# 参数、变量与方程(建模·探索)

本讲义聚焦于培养学生的代数感悟与直觉,让学生从小学里用数字运算的观念逐渐向用字母运算靠拢.讲义以一元一次方程为背景,探索了方程的解的性质、各类方程、方程的实际应用,并结合动点问题培养学生的数形结合思维与用方程解决问题的技能.

## 【知识回顾】

- 1. 若关于 x 的方程 ax-3=0 有正整数解,那么 a=\_\_\_\_\_.
- 2. 若 x = 2 是关于 x 的方程 2a b + 3x = 1 的解,求关于 y 的方程  $-4a \frac{y}{2} + 2b = 1$  的解.
- 3. 求关于 x 的一元一次方程  $\frac{9x^{|n-3|}}{4} + \frac{4(3+m)x^2}{3} \frac{x-2}{2} = \frac{x+1}{2n}$  的解.
- 4. 一位男生和一位女生在跑道上从同一起点同方向同时开始跑步. 设距离他们起跑经过的时间是 t.
  - (1) 女生以固定的速度  $v_1$  跑步,那么 t 时刻她跑的路程是 \_\_\_\_\_\_.
  - (2) 男生跑步的速度  $v_2$  逐渐加快. 在 t = 0 时刻, $v_2 = 0$ ,此后每经过单位时间  $v_2$  增加 a. 男生在时刻 t 的速度是 多少? 经过多少时间后男生的速度等于女生的速度?
  - (3) 经计算,在 (2) 的条件下,男生经过 t 时间总共跑了  $\frac{a}{2}t^2$  的路程. 列方程,求出男生追上女生的时刻 t.

【参数的世界】牛顿:"我研究了力与物体运动的关系 F = ma (F 为力, m 为物体的质量, a 为物体的加速度),发现了力不是使物体运动的原因,而是改变物体运动状态的原因."欧拉:"我研究了复利的计算,发现  $A = P\left(1 + \frac{r}{n}\right)^{nt}$  (A 为本利和, P 为本金, r 为年利率, n 为每年计息次数, t 为年数),并由此找到了自然常数 e,这是个无理数,约等于 2.718."例 1 用各种字母变量作为参数,用含参数的方程描述我们的世界.

- (1) 超市促销,商品打折出售.
- (2) 教室翻新,需要粉刷墙壁和房顶.
- (3) 两同学在环形跑道以固定速度反向而行, 一位先出发.

#### 练习1 续例1.

- (1) 对于每个情境,在其他参数已知,只有一个参数未知的情况下,分别将各个参数作为未知量,其他参数作为已知量,用含已知量的代数式表达各个未知量.
- (2) 尝试用实际情境解释各个未知量的表达式的含义. 之后, 体会方程在处理这类问题的优越性.

<b>佐</b> 国 2	你是一个文具店的店主. 昨天,你按照批发价 $c$ 从批发商进了一批笔记本,然后准备按零售价 $p$ 卖出.
练行 2	(1) 为了获利, $p$ 与 $c$ 之间一定存在
	(1) 为了获利, $p$ 马飞之间一定存在
	(3) 根据你多年的经验,当笔记本定价 $p$ 升高时,卖出的数量会减少. 若卖出数量 $n$ 是一个关于 $p$ 的二项式 $n = n_0 + kp$ ( $n_0$ , $k$ 为参数, $n_0 > 0$ ),那么 $k$ 是
	(4) 在 (3) 的条件下,设你一天在笔记本上的盈利是 $y$ ,那么 $y$ 关于定价 $p$ 的表达式是,这
	是一个关于 p 的 次多项式.
	(5) 在 (4) 的条件下,若某天你在笔记本上的盈利 $y = 0$ ,这是因为你把价格定为了 或 或 (提
	示: $\Diamond y = 0$ ,解 (4) 中关于 $p$ 的方程). 如何解释这两种情况的实际原因?
	(6) 你根据自己多年的经验估计了参数 $n_0$ 与 $k$ 的值. 现在,(4)中的盈利 $y$ 可以写为一个只含有定价 $p$ 这个变
	量的表达式. 现在,你想知道究竟把 $p$ 定为多少,才能获得最大的盈利 $y$ . 你会用什么方式确定一个可能让
	你盈利最多的定价?
【含参	家数的方程】我们知道,一元一次方程的一般形式是 $ax+b=0$ ( $a\neq 0$ ). 当一个方程中只有一个未知数 $x$ 时,我们可
以轻	松求出 $x$ 的值. 想用一元一次方程解决实际问题时,也必须要知道系数 $a$ 与常数 $b$ 的值. 但是,我们也会遇到参数
a 或	b 不确定的情况,就像练习 2 中的情境一样. 我们下面来具体研究含参数的方程.
例 2	已知关于 $x$ 的方程 $\frac{kx+a}{3} = 1 - \frac{2x+bk}{6}$ 中, $a$ 与 $b$ 为定值,且无论 $k$ ( $k \neq -1$ ) 的值是多少,方程的解恒为 $x = 1$ .
	(1) 求 <i>a</i> , <i>b</i> 的值.
	(2) 为什么必须有 <i>k</i> ≠ −1 的条件?
练习3	我们在课堂上证明过,一元一次方程必有解,且解必定唯一.
	(1) 已知关于 $x$ 的方程 $4k(x+2)-1=2x$ 无解,求 $k$ 的值. 有唯一解呢?
	(2) 已知关于 $x$ 的方程 $2a(x-1) = (5-a)x + 3b$ 有无穷多解,求 $a$ 和 $b$ 的值.
佐豆 4	一群鸡和一群兔在同一个笼子里. 笼子里一共有 30 个头, 100 只脚. 问:笼子里一共有多少只鸡,多少只兔?分
泺一4	——研 <i>科</i> III 研究任则三十龙丁王 龙丁王 六年 JU 工大,IUU 只脚,凹 龙丁王二六年为少只冯,为少只鬼,刀
	别用假设法和一元一次方程解决此问题.

