



# CUISSET MATTÉO

Recherche de stage dès mars 2025  
pour une durée de 14 semaines.

## COORDONNÉES

- 📞 [06 17 14 62 82](tel:0617146282)
- ✉ [matteo.cuisset@gmail.com](mailto:matteo.cuisset@gmail.com)
- 📍 [Béthune](#)
- 🐙 <https://github.com/Flyns157>
- 🌐 [www.linkedin.com/in/mattéo-cuisset](https://www.linkedin.com/in/mattéo-cuisset)
- 🚗 Permis B en préparation

## COMPÉTENCES

|                         |           |         |           |
|-------------------------|-----------|---------|-----------|
| Python                  | ● ● ● ● ● | VS code | ● ● ● ● ● |
| PHP                     | ● ● ● ● ● | GIT     | ● ● ● ● ● |
| Java                    | ● ● ● ● ● | Gitlab  | ● ● ● ● ● |
| SQL                     | ● ● ● ● ● | Docker  | ● ● ● ● ● |
| NOSQL                   | ● ● ● ● ● | Nomad   | ● ● ● ● ● |
| (MQL, CQL, Cypher, ...) |           |         |           |

*Pour connaître la liste non exhaustive, consultez mon profile GitHub.*

## FORMATION

- BUT informatique  
septembre 2022 - juillet 2025  
IUT de lens
- Baccalauréat général  
juin 2022  
Spécialités maths et sciences de l'ingénieur

## LOISIRS ET PASSIONS

Jeu d'Échec | Jeux vidéos | Cyclisme | Natation |  
Lecture | cinématographie

## LANGUES

Français | Français technique | Anglais technique

## PROFIL

### Expérience professionnelle

- SNCF - Stagiaire au service maintenance réseau  
Juin 2019  
Aide à l'installation de routeurs
- CRISTAL - Développement d'une solution web  
Mai - Juillet 2024 (stage de BUT2)  
Création d'une application et d'une api web interne pour la visualisation et l'exportation de données ROS au format CSV et Json.

### Projets réalisés

- Pokédex mobile  
Octobre 2023  
Un site permettant d'avoir des informations sur un pokémon et possédant son propre moteur de recherche pour vous aider.
- Marathon du WEB : Scénario  
Décembre 2023  
Création d'un site web en PHP pour une startup fictive hébergeant des histoires à choix multiples que les utilisateurs peuvent créer, lire et partager.
- Remote computing raytracer  
novembre 2023 - janvier 2024  
Une application java de rendu d'image 3D par "raytracing" à partir d'un fichier texte de description d'une scène 3D via une API (en java) qui utilise des machines dédiées via des "clients de calcul".
- Création d'un système de classification  
Janvier 2024  
Un système fonctionnel de classification avec un Classifieur Bayésien Naïf automatisé sur une base de données PostgreSQL.