	R	L	4.760	Leggiamo le vincite dal film, o legate alla prestazione nel- lo stesso da parte di uno dei suoi attori o dal suo regista
5	Direzione	R	L	1	Leggiamo il regista che ha diretto il film
6	Partecipazione	R	L	24.000	Leggiamo gli attori che han- no partecipato al film, leg- gendo tutta le relazione
7	Premiazione Regista	R	L	160	Leggiamo le vincite dal regista del film, leggendo tutta la relazione
8	Premiazione Attore	R	L	3.000	Leggiamo le vincite degli attori che hanno partecipato al film, leggendo tutta la relazione
8	Vittoria	R	L	4760	Leggiamo i premi che corri- spondono alle vittorie, scor- rendo tutta la relazione
9	Premio	E	L	16,5	Visto che in media un regista vince 0,5 premi nella sua carriera, un attore vince in media un premio nella sua carriera, e in media 15 attori partecipano ad un film, e un film vince in media un premio
10	Film	Е	L	1	Leggiamo la data di uscita del film target
11	Inizializzazione	R	L	18.250.000	Leggiamo tutte le connessio- ni effettuate dall'utente
12	Richiesta	R	L	36.500.000	Leggiamo tutte le visualizza- zioni effettuate dall'utente

13	Accesso	R	L	365	Leggiamo tutti i film codificati visti dall'utente, senza dover leggere tutta la relazione perchè visualizzazione ha cardinalità (1,1) con Film Codificato
14	Codifica	R	L	182	Risaliamo ai film corrispondenti ai film codificati visti dall'utente. Visto che un utente guarda in media 365 film durante il periodo in cui è attivo sulla piattaforma, e assumiamo che, in media, sia a metà di questo tempo.
15	Appartenenza	R	L	3.200	Leggiamo i generi del film target e dei film visti dall'u- tente

 $Totale\ accessi:\ 91.501.577, 5$

Totale accessi giornalieri: 4.575.078.875.000

3.3 Raccomandazione Contenuti

1. **Input:** Codice Utente

2. Output: Una lista di 10 film raccomandati

3. Frequenza Giornaliera: 25.000 (una volta a connessione al giorno)

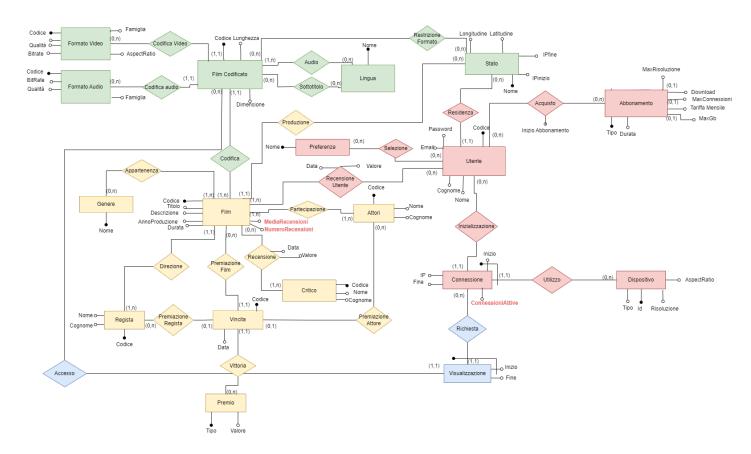


Figura 3.3: Parte del diagramma E-R utilizzata nell'operazione

Per Raccomandare contenuti ad un determinato utente, ci serviamo del rating personalizzato (RP) dei film, insieme alle specifiche tecniche dei film codificati in cui il film è disponibile.

Innanzitutto consideriamo che un film codificato non può essere raccomandato se:

- Il contenuto non è consentito dall'abbonamento dell'utente
- Il contenuto non è disponibile nello Stato di residenza dell'Utente

Mentre un film non verrà mai raccomandato se è stato visualizzato almeno una volta dall'utente. Dunque associamo ad ogni film, per cui almeno un film codificato che gli corrisponde non è in una di queste due categorie, un punteggio calcolato nel modo seguente

$$PF = RP + X_R + X_{AR} + XL$$

 X_R vale 1 se il film ha almeno una codifica con risoluzione pari a min(risoluzione Dispositivo, MaxRisoluzione) e 0 altrimenti. Con MaxRisoluzione ci riferiamo alla risoluzione massima consentita dall'abbonamento dell'utente. Se questa non esiste

(come nel caso dell'abbonamento Ultimate), la consideriamo come uguale a $+\infty$, mentre con risoluzione Dispositiv ci riferiamo alla risoluzione del dispositivo più usato dall'utente

 X_{AR} vale 1 se il film ha almeno una codifica con lo stesso aspect ratio del dispositivo più utilizzato dall'utente, e 0 altrimenti.

 X_L vale 5 se il film ha almeno una codifica che comprende una delle sue due lingue preferite, cioè una delle due lingue in cui ha eseguito più visualizzazioni, e 0 altrimenti

3.3.1 Tavola dei Volumi coinvolti

Recensione	R	10.000
Vinto	R	4760
Premiazione Attore	R	3.000
Premiazione Regista	R	160
Premiazione	R	4760
Direzione	R	1.600
Premio	Е	20
Partecipazione	R	24.000
Film	Е	1600
Selezione	R	200.000
Inizializzazione	R	18.250.000
Richiesta	R	36.500.000
Accesso	R	36.500.000
Codifica	R	8.000
Appartenenza	R	3200
Acquisto	R	300.000
Abbonamento	Е	5
Residenza	R	100.000
Restrizione Formato	R	160
Dispositivo	Е	200.000
Richiesta	R	36.500.000
Audio	R	7.985
Codifica Video	R	8.000
Codifica Audio	R	8.000
Formato Video	Е	20
Formato Audio	Е	10
Recensione Utente	R	3.650.000

3.3.2 Tavola degli accessi

Numero	Nome	Tipo di concetto	Tipo di Accesso	Accessi	Descrizione
1	Selezione	R	L	200.000	Leggiamo le preferenze se- lezionate dall'utente. Visto che abbiamo solo la chiave di Utente, dobbiamo leggere tutta la relazione
21	Acquisto	R	L	300.000	Leggiamo l'ultimo abbona- mento dell'utente
22	Abbonamento	E	L	1	Leggiamo MaxRisoluzione dell'abbonamento
2	Residenza	R	L	1	Leggiamo lo stato di residenza dell'utente
3	Restrizione Formato	R	L	160	Leggiamo tutti i film codifi- cati non consentiti nel paese di residenza dell'utente
2	Recensione	R	L	10.000	Leggiamo i voti delle recensioni dei critici a tutti i film, calcolandocene la media
3	Recensione Utente	R	L	3.650.000	Leggiamo il voto delle recensioni degli utenti ai film, e ne facciamo la media
4	Premiazione	R	L	4.760	Leggiamo le vincite di tut- ti film, o legate alla presta- zione nello stesso da parte di uno dei loro attori o dal loro regista
5	Direzione	R	L	1.600	Leggiamo i registi che hanno diretto i vari film.
6	Partecipazione	R	L	24.000	Leggiamo gli attori che han- no partecipato ad ogni film, leggendo tutta le relazione
7	Premiazione Regista	R	L	160	Leggiamo le vincite dei registi di ogni film, leggendo tutta la relazione
8	Premiazione Attore	R	L	3.000	Leggiamo le vincite di tutti gli attori, leggendo tutta la relazione
8	Vittoria	R	L	4760	Leggiamo i premi che corri- spondono alle vittorie, scor- rendo tutta la relazione
9	Premio	Е	L	4760	leggiamo il valore di tutti i premi vinti da attori, film e registi
9	Film	Е	L	1600	Leggiamo la data di uscita di tutti i film

17	Inizializzazzione	R	L	18.250.000	Leggiamo tutte le connessio-
			_		ni effettuate dall'utente.
11	Dispositivo	E	L	2	Leggiamo la risoluzione e l'a-
					spect ratio dei dispositivi
					utilizzati dall'utente
12	Richiesta	R	$\mid L \mid$	36.500.000	
					lizzazioni effettuate da un
					utente
13	Accesso	R	L	365	Leggiamo tutti i film codifi-
					cati visti dall'utente
10	Audio	R	L	7.985	Leggiamo le lingue in cui
					i film codificati, sia quel-
					li visti che quelli non visti
					dall'utente
11	Codifica Video	R	L	8.000	Leggiamo tutti i formati vi-
					deo utilizzati da tutti i film
					codificati, sia quelli visti che
					quelli non visti dall'utente
12	Formato video	Е	L	8.000	Leggiamo le risoluzioni e
					l'aspect Ratio di tutti i
					formati
19	Codifica	R	L	365	Risaliamo ai film visti dal-
					l'utente, non leggiamo tutta
					la relazione per la cardinali-
					tà (1,1) tra Film Codificato
					e Film
13	Appartenenza	R	L	3.200	Risaliamo ai generi di tutti i
					film

Totale accessi: 36.724.362,5 Totale accessi giornalieri: 918.109.062.500

3.4 Generi di un film

Attenzione, Togliere Paese di produzione dall'immagine da qui e dal rating

1. Input: Codice di un film

2. Output: Una tabella contenente i vari generi ai quali il film appartiene

3. Frequenza Giornaliera: 50.000

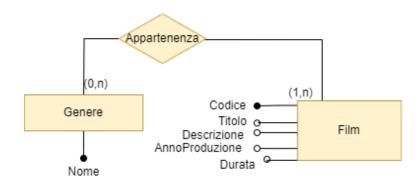


Figura 3.4: Parte del diagramma E-R utilizzata nell'operazione

Quando un Utente *si informa su un film*, viene mostrata una lista dei generi a cui appartiene.

