

CHAPTER 1 导入

Wednesday, October 13, 2021

12:53 PM

1. 导入图片

```
#include<opencv2/imgcodecs/imgcodecs.hpp> //图像处理规则
#include<opencv/highgui.h>               //图像gui
#include<opencv2/imgproc.hpp>             //图像处理
#include<opencv.hpp>                       //基本函数

#include<iostream>
#include<vector>
#include<string>

using namespace std;
using namespace cv;

void main()
{
    //////////////////////////////////// import images ////////////////////////////////////
    string path = "F:\\C++_Study_project\\opencv_project\\C++_opencvCourse\\C++_opencvCourse\\resource\\test.png"; //路径（虽然不知道原因，但必须是绝对路径）
    Mat img = imread(path);
    imshow("Image", img);
    waitKey(0); //在按下关闭按钮后才会结束
}
```

2. 导入视频

由于视频相当于很多图像，所以需要循环

```
//////////////////////////////////// video //////////////////////////////////////
void main()
{
    string path = "F:\\C++_Study_project\\opencv_project\\C++_opencvCourse\\C++_opencvCourse\\resource\\test_video.mp4";
    VideoCapture cap(path); //捕捉影像
    Mat img; //存入img
    while (true)
    {
```

```
        cap.read(img);
        imshow("image", img);
        waitKey(20);           //调整可以改变视频快慢，如5就是每5ms载入一张图片，速度
                                会比20快很多
    }
}
```

3.导入网络摄像头

```
//////////////////// webcam //////////////////////
void main()
{
    VideoCapture cap(0);
    Mat img;
    while (true)
    {
        cap.read(img);
        imshow( "image",img );
        waitKey(100);    //与视频同理，100会明显卡顿，每张图间隔100ms
    }
}
```