File Management

Hier bevindt zich een tekstuele uitleg van de tussentijds opgeleverde bestandsindeling en producten.

Bestands indeling

Folder	Inhoud	Aantekeningen
Business Canvas	Business Canvas Model	
Concept	Individuele concept documenten, Uiteindelijke XD prototype	Bevat ook brainstorm documenten, inspiratie document(en) bevinden zich in Onderzoek
Demonstratie	Bevat demonstratie video(s)	
Onderzoek	Het hoofd-onderzoek, en individuele onderzoeken	Evaluaties, analyses en literatuur onderzoek
Orientatie	Project document	
Presentatie	Wekelijkse presentatie	
Testen	Individuele Usability Testen en test resultaten	

Producten

Onderzoek	Design	Realisatie	Evaluatie
Literatuuronderzoek (hoofd-deelvragen)	Sitemap	Source code	Demonstratie Video
Trend Analyse	UX Designs	Prototype	Test rapporten
Heuristische Analyse	Brand/style guide	Documentatie	
Userflow Analyse			
Enquete			
Usability tests			

Tools

Binnen het project zijn er verschillende tools gebruikt voor het maken van (deel) producten. De verschillende tools zijn opgedeeld in project fases.

(deel) Product	Tool(s)	Aantekening
Onderzoeken	Internet, Tekst Editor, Scribbr	
Enquete	Google Formulieren	https://forms.google.com/
Usability Tests	Maze	https://maze.co/
Sitemaps	Drawio	https://draw.io/
UX Designs	Figma, Adobe XD	
Scrum	Trello	https://trello.com/nl
Brainstorm	Jamboard	http://jamboard.google.com/
Development	Visual Studio Code, FHICT Gitlab	

Development

Op de Wiki van onze Gitlab pagina staat alle informatie rondom de development van het product. Hierin wordt gesproken over het opzetten van de development omgeving; welke stappen er al genomen zijn en wat er nog gedaan kan worden (inclusief suggesties); deployment van het product; ontwerp keuzes worden verder toegelicht; nog veel meer informatie.

https://git.fhict.nl/l382255/race-to-resilience/-/wikis/home

Overdracht

Wat moet er nog gedaan worden om het product om te zetten van low-fidelity naar high-fidelity prototypen?

Development

Back-end

Er zit op het moment geen back-end achter, de front-end is zo opgezet dat deze makkelijk te integreren is met een back-end.

Front-end

Menu

Hieronder vind je wat er al is gedaan en wat er nog moet gebeuren voor deze pagina.

Bestanden structuur

Folder	Filename	Implementation
./comps/	Menu.js	Bottom menu
./comps/	Sidebar.js	Sidebar menu
./styles	Main.module.scss	Bottom menu styling
./styles	Sidebar.module.scss	Sidebar styling
J	test_data.json	File with test data

Wat moet er nog gebeuren?

Must

Het pen icoontje moet door een vergrootglas vervangen worden, de bedoeling is dat hier een zoekfunctie in komt

Could

Vervang de CSS animaties van de sidebar door die van de framer motion animaties

Home - pagina (mathijs)

Hieronder vind je wat er al is gedaan en wat er nog moet gebeuren voor deze pagina.

Bestanden structuur

Folder	Filename	Implementation
./pages/	index.js	Home page
./styles	Solutions.module.scss	Main Styling
.J	test_data.json	File with test data

Wat is er al gedaan?

Test data van test_data.json is gemplementeerd in de homepagina, deze wordt opgehaald en ingeladen in de website door code die bovenaan het bestand staat.

Wat moet er nog gebeuren?

Must

De data wordt op het moment door neppe test data opgehaald, een database verbinding moet nog opgezet worden.

Could

Best practice om data op te halen in delen van 5-10 item per keer, net zoals een Twitter of Facebook feed. Daar worden deze ook in delen opgehaald

Volledige Must Haves lijst

Item	Explanation	Suggestion
Back-end	A back-end has to be implemented	-
Fetching real data	Real data has to be fetched	Perfect implementation would be to load solutions in chunks with infinite scroll
Expert Solutions	Have a basic design, could be improved	-
Solutions	Solutions are loaded in, but have to be designed	-

Solution - pagina

Hieronder vind je wat er al is gedaan en wat er nog moet gebeuren voor deze pagina.

Bestanden structuur

Folder	Filename	Implementation
./singlesolution	[id].js	Pagina waarin de content van een solution wordt weergegeven.
./styles	Singlesolution.modules.scss	CSS styling voor de profiel paginas
J	test_data.JSON	Dummy data van dit bestand wordt gebruikt als placeholder.

Wat is er al gedaan?

Zelfgemaakte solutions van test_data.json zijn geïmplementeerd op de solution pagina. Ze worden opgehaald en in de website geladen via de code bovenaan het bestand. De gegevens worden volledig gevisualiseerd in het UI-ontwerp van de pagina.

