

Práticas de Desenvolvimento de Software

#

Tutorial para a Aula 1
Entrega e correção no GitHub

Requisitos

Para a execução destes exercícios, você precisa ter o Git instalado no seu computador e acesso a um computador com um shell Unix, que pode ser:


- O seu próprio computador;
- Uma máquina virtual como a que foi criada na Aula 1;
- O servidor remoto da Infosimples.

Para executar os comando do Git: se você usa o Windows, é recomendável utilizar o Git Bash, um shell no Windows no qual você pode utilizar comandos Unix (cd, ls, cp, etc).

Este tutorial assume que você está familiarizado com o fluxo de trabalho do Git, apresentado na Aula 2. Se este não for o caso, reveja os slides e tutoriais da Aula 2.

1. Criação de um repositório no GitHub

Objetivo: criar um repositório na sua conta do GitHub para realizar entregas de exercícios e projetos do curso.

1. Fazer login no GitHub;
2. No canto superior direito, ao lado do seu nome de usuário, clicar no botão  e, depois, em **New repository**.
3. Na página seguinte, inserir as informações sobre o repositório que será criado:
 - **Repository name:** DevSoft2014-01
 - **Description:** Exercícios e projetos do curso DevSoft
 - Manter a opção **Public** (é a opção gratuita)
 - Marcar a opção **Initialize this repository with a README**
 - Clicar em **Create repository**

2. Clone do novo repositório

Objetivo: criar um repositório local (no seu computador) a partir do seu repositório remoto (criado no passo anterior).

```
# Executar os próximos comandos em um shell (Git Bash, por exemplo).
```

```
# Ir até o diretório em que você vai guardar o código.
```

```
# Pode ser necessário criar o diretório devsoft, se ele não existir.
```

```
# O caminho pode variar, dependendo do seu sistema operacional.
```

```
cd ~/Documents/devsoft
```

```
# Fazer o clone. O comando abaixo irá criar um diretório com o nome DevSoft2014-01.
```

```
git clone https://github.com/username/DevSoft2014-01.git
```

```
# Entrar no diretório recém-criado
```

```
cd "DevSoft2014-01"
```


3. Realização dos exercício 1 a 5

Resolver os exercícios propostos na Aula 1.

*Se você já resolveu os exercícios, basta copiar os arquivos para o diretório do repositório. **Não se esqueça de testar se estão funcionando de acordo com o critério de correção, descrito nas páginas 12 e 13.***

Ao final, você deverá ter, no diretório **DevSoft2014-01/Aula1** do seu computador (criado no Passo 2), 5 arquivos: ex1.1.sh, ex1.2.sh, ex1.3.sh, ex1.4.sh e ex1.5.sh.

4. Commit das alterações

Objetivo: enviar os exercícios para o repositório local (do seu computador).

O processo de commit foi descrito e praticado na Aula 2. Veja uma descrição para o caso do exercício 1 da Aula 2 no endereço abaixo:

<https://gist.github.com/deborasetton/48623a4c77b3c2378397#file-commit-issue-1-sh>

Não se esqueça de colocar uma mensagem de commit curta mas descritiva, como **Add exercises for Week 1**.

5. Push das alterações para o seu repositório do GitHub

Objetivo: enviar as suas alterações, até agora salvas no repositório local, para o seu repositório remoto, do GitHub.

```
# Executar o comando abaixo em um shell (Git Bash, por exemplo).  
# Certifique-se de que você está no diretório DevSoft2014-01.  
  
# O comando abaixo irá pedir o seu username (nome de usuário, não e-mail)  
# e a sua senha do GitHub.  
git push origin
```

Você pode garantir que o código foi enviado para o GitHub olhando, por exemplo, a página de commits do seu repositório (<https://github.com/username/DevSoft2014-01/commits/master>)

5. Push das alterações para o seu repositório do GitHub

Objetivo: enviar as suas alterações, até agora salvas no repositório local, para o seu repositório remoto, do GitHub.

