JavaScript 引用数据类型

一、什么是引用数据类型?

🧼 通俗解释:

- 原始类型是"直接存放值"的, 比如数字 100、字符串 "hello"。
- 引用类型是"存放地址"的,它的值是一个指向内存中某个对象的"引用"。
- 我们操作的是那个地址指向的内容,而不是值本身。

♀ 引用数据类型包括:

- 1. 函数 (Function)
- 2. 数组 (Array)
- 3. 对象 (Object)

├── 一、函数 (Function)

1. 概念解释:

函数是把一段可以"重复使用"的代码打包起来,等我们需要时就可以"调用"它。

2. 函数的作用:

- 减少重复代码
- 使程序结构更清晰

3. 三种函数定义方式:

☑ 函数声明:

```
function sayHello(name) {
  return "Hello, " + name;
}
console.log(sayHello("小明")); // 输出: Hello, 小明
```

☑ 函数表达式:

```
const greet = function(name) {
  return "Hi, " + name;
};
console.log(greet("小红")); // 输出: Hi, 小红
```

▼ 箭头函数(ES6):

```
const greetArrow = (name) => {
  return "Hey, " + name;
};
console.log(greetArrow("小剛")); // 輸出: Hey, 小剛
```

4. 函数的参数、返回值、调用方式:

项目	说明
参数	函数输入的变量,如 name
返回值	函数输出的结果,用 return 返回
调用函数	使用函数名+括号,如 sayHello("小明")



1. 概念解释:

数组就是一串**有顺序的数据集合**,可以用来装多个值。每个值都有编号(索引),从0开始。

2. 创建数组的方式:

```
● ■ ■ let fruits = ["苹果", "香蕉", "橘子"];
```

3. 访问和修改元素:

```
● ● ● console.log(fruits[0]); // 苹果
fruits[1] = "草莓";
console.log(fruits); // ["苹果", "草莓", "橘子"]
```

4. 常用方法:

方法	作用	示例
push()	从末尾添加一个元素	fruits.push("梨子")
pop()	删除最后一个元素	<pre>fruits.pop()</pre>
length	获取数组长度	fruits.length
forEach()	遍历数组,每个元素都执 行一次函数	<pre>fruits.forEach(f => console.log(f))</pre>

```
fruits.forEach(function(item, index) {
  console.log(index + ": " + item);
});
```

♣ 三、对象 (Object)

1. 概念解释:

对象是一种"键值对结构",可以用来表示一个"东西"或者"实体"的多个属性和行为。

2. 定义对象的方式:

```
let student = {
    name: "小明",
    age: 18,
    sayHi: function() {
        console.log("你好, 我是" + this.name);
    }
};
```

3. 访问属性的方式:

点语法:

```
● ■ ● console.log(student.name); // 小朋
```

中括号语法:

```
console.log(student["age"]); // 18
```

4. 修改和新增属性:

```
● ■ ■
student.age = 19; // 修改
student.gender = "男"; // 新增
```

5. 嵌套结构:对象中嵌套数组 / 对象

```
let classroom = {
    name: "三年級1班",
    students: [
        { name: "小明", age: 10 },
        { name: "小红", age: 9 }
    ]
};

console.log(classroom.students[1].name); // 输出: 小红
```

🎓 小结板块

类型	特点	举例
函数	封装行为,可传入参数、返回值	<pre>function greet(name) {}</pre>
数组	有序的数据集合,下标从0开始	["苹果", "香蕉"]
对 象	键值对结构,描述事物的属性和功 能	{ name: "小明", age: 18 }