1.[单选题]

计算下列程序的时间复杂度（）

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3 | for (i=1;i<n;i++)     for(j=1;j<m;j++)       {a1,a2,a3,a4}; |

A.[[](javascript:void(0);)](javascript:void(0);)

B.[[](javascript:void(0);)](javascript:void(0);)

C.[[](javascript:void(0);)](javascript:void(0);)

D.[[](javascript:void(0);)](javascript:void(0);)

2.[单选题]

求递归方程T(n)=4T(n/2)+n 的解  (    )

A.[[](javascript:void(0);)](javascript:void(0);)

B.[[](javascript:void(0);)](javascript:void(0);)

C.[[](javascript:void(0);)](javascript:void(0);)

D.[[](javascript:void(0);)](javascript:void(0);)

3.[单选题]

下列关于动态规划算法说法错误的是（）

A.[动态规划关键在于正确地写出基本的递推关系式和恰当的边界条件](javascript:void(0);)

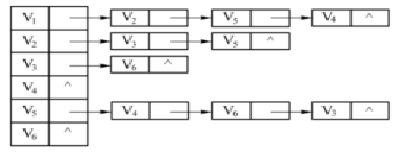
B.[当某阶段的状态确定后，当前的状态是对以往决策的总结并且直接影响未来的决策](javascript:void(0);)

C.[动态规划算法根据子问题具有重叠性，对每个子问题都只解一次](javascript:void(0);)

D.[动态规划算法将原来具有指数级复杂度的搜索算法改进成具有多项式时间算法](javascript:void(0);)

4.[单选题]

已知图G的邻接表如下图所示，则从V1点出发进行广度优先遍历的序列为（      ）



A.[V1，V2，V3，V4，V5，V6](javascript:void(0);)

B.[V1，V2，V5，V4，V3，V6](javascript:void(0);)

C.[V1，V2，V3，V6，V5，V4](javascript:void(0);)

D.[V1，V2，V4，V6，V5，V3](javascript:void(0);)

5.[单选题]

以下哪个不是队列的应用（      ）

A.[图的广度优先搜索](javascript:void(0);)

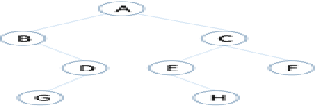
B.[设置打印数据缓冲区](javascript:void(0);)

C.[树的层次遍历](javascript:void(0);)

D.[中缀表达式转后缀表达式](javascript:void(0);)

6.[单选题]

有如图所示的二叉树，其后序遍历的序列为（      ）



A.[ABDGCEHF](javascript:void(0);)

B.[BGDAEHCF](javascript:void(0);)

C.[GDBHEFCA](javascript:void(0);)

D.[ACFEHBDG](javascript:void(0);)

7.[单选题]

折半查找法对带查找列表的要求为（      ）

A.[必须采用链式存储结构、必须按关键字大小有序排列](javascript:void(0);)

B.[必须采用顺序存储结构、必须按关键字大小有序排列](javascript:void(0);)

C.[必须采用链式存储结构、必须没有数值相等的元素](javascript:void(0);)

D.[必须采用链式存储结构、必须有数值相等的元素](javascript:void(0);)

8.[单选题]

一组N个站点共享一个30Kbps的纯ALOHA信道， 每个站点平均每100s输出一个2000bit的帧。试求出N的最大值（      ）

A.[1030](javascript:void(0);)

B.[276](javascript:void(0);)

C.[1500](javascript:void(0);)

D.[1200](javascript:void(0);)

9.[单选题]

在Linux系统中，某文件权限的分数是754，则以下说法错误的是（   ）。

A.[拥有者的权限是可读、可写、可执行](javascript:void(0);)

B.[同用户组的权限是可写可执行](javascript:void(0);)

C.[其他用户权限只有可读](javascript:void(0);)

D.[所有用户对该文件都可读](javascript:void(0);)

10.[不定项选择题]

有一张表，列名称和列类型如下：

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8 | Id Int unsigned  Uname Varchar(30)  gender Char(1)  weight Tinyint unsigned  Birth Date  Salary Decimal(10,2)  lastlogin Datetime  info Varchar(2000) |

对这张表进行优化，可行的是（      ）

A.[不用优化](javascript:void(0);)

B.[将Id列设置为主键](javascript:void(0);)

C.[为了提高查询速度，让变长的列定长](javascript:void(0);)

D.[Info列放在单独的一张表中](javascript:void(0);)

11.[单选题]

在Java线程中可以通过setDaemon(true);设置线程为守护线程，可以使用join()合并线程。如何正确使用两个方法（）

A.[在启动线程start()前使用setDaemon(true)；](javascript:void(0);)

B.[在启动线程start()前使用join()；](javascript:void(0);)

