

Universidade Estácio de Sá
WEST SHOPPING - CAMPO GRANDE

Projeto Extensão Programação Para Dispositivos Móveis em Android

Elaboração para um Sistema de Gerenciamento e Consulta de Viagens

Aluno: Flavia Parreira de Sampaio, Leonardo Bassin Andrade de Oliveira, Fernando
Matias de Souza, Augusto Ivan Lopes Pinheiro, Pedro Longo Lyrio

Professor: Raphael Jesus

2024

Rio de Janeiro -RJ



CamScanner

Sumário

1. DIAGNÓSTICO E TEORIZAÇÃO	3
1.1. Identificação das partes interessadas e parceiros	3
1.2. Problemática e/ou problemas identificados	3
1.3. Justificativa	3
1.4. Objetivos/resultados/efeitos a serem alcançados (em relação ao problema identificado e sob a perspectiva dos públicos envolvidos)	3
1.5. Referencial teórico (subsídio teórico para propositura de ações da extensão)	3
2. PLANEJAMENTO E DESENVOLVIMENTO DO PROJETO	4
2.1. Plano de trabalho (usando ferramenta acordada com o docente)	4
2.2. Descrição da forma de envolvimento do público participante na formulação do projeto, seu desenvolvimento e avaliação, bem como as estratégias pelo grupo para mobilizá-los.	4
2.3. Grupo de trabalho (descrição da responsabilidade de cada membro)	4
2.4. Metas, critérios ou indicadores de avaliação do projeto	5
2.5. Recursos previstos	5
2.6. Detalhamento técnico do projeto	5
3. ENCERRAMENTO DO PROJETO	5
3.1. Relato Coletivo:	5
3.1.1. Avaliação de reação da parte interessada	5
3.2. Relato de Experiência Individual (Pontuação específica para o relato individual) ...	5
3.2.1. CONTEXTUALIZAÇÃO	Error! Bookmark not defined.
3.2.2. METODOLOGIA	Error! Bookmark not defined.
3.2.3. RESULTADOS E DISCUSSÃO:	Error! Bookmark not defined.
3.2.4. REFLEXÃO APROFUNDADA	Error! Bookmark not defined.
3.2.5. CONSIDERAÇÕES FINAIS	Error! Bookmark not defined.

1. DIAGNÓSTICO E TEORIZAÇÃO

1.1. Identificação das partes interessadas e parceiros

Esse projeto se desenvolveu em parceria com Mônica Longo Lyrio, dona de uma agência de viagem interessada em aprimorar a experiência do usuário no ambiente mobile

1.2. Problemática e/ou problemas identificados

A dona da agência identificou que, atualmente, enfrenta dificuldades na organização e controle de vendas de pacotes turísticos, principalmente na verificação de disponibilidade de vagas e no acompanhamento de pedidos. A ausência de uma plataforma digital completa para realizar essas tarefas causa atrasos, baixa satisfação do cliente.

1.3. Justificativa

A aplicativa proposta busca centralizar e automatizar a gestão de pacotes turísticos, proporcionando uma plataforma prática e acessível que melhora a experiência dos clientes. A agência de viagens poderá otimizar seus processos, agilizar o tempo de resposta nas consultas e ampliar sua capacidade de atendimento. Isso permitirá oferecer um serviço mais eficiente e adaptado às exigências do mercado atual, aumentando a competitividade no ramo

1.4. Objetivos/resultados/efeitos a serem alcançados (em relação ao problema identificado e sob a perspectiva dos públicos envolvidos)

Objetivos:

Criar uma plataforma amigável e eficiente para cadastro, consulta de pacotes turísticos, facilitando o acesso dos clientes aos serviços da agência de viagens.

Aumento nas vendas de pacotes turísticos, redução de tempo necessário para verificar disponibilidade e atender às necessidades dos clientes

Maior satisfação do cliente, fidelização e crescimento da base de usuários, e otimização dos processos internos da agência.

