

Use-cases

FR-01: Het systeem moet een AI-gestuurde chat hebben die informatie en uitleg biedt over het onderwerp, en vragen van gebruikers kan beantwoorden aan de hand van de opdracht.

B-01: De AI-chat moet realtime antwoorden kunnen genereren binnen een acceptabele tijdsperiode, binnen enkele seconden.

K-01: Nauwkeurigheid - De AI-chat moet betrouwbaar en accuraat zijn in het verstrekken van informatie en het beantwoorden van vragen.

| <i>Naam</i> UC01: Vraag stellen aan AI-gestuurde chat. | |
|---|---|
| <i>Samenvatting</i> | Tijdens het leren heb je een vraag en stuur je een bericht in de AI-gestuurde chat. |
| <i>Actors</i> | Student. |
| <i>Aannamen</i> | De AI-gestuurde chat is op de hoogte van welk deel in de cursus je aan het volgen bent. |
| <i>Scenario</i> | <ol style="list-style-type: none">1. De actor opend de chat en stelt zijn vraag over de lesstof, de code of de error.2. De actor verstuurd zijn vraag.3. De context zoals: vorige berichten, de cursus, de code en de error worden meegegeven aan het AI-Model.4. De vraag wordt verwerkt door het AI-Model.5. Het AI-Model geeft binnen enkelen seconde (5-10) een mooi gestructureerd antwoord.6. Het antwoord wordt getoond in de chat. |
| <i>Uitzonderingen</i> | <ol style="list-style-type: none">1. Als het AI-Model de vraag niet snapt stelt hij vragen zodat hij duidelijkheid krijgt. |
| <i>Resultaat</i> | De gestelde vraag en het antwoord daarop staat in de chat. |

FR-03: De website moet een overzicht tonen van meerdere programmeertalen, zodat gebruikers kunnen schakelen tussen talen.

B-03: Het programmeertaaloverzicht moet gemakkelijk toegankelijk zijn zonder dat de gebruiker de pagina hoeft te herladen.

K-03: Toegankelijkheid - Het overzicht moet duidelijk en goed georganiseerd zijn, zodat gebruikers snel kunnen vinden wat ze zoeken.

| <i>Naam</i> | UC02: Een cursus of hoofdstuk selecteren |
|-----------------------|--|
| <i>Samenvatting</i> | Je wilt van cursu of hoofdstuk veranderen. |
| <i>Actors</i> | Student. |
| <i>Aannamen</i> | Geen. |
| <i>Scenario</i> | <ol style="list-style-type: none"> 1. De actor opend het cursus of hoofdstukken menu. 2. De actor klikt een cursus of hoofdstuk aan. 3. Aan de hand van de combinatie van cursus en hoofdstuk wordt de juiste informatie ingeladen. |
| <i>Uitzonderingen</i> | Geen. |
| <i>Resultaat</i> | De geselecteerde cursus en hoofdstuk staat op de pagina. |

FR-04: Het systeem moet gepersonaliseerde feedback geven op basis van de prestaties van de gebruiker.

B-04: De feedback moet relevant zijn voor de specifieke acties en resultaten van de gebruiker.

K-04: Relevantie - De feedback moet nuttig en gericht zijn, waardoor gebruikers hun prestaties kunnen verbeteren.

| <i>Naam</i> | UC03: Feedback krijgen op een error. |
|---------------------|---|
| <i>Samenvatting</i> | Na het uitvoeren van je code, loop je tegen een error op, je krijgt hierop gepersonaliseerde feedback. |
| <i>Actors</i> | Student. |
| <i>Aannamen</i> | Je hebt een stukje code vanuit de cursus uitgevoerd. |
| <i>Scenario</i> | <ol style="list-style-type: none"> 1. De actor schrijft een stukje code over vanuit de cursus. |

| <i>Naam</i> | UC03: Feedback krijgen op een error. |
|-----------------------|--|
| | <ol style="list-style-type: none"> 2. De actor voert de code uit. 3. De code wordt op de achtergrond uitgevoerd. 4. De output van de code wordt weergegeven. 5. De actor drukt op de Error uitleg knop. 6. Het AI-Model geeft gepersonaliseerde uitleg over de error. |
| <i>Uitzonderingen</i> | <ol style="list-style-type: none"> 1. Bij gebrek aan informatie krijg je een algemene feedback. |
| <i>Resultaat</i> | Je weet wat je hebt fout gedaan en je kan dit oplossen. |