## 例 3 续练习 4. 为了解决此问题, 我们也可以很自然地设鸡有 x 只, 兔有 y 只.

- (1) 根据题意,列出两个同时含有 x 和 y 这两个变量的方程.
- (2) 观察所列的两个方程, 你有什么办法可以解出 x 和 y 的值? 将你解此方程组的步骤与完成练习 4 时所列的一 元一次方程做比较, 你有什么发现?
- 其中包含了2个未知数与6个参数.写出(1)中二元一次方程组的6个参数的值.
- (4) 用两种方式(代入消元法、加减消元法)求解二元一次方程组  $\begin{cases} 3x-2y=5\\ -x+4y=-3 \end{cases}$  (5) 尝试分别求解二元一次方程组  $\begin{cases} 2x-3y=10\\ -\frac{2}{3}x+y=-\frac{10}{3} \end{cases}$  与  $\begin{cases} 2x-3y=10\\ -\frac{2}{3}x+y=-3 \end{cases}$  . 你发现了什么?

# 练习 5 现有二元一次方程组 $\begin{cases} a_1x + b_1y = c_1 \\ a_2x + b_2y = c_2 \end{cases}.$

- (1) 若方程组有唯一解,尝试用加减消元法求出方程组的解.
- (2) 观察(1) 的结果. 方程组的系数满足什么条件时, 方程组的解唯一?

#### 例 4 探索含有绝对值的方程.

- (1) 解方程:  $\left|2x \frac{1}{2}\right| 1 = 0$ .
- (2) 用分类讨论的思想解方程: 5|2x-1|-2=3|2-x|.
- (3) 先观察, 再解方程: 3|3x-2|-6=-|3x-2|.
- (4) 分别用分类讨论和绝对值的方法解方程:  $\max\{x+1, 2x-3\} = 2x$ .
- (5) 分别用分类讨论和绝对值的几何意义解方程: |x-2|+|x-1|=4.

【动点问题】方程利用等式,建立了变量与常量之间的等量关系. 如果一个方程含有一个以上的未知数,那么这个多元方程就隐含决定了各个未知数间的关系. 例如,从二元方程 x+y=0 可知,对任何一个 x 的值,y 的取值都只能是 x 的相反数,即 y=-x. 由此看出,多元方程可以用来刻画多个变量间的关系,称之为"函". 我国清代数学家李善兰在翻译《代数学》(1895年)一书时,把"function"一词译为"函数":"凡式中含天,为天之函数". 在此我们给出对于一元函数的简单定义:若对于变量 x 的每个取值,变量 y 都有唯一的值与之对应,则称 y 是 x 的函数,就像练习 2 中盈利是定价的函数一样. 简单地说,一个变量关于其他变量的表达式通常就可以称之为函数. 我们以后要学习的所有数学知识几乎都离不开函数,毕竟它充分刻画了变量间的关系;而函数本身就可以是方程的形式,由此又可知方程的重要性.下面,我们研究一类"动点问题",初步感受函数的意义.

