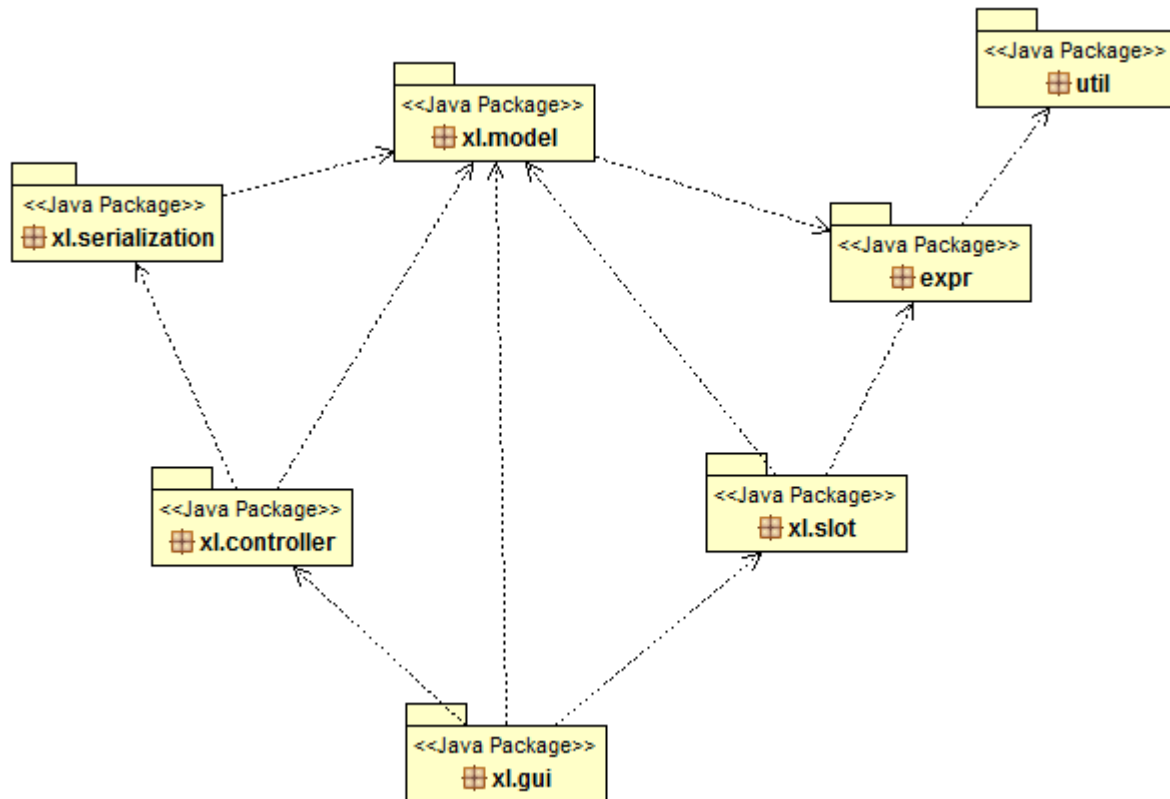


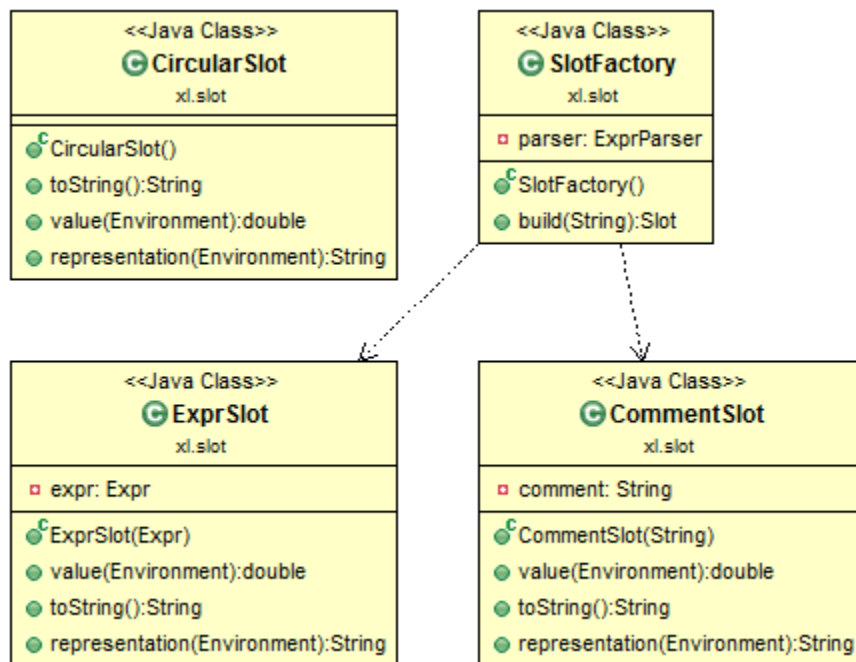
Till att börja med så är projektet baserat på Model-View-Controller mönstret där själva arket (och slotsen) är modellen, gui är vyn och en samling klasser är controllers. Slotsen skapas enligt factory-mönstret och för att kolla cirkelreferens sätts det in en temporär CircularSlot i platsen för den markerade så när den nya sloten evalueras signalerar om den blir refererad vilket kan ses som en typ av strategi. Våra paket är uppdelade så att våra dependencies inte flödar åt mer än ett håll i strukturen och förutom ett samband mellan model och expr är det tillfredsställt. Vi har förutom SDP även använt SAP.



