WORKFLOW # 3.2

Sass, Compass, Sprite Sheets



SASS / SCSS





Дак SASS или SCSS?

SASS (Syntactically Awesome Style Sheets) - это язык который при помощи компилятора написанного на Ruby, транислируется в CSS.

SCSS - css-подобный диалект SASS.

```
.class
color: red
border: 1px solid blue

.class {
  color: red;
  border: 1px solid blue;
}
```



Ускорение процесса разработки

- вложенности селекторов
- составные селекторы
- арифметические операции
- переменные
- функции
- и много прочих вкусностей...





но для начала нужно SASS установить

Так как **SASS** написан на **RUBY**, его нужно сначала установить

Установка RUBY:

- **MAC** возрадуйтесь! Ruby у вас уже установлен!
- Linux (Ubuntu) sudo apt-get update && apt-get upgrade && apt-get install ruby
- **Windows** скачать исполняемый файл Ruby Installer (http://rubyinstaller.org/) и установить его

sudo gem install sass

Ruby Gems - пакетный менеджер на ruby.



Компилируем SCSS

sass path/to/scssFlle.scss dir/with/cssFile.css

sass --watch scssDir: cssFolder

Можно и через **gulp**, как обычно, но об этом немного позже...



Вложенности селекторов

Если написать дополнительный селектор внутри основных фигурных скобок, то это селектор становится зависимым!

```
SCSS
.class {
color: red;
 .dependent-class {
   background: blue;
```

```
CSS
.class {
color: red;
.class .dependent-class {
 background: blue;
```



Составные селекторы

Операток - & - конкатенирует строку написанную после него с первоначальным селектором.

```
SCSS
.class {
 font-size: 12px;
 & inner{
   color: red;
 &:hover{
   font-size: 16px;
 & + .class {
   font-size: 20px;
```

```
CSS
.class {
font-size: 12px;
.class__inner {
color: red;
.class:hover {
font-size: 16px;
.class + .class {
font-size: 20px;
```



Арифметические операции

SASS умеет производить операции над числами, но если будут складываться разные единицы измерения то будет ошибка.

```
SCSS
.class {
 padding: 0 20px;
 width: 400px - (20 * 2);
// будет ошибка
.error {
 padding: 20px + 30em;
```

```
CSS
.class {
padding: 0 20px;
width: 360px;
```



Переменные

Переменные в **SASS** могут хранить что угодно - строки, числа, цвета, списки (массивы) и т.д. Имя переменной может начинаться либо с латиницы либо с подчеркивания.

```
SCSS
$color: #fff;
$width: 200px;
.class {
 color: $color;
 width: $width - 50;
$content-text: 'контент';
.class {
 &:after {
   content: $content-text;
```

```
CSS
.class {
color: #fff;
width: 150px;
.class:after {
content: "контент";
```



Используем функции

SASS содержит в себе огромное количество встроенных функций (работы с цветами, с массивами, со строками и пр.)

```
.class {
 background: lighten(#000, 10%);
}
```

```
.class {
background: #1a1a1a;
}
```



и создаем

Для создания функций есть специальные конструкции **@function** и **@return** для возращения результата.

```
@function funcName($param) {
    $value : $param;
    @return $value;
}
```



дебаггинг и консольлоггинг

Что бы вывести в консоль значение переменной или другую информацию, существует директива @debug

```
SCSS
$num: 2;
.class {
 $int: $num + 3;
 @debug $int; // 5
```



Повторное использование кода

- примеси
- циклы
- наследование
- "плейсхолдеры"
- условия





Примеси (mixins)

Примеси созданы для генерации свойств в зависимости от входных параметров

```
SCSS
@mixin transition ($value){
 -webkit-transition: $value;
 -moz-transition: $value;
 -ms-transition: $value;
 -o-transition: $value;
 transition: $value;
.class{
 opacity: .8;
 @include transition(opacity .3s);
```

```
CSS
.class {
opacity: .8;
-webkit-transition: opacity 0.3s;
-moz-transition: opacity 0.3s;
-ms-transition: opacity 0.3s;
-o-transition: opacity 0.3s;
transition: opacity 0.3s;
```