3.4.1 Tavola dei volumi coinvolta

Nome	Tipo	Volume
Appartenenza	R	3200

3.4.2 Tavola degli accessi

Numero	Nome	Tipo	di	Tipo	di	Accessi	Descrizione
		concet	to	Access	SO		
1	Appartenenza	R		L		3200	Visto che abbiamo solo la chiave di Film, dobbiamo leggere tutta la relazione per ottenere i nomi dei generi

3.5 Inserimento di un nuovo acquisto

1. Input: Numero Carta, Tipo di Abbonamento

2. Output: Un booleano che attesta il successo dell'operazione

3. Frequenza Giornaliera: 200

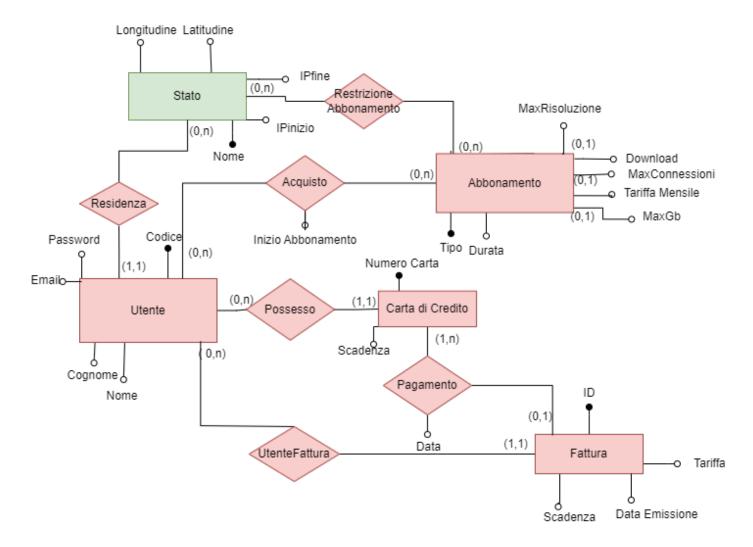


Figura 3.5: Parte del diagramma E-R utilizzata nell'operazione

Per compiere questa operazione, bisogna prima controllare che l'utente non abbia già abbonamenti attivi, che la sua residenza non sia in uno stato in cui l'abbonamento non è disponibile, e che la carta di credito che vuole usare non sia scaduta, altrimenti l'operazione è fallita. Successivamente, inseriamo una nuova entrata in acquisto, in fattura mettiamo le (Durata) nuove n-uple, e facciamo lo stesso per ogni fattura da pagare in UtenteFattura. Impostiamo inoltre la prima fattura come pagata, mettendola quindi in Pagamento.

3.5.1 Tavola dei volumi coinvolta

Nome	Tipo	Volume
------	------	--------

Pagamento	R	1.181.250
Fattura	Е	1.200.000
Possesso	R	150.000
Restrizione Abbona-	E	50
mento		
Residenza	R	100.000
UtenteFattura	R	1.200.000

3.5.2 Tavola degli accessi

Numero	Nome	Tipo di concetto	Tipo di Accesso	Accessi	Descrizione
1	CartaDiCredito	Е	L	1	Controlliamo Che la carta di credito non sia scaduta.
1	Pagamento	R	L	1.181.250	Leggiamo tutti i pagamenti fatti dalla carta di credito, visto che abbiamo solo la chiave di Carta di Credito siamo costretti a leggere tutta la relazione
3	Possesso	R	L	1	Leggiamo il codice dell'U- tente a cui corrisponde la carta di credito. Visto che ad ogni carta di credito corrisponde un solo utente, dobbiamo eseguire solo un accesso
4	Acquisto	R	L	300.000	Leggiamo l'ultimo acquisto dell'utente, e la sua data
5	Abbonamento	Е	L	1	Leggo la durata dell'ulti- mo abbonamento comprato dall'utente
4	Restrizione Abbonamento	R	L	50	Leggiamo i paesi in cui l'abbonamento è ristretto
5	Residenza	R	L	1	Leggiamo il paese di residenza di un utente. Visto che un utente ha un solo paese di residenza, dobbiamo eseguire un solo accesso.
4	Acquisto	R	S	1	Scrivo l'effettuato acquisto di un abbonamento
5	Abbonamento	Е	L	1	Leggo la tariffa Mensile e la durata dell'abbonamento comprato

6	Fattura	E	S	4	Visto che la media della
					durata degli abbonamenti è
					4 mesi, in media dovremo
					inserire 4 nuove fatture
7	UtenteFattura	R	S	4	Relazione (1,1) con Fattura
8	Pagamento	R	S	1	In automatico, pago la fat-
					tura inserita con la scadenza
					più recente

Totale accessi: 1.431.323

Totale accessi giornalieri: 286.264.600

3.6 Inserimento nuova Connessione

1. Input: Codice Utente, Ip, Codice Dispositivo

2. Output: Valore Booleano che attesta la riuscita dell'operazione

3. Frequenza Giornaliera: 25.000

Un utente può instaurare una nuova connessione. Perciò controlliamo che abbia un abbonamento attivo, con la fattura corrispondente al mese corrente pagata. L'utente deve anche trovarsi in uno stato in cui l'abbonamento non è ristretto, e le sue connessioni attive devono rispettare il limite imposto da Connessione

3.6.1 Tavola dei volumi coinvolta

Nome	Tipo	Volume
Possesso	R	150.000
Pagamento	R	1.181.250
Fattura	Е	1.200.000
Acquisto	R	300.000
Restrizione Abbona-	Е	50
mento		
Stato	E	193
Inizializzazione	R	18.250.000
Connessione	Е	18.250.000

3.6.2 Tavola degli accessi

Numero	Nome	Tipo di	Tipo di	Accessi	Descrizione
		concetto	Accesso		
1	Possesso	R	L	200.000	Leggiamo tutte le Carte di
					credito dell'utente

2	Pagamento	R	L	1.181.250	Leggiamo tutti i pagamenti
					effettuati da un Utente
3	Fattura	E	L	12	Leggiamo la data di sca-
					denza delle fatture pagate
					dall'utente
4	Acquisto	R	L	300.000	Leggiamo il tipo di abbona-
					mento comprato dall'utente,
					e MaxConnessioni
5	Restrizione Abbo-	R	L	50	Leggiamo gli stati in cui
	namento				l'abbonamento è ristretto
6	Stato	E	L	10	Leggiamo gli stati in cui l'ab-
					bonamento è ristretto, con-
					frontiamo Ipfine e Ipinizio
					con l'ip dato in input
7	Inizializzazione	R	L	18.250.000	leggiamo le connessioni del-
					l'utente
8	Connessione	E	L	182.5	Leggiamo l'attributo fine
					delle connessioni dell'uten-
					te, risalendo al numero di
					connessioni in corso
9	Inizializzazione	R	S	1	Inserimento di una nuova
					connessione
10	Utilizzo	R	S	1	Inserimento di una nuova
					Connessione
11	Connessione	E	S	1	Inserimento di una nuova
					Connessione

3.7 Inserimento Nuova Visualizzazione

1. Input: Chiave di una connessione, Codice di un Film Codificato

2. Output: Un booleano che attesta l'esito dell'operazione

3. Frequenza Giornaliera: 50.000

Prima di inizializzare una nuova Visualizzazione, bisogna controllare una serie di fattori

- L'abbonamento dell'utente deve permettere di visualizzare il contenuto indicato
- L'utente deve essere in uno stato in cui il contenuto target è disponibile

Per scegliere il server a cui collegarci, dobbiamo scegliere un server con in memoria il Film codificato target, capace di trasmettere il film (dunque, la sua BandaAttuale + Bitrate del Film codificato < Massima Banda), e le sue connessioni in corso devono essere minori di quelle massimi. Tra tutti i server con cui è possibile instaurare una nuova visualizzazione, scegliamo quello più vicino all'utente.