练习 6 数轴上有一个动点 P, 它初始时所处的位置(坐标)是 x. 初始时刻 t=0(单位: 秒).

- (1) 如果点P向右移动了1个单位长度,求点P现在的坐标.
- (2) 如果点 P 在数轴上移动了 a 个单位长度(a 为负代表向左移动),求点 P 现在的坐标.
- (3) 如果点  $P \, \text{从} \, t = 0$  时刻起按照每秒 v 个单位长度的速度向左移动,求点 P 在 t = 2 秒时的坐标.
- (4) 如果点 P 从 t=0 时刻起按照每秒 v 个单位长度的速度向右移动,求点 P 在 t 时刻的坐标表达式. (这就是坐标关于时间 t 的函数)

例 5 数轴上有动点 P 与动点 Q, 它们在初始时的坐标分别是  $x_0, y_0$  ( $x_0 \neq y_0$ ). 初始时刻 t = 0 (单位: 秒).

- (1) t=0 时两点间的距离是多少?
- (2) t=0 时线段 PQ 的中点坐标是什么?两个三等分点的坐标呢?
- (3) 若  $x_0 = 4$ ,  $y_0 = -2$ , 点 P 以 1 个单位长度每秒的速度向左移动,点 Q 以 2 个单位长度每秒的速度向右移动. 当 t 是多少时,两点相遇?
- (4) 在(3)的条件下, 当 t 是多少时, 两点的距离是 2?
- (5) 在(3) 的条件下,设  $P \setminus Q$  两点的中点为  $M \cdot M$  什么时候出现在负半轴上?
- (6) 在(4)的条件下,t是多少时,M到原点的距离是Q到原点的距离的 2倍?
- (7) 总结解题方法: 这类动点问题只要求出每个点在时刻 *t* 时的坐标表达式,即坐标对于时间的 \_\_\_\_\_\_,之后列出方程即可求解. 在必要时刻,需要分类讨论.

例 6 数轴上两点 A 和 B 的坐标分别为 -1, 3. 点 P 为一动点. 从 t=0 (单位: 秒) 时刻开始,点 A、点 B 分别以 2 个单位长度/秒、1 个单位长度/秒的速度向右移动.

- (1) 在 t = 0 时刻, 若 AP : BP = 2:1, 求点 P 的坐标.
- (2) 若运动过程中点 P 始终与点 A、点 B 保持 AP:BP=2:1 的关系,求时刻 t 点 P 的坐标.
- (3) 在 t=0 时刻,是否存在点 P 使得 PA+PB=6? 若存在,求出点 P 的坐标;若不存在,说明理由.
- (4) 若点  $P \, \text{从} \, t = 0$  开始,以  $6 \, \text{个单位长度/秒的速度从原点向左移动,遇到点} \, A$  时立即反弹,保持同样的速度继续向右移动,遇到点 B 时再次反弹,并不停在  $A \, \text{、} B$  间往返. 当  $A \, \text{、} B$  两点重合时,点 P 移动的总路程是多少?

### 【课后练习】

1. 一个通信员需要在规定时间内骑自行车把信件送到目的地. 若每小时骑 15 千米, 可早到 24 分钟; 若每小时骑 12 千米,则迟到15分钟. 求送信的规定时间和路程.

- 2. 课上我们尝试求解了一些含有绝对值的方程. 继续探索:
  - (1) 用分类讨论和绝对值的几何意义分别解方程: |x+3|+|x-1|=5.
  - (2) 若关于 x 的方程 |x+3|+|x-1|=k. 当 k 取多少时,方程有无穷多个解? 什么时候方程又无解?
  - (3) 当 x = \_\_\_\_\_\_ 时,|x-3|+5 有最小值 \_\_\_\_\_\_; 当 x = \_\_\_\_\_\_ 时, $9-\left|x+\frac{1}{2}\right|$  有最大值 \_\_\_\_\_\_;
  - \* (4) |x+1|+|x-2|+|x-6| 的最小值是 , 此时 x=
- 3. 分式方程. 寻找各个分母的"最小公倍数",便可以和一元一次方程一样去分母. (1) 尝试求解分式方程:  $\frac{2}{x+1}$  +  $4 = \frac{3}{2(x+1)}$ .

