## class MainWindow : public QmainWindow

public:

enum{

MainWidgetWidth = 650, //界面宽度

MainWidgetHight = 393, //界面高度

MidWidth = 480, //中间部分的宽度

LeftWidth = 140 //左边的宽度

};

void *closeEvent*(QCloseEvent \*); //重载该事件，让串口窗口也关闭

signals:

void SendReadyData(HandleToComData); //向串口界面发送封装好的数据

void ComToRun(ComToRunData); //串口传回的数据，发给运动设定

public slots:

void GetPowerData(PowerToHandleData powerdata); //从电源设定界面接受到的数据

void GetRunData(RunToHandleData rundata); //从运动设定界面接受到的数据

void GetComRecvData(QByteArray comdata); //串口接收到的数据

void GetConData(QByteArray condata); //获取点位控制传来的数据

## class PowerWidget : public QWidget

signals:

void SendPowerData(PowerToHandleData); //向主界面发送数据

## class RunWidget : public QWidget

signals:

void SendRunData(RunToHandleData); //向主界面发送数据

public slots:

void GetRecvData(ComToRunData); //从主界面接受串口处理号的数据

## class ControlWidget : public QWidget

signals:

void SendConData(QByteArray);

## class VoltageWidget : public QWidget

## class ComPortWidget : public QWidget

signals:

void EmitRecvData(QByteArray); //将接收到的数据发送给主界面

public slots:

void GetSendData(HandleToComData); //从主界面获取需要发送的数据

void MySendData(); //用来发送信息的槽函数

void MyRecvData(); //接受信息的槽函数

## class DataHandle

public:

DataHandle();

HandleToComData PowerDataHandle(PowerToHandleData &powerdata); //封装电源设定数据

HandleToComData RunDataHandle(RunToHandleData &rundata); //封装运动设定数据

HandleToComData ConDataHandle(QByteArray &condata); //封装点位控制数据

ComToRunData AnalysisComData(QByteArray comdata); //解析串口发回的数据

## struct PowerToHandleData //电源设定数据

{

QString PulseWidethString; //脉冲宽度

QString PulseRateString; //脉冲频率

QString PowerString; //幅值电压

};

## struct RunToHandleData //运动设定数据

{

enum{

ShowPositon = 0,

SetPositon = 1,

SetSpeed = 2 //展示，设置位置和设置速度

};

QString xData[3]; //x位置展示、设定和速度设定

QString yData[3]; //y位置展示、设定和速度设定

QString zData[3]; //z位置展示、设定和速度设定

QString pztData[2]; //pzt位置展示、设定

};

## struct ComToRunData

{

enum{

XIndex = 0,

YIndex = 1,

ZIndex = 2,

PZTIndex = 3

};

bool isOk = false; //

bool isPlus[3]; //是否为正方向

double PositionData[4]; //接收到的信息

};

## struct HandleToComData //传给串口处理好的数据

{

HandleToComData();

HandleToComData(const HandleToComData &other);

void clear();

enum{

POWERDATA,

RUNDATA,

CONDATA,

DATALEN = 32

};

char flag;

QByteArray data;

};