1.5. Referencial teórico (subsídio teórico para propositura de ações da extensão)

https://www.youtube.com/watch?v=GZ_QSVDTQRw&t=1301s - Criando tela de login
+ Animações com React Native

https://youtube.com/playlist?list=PLdDT8if5attEd4sRnZBIkNihR-tE612_&si=wwMoAVs-m5ieEKtf - Curso React Native

<https://www.youtube.com/watch?v=a2e2IXC5EGM&list=PL4zG19BCs4pdPJzElbUxCykHTCIU-B0Ts> – Como desenvolver um projeto em react-native do zero (utilizamos alguns passos desse vídeo)

<https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788595029774/> - PLOTZE, Rodrigo. Programação para Dispositivos Móveis. 1ª Ed. Rio de Janeiro: SESES, 2017

2. PLANEJAMENTO E DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

2.1. Plano de trabalho

TAREFAS		planejamento			
Reunião inicial com a contratante	✓ 12/9/24	Validação do protótipo com a contratante	✓ 25/9/24	Apresentação do protótipo para parte interessada	✓ 25/10/24
Pesquisa de mercado	✓ 13/9/24	Implementação do sistema de login e cadastro	✓ 2/10/24	Reunião Final com a empresa	✓ 29/10/24
Levantamento de requisitos específicos	✓ 15/9/24	Desenvolvimento da pesquisa de viagem	✓ 10/10/24	Apresentação do Projeto	✓ 08/11/24
Estruturação do design e wireframe	✓ 19/9/24	Integração do Sistema de Controle de Vagas	✓ 17/10/24		

2.2. Descrição da forma de envolvimento do público participante na formulação do projeto, seu desenvolvimento e avaliação, bem como as estratégias pelo grupo para mobilizá-los.

Ela contribuiu diretamente na fase de formulação do projeto, fornecendo feedback sobre as necessidades do aplicativo e priorizando funcionalidade essenciais. Durante o desenvolvimento, foram realizadas reuniões para atualização do progresso e coleta de feedbacks (como ilustrados nas imagens 1, 2 e 3). Na etapa de avaliação, um cliente dela será envolvido em uma sessão teste para verificar se o aplicativo atende às expectativas e necessidades.

2.3. Grupo de trabalho

Augusto Ivan Lopes Pinheiro – Design do Aplicativo e paleta de cores

Flavia Parreira de Sampaio – Desenvolvimento do aplicativo e Layout do Aplicativo

Pedro Longo Lyrio – Desenvolvimento do aplicativo e coleta de dados da Parte interessada

Leonardo Bassin Andrade de Oliveira – Desenvolvimento do aplicativo e manipulação do Banco de dados

Fernando Matias de Souza – Desenvolvimento do aplicativo e Banco de dados

2.4. Metas, critérios ou indicadores de avaliação do projeto

- Criar uma plataforma amigável e eficiente para cadastro, consulta e compra de pacotes turísticos, facilitando o acesso dos clientes aos serviços da agência de viagens.
- Aumentar as vendas de pacotes turísticos e reduzir o tempo necessário para verificar disponibilidade e atender às necessidades dos clientes

2.5. Recursos previstos

Nada gasto, apenas tempo para encontrar a parte interessada e realizar a elaboração do projeto.

2.6. Detalhamento técnico do projeto

Foram usados Interface Gráfica Com React Native, Conexão Remota Com React Native e Tópicos Avançados em React Native. Foi utilizado dois principais aplicativos para o projeto, são eles: Visual Estúdio Code e Android Studio.

3. ENCERRAMENTO DO PROJETO

3.1. Relato Coletivo:

Após a entrega do projeto, a agência Montrip conduziu uma avaliação completa do desempenho do aplicativo. Os resultados destacaram diversos aspectos positivos, principalmente a interface intuitiva e a eficiência no gerenciamento de pacotes turísticos, que se traduziu em satisfação dos clientes. A agência enfatizou que o aplicativo simplificou significativamente o processo de atendimento, oferecendo uma navegação fluida que facilita a consulta pacotes de viagens, resultando em respostas mais rápidas e precisas às solicitações dos clientes. Além disso, houve uma melhoria evidente na sua organização

