

Mobile Design Trends anno 2021

In dit document wordt er doormiddel van de cmd-methode trend analyse een onderzoek gedaan naar de huidige trends binnen mobile design. Hiervoor zullen verschillende trend analyses onderzocht en vergeleken worden. De belangrijkste trends zullen verder belicht worden.

Trend analyse

Trend analyses van derden

De onderwerpen/trends van verschillende trend analyses, met betrekking tot Mobile Design, anno 2020 (2020-2021) worden in de volgende lijsten benoemd.

DesignSense – Youtube Video (2020)

- 3D Elements
- Glassmorphism
- Dark Mode
- Colorless UI
- Bauhaus Style
- Colos on White Surface
- Animated Illustrations
- Aesthetic Minimalism
- Big/Bold Typography
- Immersive UI

99designs Team – 99designs blog (2020)

- Neomorphism
- Visuals that are easy on the eyes
- Engaging swiping experiences
- Depth through shadows and layering
- Analogue inspiration
- Abstract & Geometric art
- Unexpected angles
- Immersion through VR / AR
- Create data visualizations

UX Planet – Medium Artikel

- Super Apps
- Video Interactions
- 3D graphic with a functional purpose
- Fight with misinformation and disinformation
- Sophisticated voice-based assistant
- Focus on cross-platform app optimization
- Useful data visualization
- Subtle neomorphism details
- Next-gen AR applications
- Data security and privacy

Fireart Studio – Blog (2020)

- In-app gestures
- Face ID
- Motion: Video and Animation
- Chatbots and conversational design
- AR in UI design
- Neural interfaces and content-focused experience
- Illustrations
- Serif Fonts
- Futuristic colour
- Transparent elements
- Rounded, organic shapes
- Dark mode

UX design cc – Artikel (2020)

- Animated Illustrations
- Micro-interactions
- 3D Graphics
- VR (Virtual Reality)
- AR (Augmented Reality)
- Neomorphism
- Asymmetrical Layouts
- Storytelling

Muz li – Medium Artikel (2020)

- Animation and Micro-interactions
- 3D Graphics
- Chat Bots
- Gradients
- Dark Themes
- Voice Design
- AR (Augmented Reality)
- Folding Phones
- Buttonless transitions
- Neomorphism

Mob Industry – Blog (2020)

- Dark Themes
- Gradients
- Micro Animations
- 3D Graphics
- Convenient Voice Interfaces
- Augmented Reality
- Neomorphism
- Bottom Navigation
- Personalized user interfaces
- Rounded corners
- Passwordless Login
- Chatbots
- Content Design

Conclusie

Als we de analyses van verschillende bronnen met elkaar vergelijken zien we onderlinge verschillen, ook zijn er onderwerpen die terug komen. De overeenkomende onderwerpen worden verzameld en verder belicht in de volgende alinea(s).

Mobiele Design trends

De terugkerende onderwerpen uit de verschillende trendanalyses worden in dit hoofdstuk verder belicht doormiddel van literatuuronderzoek.

Mobile Design trends

Neomorphism

Neomorfisme is een design trend waarbij elementen worden gecreëerd in een realistische stijl. Het is een moderne kijk op skeuomorfisme. Skeuomorfisme is een ontwerpstyl waarin andere materialen en/of vormen worden geïmiteerd, zonder dat daarvoor de functie gerechtvaardigd wordt. Deze stijl wordt voornamelijk toegepast op de icoontjes van computerprogramma's. Denk hierbij aan de bestanden die weggegooid worden in een digitale prullenbak; digitale bestanden die bewaard worden in een kartonnen documentenmap.

Neomorfisme laat bepaalde elementen opvallen door slim gebruik te maken van schaduwen, belijning en highlights. Deze ontwerpstyl doet snel zijn intrede en zal naar verwachting in dit jaar (2021) een enorme designtrend worden.