3.7.1 Tavola dei volumi coinvolti

Nome	Tipo	Volume	
Inizializzazione	R	18.250.000	
Possesso	R	150.000	
Pagamento	R	1.181.250	
Fattura	Е	1.200.000	
Stato	Е	193	
Acquisto	R	300.000	
Abbonamento	Е	5	
Restrizione Abbona-	Е	50	
mento			
Restrizione Formato	R	160	
Film Codificato	Е	8.000	
Codifica Video	R	8.000	
Codifica Audio	R	8.000	
Formato Video	Е	20	
Formato Audio	Е	10	
Possesso Server	R	8500	
Utilizzo	R	36.500.000	
Visualizzazione	Е	36.500.000	
Accesso	R	36.500.000	
Server	Е	13	
Richiesta	R	36.500.000	

3.7.2 Tavola degli Accessi

Numero	Nome	Tipo	di	Tipo	\mathbf{di}	Accessi	Descrizione
		concet	to	Access	O		
1	Inizializzazione	R		L		1	Risaliamo all'utente a cui appartiene la connessione. Visto che ogni connessione appartiene ad un solo utente, dobbiamo effettuare un solo accesso
2	Richiesta	R		L		36.500.000	Risaliamo a tutte le visualiz- zazione dell'utente
3	Connessione	R		L		365	leggiamo le connessioni ancora in corso dell'utente, sapendo che un utente si connette in media una volta al giorno ed è attivo per un anno. Leggiamo l'attributo IP della relazione

4	Stato	Е	L	193	Geolocalizziamo l'utente, scorrendo tutta la relazione confrontando IPinizio e IPfine con L'attributo Ip della Connessione fornita in input.
6	Acquisto	R	L	300.000	Risaliamo all'abbonamento attivo dell'utente
7	Abbonamento	Е	L	1	Leggiamo il valore di Ma- xGb, MaxConnessioni e Ma- xRisoluzione
8	Restrizione Abbonamento	R	L	50	Leggiamo gli stati in cui l'abbonamento è ristretto, e lo confrontiamo con la geolocalizzazione dell'utente
9	Restrizione Formato	R	L	160	Leggiamo gli stati in cui il film target è ristretto, e lo confrontiamo con la geolocalizzazione dell'utente
10	Film Codificato	Е	L	1	Leggiamo la dimensione del film codificato
17	Visualizzazione	Е	L	36.500.000	leggiamo tutte le visualizza- zioni ancora in corso.
16	Utilizzo	R	L	36.500.000	Vediamo le visualizzazioni gestite da ogni server
15	Possesso server	R	L	(8.500)	Seleziono i server che hanno in memoria il film codificato target
18	Accesso	R	L	15	Vediamo i contenuti che stanno essendo streammati da ogni server. Visto che ci sono 365 visualizzazioni al giorno, stimiamo che quando un utente si connette siano attive, simultaneamente, 15 visualizzazioni. Computiamo quindi il numero di visualizzazioni attive per ogni server.

11	Codifica Video	R	L	381	Leggiamo il formato video utilizzato nel film codificato target, nei film codificati che stanno essendo streammati da ogni server, e di tutti i film codificati visti dall'utente.
12	Formato Video	Е	L	381	leggiamo la risoluzione e il bitrate di ogni contenuto.
13	Codifica Audio	R	L	381	Leggiamo il formato audio utilizzato nel film codificato to target, nei film codificati che stanno essendo streammati da ogni server, e di tutti i film codificati visti dall'utente.
14	Formato Audio	Е	L	381	Leggiamo il bitrate del formato audio di ogni contenuto. Grazie al bitrate del Formato Video e Audio, risaliamo al bitrate di ogni film. Computiamo così il bitrate utilizzato da ogni server, e i gb utilizzati dall'utente target
19	Server	Е	L	13	Leggiamo la longitudine e latitudine di ogni server, e confrontiamo la larghezza di banda utilizzata da un server alla larghezza di banda massima, e il numero di connessioni attive con Capacità Massima
21	Richiesta	R	S	1	Inseriamo una nuova visua- lizzazione
22	Visualizzazione	Е	S	1	Inseriamo una nuova visua- lizzazione
23	Utilizzo	R	S	1	Inseriamo una nuova visualizzazione, con il server scelto
24	Accessi	R	S	1	Inseriamo una nuova vi- sualizzazione, con il film codificato target

Totale accessi: 109.831.287

Totale accessi giornalieri: 5.491.564.350.000

3.8 Bilanciamento del Carico

1. Input: Nessuno

2. Output: Una tabella con un contenuto, uno dei server in cui è memorizzato, e un server in cui è consigliato spostarlo

3. Frequenza Giornaliera: 1 volta a settimana

Per stimare i server che è più probabile vadano in sovraccarico, stimiamo, per ogni visualizzazione compiuta nella settimana precedente il suo *Punteggio Sovraccarico Visualizzazione* (PSV), ottenuto moltiplicando il suo bitrate (B) per la durata della Visualizzazione (D)

$$PSV = D * B$$

Per ottenere il *Punteggio Sovraccarico* del Server, dividiamo la somma dei *PSV* calcolati per la Larghezza di banda del server, moltiplicata in modo da avere i massimi MB trasmissibili in una settimana. Dunque

$$PS = \frac{\sum_{k=1}^{n} PSV_k}{LB * 7 * 60 * 60 * 24}$$

Ordiniamo dunque ogni server per il suo *Punteggio Sovraccarico*, e consideriamo i tre server con il PS più alto come a rischio di *Sovraccarico*. A questo punto, per ogni Film codificato coinvolto in una Visualizzazione del server, stimiamo il suo contributo al traffico sul server computando il suo *Punteggio Sovraccarico FilmCodificato* (PSF), moltiplicando il numero di visualizzazioni (V) del server in cui è coinvolto per il suo bitrate e per la sua durata D

$$PSF = V * B * D$$

A questo punto, ordiniamo i film Codificati a seconda del loro punteggio PSF, e prendiamo il 10% con il punteggio più alto. Questi sono i film codificati che vogliamo spostare in un altro server, e decidiamo di spostarlo prendendo, tra i server con il PS nel 50% più basso, quello più vicino.

3.8.1 Tavola Dei volumi coinvolta

Server	E	13
Visualizzazione	Е	36.500.000
Utilizzo	R	18.250.000
Accesso	R	36.500.000
Film Codificato	Е	8.000
Codifica Video	R	8.000
Codifica Audio	R	8.000
Formato Video	Е	20
Formato Audio	Е	10

3.8.2 Tavola degli accessi

Numero	Nome	Tipo di concetto	Tipo di Accesso	Accessi	Descrizione
1	Server	Е	L	13	leggiamo il codice di tut- ti i server, la loro banda massima e la loro posizione geografica
2	Visualizzazione	E	L	36.500.000	Di tutte le visualizzazio- ni, scegliamo quelle inizia- te il giorno precedente, e prendiamo la loro durata.
3	Utilizzo	R	L	50.000	Leggiamo il server che corrisponde ad ogni Visualizzazione appena trovata
4	Accesso	R	L	50.000	Leggiamo i contenuti coin- volti nelle visualizzazioni del giorno precedente
5	Film Codificato	Е	L	50.000	Leggiamo la lunghezza dei contenuti così selezionati
5	Codifica Audio	R	L	2.000	risalgo al formato audio utilizzato nei film codificati streammati, assumendo che ogni giorno vengano visualizzati il 20% dei film codificati presenti sulla piattaforma
6	Codifica Video	R	L	2.000	risalgo al formato video utilizzato nei film codificati streammati, assumendo che ogni giorno vengano visualizzati il 20% dei film codificati presenti sulla piattaforma
7	Formato Audio	Е	L	10	risalgo al bitrate dei formati audio utilizzati nei film co- dificati visualizzati, stiman- do che la metà dei formati venga usato per almeno uno dei contenuti visualizzati in un determinato giorno
8	Formato Video	Е	L	5	risalgo al bitrate dei formati video utilizzati nei film codi- ficati visualizzati, stimando che la metà dei formati ven- ga usato per almeno uno dei contenuti visualizzati in un determinato giorno

Accessi Totali 73.091.028

Il totale di accessi totale corrisponde al totale degli accessi giornalieri in quanto l'operazione viene effettuata una volta al giorno

3.9 Caching

1. Input: Codice Utente

2. Output: Nessuno

3. Frequenza Giornaliera 7142 (Una volta a settimana per utente con abbonamento attivo)

Come metrica per decidere la probabilità che un utente visualizzi un film, utilizziamo la funzionalità di Raccomandazione Contenuti, dato che si suppone che i contenuti raccomandati vengano mostrati all'utente più frequentemente degli altri, e visto che la suddetta funzione, per sua natura, restituisce i film che hanno un'alta probabilità di essere visti dall'utente. Di questi film, Prendiamo il loro film codificato più visto. Dei 10 film codificati che corrispondono ai film più raccomandati, scegliamo di metterli tutti nel server più vicino, e poi mettiamo i primi 3 film codificati negli altri due server più vicini. Chiaramente, se un film è già memorizzato in un server, non servirà memorizzarlo di nuovo.