Wat moet er nog gebeuren?

Must

De opgehaalde gegevens zijn momenteel afkomstig van de nep-testgegevens. Er moet een databaseverbinding worden opgezet en van daaruit oplossingen worden opgehaald. De Like en Bookmark icoon bestaat maar werkt nog niet.

Er is een invoerveld voor het plaatsen van comments en een post comment knop aanwezig, maar deze zijn niet verbonden met de comments.

Comment section gegevens zijn hardcoded inhoud aangezien er nog geen commentaren in de database is opgeslagen. De data die in de toekomst wordt opgeslagen kan in de bestaande UI weergegeven worden.

Could

geïntegreerde solution template toevoegen die nu bestaat uit lorem ipsum.

Er kunnen nog animaties toegevoegd worden door middel van framer motion (https://www.framer.com/motion/). Dit is een react animation library waarmee de pagina nog iets dynamischer over kan komen.

Profiel pagina

Hieronder vind je wat er al is gedaan en wat er nog moet gebeuren voor deze pagina.

Bestanden structuur

Folder	Filename	Implementation
./pages/profile	index.js	Hoofdpagina voor het beheren van je profiel en het bekijken van je post, bookmarks en notificaties.
./comps	Header.js	Hoofdcomponent van de website. Hierin wordt de switch gemaakt tussen de layout van homepage naar profielpagina en wordt de profielfoto ingelezen.
./styles	Profile.modules.scss	CSS styling voor de profiel paginas
J	test_data.JSON	Dummy data van dit bestand wordt gebruikt als placeholder.

Wat is er al gedaan?

De opbouw en de structuur van de pagina is al gemaakt. De edit komt omhoog zodat de gebruiker zijn gegevens kan invullen, hier zit alleen nog geen functionaliteit aan gekoppeld. De elementen zijn al gestyled en er zijn wat animaties al erin verwerkt aan de hand van het Adobe XD prototype. De bookmark, post en notificatie pagina's zijn ook al gemaakt met dummy data.

Wat moet er nog gebeuren?

Must

Er is op dit moment nog geen back-end/database ingesteld. Hierdoor zijn bepaalde functies zoals het inloggen en een gebruiker toegang geven of weigeren nog niet mogelijk. Er wordt nog geen user-gebonden data ingeladen. Op het moment gebruiken we dummy data uit een .JSON bestand. De edit functie voor de gegevens van de user doet nog niks i.v.m. het niet hebben van een database. Er zijn al wel hardcoded voorbeelden voor de styling en HTML structuur, dus deze hoeven alleen vervangen worden door de ingelezen data. Profielfoto vervangen moet ook nog worden gebouwd.

Could

Er kunnen nog wat animaties toegevoegd worden. Dit kan door Framer Motion te gebruiker. Framer Motion (https://www.framer.com/motion/) is een React animate library. Door animaties kan de pagina nog iets dynamischer en interactiever overkomen.

Notifications - pagina

Hieronder vind je wat er al is gedaan en wat er nog moet gebeuren voor deze pagina.

Bestanden structuur

Folder	Filename	Implementation
./profile/	meldingen.js	Pagina waarin een meldingenoverzicht van de gebruiker zichtbaar is
./styles	Meldingen.modules.scss	CSS styling voor de meldingen pagina

Wat is er al gedaan?

Ul layout is gemaakt voor het overzicht met mogelijke meldingen en geïmplementeerd in de website met fake data.

Wat moet er nog gebeuren?

Must

Link met de database om echte data in te laden voor de meldingen die een persoon ontvangt en laten zien in de momenteel mockup data locatie.

Could

Er kunnen nog animaties toegevoegd worden door middel van framer motion (https://www.framer.com/motion/). Dit is een react animation library waarmee de meldingen dynamisch zichtbaar kunnen worden gemaakt wanneer de pagina wordt bezocht.

Login - pagina (Maximilian)

Hieronder vind je wat er al is gedaan en wat er nog moet gebeuren voor deze pagina. **Bestanden structuur**

Folder	Filename	Implementation
./pages/auth	login.js	Hoofdpagina om in te loggen op je profiel en het bekijken van je post, bookmarks en notificaties.
./comps	Header.js	Hoofdcomponent van de website. Hierin wordt de switch gemaakt tussen de layout van homepage naar loginpage.
./styles	Login.modules.scss	CSS styling voor de inlog pagina

Wat is er al gedaan?

De opbouw en de structuur van de inlogpagina is al gemaakt. De gebruiker heeft de mogelijkheid om in te loggen, een account te maken en als nodig een wachtwoord reset. Voor nu is het een high-fidelity prototype die vanuit het design van Adobe XD vertaald is naar Next,js/html en css.

Wat moet er nog gebeuren? Must

Er is momenteel geen back-end / database-installatie. Het formulier (forms) doet dus niets onSubmit (), useSession () en gaat niet naar de persoonlijke (backend) profielpagina (alleen clickable_fake login).