Micro Interactions

Animaties bestaan al een lange tijd. Echter door de ontwikkelingen in mobiele processors, wordt het steeds makkelijker om animaties in de mobiele interface te verwerken, zonder al te veel in te geven op de prestatie snelheid van je website.

Micro-animaties zijn kleine, bij voorkeur functionele animaties die de gebruiker ondersteunen door visuele feedback te geven en veranderingen in de interface duidelijk(er) weer te geven. Met micro-animaties is het mogelijk om veel uit te leggen zonder het gebruik van (veel) woord. Op de volgende pagina bevindt zich een voorbeeld van micro-animatie(s).



Figuur 2 - Navigatie zonder micro-animatie



Figuur 1 - Navigatie met micro-animatie

(Animated) Illustrations

Illustraties en (wel of niet geanimeerd) is een van de mobiele trends voor 2021. De illustraties kunnen gebruikt worden ter bevordering van de beleving binnen de applicatie; visuele hints geven aan de gebruiker en simpelweg gebruikt worden als opvulling van een lege ruimte of pagina.

Een goed voorbeeld betreft een “zoekende” illustratie op de 404-error pagina. De illustratie vult de pagina en hint de gebruiker op het feit dat er iets mis is gegaan en dat de pagina niet gevonden is.

Illustraties helpen mensen te betrekken; een meer emotionele band tussen merk en gebruikers op te bouwen; de emoties van de gebruiker op te roepen; hun loyaliteit te vergroten.

Rounded (corners), Organic Shapes

Mobiele ontwerpen met ronde vormen worden steeds meer gemeengoed. Deze trend komt overwaaien van 2020 naar 2021. Dit komt onder andere door de iPhone met geronde hoeken en andere telefoons die recent zijn uitgekomen.

De ronde vormen zie je terug komen in lay-outs, decoraties, knoppen, en andere UI-elementen. Door de ronde of afgeronde vormen ziet een ontwerp er zacht, organisch, vriendelijk en aangenaam uit. Het helpt de gebruiker in kritieke situaties te verontrusten en negatieve ervaringen in geval van bugs of andere technische problemen te elimineren.

3D Graphics

3D graphics zijn mobiele web-/applicatie elementen die in 3D zijn ontworpen en eventueel in een 3D weergave getoond worden op de website.

Het wordt voornamelijk gebruikt om een product of dienst op een veel interactievere en aantrekkelijkere manier te presenteren aan de gebruiker, in bijvoorbeeld een 360-graden presentatie.

Zoals besproken onder de trend “micro interacties” zijn de mogelijkheden binnen design en development enorm gegroeid door ontwikkelingen in mobiele processors en nieuwe functies van (mobiele) (web)browsers. Dit biedt de mogelijkheid om deze zwaardere 3D graphics ook daadwerkelijk in productie te gebruiken.

Het ontwikkelen en integreren van 3D graphics en effecten in een interface vereist echter specifieke vaardigheden en kost veel werk.

AR (Augmented Reality)

Augmented Reality staat niet langer meer op de Gartner's Hype Curve. Het wordt daardoor niet langer beschouwd als een opkomende technologie en is nu klaar om de stap te maken van hype naar productie.

Speciale sensoren voor een verbeterde AR ervaring, en de bijbehorende APIs van Apple en Google Android bieden de mogelijkheid om de techniek volledig in te zetten.

Met AR kunnen applicaties gemaakt worden die gebruikers het gevoel geven dat ze zich in de app bevinden. Dat wordt bereikt door subtiele maar aantrekkelijke ontwerpelementen, nuttige en ondersteunende informatie op de juiste plaatsen en gamificatie van de gehele ervaring.

Grote bedrijven als bijvoorbeeld IKEA hebben een toepassing waarmee je live meubels kan plaatsen in jouw kamer, om een directe woonbeleving te ervaren van jouw nieuwe (nog niet aangeschafte) meubel(s).

