# QG工作室周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名：叶飞池 | 组别：人工智能组 | 年级：2021级 | 周次：第二周 |

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **生活随记** | 和老师吃饭挺开心的，主要是和老师吃饭，不是因为不用花钱啥的。热水时有时无，让我很难蚌得住，实在感谢能源公司让我洗冷水锤炼身体。虽然三天一次康乐，但是总感觉好像一天一次一样，非常快又到了下一次康乐。当然我是不会再去提一嘴恐怖电影了，七楼最近恰好灯坏了，增加了真实感。看完恐怖电影之后的宿舍和走廊真的非常热闹，我还是喜欢从前那个可以享受孤独的宿舍。昨晚的康乐依旧进行了快乐的王者局，边路长手打短手确实好玩，非常折磨人，卡着最远距离打，对面拿我没办法。宿舍的高达还没怎么拼，感觉时间不太够睡觉，最近隐约有些头痛，不会真就火佛······玛卡巴卡阿卡哇卡。 |
| **学习**  **开发**  **比赛**  **情况** | 1. 将DP的基础概念学完了，也将CAV的复现图搞了出来，有一种丰收的喜悦。DP是自己找了一篇比较久远的中文论文学习了一下基本概念。CAV的论文复现带给我的最大收获就是重新熟悉了一遍python，也让我明白了加速度不清零是能够跑到几亿米外面去的。 2. 目前在复现motif，了解了模体的概念，学习了里面的一致性算法，目前已经复现完了拓扑图。论文里的拓扑图复现还是有些讲究的，由于我才取的算法是先去x坐标的随机数，再取y坐标随机数，导致有些形状的拓扑存在随机点分布不均匀的情况，这里说的不均匀是指肉眼可见的稀疏或密集。 3. 由于中期考核，手上的主要任务是学习爬虫，目前学得比较浅薄，知道了requests.get()是获取数据，requests.post()是提交数据，content()是返回二进制数据，text()是返回字符串数据，json()是返回json数据。学习了正则表达式的规则，以及发现正则能玩得非常花里胡哨。xpath有些不明白，还得再去加练。了解了协程和异步和多线程有关，just this······ 4. 目前报名了飞桨顶会论文挑战赛，和宇佳、承东组队（一队最多3人），队名叫忘了吧忘了吧忘了你的所有不过只是找了一个美丽的理由把你的痕迹统统掩埋你走过的地方只剩下思念难捱队。 |
| **一周总结** | 这周过得很不论文且感觉开会康乐停电少了很多时间，复现拓扑还好，能对照论文看一看效果。学习爬虫让我体会到高中那篇课文《朝着抵抗力最大的路走》的真谛，不过爬虫也算是可以比较快就能看到效果的知识，所以还是要好好学。 |
| **存在问题**  **未来规划** | 有点困······不知为何第一周比较亢奋，第二周有些疲惫，小虚一周。还有一个问题则是面向对象编程的意识有些缺乏。未来规划是搞完中期考核继续复现论文and学习爬虫（早日赚点钱买高达）。继续学习数模知识和一些深度学习知识（打比赛用）。 |
| **导师评价** |  |