





















N°		Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	Noms ressources
1			Bomberfall	59 jours	Mar 15/10/13	Lun 02/12/13		
2			Mise au point des concepts et réalisation de la gamedoc	1 jour	Mar 15/10/13	Mar 15/10/13		Cyril BASSET;Jean-Vinc
3			Développement d'un prototype du jeu	2 jours	Mar 15/10/13	Mer 16/10/13		
4			Développement des character controllers et mécaniques primaires	2 jours	Mar 15/10/13	Mer 16/10/13		Cyril BASSET;Jean-Vinc
5			Développement d'une première version de l'éditeur de niveau	2 jours	Mar 15/10/13	Mer 16/10/13		Cyril BASSET
6			Développement d'une version alpha du jeu	2 jours	Jeu 17/10/13	Ven 18/10/13		
7			Amélioration des mécaniques incluses dans le premier prototype	2 jours	Jeu 17/10/13	Ven 18/10/13	3	Cyril BASSET;Jean-Vinc
8			Implémentation des mécaniques supplémentaires	2 jours	Jeu 17/10/13	Ven 18/10/13	3	
9			Développement des premiers power-ups	2 jours	Jeu 17/10/13	Ven 18/10/13		Jean-Vincent LAM
10			Développement d'une première version du networking	2 jours	Jeu 17/10/13	Ven 18/10/13		Cyril BASSET;Jean-Vinc
11			Implémentation et amélioration des outils	14 jours	Sam 19/10/13	Mer 30/10/13		
12			Finalisation de l'éditeur de niveau	14 jours	Sam 19/10/13	Mer 30/10/13	6	Cyril BASSET