Chatbots & Conversational Design

Het is tegenwoordig niet meer ongewoon om te praten tegen een chatbot. Veel bedrijven vangen bijvoorbeeld de meest voorkomende vragen vaak al op doormiddel van een chatbot, alvorens je een echt persoon te spreken krijgt. Ook stellen we iedere jaar meer vragen aan persoonlijke assistenten zoals Google Home Assistent, Siri, Alexa, Bixie, etc. Zo vragen we bijvoorbeeld wat het weer gaat doen, vandaag.

Naast de mogelijkheden van het ontwikkelen van (slimme) chatbots op bekende sociale platformen als Facebook, Discord, etc. worden er ook steeds meer stand-alone personal assistenten aangeboden. (Chat) applicaties die je doormiddel van tekst en/of stem assisteren bij onderwerpen als gezondheid, sport, persoonlijke ontwikkeling, studie, etc.

Een voorbeeld hiervan is Ada, een gezondheids-app in de vorm van een AI-gestuurde chatbot, die gebruikers helpt uitzoeken welke ziekte(s) er horen bij de symptomen die ze aangeven.

Conclusie

Door de verschillende analyses te combineren is er een kwalitatief onderzoek gedaan naar de actuele trends binnen mobiel design. Hieruit zijn 7 overeenkomende mobiele trends naar boven gekomen en verder geanalyseerd.

Uit de trend analyse kan geconcludeerd worden dat mede door de ontwikkeling in mobiele processor kracht en de (mobiele) browsers veel meer (nieuwe) toepassingen mogelijk zijn. Zo zijn micro-animaties eenvoudiger te draaien en kunnen mobiele applicaties zelfs overweg met 3D graphics en Augmented Reality.

De volgende trends zijn eenvoudig te implementeren en hebben een grote impact op de gebruikers ervaring: Micro animaties, Illustraties, Rounded Corners.

Literatuurlijst

99designs Team. (2020, 2 december). *9 top app design trends for 2021*. 99designs.

<https://99designs.nl/blog/trends/app-design-trends/>

Babich, N. (2020, 17 december). *10 Mobile UX Trends for 2021 - UX Planet*. Medium.

<https://uxplanet.org/10-mobile-ux-trends-for-2021-bead97dce9e4>

Bahaieva, O. (2020, 3 december). *App Design Trends 2020 - Muzli - Design Inspiration*. Medium.

<https://medium.muz.li/app-design-trends-2020-c742184c2777>

D. (2021, 25 februari). *Mobile App Design Trends 2021: Comprehensive Collection*. Fireart Studio.

<https://fireart.studio/blog/mobile-app-design-trends-2020-comprehensive-collection/>

DesignSense. (2020, 28 december). *UI Design Trends 2021* [Video]. YouTube.

<https://www.youtube.com/watch?v=5RluSnRPRbI>

Herdina, M. (2020, 28 september). *Augmented Reality Disappeared From Gartner's Hype Cycle - What's Next?* ARPost.

<https://arpost.co/2020/09/25/augmented-reality-gartners-hype-cycle/>

Matyunina, J. (2020, 26 november). *UI/UX Design Trends for Mobile Apps to Watch Out in 2021*.

Mobindustry - App Development. <https://www.mobindustry.net/ui-ux-design-trends-for-mobile-apps-to-watch-out/>

Mooij-Gebler, E. (2018, 30 maart). *Why use micro-animations in your design?* Hike One.

<https://hike.one/update/why-use-micro-animations-in-your-design>

Rajput, M. (2021, 1 februari). *Top Mobile App UI/UX Design Trends That Will Skyrocket in 2021*.

MindInventory. <https://www.mindinventory.com/blog/mobile-app-ui-ux-design-trends-2020/>

Redactie. (2017, 22 september). *Skeuomorfisme: wat is skeuomorphic design?* iCulture.

<https://www.iculture.nl/uitleg/skeuomorfisme/>