Бесконечное число параметров

Иногда в свойство CSS можно передавать несколько параметров что бы в примесях это не вызывало ошибок, нужно применить оператор (...)

```
SCSS
@mixin transition ($value...) {
 -webkit-transition: $value;
 -moz-transition: $value;
 -ms-transition: $value;
 -o-transition: $value;
 transition: $value;
.class {
 @include transition(opacity .3s, color .3s);
```



Циклы

Перебирать массивы можно при помощи конструкции @each in

```
SCSS
$drinks: beer, rum, absinthe;
@each $drink in $drinks {
 .my lovely-#{$drink} {
   background: url('/img/for-#{$drink}');
```

```
CSS
.my__lovely-beer {
background: url('/img/for-beer');
.my__lovely-rum {
background: url('/img/for-rum');
.my lovely-absinthe {
background: url('/img/for-absinthe');
```



Условия

Конечно же есть @if, @else и @else if

```
SCSS
$bg: backgrounded, colored;
@each $type in $bg {
 .colored-block #{$type} {
  @if $type == colored {
    background: red;
  background: url('/img/pic.jpg');
```

```
CSS
.colored-block__backgrounded {
 background: url("/img/pic.jpg");
.colored-block colored {
 background: red;
```



Наследование

Если нам нужно расширить или унаследовать свойства класса, мы можем применить директиву **@extend**

```
SCSS
.class {
 color: red;
 width: 200px;
 height: 300px;
.same-class {
 @extend .class;
 margin-left: 200px;
```

```
CSS
.class, .same-class {
color: red;
width: 200px;
height: 300px;
.same-class {
margin-left: 200px;
```



Плейсхолдеры

Что бы не дублировать функциональные классы, можно использовать специальную конструкцию

```
SCSS
%inlineblock {
 display: inline-block;
 vertical-align: top;
.one {
 @extend %inlineblock;
.two {
 @extend %inlineblock;
```

```
SCSS
.one, .two {
  display: inline-block;
  vertical-align: top;
```



less VS sass FIGHT!





тернарный оператор

```
SCSS
$width: 200;
.input {
       text-align: if ($width > 200, left, center);
```



синтаксис циклов

```
$list: one, two, three;
                                    SCSS
@each $item in $list {
       .section__elem_#{$item} {
             // styles
```

```
@list: one, two, tree;
                                                LESS
@list-length: length(@list);
.loop(@list-length) when (@list-length > 0) {
 .loop((@list-length - 1));
 @name: extract(@list, @list-length);
 .inner__class-@{name} {
   // styles
div {
 .loop(@list-length);
```



продвинутая интерполяция

```
SCSS
$sides: top, right, bottom, left;
@each $side in $sides {
 .triangle__#{$side} {
   border: 10px solid transparent;
   border-#{$side}-color: 10px solid green;
```



сложное формирование имен и свойств

```
SCSS
$width: 100;
@for $i from 1 through 5 {
        $newWidth: 100 * $i;
        .triangle #{if($newWidth > 200, left, right)} {
             border-#{if($newWidth > 200, top, bottom)}-color : red;
```



выход за пределы вложенности... и сознания)

```
SCSS
.class {
   .inner {
          color: red;
          @at-root {
               .outer-class {
                border-radius: 30px;
```

```
CSS
.class .inner {
      color: red;
.outer-class {
      border-radius: 30px;
```



y SASS есть COMPASS





COMPASS

Раз уже у нас установлен ruby, можно ставить любые гемы какие захотим, почему бы не начать с Compass?

gem install compass

- Набор примесей, функций и дополнительных возможностей
- Имеет возможность расширения при помощи сторонних библиотек.
- Удобный инструмент для работы со спрайтами.





