

Wstęp do Informatyki i Programowania

Laboratorium nr 3 6, 12, 18, 19 i 27 listopada

Zadanie 1C (2 pkt)

Popraw podany na wykładzie program w języku C znajdujący liczbę liczb pierwszych nie większych od podanego n i uzupełnij go kontrolę poprawności danych oraz odpowiednie komunikaty przy czytaniu danych i wypisywaniu wyników.

Zadanie 1A (2 pkt)

Popraw podany na wykładzie program w języku Ada znajdujący liczbę liczb pierwszych nie większych od podanego n i uzupełnij go kontrolę poprawności danych oraz odpowiednie komunikaty przy czytaniu danych i wypisywaniu wyników.

Zadanie 1P (2 pkt)

Popraw podany na wykładzie program w języku Python znajdujący liczbę liczb pierwszych nie większych od podanego n i uzupełnij go kontrolę poprawności danych oraz odpowiednie komunikaty przy czytaniu danych i wypisywaniu wyników.

Zadanie 2C (4 pkt)

Zaimplementuj w języku C program podający dla zadanego n i k wartość dwumianu Newtona. Program powinien zawierać funkcję obliczającą ten dwumian w oparciu o iteracyjną metodę z wykorzystaniem tablicy opracowaną na ćwiczeniach.

Zadanie 2A (4 pkt)

Zaimplementuj w języku Ada program podający dla zadanego n i k wartość dwumianu Newtona. Program powinien zawierać funkcję obliczającą ten dwumian w oparciu o iteracyjną metodę z wykorzystaniem tablicy opracowaną na ćwiczeniach.

Zadanie 2P (4 pkt)

Zaimplementuj w języku Python program podający dla zadanego n i k wartość dwumianu Newtona. Program powinien zawierać funkcję obliczającą ten dwumian w oparciu o iteracyjną metodę z wykorzystaniem tablicy opracowaną na ćwiczeniach.

Zadanie 3C (4 pkt)

Zaimplementuj w języku C program podający dla zadanego n n -tą liczbę pierwszą. Program powinien zawierać funkcję obliczającą tę liczbę z wykorzystaniem opracowanej na ćwiczeniach procedury z tablicą.

Zadanie 3A (4 pkt)

Zaimplementuj w języku Ada program podający dla zadanego n n -tą liczbę pierwszą. Program powinien zawierać funkcję obliczającą tę liczbę z wykorzystaniem opracowanej na ćwiczeniach procedury z tablicą.

Zadanie 3P (4 pkt)

Zaimplementuj w języku Python program podający dla zadanego n n -tą liczbę pierwszą. Program powinien zawierać funkcję obliczającą tą liczbę z wykorzystaniem opracowanej na ćwiczeniach procedury z tablicą.