3.1.1. Avaliação de reação da parte interessada

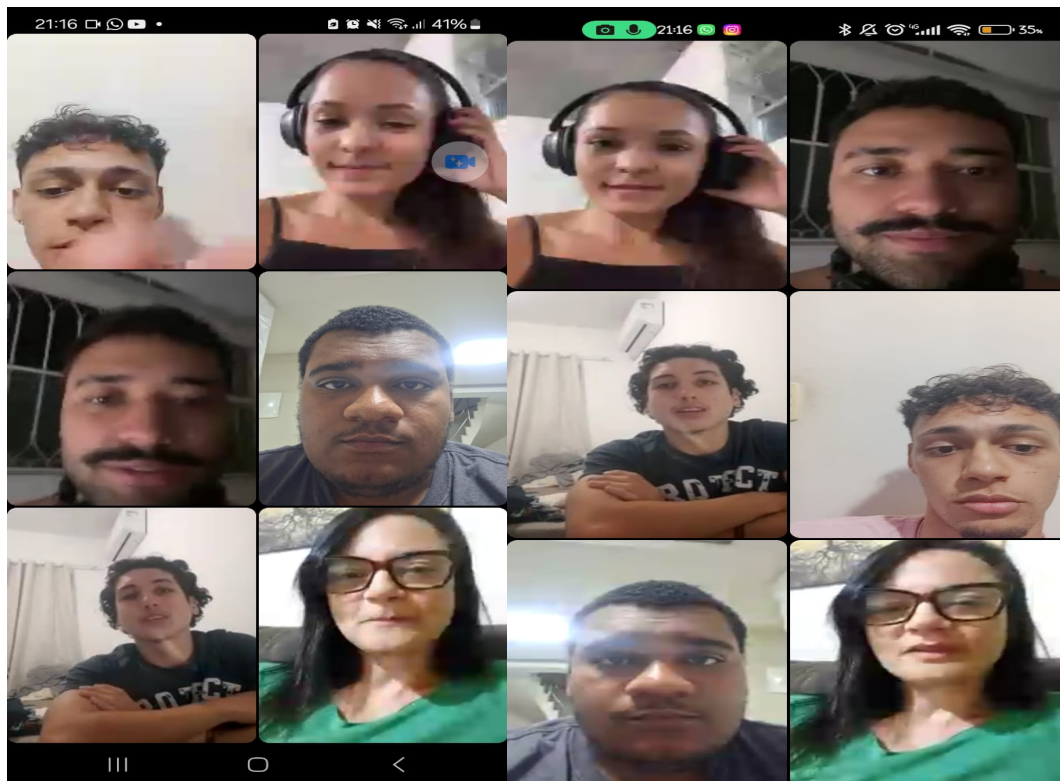
Após a conclusão do projeto, a contratante Mônica Longo avaliou o desempenho do aplicativo, destacando pontos positivos, como a eficiência no controle de passeios disponíveis e sua interface fácil de entender e facilitando o uso dos pros seus clientes. A avaliação confirmou que o aplicativo atendeu às expectativas iniciais e melhorou os processos de atendimento e gestão de pacotes turísticos, com sugestões pontuais para futuras melhorias.

3.2. Relato de Experiência Individual

Fernando Matias de Souza

RELATÓRIO DE EVIDÊNCIAS

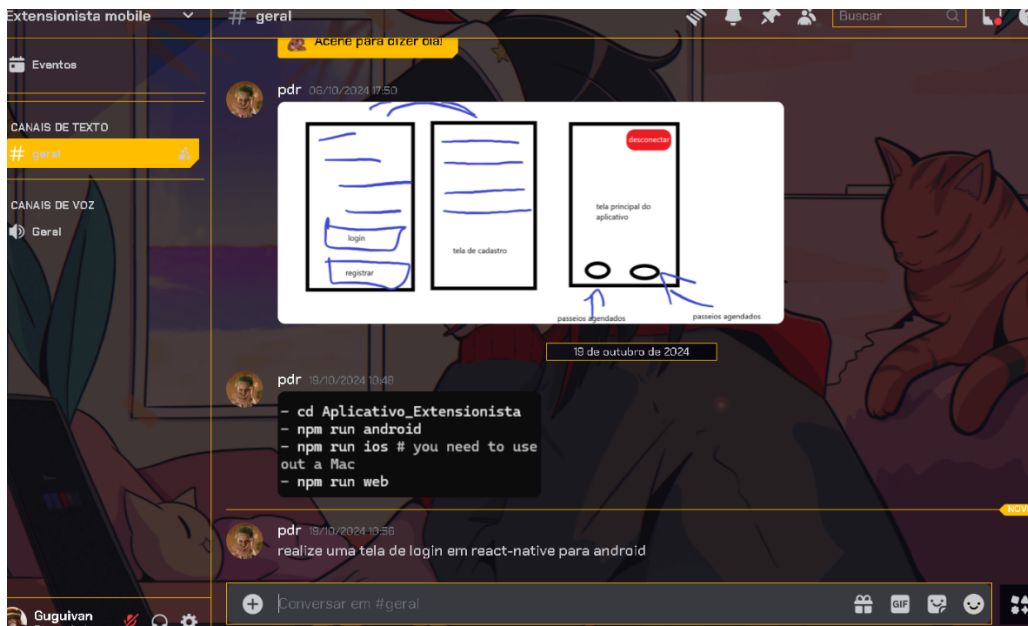
- Reunião feita com a contratante



(Imagem 1)

(Imagem 2)

- Sala de reunião criada para conversa sobre o projeto



(Imagem 3)

- carta assinada pela contratante e professor

Desde já nos colocamos à sua disposição para quaisquer esclarecimentos.

