



Montourcy Florian

RECHERCHE DÉFI INFORMATIQUE

Développeur Informatique spécialisé en déploiement d'applications communicantes et sécurisées

Je suis à la recherche d'une opportunité professionnelle dans le développement et le déploiement d'applications.



07 82 65 61 17



florian@flwrian.com



Occitanie, Montpellier



flwrian.com

linkedin.com/in/florian-montourcy

COMPÉTENCES

- JAVA, Python, SQL, React, HTML/CSS/JS, Docker...
- Bonne communication
- Résolution de problème
- Bonne conception
- Méthodes agiles
- Créatif
- Bon esprit d'équipe
- Debugging efficace

EDUCATION

BUT INFORMATIQUE (DACS)

IUT de Montpellier-Sète, Montpellier

2021 - 2024

PRIX ET DISTINCTIONS

- Hackathon Act In Space à Montpellier création d'entreprise.
- Root me : 480 points



EXPERIENCE

DÉVELOPPEUR FULL STACK EN ALTERNANCE, IOT

Alemca - Montpellier

2023-2024

- Conception d'architectures logicielles pour la collecte, le traitement et la visualisation de données IoT
- Développement d'automatisations intelligentes déclenchées en fonction des données collectées (alerting, actions asynchrones)
- Mise en place de pipelines de communication avec RabbitMQ pour le traitement parallèle d'événements en temps réel
- Intégration et manipulation de bases de données SQL&InfluxDB pour la structuration et l'analyse des données
- Design d'interfaces web réactives couplées à une logique backend optimisée pour la scalabilité

CRÉATION D'UNE APPLICATION DE VOTE SÉCURISÉE EN JAVA

IUT Montpellier - Montpellier

2022

- Application Client - Serveur
- Réflexion, conception d'un besoin client
- Travail en équipe
- Utilisation de base de données et sécurisation de sockets.
- Preuve ZKP (Zero Knowledge Proof)

ENVIRONNEMENT DEV

- VSCode / Helix
- Fedora / Arch Linux / Windows

COMMANDE PRÉFÉRÉE

- `git commit - .`

CRÉATION D'UN MOTEUR D'ÉCHECS PUISSANT (2200 ELO) EN JAVA

Montpellier - Montpellier

flwrian.com

2024

- Développement d'un moteur d'échecs implémentant le protocole UCI avec génération de coups légaux, évaluation de positions et arbre de recherche
- Création de structures de données optimisées (bitboards, zobrist hashing) pour un traitement rapide des positions
- Implémentation d'algorithmes classiques comme Minimax avec élagage alpha-bêta et itérations approfondies
- Intégration avec une interface graphique et possibilité de benchmarking en environnement réel (Lichess)

CRÉATION D'UNE PLATEFORME DE BENCHMARKING DISTRIBUÉE POUR MOTEURS D'ÉCHECS

Montpellier - Montpellier

2025

- Développement d'une architecture distribuée orchestrant des moteurs UCI sur plusieurs machines (Linux & Windows)
- Mise en place d'un protocole WebSocket performant pour la communication temps réel entre clients, serveurs et workers
- Interface frontend interactive (Next.js + Tailwind) avec animations avancées et retour utilisateur réactif
- Benchmarking automatisé avec génération de rapports, mesure de performance (ELO estimé, temps de réponse) et gestion des erreurs

PRÉPARATEUR DE COMMANDE, DRIVE

Hyper U - Clermont l'hérault

Été 2022

- Découverte du travail en équipe
- Capacité à travailler sous pression
- Coordination avec plus de 30 coéquipier
- Communication avec les clients