Projet : bomberfall_gantt

Date : Mer 16/10/13

Tâche

Fractionnement

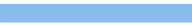
Jalon


Récapitulative


Récapitulatif du projet


Tâche inactive


Jalon inactif

















Récapitulatif inactif

Tâche manuelle


Durée uniquement


Report récapitulatif manuel


Récapitulatif manuel


Début uniquement


Fin uniquement


















Tâches externes


Jalons externes


Échéance


Avancement


Progression manuelle



























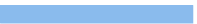






















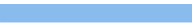




















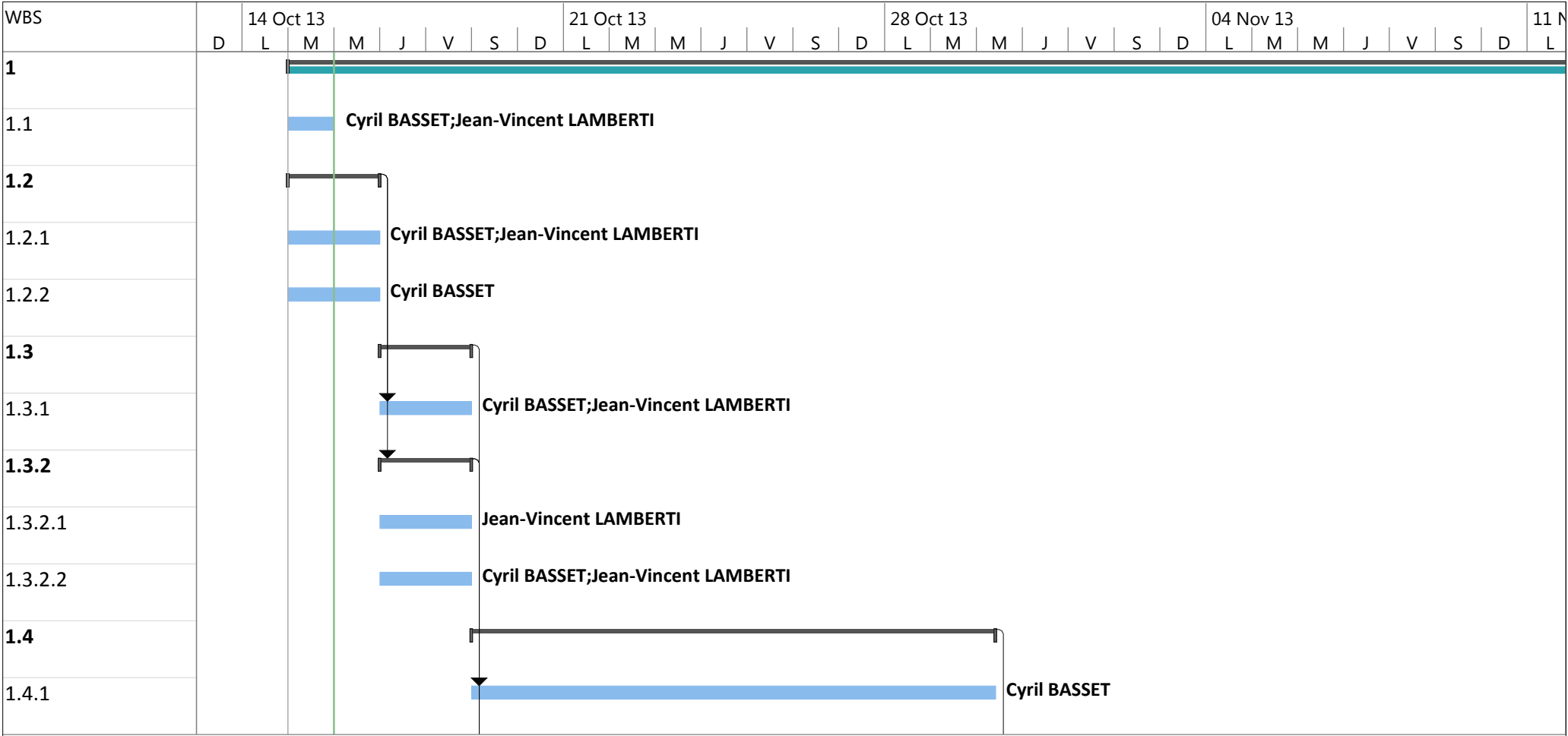
N°		Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	Noms ressources
13			Développement de l'habillage et noyau fonctionnel	33 jours	Sam 19/10/13	Ven 15/11/13		
14			Réalisation des assets	14 jours	Sam 19/10/13	Mer 30/10/13	8	Jean-Vincent LAMBERTI
15			Définition finale et implémentation du style graphique	14 jours	Mer 30/10/13	Dim 10/11/13	14	Cyril BASSET;Jean-Vinc
16			Choix et implémentation des musiques et de la partie sonore	5 jours	Dim 10/11/13	Ven 15/11/13	15	Jean-Vincent LAMBERTI
17			Implémentation du système de menu	4 jours	Sam 19/10/13	Lun 21/10/13	8	Cyril BASSET;Jean-Vinc
18			Développement de la partie réseau	20 jours	Mer 30/10/13	Sam 16/11/13		
19			Implémentation des mécaniques de base	5 jours	Mer 30/10/13	Dim 03/11/13	11	Cyril BASSET;Jean-Vinc
20			Développement d'une architecture serveur /client	5 jours	Dim 03/11/13	Jeu 07/11/13	19	Cyril BASSET;Jean-Vinc
21			Mise en place du lobby	5 jours	Jeu 07/11/13	Lun 11/11/13	20	Cyril BASSET;Jean-Vinc
22			Développement des mécaniques avancées (reprise de la partie, gestion déconnexion...)	5 jours	Lun 11/11/13	Sam 16/11/13	21	Cyril BASSET
23			Développement de l'IA	15 jours	Ven 15/11/13	Mer 27/11/13		
24			Développement d'une IA sommaire	7 jours	Ven 15/11/13	Mer 20/11/13	13	Cyril BASSET;Jean-Vinc