Grupo de Alunos
Augusto Ivan Lopes Pinheiro TEL: 21 9 9984-9647 Matrícula: 202304319774
Fernando Matias de Souza TEL: 21 9 9496-7160 Matrícula: 202303599714
Flávia Parreira de Sampaio TEL: 21 9 8884-5093 Matrícula: 202208817335
Leonardo Bassin Andrade de Oliveira TEL: 21 9 6422-1426 Matrícula: 202303023601
Pedro Longo Lyrio TEL: 21 9 7228-3008 Matrícula: 202304185999

Atenciosamente,

Raphael Mauricio Sanches de Jesus
Docente da disciplina Programação Para
Dispositivos Móveis em Android
Semestre 2024.2
Matrícula: 1058464

Mônica Longo Lyrio
Montrip Viagens e Turismo
CNPJ: 43.739.964/0001-69

Rio de Janeiro, 07/11/2024

Digitalizado com CamScanner

CARTA DE APRESENTAÇÃO

Vimos por esta apresentar o grupo de acadêmicos da Universidade Estácio de Sá listado na tabela a final deste documento, a fim de convidá-lo a participar de uma atividade extensionista associada à disciplina Programação Para Dispositivos Móveis em Android, sob responsabilidade da/dô Prof. Raphael Mauricio Sanches de Jesus.

Em consonância ao Plano Nacional de Educação e demais normativas educacionais vigentes, a Universidade Estácio de Sá desenvolve atividade extensionista que, norteados pela metodologia de aprendizagem baseada em projetos, tem por princípios fundantes o diagnóstico dos problemas/demandas/necessidades, a participação ativa dos interessados/públicos participantes, a construção dialógica, coletiva e experiencial de conhecimentos, o planejamento de ações, o desenvolvimento e avaliação das ações, a sistematização dos conhecimentos, a avaliação das ações desenvolvidas.

Nesse contexto, a disciplina acima mencionada tem como principal escopo Um Aplicativo para empresa Montrip Viagens e Turimos para fazer a gestão dos passeios da empresa.

Sendo assim, pedimos o apoio dessa organização/entidade/coletivo/associação/outro, que aqui chamaremos de parte interessada, para a realização das seguintes atividades: diagnósticos, análises, entrevistas, levantamentos, projetos ou qualquer outra metodologia de estudo de caso que auxilie no desenvolvimento das competências de nossos acadêmicos e ao mesmo tempo possa contribuir para a comunidade em que estamos inseridos.

Como se trata de atividade de ensino/aprendizagem de caráter extensionista, prevista no Projeto Pedagógico do Curso, salientamos que:

- não há cobrança de remuneração de qualquer natureza por parte da Universidade Estácio de Sá, seus alunos ou o docente da disciplina, à parte interessada;
- as atividades desenvolvidas no âmbito do projeto extensionista não configuram relação de trabalho entre os alunos e o docente da Universidade Estácio de Sá, disciplina Programação Para Dispositivos Móveis em Android, e a parte interessada;
- os resultados do projeto só poderão ser implantados para uso efetivo mediante Anotação de Responsabilidade Técnica de um profissional habilitado;
- os resultados do projeto podem ser implantados pela parte interessada para fins lucrativos, sem a necessidade de pagamento de quaisquer benefícios aos alunos, ao docente da disciplina e à Universidade Estácio de Sá;
- quaisquer custos relativos à implantação e operação contínua do projeto fora do escopo das atividades do presente projeto serão arcados pela parte interessada. Aproveitamos a oportunidade e solicitamos que, em caso de aceite, seja formalizado, mediante assinatura da Carta de Autorização, as atividades e informações que o(s) aluno(s) poderá(ão) ter acesso.

Digitalizado com CamScanner



Digitalizado com CamScanner

Digitalizado com CamScanner



CamScanner