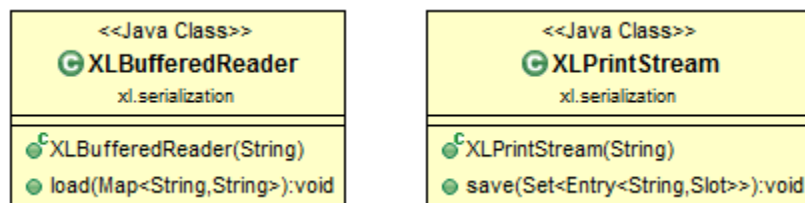
Tidsåtgång – ca 13h

Paket:

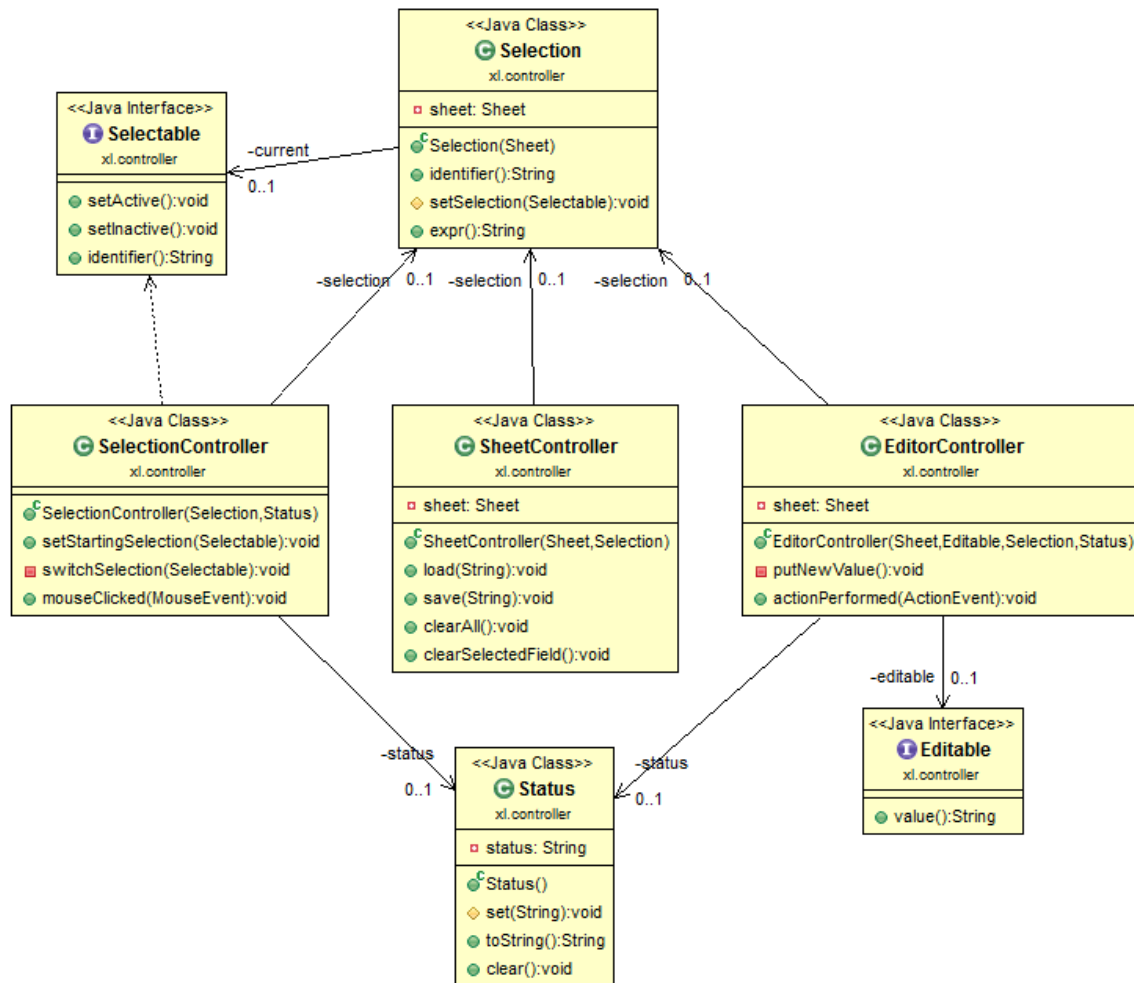
slot



serialization



controller



model