3.9.1 Tavola dei volumi

Recensione	R	10.000
Vittoria	R	4760
Premiazione Attore	R	3.000
Premiazione Regista	R	160
Direzione	R	1.600
Premio	Е	20
Partecipazione	R	24.000
Film	Е	1600
Selezione	R	200.000
Inizializzazione	R	18.250.000
Richiesta	R	36.500.000
Accesso	R	36.500.000
Codifica	R	8.000
Appartenenza	R	3200
Acquisto	R	300.000
Abbonamento	Е	5
Residenza	R	100.000
Restrizione Formato	R	160
Dispositivo	Е	200.000
Richiesta	R	36.500.000
Audio	R	7.985
Codifica Video	R	8.000

Codifica Audio	R	8.000
Formato Video	Е	20
Formato Audio	Е	10
Recensione Utente	R	3.650.000
Premiazione	R	4760
Server	Е	13

3.9.2 Tavola degli accessi

Numero	Nome	Tipo di concetto	Tipo di Accesso	Accessi	Descrizione
1	Selezione	R	L	200.000	Leggiamo le preferenze se- lezionate dall'utente. Visto che abbiamo solo la chiave di Utente, dobbiamo leggere tutta la relazione
21	Acquisto	R	L	300.000	Leggiamo l'ultimo abbona- mento dell'utente
22	Abbonamento	E	L	1	Leggiamo MaxRisoluzione dell'abbonamento
2	Residenza	R	L	1	Leggiamo lo stato di residenza dell'utente
3	Restrizione Formato	R	L	160	Leggiamo tutti i film codifi- cati non consentiti nel paese di residenza dell'utente
2	Recensione	R	L	10.000	Leggiamo i voti delle recensioni dei critici a tutti i film, calcolandocene la media
3	Recensione Utente	R	L	3.650.000	Leggiamo il voto delle recensioni degli utenti ai film, e ne facciamo la media
4	Premiazione	R	L	4.760	Leggiamo le vincite di tut- ti film, o legate alla presta- zione nello stesso da parte di uno dei loro attori o dal loro regista
5	Direzione	R	L	1.600	Leggiamo i registi che hanno diretto i vari film.
6	Partecipazione	R	L	24.000	Leggiamo gli attori che han- no partecipato ad ogni film, leggendo tutta le relazione
7	Premiazione Regista	R	L	160	Leggiamo le vincite dei registi di ogni film, leggendo tutta la relazione

8	Premiazione Attore	R	L	3.000	Leggiamo le vincite di tutti gli attori, leggendo tutta la relazione
8	Vittoria	R	L	4760	Leggiamo i premi che corri- spondono alle vittorie, scor- rendo tutta la relazione
9	Premio	Е	L	4760	leggiamo il valore di tutti i premi vinti da attori, film e registi
9	Film	Е	L	1600	Leggiamo la data di uscita di tutti i film
17	Inizializzazzione	R	L	18.250.000	Leggiamo tutte le connessio- ni effettuate dall'utente.
11	Dispositivo	Е	L	2	Leggiamo la risoluzione e l'a- spect ratio dei dispositivi utilizzati dall'utente
12	Richiesta	R	L	36.500.000	Leggiamo tutte le visua- lizzazioni effettuate da un utente
13	Accesso	R	L	365	Leggiamo tutti i film codificati visti dall'utente
10	Audio	R	L	7.985	Leggiamo le lingue in cui i film codificati, sia quel- li visti che quelli non visti dall'utente
11	Codifica Video	R	L	8.000	Leggiamo tutti i formati vi- deo utilizzati da tutti i film codificati, sia quelli visti che quelli non visti dall'utente
12	Formato video	Е	L	8.000	Leggiamo le risoluzioni e l'aspect Ratio di tutti i formati
19	Codifica	R	L	365	Risaliamo ai film visti dal- l'utente, non leggiamo tutta la relazione per la cardinali- tà (1,1) tra Film Codificato e Film
13	Appartenenza	R	L	3.200	
20	Residenza	R	L	1	Leggiamo il paese di residenza dell'utente
21	Stato	Е	L	1	leggiamo Latitudine e longi- tudine dello stato di residen- za dell'utente
22	Server	Е	L	13	Leggiamo Latitudine e longi- tudine di ogni server

Totale accessi: 55.312.605,5

Totale accessi giornalieri: 395.042.628.481

3.10 Classifiche

1. **Input:** Una stringa

2. Output: Per ogni Stato o per ogni piano di Abbonamento, la classifica dei film più visti dagli utenti, e per ogni film, stato e abbonamento, la classifica dei suoi formati (che nel database indichiamo con film codificato) più visualizzati dagli utenti

3. Frequenza: 1 volta al mese

Se l'input è "Stato", allora l'operazione produce la classifica dei film più visti dagli utenti, e dei loro film più visualizzati, a seconda dello stato di provenienza degli utenti.

Se l'input è "Abbonamento", invece, l'operazione produce la classifica dei film più visti dagli utenti, e dei loro film più visualizzati, a seconda dell'abbonamento dell'utente durante la visualizzazione.

3.10.1 Tavola dei volumi coinvolta

Nome	Tipo	Volume
Accesso	R	36.500.000
Richiesta	R	36.500.000
Connessione	Е	18.250.000
Stato	E	193
Inizializzazione	R	18.250.000
Acquisto	R	300.000
Codifica	R	8.000

3.10.2 Tavola degli Accessi

\mathbf{Numero}	Nome	Tipo di	Tipo di	Accessi	Descrizione
		concetto	Accesso		
1	Accesso	R	L	36.500.000	Leggiamo ogni visualizzazio-
					ne effettuata nel database
2	Richiesta	R	L	36.500.000	Leggiamo tutte le connessio-
					ni effettuate da ogni utente
3	Connessione	E	L	18.250.000	Leggiamo l'ip e la data di
					inizio di tutte le connessioni
4	Stato	E	L	193	Dall'ip, associamo ad ogni
					visualizzazione lo Stato in
					cui l'utente l'ha effettuata
5	Inizializzazione	R	L	18.250.000	Risaliamo all'utente che ha
					effettuato la connessione

6	Acquisto	R	L	300.000	Leggendo la data di Inizio
					Abbonamento, possiamo ri-
					salire all'abbonamento che
					l'utente possedeva per ogni
					connessione
7	Codifica	R	L	8.000	Da ogni film Codificato, risa-
					liamo al film a cui corrispon-
					de

Accessi totali: 109.808.193

Accessi totali giornalieri 3.660.273,1

3.11 Custom Analytics: Profilazioni di Film per Genere

1. Input: nessuno

2. Output: Una tabella ordinata descritta di seguito

3. Frequenza: 1 volta al mese

Con questa funzionalità vogliamo trovare, per ogni genere, la durata di film, il Paese di Produzione e l'anno di uscita migliori, in modo da dirigere meglio gli acquisti di film.

Per ogni Film di ogni genere dunque, computiamo il numero delle sue visualizzazioni nel mese corrente. Dunque, scegliamo, per ogni genere, il paese di produzione e l'anno di uscita più visualizzato, e scegliamo la durata migliore in base al numero di visualizzazioni nei seguenti range.

Durata (in minuti)	Fascia
0-90	Corto
90-120	Medio
120-150	Lungo
150 in poi	Molto Lungo

3.11.1 Tavola dei volumi coinvolti

Nome	Tipo	Volume
Film	Е	1600
Appartenenza	R	3200
Produzione	R	1600
Codifica	R	8.000
Accesso	R	36.500.000
Visualizzazione	Е	36.500.000

3.11.2 Tavola degli accessi

Numero	Nome	Tipo di	Tipo di	Accessi	Descrizione
		concetto	Accesso		
1	Appartenenza	R	L	3200	Prendiamo, per ogni ge-
					nere, tutti i film che gli
					appartengono
2	Film	E	L	3200	Per ogni film, leggiamo il suo
					Anno Di Produzione e la sua
					durata
3	Produzione	R	L	3200	Per ogni film, leggiamo il suo
					stato di produzione
4	Codifica	R	L	8.000	Per ogni film, leggiamo tut-
					ti i film Codificati che gli
					appartengono
5	Accesso	R	L	36.500.000	Leggiamo tutte le visualiz-
					zazioni avvenute negli ulti-
					mi due mesi. Non abbiamo
					bisogno di ulteriori accessi
					a Visualizzazione perchè
					Inizio è parte della chiave
					di Visualizzazione

Capitolo 4

Inserimento Ridondanze

4.1 MediaRecensioni e NumeroRecensioni

Inseriamo gli attributi Ridondanti **MediaRecensioni** e **NumeroRecensioni** all'entità Film. Queste ridondanze vengono aggiornate tramite **Immediate Refresh**, ogni volta che viene inserita una nuova Recensione Utente. L'aggiunta di questi attributi impatta le seguenti operazioni:

Nome	Frequenza Giornaliera
Rating Assoluto	50.000
Rating Personalizzato	50.000
Raccomandazione Contenuti	25.000

L'aggiornamento di tale ridondanza viene eseguito **5.000** volte al giorno, visto che ogni giorno abbiamo stimato che si verifichino 50.000 visualizzazioni e abbiamo ipotizzato che un utente recensisca il 10% dei film che guarda.