  - 这是一个一元 \_\_\_\_\_ 次方程. (3) 求解分式方程  $\frac{x+2}{2-x} = -\frac{4}{x-2}$ . 解完后,代入原方程检验. 你发现了什么?
- 4. 多元一次方程组. 求解这类方程的做法是代入消元法和加减消元法.
  - (1) 列二元一次方程组解决问题: 甲、乙两人需要加工 400 个零件. 若甲先加工 1 天, 之后两人合作加工 2 天, 则还有60个未加工;若两人合作3天,则可多加工20个.甲、乙两人每天分别加工多少个零件?
- \* (2) 解三元一次方程组  $\begin{cases} x-y-z=2 \\ x+2y+3z=-1 \end{cases}$
- \* (3) 先观察,再尝试求解关于  $x_1, x_2, \cdots, x_n$  的 n 元一次方程组  $\begin{cases} x_1 x_2 = a_1 \\ x_2 x_3 = a_2 \\ \dots \\ x_{n-1} x_n = a_{n-1} \\ x_n + x_1 = a_n \end{cases}$

(1) $\sqrt{36} =$ ; 估计 $\sqrt{82}$ 的值在 和 两个自然数之间.	
(2) 由于 $2^2$ = 4, $(-2)^2$ = 4, 所以 $\sqrt{4}$ = 2 或 −2. 这个说法是否正确?	
(3) 根据一元二次方程的一般形式,写出下面方程的系数.	
$3x^2 + 4x - 5 = 0 + , a =, b =, c =$	
$-x^2 + x = 0 + , \ a = \underline{\hspace{1cm}}, \ b = \underline{\hspace{1cm}}, \ c = \underline{\hspace{1cm}}.$	
$-4x^2 - 6 = \sqrt{5}x + ,  a = \underline{\hspace{1cm}},  b = \underline{\hspace{1cm}},  c = \underline{\hspace{1cm}}.$	
(4) 直接写出一元二次方程 $3x^2 = 27$ 与 $(x-2)(x+1) = 0$ 的解.	
(5) 或许你已经发现了,如果一 <u>元二次</u> 方程中系数 $b \neq 0$ ,直接解此方程会很困难.人们发现了一元二次方程	的求
根(解)公式: $x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$ . 观察求根公式:	
当 $b^2-4ac=$ 时,方程有唯一解 $x$ .(严格地说,此时方程有两个相同的解 $x_1=x_2$ ,原因已在《	新视
角下的代数式》课后习题 4 中阐释)	
当 $b^2 - 4ac$ 时,方程无解.	
当时,方程有两个不同的解 $x_1$ 和 $x_2$ .	
(6) 利用一元二次方程的求根公式解下面的方程(直接写出答案).	
$x^2 - 2x + 1 = 0$	
$x^2 + 2x = -2$	
$3x = 2 + x^2$	
* (7) 观察一元二次方程的求根公式,不解方程,直接写出 $2x^2$ – $7x$ + $4$ = $0$ 的两根之和 $x_1$ + $x_2$ =	
* (8) 已知一元三次方程 $x^3 - 2x^2 - 11x + 12 = 0$ 有两根 $x_1 = 1$ , $x_2 = 4$ , 求出另外一个根 $x_3$ .	
*6. 对于大于 1 的正整数 $A$ ,为了求 $A$ 的因数的个数,首先将 $A$ 分解质因数,表示为 $A = p_1^{a_1} \times p_2^{a_2} \times p_3^{a_3} \times \dots$ $(p_1, p_2, p_3, \dots p_n$ 为互不相同的质数, $a_1, a_2, a_3, \dots a_n$ 为自然数),那么 $A$ 的因数的个数为 $(a_1 + 1)(a_2 + 1)$ $1) \cdots (a_n + 1)$ .	
(1) 求 402192 的因数的个数.	
(2) 有 60 个不同因数的最小自然数是什么?	
(3) 小于 200 的有 14 个因数的自然数是什么?	
(e) 11 1 -ee 111 1 1 EXHI EMMAZETT ZI	
*7. 假设钟面上时针与分针是连续旋转的. 从正午 12 点开始,在接下来时针旋转一周的 12 小时内,什么时刻时	针与

5. 一元二次方程. 一元二次方程的一般形式是  $ax^2 + bx + c = 0$  ( $a \neq 0$ , a, b, c 为常数 ). 为了便于讨论,我们规定一种

新运算: 若  $a^2 = N$ , 那么记  $\sqrt{N} = a \ (a \ge 0)$ . 例如因为  $3^2 = 9$ , 所以  $\sqrt{9} = 3$ .

分针的夹角刚好是直角?(提示:不仅有3点和9点.写出时针、分针旋转角度的表达式,即旋转角度关于时间的

函数)

\* (3) 证明: 任意一个 n 边形的外角和是 360°.