C.[在启动线程start()后使用setDaemon(true)；](javascript:void(0);)

D.[两个方法都要放在start()方法之前调用](javascript:void(0);)

12.[单选题]

对于如下代码,描述错误的是:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21 | class Animal{     public void move(){        System.out.println("the animal is moving");     }  }    class Dog extends Animal{     public void move(){        System.out.println("the dog can run");     }     public void bark(){        System.out.println("the dog can bark");     }  }    public class TestDog{     public static void main(String args[]){        Animal a = new Animal();        Animal b = new Dog();     }  } |

A.[b 对象可以调用move方法，输出为：the dog can run](javascript:void(0);)

B.[b 对象可以调用move方法，输出为：the animal is moving](javascript:void(0);)

C.[b对象可以调用bark方法输出为：the dog can bark](javascript:void(0);)

D.[b 对象不能调用bark方法。](javascript:void(0);)

13.[单选题]

对于如下代码，运行结果是：

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12 | public class Test {     public static void main(String[] args) {       double[] nums = {-1.6};       for (double num : nums) {         test(num);       }     }     private static void test(double num) {       System.out.println(Math.floor(num));       System.out.println(Math.ceil(num));     }   } |

A.['-2.0  
-1.0](javascript:void(0);)

B.['-1.0  
-2.0](javascript:void(0);)

C.['-2  
-1](javascript:void(0);)

D.['2  
1](javascript:void(0);)

14.[不定项选择题]

阅读下列代码

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11 | import java.util.Arrays;  public class Test  {       public static void main(String [] args)       {           int a[] ={34,12,35,54,22,33,56};          Arrays.sort(a);          for(int j=0;j<a.length;j++)              System.out.print(a[j]+"");    }  } |

输出结果正确的是

A.[12 22 33 34 35 54 56](javascript:void(0);)

B.[22 33 34 35 54 12 56](javascript:void(0);)

C.[56 54 35 34 33 22 12](javascript:void(0);)

D.[33 34 35 54 12 56 22](javascript:void(0);)

15.[单选题]

一个函数定义如下：

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6 | public void doSomething( int[][] mat)  {      for( int row = 0; row < mat.length; row++)          for(int col = 0; col < mat[0].length; col++)              mat[row][col] = mat[row][mat[0].length - 1 - col];  } |

如果mat为下列2行6列的值：

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | 1  3  5  7  9  11  0  2  4  6  8  10 |

那么,doSomething(mat)执行完成后，mat的值是？（）

A.[11  9  7  7  9  11  
10  8  6  6  8  10](javascript:void(0);)

B.[1  3  5  5  3  1  
0  2  4  4  2  0](javascript:void(0);)

C.[11  9  7  5  3  1  
10  8  6  4  2  0](javascript:void(0);)

D.[1  3  5  7  9  11  
1  3  5  7  9  11](javascript:void(0);)

16.[不定项选择题]

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6 | public class Test {   private int eat=1;   double drink = 2.0;   protected int sleep = 3;   public double run = 4.0;  } |

与Test在同一个包下的子类对象可以访问以下哪些变量（）

A.[eat](javascript:void(0);)

B.[drink](javascript:void(0);)

C.[sleep](javascript:void(0);)

D.[run](javascript:void(0);)

17.[不定项选择题]

下面关于异常的描述正确的是（）

A.[Throwable是所有异常的根](javascript:void(0);)

B.[所有异常都是在运行后报错](javascript:void(0);)

C.[异常分为Error和EXception](javascript:void(0);)

D.[有一部分异常编译器会程序员检查并处理](javascript:void(0);)

18.单选题]

关于多线程，以下说法正确的是（）

A.[并发和并行都用到了多线程](javascript:void(0);)

B.[要实现多线程只可以通过继承Thread类](javascript:void(0);)

C.[synchronized关键字是为了解决共享资源竞争的问题](javascript:void(0);)

D.[在java中，每个对象可以获得多个同步锁](javascript:void(0);)

19.[单选题]

下面关于创建型模式说法错误的是（      ）

A.[适配器模式属于创建型模式](javascript:void(0);)

B.[创建型模式关注的是功能的实现](javascript:void(0);)

C.[当我们想创建一个具体的对象而又不希望指定具体的类时可以使用创建型模式](javascript:void(0);)

D.[创建者模式是一个对对象的构建过程“精细化”的构建过程，每个部分的构建可能是变化的，但是对象的组织过程是固定的](javascript:void(0);)

20.[单选题]

在顺序图中，如下图形表示的是（      ）



A.[激活的对象](javascript:void(0);)

B.[带有生命线的对象](javascript:void(0);)

C.[未激活的对象](javascript:void(0);)

D.[注释体](javascript:void(0);)