

Práticas de Desenvolvimento de Software

#

Tutorial para a Aula 2
Exercício 3 (Revisão de código)

Exercício 3 (Revisão de código)

Requisitos

Para a execução deste exercício, você precisa ter o Git instalado no seu computador.

Se você usa o Windows, é recomendável utilizar o Git Bash, um shell no Windows no qual você pode utilizar comandos Unix (cd, ls, cp, etc).

Exercício 3 (Revisão de código)

Exercício 3: Correção do código de acordo com a revisão e atualização do pull request

Resumo dos passos:

1. Entrar na página dos seus pull requests no GitHub (tanto o pull request da Issue #1 quanto o da Issue em dupla);
2. Ler todos os comentários com atenção, ver se você entendeu o problema, e se concorda com a solução proposta.
3. Alterar o código de acordo com os comentários.
4. Fazer novo commit.
5. Fazer novo push.

Esses passos estão descritos em mais detalhes nos próximos slides.

Exercício 3 (Revisão de código)

1. Entrar na página do seu pull request

Objetivo: acessar os comentários da revisão de código.

1. Fazer login no GitHub;
2. Acessar o repositório da Infosimples (<https://github.com/infosimples/meet-the-class>);
3. Entrar na página de Pull Requests (menu à direita);
4. Localizar o seu pull request e clicar no título dele. Ao final, você deverá estar em uma página como essa: <https://github.com/infosimples/meet-the-class/pull/40>

Exercício 3 (Revisão de código)

2. Ler e avaliar os comentários realizados

Objetivo: entender quais alterações precisarão ser feitas.

Os comentários poderão estar nas abas **Conversation** (comentários gerais sobre os commits enviados) e/ou **Files Changed** (comentários específicos sobre algum ponto do código).

Exemplo na aba Conversation: <https://github.com/infosimples/meet-the-class/pull/40>

Exemplo na aba Files Changes: <https://github.com/infosimples/meet-the-class/pull/40/files>

Exercício 3 (Revisão de código)

3. Alterar o código

Realizar as alterações no código.

Como você já tem o projeto no seu computador, não é preciso fazer *clone*. É só abrir o projeto no Sublime Text e fazer as correções.

Não se esqueça de testar ao final (abrindo o index.html no navegador), para ter certeza de que as suas alterações não quebraram o aplicativo e estão funcionando como esperado.

Exercício 3 (Revisão de código)

4. Commit das alterações

Objetivo: salvar as suas alterações no repositório local — ie, do seu computador.

O processo de commit é muito parecido com o dos exercícios 1 e 2. Veja uma descrição para o caso do exercício 1 no endereço abaixo:

<https://gist.github.com/deborasetton/48623a4c77b3c2378397#file-commit-issue-1-sh>

Não se esqueça de colocar uma mensagem de commit curta mas descritiva, como **Improve code according to review**.

Exercício 3 (Revisão de código)

4. Commit das alterações

Objetivo: salvar as suas alterações no repositório local — ie, do seu computador.

O processo de commit é muito parecido com o dos exercícios 1 e 2. Veja uma descrição para o caso do exercício 1 no endereço abaixo:

<https://gist.github.com/deborasetton/48623a4c77b3c2378397#file-commit-issue-1-sh>

Não se esqueça de colocar uma mensagem de commit curta mas descritiva, como **Improve code according to review**.

4. Push das alterações

Objetivo: atualizar o seu repositório remoto e, ao mesmo tempo, o pull request.

1. Fazer o push das alterações (ver o tutorial do Exercício 1);
2. Se tudo der certo, com este push, o pull request deverá ser automaticamente atualizado, detectando que um novo commit foi incluído neste pull request. Verifique se isso aconteceu acessando novamente a página do seu pull request, que deverá mostrar o commit recém-realizado.

Parabéns, Exercício 3 concluído!