Could

- Er kunnen nog wat animaties toegevoegd worden. Dit kan door Framer Motion te gebruiker. Framer Motion (https://www.framer.com/motion/) is een React animate library. Door animaties kan de pagina nog iets dynamischer en interactiever overkomen.
- 2. Verbeteringen in het ontwerp / layout (zie Adobe XD | bestand login.xd) Er is nog geen mogelijkheid om in te loggen vanuit social media kanalen.

Usecase_Login

Deze use case beschrijft hoe een gebruiker inlogt op een GGC-account.

Basic Flows

Deze use case begint wanneer een gebruiker zich wil aanmelden.

Het systeem vraagt de gebruiker om zijn / haar naam en wachtwoord in te voeren.

De gebruiker voert zijn / haar naam en wachtwoord in.

Het systeem valideert de ingevoerde naam en het wachtwoord en logt de gebruiker in het systeem in.

Alternative Flows

Ongeldige naam / wachtwoord

Als de gebruiker in de Basic Flow een ongeldige naam en / of wachtwoord invoert, geeft het systeem een foutmelding weer. De gebruiker kan ervoor kiezen om terug te keren naar het begin van de basisstroom of de login te annuleren, waarna de use case eindigt.

Post-Conditions

Als de use case succesvol was, is de gebruiker nu aangemeld bij het systeem. Zo niet, dan is de systeemstatus ongewijzigd.

Registratie - pagina (Maximilian)

Folder	Filename	Implementation
./pages/auth	register.js	Hoofdpagina om een account te maken.
./comps	Header.js	Hoofdcomponent van de website. Hierin wordt de switch gemaakt tussen de layout van homepage naar registratiepagina.
./styles	Registermodules.scss	CSS styling voor de registratie pagina

Wat is er al gedaan?

Het grootste deel van de lay-out is klaar. Er is een inlogscherm (front-end) waar de gebruiker kan inloggen. Een wachtwoord vergeten scherm(front-end) en een bevestiging van een wachtwoord herstel (front-end)

Wat moet er nog gebeuren? Must

- 1. Er is momenteel geen back-end / database-installatie. Het formulier (forms) doet dus niets onSubmit (), useSession () en gaat niet naar de persoonlijke (backend) profielpagina (alleen clickable_fake login).
- 2. Bij het registreren van een account is er nog geen Catch() toegevoegd waarbij de gebruiker een foutmelding krijgt als de gegevens onjuist zijn of al bestaan.

Usecase Register

Met de use case Create Account kan de gebruiker een login aanmaken en een geregistreerde gebruiker worden op GGC.

Basic Flows

Deze use case begint wanneer de gebruiker toegang krijgt tot de systeemfunctie waarmee hij / zij een account kan aanmaken door informatie in te voeren die wordt bijgehouden in het account van de gebruiker.

- 1. De gebruiker voert de vereiste waarden van de gebruikersaccount informatie in en verzoekt het systeem de ingevoerde waarden op te slaan.
- 2. Het systeem valideert de ingevoerde gebruikersaccount informatie.
- De waarden voor de gebruikersaccount informatie worden opgeslagen in het gebruikersaccount. Het systeem stelt de gebruiker op de hoogte dat het account is aangemaakt.
- 4. De use case eindigt

Alternative Flows

Gebruiker voert ongeldige gebruiker accountgegevens in.

Als het systeem tijdens het aanmaken van een account vaststelt dat de gebruiker ongeldige gebruikersaccount gegevens heeft ingevoerd, gebeurt het volgende:

- 1. Het systeem beschrijft welke ingevoerde gegevens ongeldig waren en geeft de gebruiker suggesties voor het invoeren van geldige gegevens.
- 2. Het systeem vraagt de gebruiker om de ongeldige informatie opnieuw in te voeren.
- 3. De gebruiker voert de informatie opnieuw in en het systeem valideert deze opnieuw.
- 4. Als er geldige informatie is ingevoerd, wordt de gebruikersaccount informatie opgeslagen.
- 5. Als er ongeldige informatie is ingevoerd, wordt de Ingevoerde informatie is ongeldig alternatieve stroom opnieuw uitgevoerd. Dit gaat door totdat de gebruiker geldige informatie invoert, of Annuleren kiest.

Ongeldige gebruiker accountgegevens:

- 1. Ontbrekende informatie-items
- 2. De gebruikersnaam bestaat al in het systeem
- 3. Onjuist e-mailadres

Post-Conditions

<u>Bij succes</u>: de door de gebruiker ingevoerde gegevens worden opgeslagen in het gebruikersaccount. De bevestiging wordt naar het juiste e-mailadres gestuurd.

<u>Anders:</u> het gebruikersaccount is niet gemaakt. De gebruiker heeft ongeldige gegevens ingevoerd of heeft ervoor gekozen om het aanmaken van een account te annuleren. In beide gevallen wordt er geen account aangemaakt.