

实验 3 图型结构及其应用

(以下两个实验题目二选一)

实验项目：图型结构及其应用

实验题目 1：最小生成树算法

实验内容：

最小生成树是数据结构与算法中图的一种重要应用，在图中对于具有 n 个顶点的连通网可以建立许多不同结构的生成树，最小生成树就是在所有生成树中边权值之和最小的生成树。在计算机领域和实际工程中具有广泛的应用，如局域网的搭建，道路网（畅通工程）、地下管网的设计等。本实验要求设计和实现 Prim 和 Kruskal 等算法，求解最小生成树问题。

实验要求：

1. 选择并建立加权连通图的存储结构，实现求解加权连通图的 Prim 算法，并输出连接各顶点的最小生成树。
 2. 利用并查集，实现求解加权连通图的 Kruskal 算法，并输出连接各顶点的最小生成树。
 3. 以文件形式输入图的顶点和边，并以适当的方式展示相应的结果。要求顶点不少于 10 个，边不少于 13 个（图的规模越大越好）。
 4. 选做：通过实验的方法，比较 Prim 和 Kruskal 算法的时间性能，并与理论分析结果进行比较。你的实验结果是否与理论分析结果一致？你的实验结果是否支持“Prim 算法对边稠密的图更有优势，而 Kruskal 算法对边稀疏的图更具优势”这个结论？
 5. 选做：利用堆结构（优先级队列）改进和优化 Prim 算法，实现改进和优化的 Prim 算法，并与原算法进行实验比较。
 6. 选做：设计并实现其他最小生成树算法。例如，管梅谷破圈算法、Sollin（Boruvka）算法等。
-

实验题目 2：最短路径算法

实验内容：

最短路径问题研究的主要有：单源最短路径问题和所有顶点对之间的最短路径问题。在计算机领域和实际工程中具有广泛的应用，如集成电路设计、GPS/游戏地图导航、智能交通、路由选择、铺设管线等。本实验要求设计和实现 Dijkstra 算法和 Floyd-Warshall 算法，求解最短路径问题。

实验要求：

1. 实现单源最短路径的 Dijkstra 算法，输出源点及其到其他顶点的最短路径长度和最短路径。
2. 实现全局最短路径的 Floyd-Warshall 算法。计算任意两个顶点间的最短距离矩阵和最短路径矩阵，并输出任意两个顶点间的最短路径长度和最短路径。
3. 利用 Dijkstra 或 Floyd-Warshall 算法解决单目标最短路径问题：找出图中每个顶点 v 到某个指定顶点 c 最短路径。
4. 利用 Dijkstra 或 Floyd-Warshall 算法解决单顶点对间最短路径问题：对于某对顶点 u 和 v ，找出 u 到 v 和 v 到 u 的一条最短路径。
5. 以文件形式输入图的顶点和边，并以适当的方式展示相应的结果。要求顶点不少于 10 个，边不少于 13 个。
6. 选做：实现 Warshall 算法，计算有向图的可达矩阵，理解可达矩阵的含义；
7. 选做：利用堆结构（优先级队列）改进和优化 Dijkstra 算法，实现改进和优化的 Dijkstra 算法，并与原算法进行实验比较。

实验说明：

1. 提交内容：（1）源程序文件；（2）实验测试数据和实验结果数据；（3）实验报告（参见“实验报告参考模板-DSA2023”）。
2. 提交格式：（1）打包为 rar 或 zip 文件；（2）命名规则：学号姓名-实验编号，如 2022110924 王梓诺-实验 3.rar。注意：必须用一个且仅一个压缩文件。
3. 提交方法：
同时发送至老师和助教邮箱：1444528362@qq.com 和 1797990956@qq.com
4. 提交截止时间：2023 年 10 月 29 日（第 9 星期日）23:59:59 之前