- 9. 英语老师想设计一个用于自动听写单词的系统,可以根据学生自己的书写速度个性化配置,以满足不同层次的学生的训练需求. 但是,她对于如何测量学生的速度感到困惑,因此向数学老师请教.
  - (1) 如果一个学生书写每个字母平均用时 t, 那么书写一个长度为 s 的单词总共用时为 \_\_\_\_\_\_
  - (2) 假如一个七年级学生 A 和一个三年级学生 B 连续书写了相同的若干单词,共 100 个字母,A 比 B 早 1 分钟 完成. 求两学生书写速度的等量关系式.
- 【方案】数学老师提供了如下解决方案:要求每个学生书写 10 个单词,记录每个单词的长度和书写用时(秒).记第 i 个单词的长度为  $x_i$ ,书写用时为  $y_i$ ,总共书写了 n 个单词.那么,可以估计出该学生书写用时的表达式(书写用时 y 关于单词长度 x 的函数)为 y = a + bx,其中

$$b = \frac{\sum_{i=1}^{n} x_i y_i - n\bar{x}\bar{y}}{\sum_{i=1}^{n} x_i^2 - n\bar{x}^2}$$

$$a = \bar{y} - b\bar{x}$$

式中  $\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} x_i$ ,  $\bar{y} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} y_i$ , 求和符号  $\sum$  的含义见《有理数与无理数的再讨论》.

- (3) 理解各个参数的含义,回答 $\bar{x}$ 与 $\bar{y}$ 的实际意义.
- \* (5) 英语老师对一位学生进行了速度测试,抽取了 10 个单词 apple, national, beginning, fox, door, pineapple, computer, modernization, coincidence, swallow, 该学生的书写用时(秒)分别为 2.14, 3.37, 4.23, 1.44, 1.74, 4.01, 3.76, 6.09, 4.42, 3.38. 利用计算器计算:  $\bar{x} =$ \_\_\_\_\_\_\_\_,  $\bar{y} =$ \_\_\_\_\_\_\_\_, b =\_\_\_\_\_\_\_\_, a =\_\_\_\_\_\_\_. (中间过程保留 3 位小数,最终结果保留 2 位小数)
  - (6) 仿照小学作正比例图像时描点的方法,在图 1 中描出 10 个点的位置.
- \*(7)根据(5)的结果,你所估计的该学生书写用时与单词长度的关系是 y = \_\_\_\_\_. 尝试在图 1 中描绘出这条直线的位置,之后观察这条直线与 10 个点的关系.

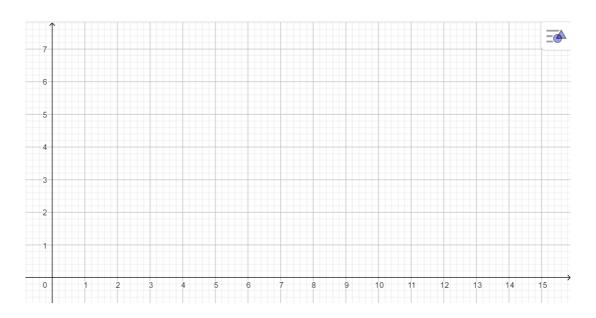


图 1: 第 9 题

- \*10. 在一条数轴  $\alpha$  上存在 3 个整数点 O, A, B, 表示的数分别为 0, m, n (m < 0 < n). 现有两动点 P, Q 分别位于 A, B 两点,点 P 以 1 个单位长度每秒的速度向右运动,点 Q 以 2 个单位长度每秒的速度向左运动. 两点同时开始运动,设运动的时间为 t 秒. 设 PQ 的中点为 M. 已知  $\left(3m + \frac{9}{4}n\right)^{2n} + |mn + 48| = 0$ .
  - (1) 求出 m, n 的值.
  - (2) 求出 t 时刻点 M 的坐标, 并指出 P, Q, M 三点重合时 t 的值.
  - (3) 是否存在时刻 t 使得 MQ = OQ + AP? 若存在,求出 t 的值;若不存在,说明理由.
  - (4) 若有一数轴  $\beta$  与数轴  $\alpha$  垂直,两数轴的原点重合,数轴  $\beta$  上存在一动点 R 以 2 个单位长度每秒的速度沿该数轴正方向从 O 点运动,开始运动的时刻为 t=1 秒. 点 R' 是点 R 关于点 O 在数轴  $\beta$  上的对称点. 问: 当 t>1 时,是否存在时刻 t 使得三角形 ROM 的面积等于三角形 R'OB 的面积?