

## Use-cases

FR-01: Het systeem moet een AI-gestuurde chat hebben die informatie en uitleg biedt over het onderwerp, en vragen van gebruikers kan beantwoorden aan de hand van de opdracht.

B-01: De AI-chat moet realtime antwoorden kunnen genereren binnen een acceptabele tijdsperiode, binnen enkele seconden.

K-01: Nauwkeurigheid - De AI-chat moet betrouwbaar en accuraat zijn in het verstrekken van informatie en het beantwoorden van vragen.

Naam UC01: Vraag stellen aan AI-gestuurde chat.	
Samenvatting	Tijdens het leren heb je een vraag en stuur je een bericht in de AI-gestuurde chat.
Actors	Student.
Aannamen	De AI-gestuurde chat is op de hoogte van welk deel in de cursus je aan het volgen bent.
Scenario	<ol style="list-style-type: none"><li>1. De actor opend de chat en stelt zijn vraag over de lesstof, de code of de error.</li><li>2. De actor verstuurd zijn vraag.</li><li>3. De context zoals: vorige berichten, de cursus, de code en de error worden meegegeven aan het AI-Model.</li><li>4. De vraag wordt verwerkt door het AI-Model.</li><li>5. Het AI-Model geeft binnen enkelen seconde (5-10) een mooi gestructureerd antwoord.</li><li>6. Het antwoord wordt getoond in de chat.</li></ol>
Uitzonderingen	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Als het AI-Model de vraag niet snapt stelt hij vragen zodat hij duidelijkheid krijgt.</li></ol>
Resultaat	De gestelde vraag en het antwoord daarop staat in de chat.

FR-03: De website moet een overzicht tonen van meerdere programmeertalen, zodat gebruikers kunnen schakelen tussen talen.

B-03: Het programmeertaaloverzicht moet gemakkelijk toegankelijk zijn zonder dat de gebruiker de pagina hoeft te herladen.

K-03: Toegankelijkheid - Het overzicht moet duidelijk en goed georganiseerd zijn, zodat gebruikers snel kunnen vinden wat ze zoeken.

<i>Naam</i>	UC02: Een cursus of hoofdstuk selecteren
<i>Samenvatting</i>	Je wilt van cursus of hoofdstuk veranderen.
<i>Actors</i>	Student.
<i>Aannamen</i>	Geen.
<i>Scenario</i>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. De actor opend het cursus of hoofdstukken menu.</li><li>2. De actor klikt een cursus of hoofdstuk aan.</li><li>3. Aan de hand van de combinatie van cursus en hoofdstuk wordt de juiste informatie ingeladen.</li></ol>
<i>Uitzonderingen</i>	Geen.
<i>Resultaat</i>	De geselecteerde cursus en hoofdstuk staat op de pagina.

FR-04: Het systeem moet gepersonaliseerde feedback geven op basis van de prestaties van de gebruiker.

B-04: De feedback moet relevant zijn voor de specifieke acties en resultaten van de gebruiker.

K-04: Relevantie - De feedback moet nuttig en gericht zijn, waardoor gebruikers hun prestaties kunnen verbeteren.

**UC: Feedback krijgen op een error.**

<i>Naam</i>	UC03: Feedback krijgen op een Syntax Error.
<i>Samenvatting</i>	Na het uitvoeren van je code, loop je tegen een Syntax Error op, je krijgt hierop gepersonaliseerde feedback.
<i>Actors</i>	Student.
<i>Aannamen</i>	De actor heeft de syntax van zijn code fout.

<b>Naam UC03: Feedback krijgen op een Syntax Error.</b>	
<i>Scenario</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. De actor schrijft een stukje code over vanuit de cursus.</li> <li>2. De actor voert de code uit.</li> <li>3. De code wordt op de achtergrond uitgevoerd.</li> <li>4. De code geeft een Syntax Error.</li> <li>5. De error message wordt weergegeven.</li> <li>6. De actor drukt op de Error uitleg knop.</li> <li>7. Het AI-Model geeft gepersonaliseerde uitleg over de Syntax Error en hoe je deze kan oplossen.</li> </ol>
<i>Uitzonderingen</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Bij gebrek aan informatie krijg je een algemene feedback.</li> </ol>
<i>Resultaat</i>	De actor weet wat hij fout heeft gedaan aan de syntax en hoe hij dit kan oplossen.

<b>Naam UC03: Feedback krijgen op een Name Error.</b>	
<i>Samenvatting</i>	Na het uitvoeren van je code, loop je tegen een Name Error op, je krijgt hierop gepersonaliseerde feedback.
<i>Actors</i>	Student.
<i>Aannamen</i>	De actor gebruikt in zijn code een variabele die niet bestaat.
<i>Scenario</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. De actor schrijft een stukje code over vanuit de cursus.</li> <li>2. De actor voert de code uit.</li> <li>3. De code wordt op de achtergrond uitgevoerd.</li> <li>4. De code geeft een Name Error.</li> <li>5. De error message wordt weergegeven.</li> <li>6. De actor drukt op de Error uitleg knop.</li> <li>7. Het AI-Model geeft gepersonaliseerde uitleg over de Name Error en hoe je deze kan oplossen.</li> </ol>
<i>Uitzonderingen</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Bij gebrek aan informatie krijg je een algemene feedback.</li> </ol>
<i>Resultaat</i>	De actor weet welke variabele niet bestaat en hoe hij dit kan oplossen.

<b>Naam UC03: Feedback krijgen op een Type Error.</b>	
<i>Samenvatting</i>	Na het uitvoeren van je code, loop je tegen een Type Error op, je krijgt hierop gepersonaliseerde feedback.
<i>Actors</i>	Student.
<i>Aannamen</i>	De actor probeert in zijn code een getal en een woord op te tellen.
<i>Scenario</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>8. De actor schrijft een stukje code over vanuit de cursus.</li> <li>9. De actor voert de code uit.</li> <li>10. De code wordt op de achtergrond uitgevoerd.</li> <li>11. De code geeft een Type Error.</li> <li>12. De error message wordt weergegeven.</li> <li>13. De actor drukt op de Error uitleg knop.</li> <li>14. Het AI-Model geeft gepersonaliseerde uitleg over de Type Error en hoe je deze kan oplossen.</li> </ol>
<i>Uitzonderingen</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. Bij gebrek aan informatie krijg je een algemene feedback.</li> </ol>
<i>Resultaat</i>	De actor weet welke variabele type je wel en niet kan optellen.