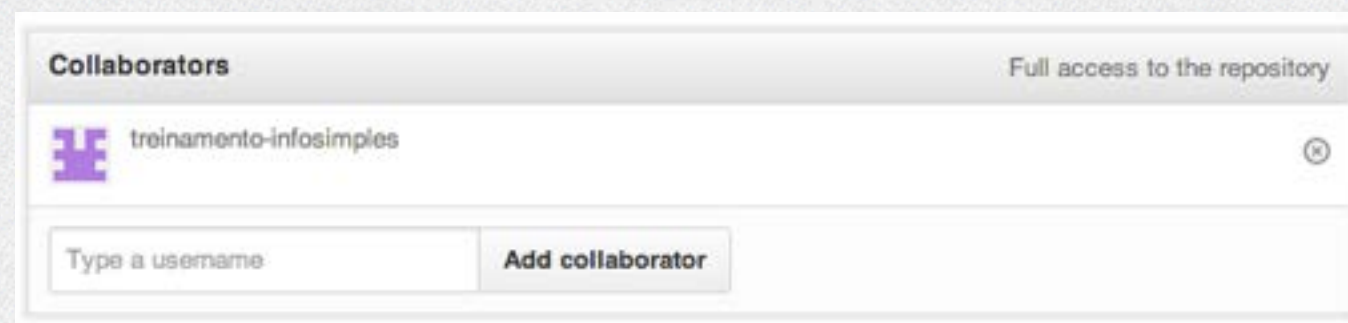
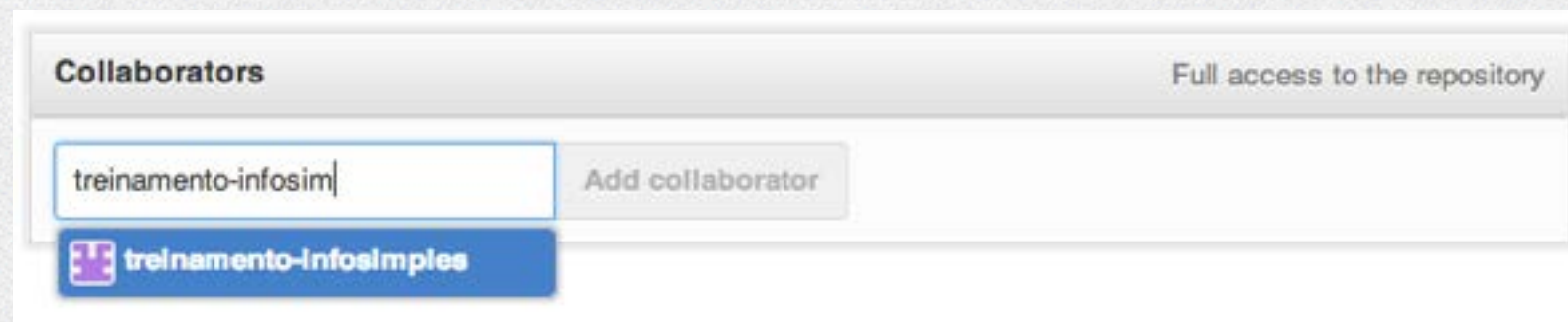
```
# Executar o comando abaixo em um shell (Git Bash, por exemplo).  
# Certifique-se de que você está no diretório DevSoft2014-01.  
  
# O comando abaixo irá pedir o seu username (nome de usuário, não e-mail)  
# e a sua senha do GitHub.  
git push origin
```

Você pode garantir que o código foi enviado para o GitHub olhando, por exemplo, a página de commits do seu repositório (<https://github.com/username/DevSoft2014-01/commits/master>)

6. Adicionar a equipe do curso como contribuidora



Objetivo: adicionar a Infosimples, para podermos corrigir as entregas.

1. Entrar na página de contribuidores do repositório <https://github.com/username/DevSoft2014-01/settings/collaboration>
2. Digitar o nome de usuário treinamento-infosimples e clicar em **Add collaborator**.



7. Notificar a Infosimples sobre a entrega

Sempre que você fizer um commit (uma entrega), crie uma nova Issue no seu repositório, para nos avisar sobre ela.

1. Vá até a página de Issues (<https://github.com/username/DevSoft2014-01/issues>)
2. Clique em  (canto superior direito);
3. Título da Issue: **[Aula XX] Rever entrega do exercício YY;**
4. Clicar em 

Se este passo não for realizado, o exercício não será considerado entregue, mesmo que esteja publicado no GitHub.

8. Alteração dos exercícios, de acordo com a correção

Se você entregar os exercícios até sábado **(22/03) às 23:59**, nós faremos uma breve revisão de código, para ajudá-lo a garantir que os exercícios estão funcionando.

Esta revisão de código acontecerá de acordo com o fluxo descrito no tutorial da Aula 2 — Exercício 3.

Este passo é opcional, mas recomendado, caso você queira aproveitar o máximo do curso.

Critério de correção dos exercícios

A nota final será dada para os exercícios que estiverem no seu repositório no dia 25/03 (terça-feira), às 0hs. Alterações enviadas após este prazo não serão consideradas na correção.

Os arquivos ex1.1.sh, ex1.2.sh, ex1.3.sh, ex1.4.sh devem ser shell scripts que:

- Executam corretamente; e
- Funcionam de acordo com a descrição do enunciado.

Você pode testar qualquer um destes scripts executando o comando abaixo em um shell:

```
# Esse comando executa o script do exercício 1.  
# Para testar os outros exercícios, alterar o nome do arquivo que está  
# sendo passado como parâmetro.
```

```
/bin/bash ex1.1.sh
```


Critério de correção dos exercícios

(continuação)

O arquivo 1.5.sh deve ser um shell script **que executa corretamente** e, de alguma forma, contém o nome do assassino do mistério da linha de comando.

Exemplo:

```
# Para resolver o mistério, executei os passos indicados nas dicas.
```

```
echo "O assassino é Fulano"
```


Parabéns, Aula 1 concluída!