Projet : bomberfall_gantt
Date : Mer 16/10/13

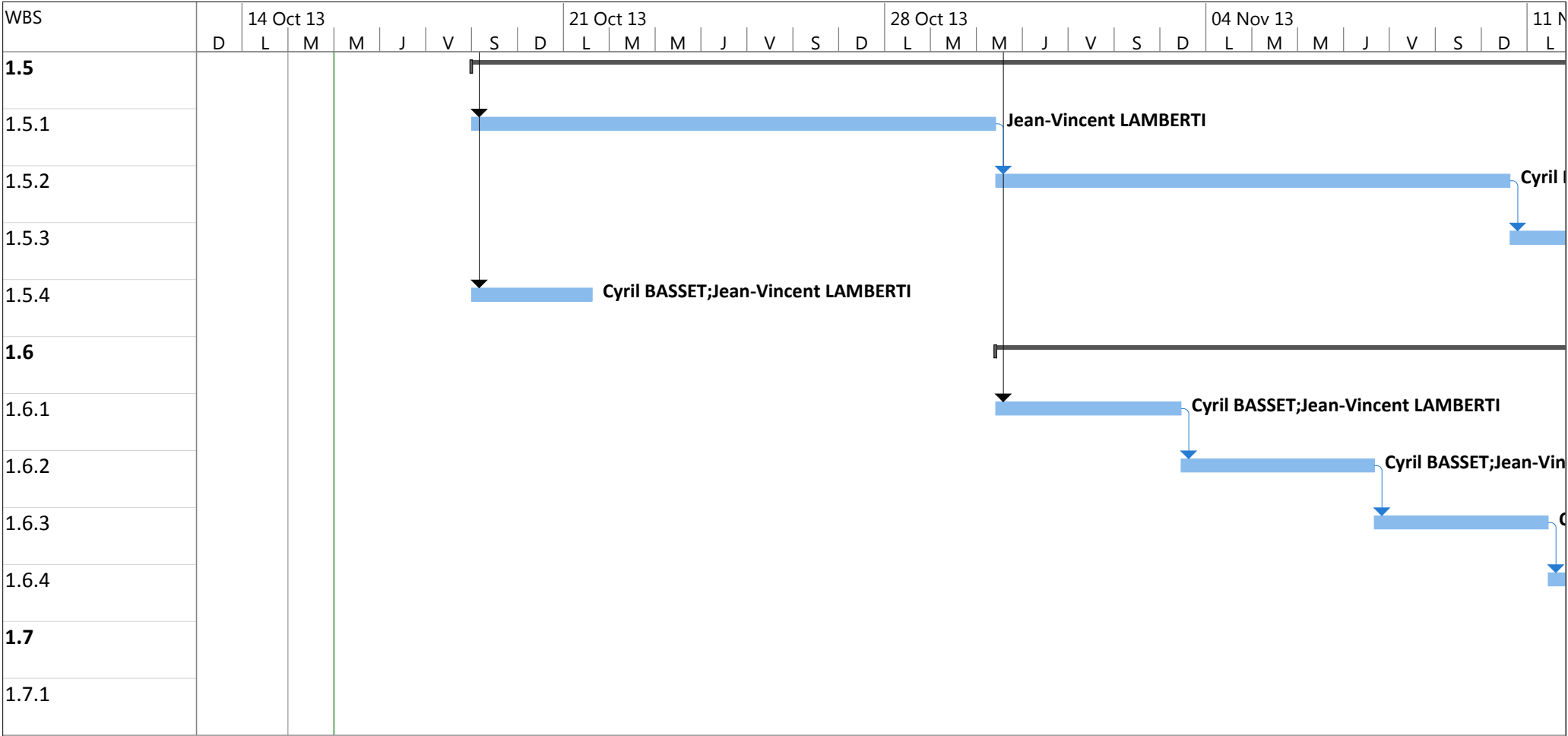
Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
Jalon		Durée uniquement		Échéance	
Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
Tâche inactive		Début uniquement			
Jalon inactif		Fin uniquement			

N°		Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	Noms ressources
25			Amélioration de la qualité de l'IA	14 jours	Sam 16/11/13	Mer 27/11/13	18	Cyril BASSET;Jean-Vinc
26			Debug, Optimisation et Nettoyage du code	15 jours	Mer 20/11/13	Lun 02/12/13	24	Cyril BASSET;Jean

Projet : bomberfall_gantt Date : Mer 16/10/13	Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
	Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
	Jalon		Durée uniquement		Échéance	
	Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
	Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
	Tâche inactive		Début uniquement			
	Jalon inactif		Fin uniquement			



Projet : bomberfall_gantt Date : Mer 16/10/13	Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
	Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
	Jalon		Durée uniquement		Échéance	
	Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
	Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
	Tâche inactive		Début uniquement			
	Jalon inactif		Fin uniquement			