Per aggiornare la ridondanza, abbiamo bisogno dei seguenti accessi:

\mathbf{Numero}	Nome	Tipo di	Tipo di	Accessi	Descrizione
		concetto	Accesso		
1	Film	E	L	1	Leggiamo NumeroRecensio-
					ni e MediaRecensioni non
					aggiornati.
2	Film	Е	S	1	Sapendo il valore di Nume-
					roRecensioni e MediaRecen-
					sioni, e il valore della nuo-
					va recensione inserita, in-
					crementiamo di uno Nume-
					roRecensioni e ricalcoliamo
					MediaRecensioni

• Totale Accessi: 2

• Totale Accessi Giornalieri: 10.000

Invece, gli accessi con le ridondanze implementate alle operazioni sono:

4.1.1 Rating Assoluto

Numero	Nome	Tipo di concetto	Tipo di Accesso	Accessi	Descrizione
1	Film	Е	L	1	Leggiamo il valore di Media- Recensioni
2	Recensione	R	L	10.000	Leggiamo il voto delle re- censioni dei critici relative al film, avendo solo la chiave di film siamo costretti a leggere tutta la relazione
3	Premiazione	R	L	4.760	Leggiamo le vincite di un film o per la prestazione nello stesso di un attore o un regista
4	Direzione	R	L	1	Leggiamo il regista che ha diretto il film. Visto che la relazione ha cardinalità (1,1) con film, possiamo accedere direttamente al regista
5	Partecipazione	R	L	24.000	Leggiamo gli attori che han- no partecipato al film, leg- gendo tutta le relazione
6	Premiazione Regista	R	L	160	Leggiamo le vincite del regista del film
7	Premiazione Attore	R	L	3.000	Leggiamo le vincite degli at- tori che hanno partecipato al film
8	Vittoria	R	L	4760	Leggiamo i premi che corri- spondono alle vincite di ogni film
9	Premio	E	L	16,5	Visto che in media un regista vince 0,5 premi nella sua carriera, un attore vince in media un premio nella sua carriera, e in media 15 attori partecipano ad un film, e un film vince in media un premio

 \bullet Totale Accessi: 40.377,5

4.1.2 Rating Personalizzato

Numero	Nome	Tipo di concetto	Tipo di Accesso	Accessi	Descrizione
1	Selezione	R	L	200.000	Leggiamo le preferenze se- lezionate dall'utente. Visto che abbiamo solo la chiave di Utente, dobbiamo leggere tutta la relazione
2	Recensione	R	L	10.000	Leggiamo il voto delle re- censioni dei critici relative al film, avendo solo la chiave di film siamo costretti a leggere tutta la relazione
4	Premiazione	R	L	4.760	Leggiamo le vincite dal film, o legate alla prestazione nel- lo stesso da parte di uno dei suoi attori o dal suo regista
5	Direzione	R	L	1	Leggiamo il regista che ha diretto il film
6	Partecipazione	R	L	24.000	Leggiamo gli attori che han- no partecipato al film, leg- gendo tutta le relazione
7	Premiazione Regista	R	L	160	Leggiamo le vincite dal regista del film, leggendo tutta la relazione
8	Premiazione Attore	R	L	3.000	Leggiamo le vincite degli attori che hanno partecipato al film, leggendo tutta la relazione
8	Vittoria	R	L	4760	Leggiamo i premi che corri- spondono alle vittorie, scor- rendo tutta la relazione
9	Premio	E	L	16,5	Visto che in media un regista vince 0,5 premi nella sua carriera, un attore vince in media un premio nella sua carriera, e in media 15 attori partecipano ad un film, e un film vince in media un premio
10	Film	Е	L	1	Leggiamo la data di uscita del film target, e il valore di MediaRecensioni
11	Inizializzazione	R	L	18.250.000	Leggiamo tutte le connessio- ni effettuate dall'utente
12	Richiesta	R	L	36.500.000	Leggiamo tutte le visualizza- zioni effettuate dall'utente

13	Accesso	R	L	365	Leggiamo tutti i film codificati visti dall'utente, senza dover leggere tutta la relazione perchè visualizzazione ha cardinalità (1,1) con Film Codificato
14	Codifica	R	L	182	Risaliamo ai film corrispondenti ai film codificati visti dall'utente. Visto che un utente guarda in media 365 film durante il periodo in cui è attivo sulla piattaforma, e assumiamo che, in media, sia a metà di questo tempo.
15	Appartenenza	R	L	3.200	Leggiamo i generi del film target e dei film visti dall'u- tente

Totale accessi: 91.501.577,5

Totale accessi giornalieri: 4.575.078.878.000

4.1.3 Raccomandazione Contenuti

Numero	Nome	Tipo di	Tipo di	Accessi	Descrizione
		concetto	Accesso		
1	Selezione	R	L	200.000	Leggiamo le preferenze se-
					lezionate dall'utente. Visto
					che abbiamo solo la chiave
					di Utente, dobbiamo leggere
					tutta la relazione
21	Acquisto	R	L	300.000	Leggiamo l'ultimo abbona-
					mento dell'utente
22	Abbonamento	Е	L	1	Leggiamo MaxRisoluzione
					dell'abbonamento
2	Residenza	R	L	1	Leggiamo lo stato di residen-
					za dell'utente
3	Restrizione Forma-	R	L	160	Leggiamo tutti i film codifi-
	to				cati non consentiti nel paese
					di residenza dell'utente
2	Recensione	R	L	10.000	Leggiamo i voti delle recen-
					sioni dei critici a tutti i film,
					calcolandocene la media

4	Premiazione	R	L	4.760	Leggiamo le vincite di tut- ti film, o legate alla presta- zione nello stesso da parte di uno dei loro attori o dal loro regista
5	Direzione	R	L	1.600	Leggiamo i registi che hanno diretto i vari film.
6	Partecipazione	R	L	24.000	Leggiamo gli attori che han- no partecipato ad ogni film, leggendo tutta le relazione
7	Premiazione Regista	R	L	160	Leggiamo le vincite dei registi di ogni film, leggendo tutta la relazione
8	Premiazione Attore	R	L	3.000	Leggiamo le vincite di tutti gli attori, leggendo tutta la relazione
8	Vittoria	R	L	4760	Leggiamo i premi che corri- spondono alle vittorie, scor- rendo tutta la relazione
9	Premio	Е	L	4760	leggiamo il valore di tutti i premi vinti da attori, film e registi
9	Film	Е	L	1600	Leggiamo la data di uscita di tutti i film, e il valore di MediaRecensioni
17	Inizializzazzione	R	L	18.250.000	Leggiamo tutte le connessio- ni effettuate dall'utente.
11	Dispositivo	Е	L	2	Leggiamo la risoluzione e l'a- spect ratio dei dispositivi utilizzati dall'utente
12	Richiesta	R	L	36.500.000	Leggiamo tutte le visua- lizzazioni effettuate da un utente
13	Accesso	R	L	365	Leggiamo tutti i film codificati visti dall'utente
10	Audio	R	L	7.985	Leggiamo le lingue in cui i film codificati, sia quel- li visti che quelli non visti dall'utente
11	Codifica Video	R	L	8.000	Leggiamo tutti i formati vi- deo utilizzati da tutti i film codificati, sia quelli visti che quelli non visti dall'utente

12	Formato video	Е	L	8.000	Leggiamo le risoluzioni e
					l'aspect Ratio di tutti i
					formati
19	Codifica	R	L	365	Risaliamo ai film visti dal-
					l'utente, non leggiamo tutta
					la relazione per la cardinali-
					tà (1,1) tra Film Codificato
					e Film
13	Appartenenza	R	L	3.200	

Numero di accessi: 55.322.238

Numero di accessi giornalieri $1.383.055.950.000\,$

4.1.4 Caching

Numero	Nome	Tipo di concetto	Tipo di Accesso	Accessi	Descrizione
1	Selezione	R	L	200.000	Leggiamo le preferenze se- lezionate dall'utente. Visto che abbiamo solo la chiave di Utente, dobbiamo leggere tutta la relazione
21	Acquisto	R	L	300.000	Leggiamo l'ultimo abbonamento dell'utente
22	Abbonamento	Е	L	1	Leggiamo MaxRisoluzione dell'abbonamento
2	Residenza	R	L	1	Leggiamo lo stato di residenza dell'utente
3	Restrizione Formato	R	L	160	Leggiamo tutti i film codifi- cati non consentiti nel paese di residenza dell'utente
2	Recensione	R	L	10.000	Leggiamo i voti delle recensioni dei critici a tutti i film, calcolandocene la media
4	Premiazione	R	L	4.760	Leggiamo le vincite di tut- ti film, o legate alla presta- zione nello stesso da parte di uno dei loro attori o dal loro regista
5	Direzione	R	L	1.600	Leggiamo i registi che hanno diretto i vari film.
6	Partecipazione	R	L	24.000	Leggiamo gli attori che han- no partecipato ad ogni film, leggendo tutta le relazione

