☑ 二、常用数组方法分类讲解 + 使用场景



💢 1. 添加和删除元素

☑ push(): 在数组末尾添加元素

- 用法: arr.push(item1, item2, ...)
- 返回:新的长度
- 示例:

```
let arr = [1, 2];
arr.push(3); // => [1, 2, 3]
```

✓ pop(): 从末尾删除一个元素

- 用法: arr.pop()
- 返回:被删除的元素
- 示例:

```
arr.pop(); // => 删除 3, 剩下 [1, 2]
```

✓ unshift(): 在开头添加元素

• 用法: arr.unshift(item1, item2, ...)

• 示例:

```
arr.unshift(0); // => [0, 1, 2]
```

- **▼** Shift(): 从开头删除元素
- 示例:

```
● ■ ● arr.shift(); // => 删除 0, 剩下 [1, 2]
```

🖈 适用场景:

- 添加购物车项(**push()**)
- 模拟队列 (**shift()** + **push()**)

💢 2. 查找与判断元素

- ✓ includes(): 判断数组是否包含某个值
- 示例:

```
let colors = ['red', 'green'];
colors.includes('red'); // true
```

- ▼ indexOf(): 查找元素的位置(找不到返回-1)
- 示例:

```
colors.indexOf('green'); // 1
```

🖈 适用场景:

- 搜索关键词是否在列表中
- 判断用户是否已添加某商品



✓ slice(start, end): 不改变原数组,提取部分元素

• 示例:

```
let arr = [1, 2, 3, 4];
let part = arr.slice(1, 3); // => [2, 3]
```

✓ splice(start, deleteCount, ...items):

改变原数组,删除/插入元素

• 示例:

```
● ■ ■ arr.splice(1, 2); // 删除第1个起2个: [1, 4] arr.splice(1, 0, 2, 3); // 插入2和3: [1, 2, 3, 4]
```

📌 适用场景:

- 删除购物车中某项
- 只取前几条数据展示

- ▼ forEach(): 遍历数组,每项都执行一次回调函数
- 示例:

```
let sum = 0;
[1, 2, 3].forEach(item => sum += item); // sum = 6
```

- 🔽 map(): 返回一个新数组,每项执行函数
- 示例:

```
let doubled = [1, 2, 3].map(x => x * 2); // [2, 4, 6]
```

术 适用场景:

- 显示列表数据 (map())
- 累加评分 (forEach())
- 🂢 5. 筛选和查找特定元素
- ☑ filter(): 返回符合条件的新数组
- 示例:

```
let numbers = [1, 2, 3, 4];
let even = numbers.filter(n => n % 2 === 0); // [2, 4]
```

▼ find(): 返回第一个满足条件的元素

• 示例:

```
let firstEven = numbers.find(n => n % 2 === 0); // 2
```

📌 适用场景:

- 只展示特定条件的项目(如已完成任务)
- 查找某用户对象 (**find()**)

6. 其他实用方法

- **▼ Sort()**: 排序(默认按字符串排序)
- 示例:

- ▼ reverse(): 反转数组
- 示例:

```
• • • • [1, 2, 3].reverse(); // => [3, 2, 1]
```

- ☑ join(): 用字符串连接数组元素
- 示例:

```
['a', 'b', 'c'].join('-'); // => "a-b-c"
```

▼ reduce(): 累加器,聚合数组为一个值

• 示例:

```
[1, 2, 3].reduce((acc, val) => acc + val, 0); // => 6
```

🖈 适用场景:

- 成绩求平均 (**reduce()**)
- 格式化输出字符串(join())