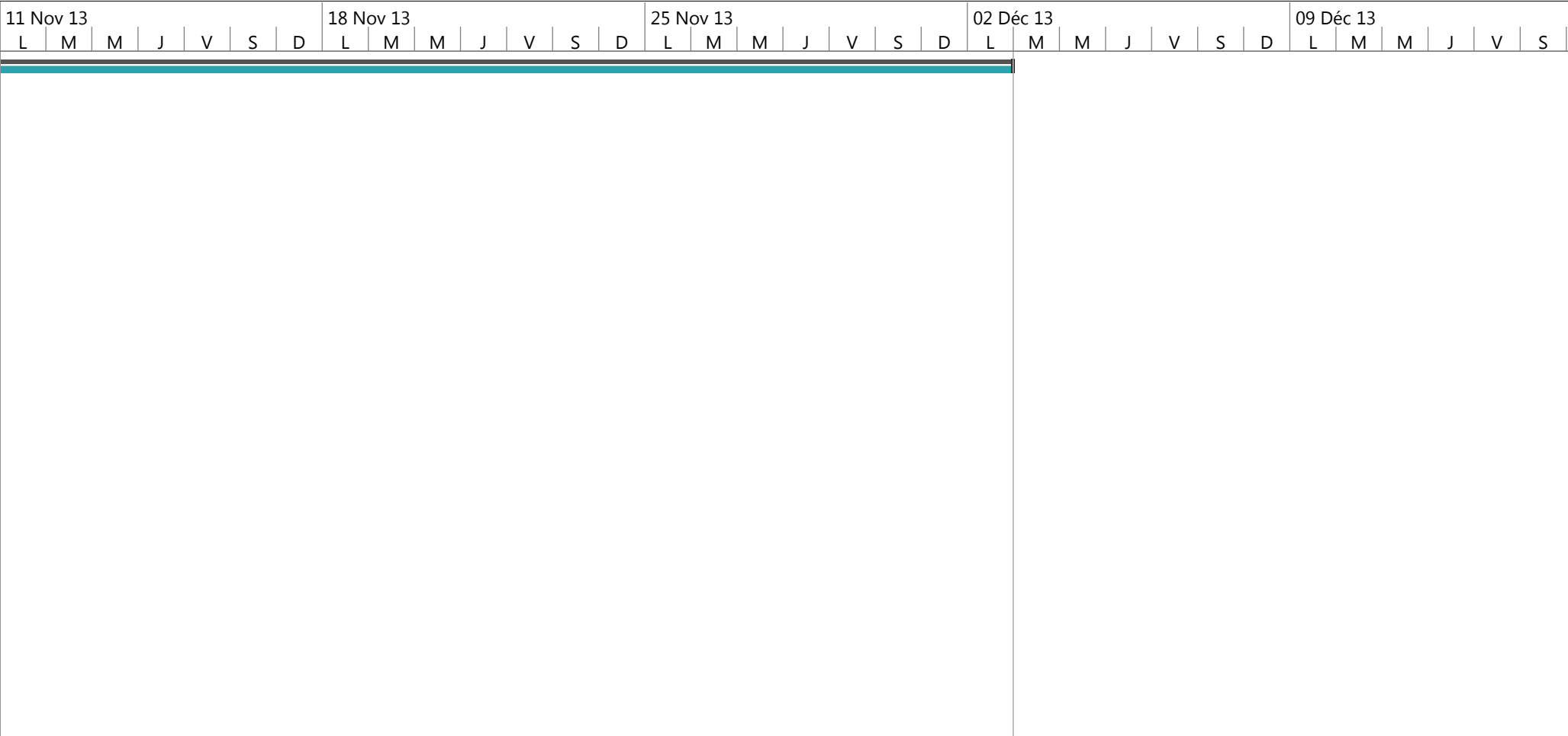


Projet : bomberfall_gantt Date : Mer 16/10/13	Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
	Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
	Jalon		Durée uniquement		Échéance	
	Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
	Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
	Tâche inactive		Début uniquement			
	Jalon inactif		Fin uniquement			