7	Premiazione Regista	R	L	160	Leggiamo le vincite dei registi di ogni film, leggendo tutta la relazione
8	Premiazione Attore	R	L	3.000	Leggiamo le vincite di tutti gli attori, leggendo tutta la relazione
8	Vittoria	R	L	4760	Leggiamo i premi che corri- spondono alle vittorie, scor- rendo tutta la relazione
9	Premio	Е	L	4760	leggiamo il valore di tutti i premi vinti da attori, film e registi
9	Film	Е	L	1600	Leggiamo la data di uscita di tutti i film, e il valore di MediaRecensioni
17	Inizializzazzione	R	L	18.250.000	Leggiamo tutte le connessioni effettuate dall'utente.
11	Dispositivo	Е	L	2	Leggiamo la risoluzione e l'a- spect ratio dei dispositivi utilizzati dall'utente
12	Richiesta	R	L	36.500.000	Leggiamo tutte le visua- lizzazioni effettuate da un utente
13	Accesso	R	L	365	Leggiamo tutti i film codificati visti dall'utente
10	Audio	R	L	7.985	Leggiamo le lingue in cui i film codificati, sia quel- li visti che quelli non visti dall'utente
11	Codifica Video	R	L	8.000	Leggiamo tutti i formati vi- deo utilizzati da tutti i film codificati, sia quelli visti che quelli non visti dall'utente
12	Formato video	Е	L	8.000	Leggiamo le risoluzioni e l'aspect Ratio di tutti i formati
19	Codifica	R	L	365	Risaliamo ai film visti dal- l'utente, non leggiamo tutta la relazione per la cardinali- tà (1,1) tra Film Codificato e Film
13	Appartenenza	R	L	3.200	
20	Residenza	R	L	1	Leggiamo il paese di residenza dell'utente

21	Stato	Е	L	1	leggiamo Latitudine e longi-
					tudine dello stato di residen-
					za dell'utente
22	Server	E	L	13	Leggiamo Latitudine e longi-
					tudine di ogni server

4.2 Banda Attuale e Capacità Attuale

Introduciamo gli attributi Ridondanti *Banda Attuale* e *Capacità Attuale* all'entità server, per tenere traccia, rispettivamente, del bitrate transmesso e delle visualizzazioni gestite contemporaneamente dal server. Gestiamo l'aggiornamento degli attributi attraverso **Immediate Refresh**, dopo l'inizio e la fine di ogni Visualizzazione.

Le operazioni coinvolte dall'introduzione di questa ridondanza sono le seguenti:

Nome	Frequenza Giornaliera
Inserimento di una nuova Visualizza-	50.000
zione	

Per Aggiornare la ridondanza, avremo bisogno dei seguenti accessi

Numero	Nome	Tipo di concetto	Tipo di Accesso	Accessi	Descrizione
1	Accesso	R	L	1	Leggo il contenuto coinvolto nella visualizzazione
2	Codifica Audio	R	L	1	Leggo il formato Audio uti- lizzato per il film codificato
3	Formato Audio	Е	L	1	Leggo il BitRate del formato audio utilizzato
4	Codifica Video	R	L	1	leggo il formato Video utiliz- zato per il film codificato
5	Formato Video	R	L	1	Leggo il BitRate del formato video utilizzato
6	Utilizzo	R	L	1	leggo il server utilizzato per la visualizzazione
7	Server	Е	S	1	aggiorno il valore di Banda Attuale del server selezionato, aggiungendoci il bitrate del film codificato se a seguito di un'inserimento, e sottraendolo altrimenti. Aggiorno il valore di Capacità Attuale, incrementando o decrementando l'attributo con lo stesso criterio di Banda Attuale.

Questa operazione dovrà essere eseguita due volte per ogni visualizzazione, dunque 100.000 volte al giorno.

Gli accessi con la ridondanza dell'operazione coinvolta sono i seguenti

4.2.1 Inserimento nuova Visualizzazione

Numero	Nome	Tipo di concetto	Tipo di Accesso	Accessi	Descrizione
1	Inizializzazione		L	1	Risaliamo all'utente a cui appartiene la connessione. Visto che ogni connessione appartiene ad un solo utente, dobbiamo effettuare un solo accesso
2	Richiesta	R	L	36.500.000	Risaliamo a tutte le visualiz- zazione dell'utente
3	Connessione	R	L	365	leggiamo le connessioni ancora in corso dell'utente, sapendo che un utente si connette in media una volta al giorno ed è attivo per un anno. Leggiamo l'attributo IP della relazione
4	Stato	Е	L	193	Geolocalizziamo l'utente, scorrendo tutta la relazione confrontando IPinizio e IPfine con L'attributo Ip della Connessione fornita in input.
6	Acquisto	R	L	300.000	Risaliamo all'abbonamento attivo dell'utente
7	Abbonamento	E	L	1	Leggiamo il valore di Ma- xGb, MaxConnessioni e Ma- xRisoluzione e la durata dell'abbonamento
8	Restrizione Abbonamento	R	L	50	Leggiamo gli stati in cui l'abbonamento è ristretto, e lo confrontiamo con la geolocalizzazione dell'utente
9	Restrizione Formato	R	L	160	Leggiamo gli stati in cui il film target è ristretto, e lo confrontiamo con la geolocalizzazione dell'utente

10	Film Codificato	Е	L	1	Leggiamo la dimensione del film codificato
15	Possesso server	R	L	(8.500)	Seleziono i server che hanno in memoria il film codificato target
11	Codifica Video	R	L	361	Leggiamo il formato video utilizzato nel film codificato target,e di tutti i film codificati visti dall'utente.
12	Formato Video	Е	L	361	leggiamo la risoluzione e il bitrate di ogni contenuto.
13	Codifica Audio	R	L	361	Leggiamo il formato audio utilizzato nel film codificato target, e di tutti i film codificati visti dall'utente.
14	Formato Audio	Е	L	361	Leggiamo il bitrate del formato audio di ogni contenuto. Grazie al bitrate del Formato Video e Audio, risaliamo al bitrate di ogni film. Computiamo così i gbutilizzati dall'utente target
19	Server	E	L	13	Leggiamo la longitudine e latitudine di ogni server, e confrontiamo la larghezza di banda utilizzata da un server alla larghezza di banda massima e il numero di visualizzazioni attive collegate al server con Capacità massima
21	Richiesta	R	S	1	Inseriamo una nuova visua- lizzazione
22	Visualizzazione	Е	S	1	Inseriamo una nuova visua- lizzazione
23	Utilizzo	R	S	1	Inseriamo una nuova visualizzazione, con il server scelto
24	Accessi	R	S	1	Inseriamo una nuova visualizzazione, con il film codificato target

4.3 Connessioni Attive

Aggiungiamo l'attributo ridondante, **ConnessioniAttive**, all'entità Utente. Gestiamo la ridondanza tramite **Immediate Refresh**, dopo l'inserimento e la modifica di ogni connessione.

Visto stimiamo che nel nostro database ci siamo 25.000 connessioni giornaliere, e ipotizziamo che finiscano tutte nello stesso giorno in cui iniziano, per aggiornare la ridondanza sono necessari 50.000 accessi giornale.

L'introduzione di questa ridundanza interessa le seguenti operazioni:

Nome	Frequenza Giornaliera
Inserimento di una nuova Visualizza-	25.000
zione	

E il suo aggiornamento richiede i seguenti accessi:

\mathbf{Numero}	Nome	Tipo di	Tipo di	Accessi	Descrizione
		concetto	Accesso		
1	Inizializzazione	R	L	1	Leggo l'utente a cui appar-
					tiene la visualizzazione
2	Utente	Е	S	1	Aggiungo o sottraggo 1 da ConnessioniAttive, rispetti- vamente se l'aggiornamen- to è avvenuto a seguito di un inserimento o di una modifica di Connessioni.

Inserimento Nuova Connessione

Numero	Nome	Tipo di	Tipo di	Accessi	Descrizione
1	Possesso	concetto R	Accesso L	200.000	Leggiamo tutte le carte di credito dell'utente
2	Pagamento	R	L	1.181.250	Leggiamo tutti i pagamenti effettuati da un Utente
3	Fattura	Е	L	12	Leggiamo la data di sca- denza delle fatture pagate dall'utente
4	Acquisto	R	L	300.000	Leggiamo il tipo di abbonamento comprato dall'utente, e MaxConnessioni
5	Restrizione Abbo- namento	R	L	50	Leggiamo gli stati in cui l'abbonamento è ristretto
6	Stato	Е	L	10	Leggiamo gli stati in cui l'ab- bonamento è ristretto, con- frontiamo Ipfine e Ipinizio con l'ip dato in input
7	Utente	Е	L	1	Leggiamo il valore di ConnessioniAttive
9	Inizializzazione	R	S	1	Inserimento di una nuova connessione

10	Utilizzo	R	S	1	Inserimento di una nuova
					Connessione
11	Connessione	Е	S	1	Inserimento di una nuova
					Connessione

Capitolo 5

Ristrutturazione Del diagramma E-R

Le operazioni svolte durante la ristrutturazione del diagramma E-R sono le seguenti:

5.1 Rimozione della generalizzazione Formato

La generalizzazione Formato è specializzata in Formato Video e Formato Audio. Tale generalizzazione è completa ed esclusiva. Visto che non ci sono relazioni che coinvolgono l'entità Formato, e che Formato Video possiede due attributi propri, abbiamo deciso di tradurre la generalizzazione accorpando il genitore alle due entità figlie.

