文本

描述已自动生成

一．

（1）结构化的设计与对象化的设计有什么本质的不同?

答：结构化设计和面向对象设计是两种不同的软件设计方法。

结构化设计的思路是以数据流和数据结构为中心，通过将系统拆分成多个小的功能模块，并按照模块间的依赖关系建立模块之间的调用关系，以实现整个系统的协调运行。

而面向对象设计的思路则是以对象为中心，通过识别出系统中各种对象及其属性、行为等特征，构建出一个由多个对象组成的系统模型，以实现系统功能。

简单来说，结构化设计注重系统的功能和性能，而面向对象设计注重系统的可扩展性、可重用性和易维护性。

（2）体现了怎样的思维差异？

答：结构化设计注重自顶向下的分析和设计，它采用逐步细化的方式来构建系统。通过对每个模块的功能进行细化，逐步实现整个系统的功能。

面向对象设计则注重自下而上的设计方法，它从对象的角度出发，将系统看作由多个对象组成的集合。在面向对象设计中，我们首先通过识别系统中的各种对象及其属性、行为等特征，然后将它们归类并建立对象之间的关系，最后通过对象之间的消息传递和协作来实现系统的功能。

总的来讲，结构化设计和面向对象设计的思维差异在于设计的起点和设计的重点。结构化设计从整体出发，逐步细化系统，注重将系统拆分成多个小的功能模块；而面向对象设计则从局部出发，通过对象之间的消息传递和协作来实现系统功能，注重将系统看作由多个对象组成的集合。

（3）面向对象思想有何优势？

1. 可扩展性：面向对象设计的系统是由多个对象组成的，每个对象都可以扩展、修改或替换，因此系统的整体扩展性非常强。
2. 可重用性：面向对象设计可以将对象进行分类和封装，从而提高代码的可重用性，许多常用的类库和框架就是通过对象的封装和分类来实现代码的重用。
3. 易维护性：面向对象设计的系统具有良好的结构性和可读性，代码的维护和修改也更加方便。

二．表达设计思想用代码合适吗?方便吗?图形表示有何优势?

答：使用代码来表达设计思想可以非常直接地展示系统的实现方式和技术细节，对于程序员来说非常方便。代码可以用来描述系统的结构、功能、行为和数据等方面，这样设计者和开发者可以直接从代码中获取系统的设计和实现细节。但是，对于非程序员或非技术人员来说，代码可能会显得晦涩难懂，不利于传达设计思想。

图形表示法能够直观地展示系统的结构和交互，对于团队协作作用很大。此外，使用图形表示法还可以帮助设计者更好地理清系统的结构和逻辑关系，从而提高系统的设计质量。

文本, 信件

描述已自动生成

答：（1）某企业要求开发一个企业信息管理系统，并与原来已有的库存系统相连接。

参与者：

管理员：负责管理系统和库存的整个过程，包括数据录入、数据管理、报告生成、系统维护等。

员工：通过系统来处理和查看企业信息和库存数据。

系统边界：

企业信息管理系统：包括数据录入、数据管理、报告生成、数据查询等功能。

库存系统：包括库存数据的记录、管理、更新等功能。

系统接口：用于在企业信息管理系统和库存系统之间传输数据和信息的接口。

（2）某企业要求开发一个企业信息管理系统，并把原来已有的库存管理系统加以改造，成为企业信息管理系统的一部分/

参与者:

企业员工：使用该系统记录和查询企业信息；

系统管理员：负责系统的安装、配置和维护；

开发人员：负责系统的设计、开发和测试。

系统边界:

该系统的主要功能是企业信息管理，其中包括库存管理；

系统应该具有用户登录功能，以确保只有授权用户可以访问；

系统应该与企业现有的其他系统进行数据交换，例如财务系统、销售系统等；

系统应该有足够的安全措施来保护企业信息的机密性和完整性；

系统应该能够处理多个用户同时使用的情况。

文本, 信件

描述已自动生成

在这个叙述中，寻呼台系统是Actor，因为它是执行动作的实体，即定时发送天气预报和提醒用户注意防暑。用户是寻呼台系统的受众和客户，而气温和时间则是寻呼台系统需要监测和处理的数据。