2018年2月份工作日志

融媒应用部 何庭

2.1号

重新制作春晚现场抽奖 10%

使用webworker 开启js的多线程，提高浏览器页面计算效率

搭建三端双工通信

加班到凌晨12点

2.2号

重新制作春晚现场抽奖 50%

搭建三端双工通信，linux服务器端的功能实现

修改linux服务器的接口

使用Echart来表现结果

制作答题小程序

加班到凌晨2点

2.3号

重新制作春晚现场抽奖 100%

修改ws服务器，迁移功能到性能好的linux服务器

测试各种情景下的程序稳定性

加班到凌晨2点

2.4号

修改春晚抽奖页面 100%

修改用户头像载入时的展现方式

使用 yield \* 的方式异步处理

加班到凌晨2点

2.5号

修改春晚抽奖页面 100%

修改页面布局

2.6号

修改春晚抽奖页面 100%

制作美食节导航地图

测试程序实际运行

加班到凌晨2点

2.7号

测试春晚抽奖页面 100%

制作美食节导航地图

修改页面尺寸

加班到凌晨1点

2.8号

修改页面尺寸

修改摇一摇红包触发动画时间

核对linux服务器程序

加班到凌晨1点

2.9号

转播美食节直播

各个演播厅安置直播电脑

搬运电脑

春晚现场直播

加班至12点

2.10号

安放电脑

学习python的bs库

2.11号

学习py的request模块

2.12号

直播春晚抽奖

修改抽奖页面的缩放比例

学习moongodb

2.22号

在抽奖信息查询页面添加领奖说明

体验react-natvie,weex,apicloud三种不同移动端开发框架

2.23号

用react制作美食地图信息添加的表格

更改vue商家详情页展示页面

2.24号

导出春晚抽奖信息

制作廉洁短视频页面

增加廉洁内江公众号二级菜单

使用redux管理应用状态

2.26号

删除数据库中不用的数据

清理服务器文件目录

整合微信后台管理代码

2.26号

尝试将数据库进行主从同步

学习MongoDB

学习php7版本的特性

重新审查微信程序的安全性，减少冗余