5.2 Reificazione dell'attributo multivalore Genere

Abbiamo ristrutturato l'attributo multivalore Genere di Film introducendo l'entità Genere e la relazione Appartenenza

5.3 Reificazione dell'attributo multivalore Preferenza

Abbiamo Ristrutturato l'attributo multivalore Preferenza di Utente introducendo l'entità Preferenza e la relazione Selezione

Capitolo 6

Progettazione Logica

6.1 Descrizione dello schema logico

- 1. Film(<u>Codice</u>, Descrizione, AnnoProduzione, Durata, Regista, PaeseDiProduzione, NumeroRecensioni, MediaRecension, Titolo)
- 2. Attore(Codice, Nome, Cognome)
- 3. Partecipazione(Film, Attore)
- 4. Regista(Codice, Nome, Cognome)
- 5. Vincita(Codice, Film, Premio, Data)
- 6. PremiazioneRegista (Regista <u>Vincita</u>)
- 7. PremiazioneAttore(Attore, Vincita)
- 8. Premio(Tipo, Valore)
- 9. Critico(Codice, Nome, Cognome)
- 10. Recensione (Film, Critico, Data, Valore)
- 11. Appartenenza (Genere, Film)
- 12. Genere (Nome)
- 13. FilmCodificato(Codice, Lunghezza, Dimensione, Film, FormatoAudio, FormatoVideo)
- 14. FormatoVideo(<u>Codice</u>, Risoluzione, Famiglia, AspectRatio, DataRilascio, Qualità, Bitrate)
- 15. FormatoAudio(Codice, Famiglia, Qualità, Bitrate, DataRilascio)
- 16. Lingua(Nome)
- 17. Audio(FilmCodificato, Lingua)
- 18. Sottotitolo(FilmCodificato, Lingua)

- 19. Stato(Nome, Longitudine, Latitudine, IpInizio, IpFine)
- 20. RestrizioneFormato(FilmCodificato, Stato)
- 21. Abbonamento (<u>Tipo</u>, Durata, MaxRisoluzione, Download, MaxConnessioni, TariffaMensile, MaxGb)
- 22. Restrizione Abbonamento (Stato, Abbonamento)
- 23. Utente (Codice, Email, Cognome, Nome, Stato, Password, ConnessioniAttive)
- 24. Fattura(DataEmissione, Scadenza, Utente, CartaDiCredito, Tariffa)
- 25. CartaDiCredito(NumeroCarta, Scadenza, CVV, Utente)
- 26. Acquisto(<u>Utente</u>, <u>Abbonamento</u>, InizioAbbonamento)
- 27. Preferenza(Nome)
- 28. Selezione (Preferenza, Utente)
- 29. RecensioneUtente(Utente, Film, Data, Valore)
- 30. Connessione(<u>Inizio</u>, Dispositivo, IP, Fine, Utente)
- 31. Dispositivo(Codice, Tipo, Risoluzione, AspectRatio)
- 32. Visualizzazioni(<u>Inizio</u>, <u>InizioConnessione</u>, <u>DispositivoConnessione</u>, Fine, Server, FilmCodificato)
- 33. Server(<u>Codice</u>, LarghezzaDiBanda, Longitudine, Latitudine, BandaAttuale, CapacitàMassi CapacitàAttuale)
- 34. PossessoServer(FilmCodificato, Server)

6.2 Vincoli

6.2.1 Vincoli di Integrità referenziale

- 1. Regista di **Film** in Codice di **Regista**
- 2. PaeseDiProdizione di Film in Nome di Stato
- 3. Attore di Premiazione Attore in Codice di Attore
- 4. Vincita di Premiazione Attore in Codice di Vincita
- 5. Vincita di PremiazioneRegista in Codice di Vincita
- 6. Regista di PremiazioneRegista in Codice di Regista
- 7. Premio di Vincita in Tipo di Premio
- 8. Attore di Partecipazione in Codice di Attore

- 9. Film di Partecipazione in Codice di Film
- 10. Film di Recensione in Codice di Film
- 11. Critico di Recensione in Codice di Critico
- 12. Film di Appartenenza in Codice di Film
- 13. Genere di Appartenenza in Nome di Genere
- 14. Film di FilmCodificato in Codice di Film
- 15. FormatoAudio di FilmCodificato in Codice di FormatoAudio
- 16. FormatoVideo di FilmCodificato in Codice di FormatoVideo
- 17. FilmCodificato di Audio in Codice di FilmCodificato
- 18. Lingua di Audio in Nome di Lingua
- 19. FilmCodificato di Sottotitolo in Codice di FilmCodificato
- 20. Lingua di Sottotitolo in Nome di Lingua
- 21. FilmCodificato di RestrizioneFormato in Codice di FilmCodificato
- 22. Stato di RestrizioneFormato in Nome di Stato
- 23. Stato di Restrizione Abbonamento in Nome di Stato
- 24. Abbonamento di Restrizione Abbonamento in Tipo di Abbonamento
- 25. Stato di Utente in Nome di Stato
- 26. Utente di Fattura in Codice di Utente
- 27. CartaDiCredito di Fattura in NumeroCarta di CartaDiCredito
- 28. Utente di CartaDiCredito in Codice di Utente
- 29. Utente di Acquisto in Codice di Utente
- 30. Abbonamento di Acquisto in Tipo di Abbonamento
- 31. Preferenza di Selezione in Nome di Preferenza
- 32. Utente di Selezione in Codice di Utente
- 33. Utente di RecensioneUtente in Codice di Utente
- 34. Film di RecensioneUtente in Codice di Film
- 35. Dispositivo di Connessione in Codice di Dispositivo
- 36. Utente di Connessione in Codice di Utente

- 37. InizioConnessione, DispositivoConnessione di **Visualizzazione** in Inizio, Dispositivo di **Connessione**
- 38. Server di Visualizzazione in Codice di Server
- 39. FilmCodificato di Visualizzazione in Codice di FilmCodificato
- 40. FilmCodificato di PossessoServer in Codice di Server
- 41. Server di PossessoServer in Codice di FilmCodificato

6.2.2 Vincoli di Dominio

Qui di seguito esplicitiamo tutti i vincoli di dominio. Tutti gli attributi che hanno un Vincolo di Integrità Referenziale con un altro hanno lo stesso dominio, e dunque solo uno dei due verrà citato nella seguente tabella.

Relazione	Attributo	Dominio	Note
	Codice	INT	
	Titolo	VARCHAR(255)	
	Descrizione	VARCHAR(2047)	
	AnnoProduzione	INT	Minore o uguale a
Film			Year(CURRENT_DATE
	Durata	INT	Misurata in minuti
	Regista	INT	
	PaeseDiProduzione	VARCHAR(255)	
	NumeroRecensioni	INT	
	MediaRecensioni	FLOAT	
	Codice	INT	
Attore	Nome	VARCHAR(255)	
	Cognome	VARCHAR(255)	
D. data	Nome	VARCHAR(255)	
Regista	Cognome	VARCHAR(255)	
D	Tipo	VARCHAR(255)	
Premio	Valore	FLOAT	$\in [0,1]$
Vincita	Codice	INT	
	Codice	INT	
Critico	Nome	VARCHAR(255)	
	Cognome	VARCHAR(255)	
Recensione	Data	DATE	
Recensione	Valore	INT	$\in [1, 10]$
Genere	Nome	VARCHAR(63)	
	Codice	VARCHAR(255)	
FilmCodificato	Lunghezza	INT	Misurata in Minuti
	Dimensione	INT	Misurata in MB
	Codice	VARCHAR(50)	
	Risoluzione	INT	$\in [480, 9999]$
	Famiglia	VARCHAR(31)	

FormatoVideo

	AspectRatio	FLOAT	
	DataRilascio	DATE	< CURRENT_DATE
	Qualità	INT	$\in [1,4]$
	BitRate	INT	Misurato In MB/s
	Codice	VARCHAR(50)	
	Famiglia	VARCHAR(31)	
FormatoAudio	DataRilascio	DATE	< CURRENT_DATE
	Qualità	INT	$\in [1,4]$
	BitRate	INT	Misurato In MB/s
Lingua	Nome	VARCHAR(31)	,
	Longitudine	FLOAT	Usiamo lo standard
Q			WGS84, dunque
Stato			$\in [-180.0, 180.0]$
	Latitudine	FLOAT	Usiamo lo standard
			WGS84, dunque
			$\in [-90.0, 90.0]$
	IpInizio	INT	∈[00000000001,
	-F		$\begin{bmatrix} 255255255255 \end{bmatrix}^{1}$
	IpFine	INT	€[00000000001,
	-P- 333		255255255255]
	Tipo	VARCHAR(10)	
	Durata	INT	Misurata in mesi
	MaxRisoluzione	INT	$\in [480, 9999]$
Abbonamento	Download	BOOL	
	MaxConnessioni	INT	
	TariffaMensile	INT	
	MaxGb	INT	
	Codice	VARCHAR(255)	
	Email	VARCHAR(255)	
Utente	Cognome	VARCHAR(255)	
	Nome	VARCHAR(255)	
	ConnessioniAttive	TINYINT	
	Tariffa	INT	
Fattura	DataEmissione	DATE	
	Scadenza	DATE	
	NumeroCarta	INT	
CartaDiCredito	Scadenza	DATE	
	CVV	INT	
Acquisto	InizioAbbonamento	DATE	
Preferenza	Nome	VARCHAR(63)	
	Data	DATE	
RecensioneUtente	Valore	INT	$\in [1, 10]$
	Inizio	TIMESTAMP	
Connessione	Fine	TIMESTAMP	
Connessione	rine	TITESTATE	

