DWWM2019 Examen PHP partie 1



Contexte

L'entreprise Alto a été mandatée pour développer l'application d'une agence de voyage nommée TravelExperts.

Cette application a pour but d'aider la gestion interne de l'entreprise TravelExperts dans la gestion de ses clients et des voyages qu'elle réserve à leur place.

Fort de votre expérience dans le développement d'applications Web avancées, vous avez été chargé de développer l'application.

Le besoin

L'agence de voyage organise des voyages pour ses clients. Lorsqu'un nouveau client arrive, il peut-être enregistré. Par la suite lorsque le client souhaite voyager, l'agence peut créer un nouveau voyage afin que le résumé de son voyage lui soit envoyé.

Régulièrement, l'agence TravelExperts souhaite exporter la liste des voyages effectués dans fichier afin qu'ils puissent être transmis au comité de direction.

Il a été défini les besoins suivants par l'agence de voyage :

- Être capable de créer une fiche client
- Être capable de lister ses clients
- Être capable d'afficher la fiche d'un client enregistré
- Être capable de créer un nouveau voyage pour un client
- Envoyer un email au client avec le résumé de son voyage
- Être capable d'exporter les voyages réalisés dans un fichier

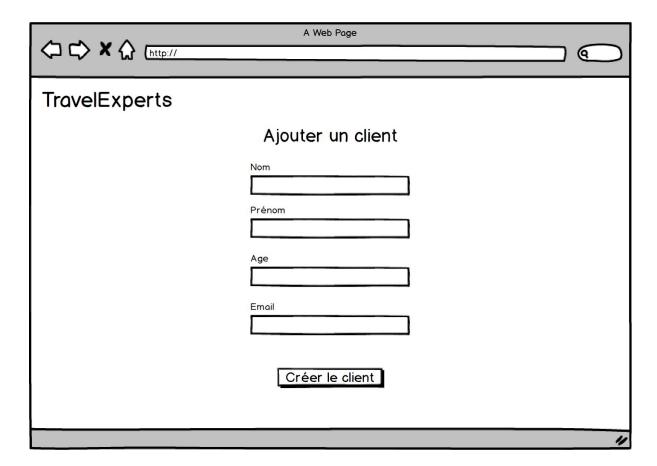
Spécificités fonctionnelles

Une première étape de maquettage et d'analyse fonctionnelle a déjà été réalisée par un développeur.

1) Enregistrement du client

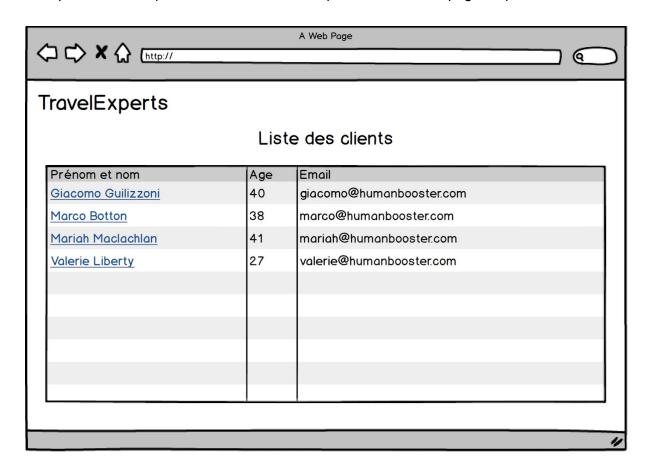
Il est possible de créer un client en renseignant ses informations personnelles par le biais d'un formulaire.

Cela aura pour effet d'ajouter le nouveau client dans la base de données.



2) Liste des clients

La liste des clients présente les informations de chaque client. Il est possible de cliquer sur le nom d'un client pour accéder à sa page de profil.

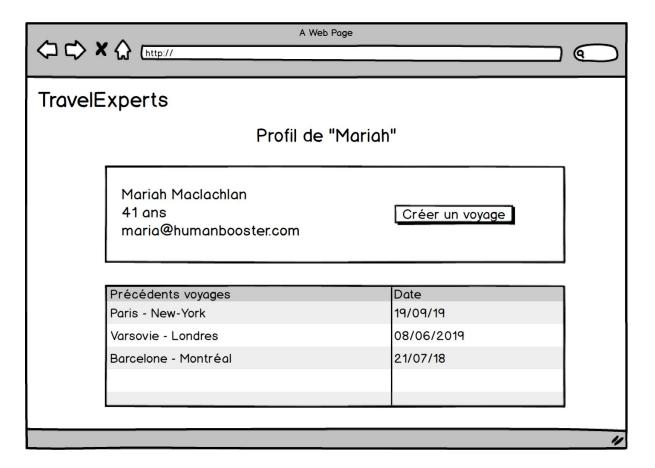


3) Profil du client

La page de profil d'un client se compose de ses informations personnelles, ainsi que de la liste de ses voyages.

Chaque voyage est composé de son lieu de départ, de sa destination et de la date de départ.

Un bouton permet de créer un nouveau voyage pour le client.



4) Nouveau voyage

Il est possible de créer un nouveau voyage pour le client sélectionné.

Chaque nouveau voyage est composé d'un lieu de départ et d'une destination.

La date de départ est ajoutée automatiquement: il s'agit de la date actuelle de création du voyage.

Un bouton permet d'enregistrer le nouveau voyage.

Lorsque le nouveau voyage est enregistré, un email est envoyé à l'utilisateur à son adresse (voir section suivante).



5) Envoi de l'email de confirmation (résumé du voyage)

Lorsqu'un nouveau voyage est créé, un email est envoyé à l'utilisateur pour l'informer et lui présenter le résumé de son voyage.

Pour envoyer leurs emails depuis leurs autres applications, l'agence TravelExperts utilise une API déjà configurée.

Ils ont mit à votre disposition les éléments vous permettant d'envoyer un email au travers de leur service.

URL : http://www.mocky.io/v2/5e863f68310000082981390c

Méthode : POST Format: JSON

Données : {"email": "johndoe@humanbooster.com", "departure": "Paris",

"arrival": "Londres"}

Bien sûr, il faudra remplacer les trois valeurs par celles du client et du voyage en question.

6) Export des données

Afin de réaliser des rapports sur les voyages effectués par l'agence, le comité de direction souhaite pouvoir réaliser un export des données de sa base grâce à un script.

Ce script sera exécuté par une personne compétente en cas de demande.

Le script doit permettre d'extraire la liste des voyages effectués par l'agence et de les enregistrer dans un fichier.

Exemple:

Spécificités techniques

Le service informatique de la société TravelExperts imposent l'utilisation de PHP et HTML ainsi qu'une architecture MVC pour la réalisation de ce projet.

Consignes

- Importez le fichier database.sql dans votre base de données
- L'aspect visuel des pages est secondaire, faites-le si vous avez le temps
- Concentrez vous sur les fonctionnalités, la clarté et l'organisation de votre code
- Utilisez une architecture MVC
- Pour le rendu, envoyez votre dossier de projet dans une archive ZIP
- Si des instructions sont nécessaires afin d'utiliser votre projet, merci de les mettre dans un fichier **README** à la racine de votre projet