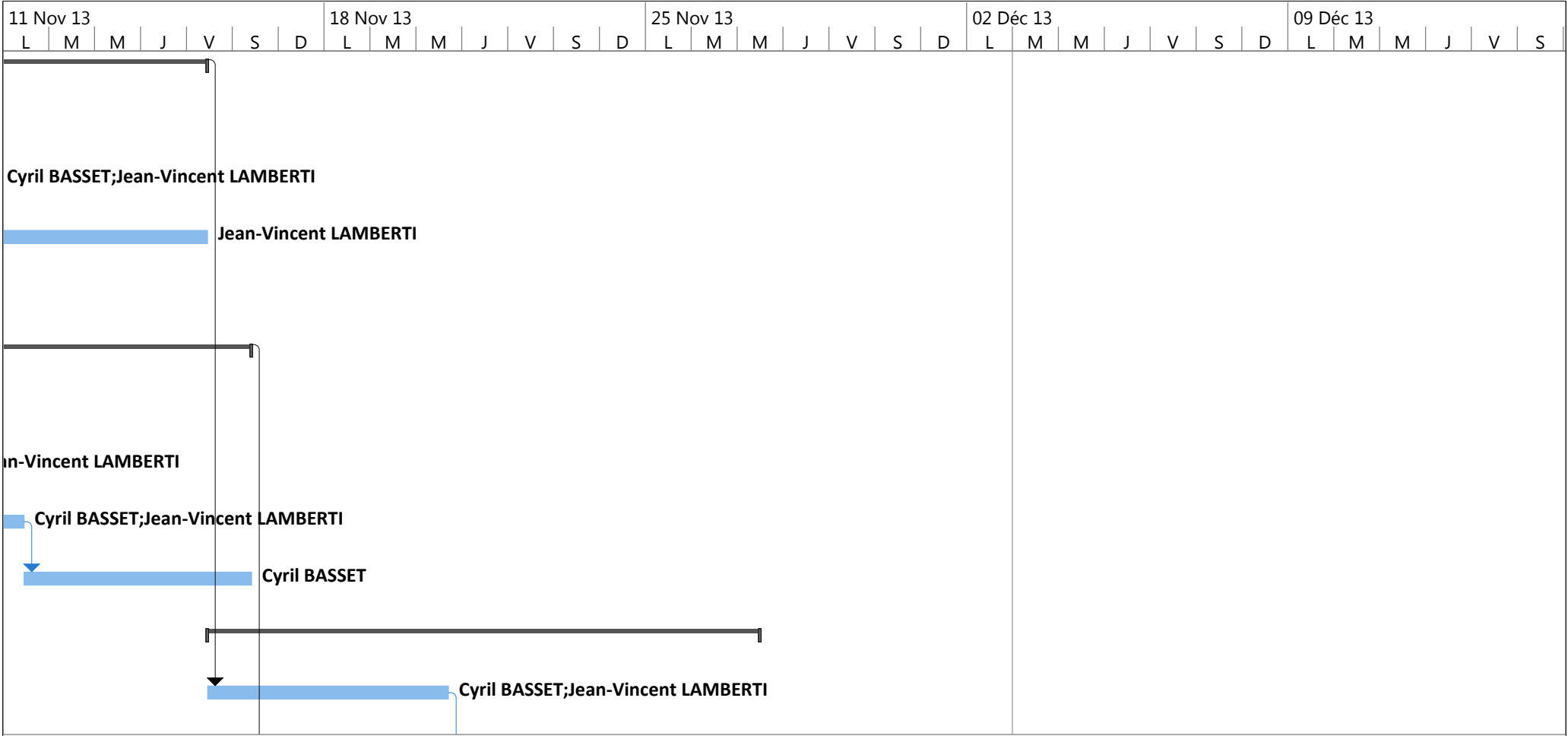
WBS		14 Oct 13							21 Oct 13							28 Oct 13							04 Nov 13							11 N
	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L
1.7.2																														
1.8																														



Projet : bomberfall_gantt Date : Mer 16/10/13	Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
	Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
	Jalon		Durée uniquement		Échéance	
	Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
	Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
	Tâche inactive		Début uniquement			
	Jalon inactif		Fin uniquement			



Projet : bomberfall_gantt Date : Mer 16/10/13	Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
	Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
	Jalon		Durée uniquement		Échéance	
	Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
	Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
	Tâche inactive		Début uniquement			
	Jalon inactif		Fin uniquement			



Projet : bomberfall_gantt Date : Mer 16/10/13	Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
	Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
	Jalon		Durée uniquement		Échéance	
	Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
	Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
	Tâche inactive		Début uniquement			
	Jalon inactif		Fin uniquement			