 $[\]overline{\ }^{1}$ Gli Indirizzi IPv4 vengono tradotti espandendo i numeri a 3 cifre dove necessario (1.1.1.1 -> 001.001.001), e poi rimuovendo i punti arriviamo ad un numero utilizzabile

	IP	\in [001000000000,	
		255255255255]	
	Codice	INT	
Dianogitivo	Tipo	VARCHAR(63)	
Dispositivo	Risoluzione	INT	$\in [480, 9999]$
	AspectRatio	FLOAT	
Visualizzazione	Inizio	TIMESTAMP	
visualizzazione	Fine	TIMESTAMP	
	Codice	INT	
	LarghezzaDiBanda	INT	
Server	Longitudine	FLOAT	Usiamo lo standard
			WGS84, dunque
			$\in [-180.0, 180.0]$
	Latitudine	FLOAT	Usiamo lo standard
			WGS84, dunque
			$\in [-90.0, 90.0]$
	BandaAttuale	INT	
	CapacitàMassima	INT	
	CapacitàAttuale	INT	

6.2.3 Vincoli di n-upla

Tutti gli attributi posseggono l'attributo NOT NULL tranne i seguenti

- 1. Attore di Vincita
- 2. Regista di Vincita
- 3. MaxConnessioni di Abbonamento
- 4. MaxGb di Abbonamento
- 5. MaxRisoluzione di Abbonamento
- 6. Fine di Connessione
- 7. Fine di Visualizzazione
- 8. CartaDiCredito di Fattura

Che dunque possono avere valore NULL. Inoltre, sono individuati i seguenti vincoli intra-relazionali

- 1. Fine > Inizio in Connessione
- 2. Fine > Inizio in Visualizzazione
- 3. FineIP > InizioIP in **Stato**
- 4. DataEmissione > Scadenza in Fattura
- 5. LarghezzaDiBanda > BandaAttuale in **Server**

E i seguenti vincoli Inter-Relazionali

- 1. YEAR(Data) di Recensione deve essere maggiore o uguale a AnnoDiProduzione di Film
- 2. Scadenza di CartaDiCredito deve essere maggiore di Data di Pagamento
- 3. YEAR(DATA) di RecensioneUtente deve essere maggiore o uguale a AnnoDiProduzione di Film

6.3 Analisi Delle Dipendenze Funzionali

Il database è in BCNF, perchè tutte le dipendenze funzionali sono del tipo $Superchiave \rightarrow gli~altri~attributi~della~relazione$ Di seguito, per ogni tabella, le sue dipendenze funzionali. Le relazioni in BCNF sono affiancate dal simbolo \blacksquare

- 1. Film(Codice, Descrizione, AnnoProduzione, Durata, Regista, PaeseDiProduzione, NumeroRecensioni, MediaRecensioni)
 - \bullet <u>Codice</u> \to Descrizione, Anno
Produzione, Durata, Regista, Paese Di
Produzione, Numero Recensioni, Media Recensioni
- 2. Attore(Codice, Nome, Cognome)
 - $\underline{\text{Codice}} \rightarrow \text{Nome}$, Cognome
- 3. Partecipazione(Film, Attore)
- 4. Regista(Codice, Nome, Cognome)
 - Codice \rightarrow Nome, Cognome
- 5. Vincita(Codice, Data, Premio)
 - Codice \rightarrow Data, Premio
- 6. PremiazioneAttore(Vincita, Attore) ■
- 7. PremiazioneRegista(Vincita, Regista) ■
- 8. **Premio**(Tipo, Valore)
 - Tipo \rightarrow Valore
- 9. Critico(Codice, Nome, Cognome)
 - Codice \rightarrow Nome, Cognome
- 10. Recensione(Film, Critico, Data, Valore)
 - Film, Critico \rightarrow Data, Valore
- 11. Appartenenza(Genere, Film) ■

- 12. Genere (Nome)
- $13. \ \mathbf{FilmCodificato}(\underline{\texttt{Codice}}, \ \mathtt{Lunghezza}, \ \mathtt{Dimensione}, \ \mathtt{Film}, \ \mathtt{FormatoAudio}, \ \mathtt{FormatoVideo})$

- \bullet Codice \to Lunghezza, Dimensione, Film, FormatoAudio, FormatoVideo
- Film, FormatoAudio, FormatoVideo

 Lunghezza, Dimensione, Film, Codice

La relazione è in BCNF visto che ogni implicante costituisce una superchiave della relazione.

- 14. FormatoVideo(Codice, Risoluzione, Famiglia, AspectRatio, DataRilascio, Qualità, Bitrate)
 - Codice → Risoluzione, Famiglia, AspectRatio, DataRilascio, Qualità, Bitrate
- 15. FormatoAudio(Codice, Famiglia, Qualità, Bitrate, DataRilascio)
 - \bullet Codice \to Famiglia, Qualità, BitRate, DataRilascio
- 16. Lingua(Nome) ■
- 17. Audio (FilmCodificato, Lingua) ■
- 18. Video(FilmCodificato, Lingua) ■
- 19. Stato(Nome, Longitudine, Latitudine, IpInizio, IpFine)
 - Nome \rightarrow Longitudine, Latitudine, IpInizio, IpFine
 - Longitudine, Latitudine \rightarrow Nome, IpInizio, IpFine
 - IpInizio, IpFine \rightarrow Nome, Longitudine, Latitudine

La relazione è in BCNF visto che ogni implicante costituisce una superchiave della relazione.

- 20. RestrizioneFormato(FilmCodificato, Stato)
- 21. Abbonamento(Tipo, Durata, MaxRisoluzione, Download, MaxVisualizzazioni, Tariffa-Mensile, MaxGb)
 - Tipo → Durata, MaxRisoluzione, Download, TariffaMensile, MaxGb
- 22. RestrizoneAbbonamento(Stato, Abbonamento)
- 23. Utente(Codice, Email, Cognome, Nome, Stato, ConnessioniAttive)
 - Codice → Email, Cognome, Nome, Stato, ConnessioniAttive, Password
 - Email \rightarrow Cognome, Nome, Stato, ConnessioniAttive, Password, Codice 2

La relazione è in BCNF visto che ogni implicante costituisce una superchiave della relazione.

²Utilizziamo comunque codice come chiave di utente perchè richiesto nella documentazione

- 24. Fattura(<u>DataEmissione</u>, <u>Scadenza</u>, <u>Utente</u>, CartaDiCredito, Tariffa)
 - DataEmissione, Scadenza, Utente \rightarrow Codice, Tariffa, CartaDiCredito
- 25. CartaDiCredito(NumeroCarta, Scadenza, CVV, Utente)
 - NumeroCarta \rightarrow Scadenza, CVV, Utente
- 26. Acquisto (Utente, Abbonamento, Inizio Abbonamento)
 - Utente, Abbonamento \rightarrow Inizio Abbonamento
- 27. PreferenzaNome
- 28. SelezionePreferenza, Utente ■
- 29. RecensioneUtente<u>Utente</u>, <u>Film</u>, Data, Valore
 - Utente, Film \rightarrow Data, Valore
- 30. Connessione(<u>Inizio</u>, Dispositivo, Ip, Fine, Utente)
 - Inizio, Dispositivo \rightarrow Ip, Fine, Utente
 - Inizio, Utente \rightarrow Dispositivo, Ip, Inizio, Fine

La relazione è in BCNF visto che ogni implicante costituisce una superchiave della relazione.

- 31. Dispositivo(Codice, Tipo, Risoluzione, AspectRatio)
 - Codice \rightarrow Tipo, Risoluzione, AspectRatio
- 32. Visualizzazioni<u>Inizio</u>, <u>InizioConnessione</u>, <u>DispositivoConnessione</u>, Fine, Server, FilmCodificato
 - \bullet Inizio, Inizio Connessione, Dispositivo Connessione \to Fine, Server, Film Codificato
- 33. Server(Codice, LarghezzaDiBanda, CapacitàMassima, Longitudine, Latitudine, BandaAttuale, CapacitàAttuale)
 - <u>Codice</u> → LarghezzaDiBanda, Longitudine, Latitudine, BandaAttuale, Capacità-Massima, CapacitàAttuale
 - \bullet Longitudine, Latitudine \to Codice, Larghezza Di
Banda, Banda Attuale, Capacità Attuale, Capacità Massima
- 34. PossessoServer(FilmCodificato, Server) ■