



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Profissão: Engenheiro Front-End



LISTA DE SÍMBOLOS E CARACTERES

Acompanhe aqui os símbolos e caracteres comumente usados por Engenheiros de Front-End.

Vale ressaltar que o uso e o significado podem variar conforme o contexto e a linguagem de programação utilizada.



• **{ } (chaves)**

Usadas para delimitar blocos de código em linguagens como JavaScript e CSS. Também são usadas em expressões de interpolação em frameworks como React ou Vue.js.

• **() (parênteses)**

Usados para agrupar expressões e para definir os argumentos em uma função.

• **[] (colchetes)**

Usados em várias situações, como para acessar elementos em uma matriz ou lista. Também podem ser usados para criar seletores CSS para classes específicas ou atributos.

• **< > (menor que e maior que)**

Usados em HTML e XML para definir as *tags* de abertura e fechamento de elementos. Também são usados em expressões JSX em frameworks como React.



● **/(barra)**

Usada para fechar tags HTML ou como um operador de divisão em linguagens de programação.

● **= (sinal de igual)**

Usado para atribuir um valor a uma variável ou para comparar valores em expressões condicionais.

● **+ (sinal de adição)**

Usado para adição matemática e concatenação de strings.

● **- (sinal de subtração)**

Usado para subtração matemática e para denotar pseudo-elementos CSS.



• *** (asterisco)**

Usado para multiplicação matemática e em seletores CSS para denotar um curinga.

• **.(ponto)**

Usado para acessar propriedades ou métodos de um objeto em JavaScript e para separar o nome do arquivo da extensão em URLs e nomes de arquivos.

• **! (ponto de exclamação)**

Usado como um operador lógico de negação ou para denotar um comentário em algumas linguagens de programação.

• **:(dois pontos)**

Usado em seletores CSS para definir pseudoclasses e em objetos JavaScript para definir propriedades.



• **;(ponto e vírgula)**

Usado para separar instruções em várias linguagens de programação, como JavaScript e CSS.

• **,(vírgula)**

Usado para separar valores em uma lista, argumentos em uma função e seletores CSS.

• **''(apóstrofes) ou ""(aspas duplas)**

Usados para delimitar strings em várias linguagens de programação.

• **//(barra dupla)**

Usado para iniciar um comentário de uma linha em várias linguagens de programação.



• **/* */ (barra asterisco)**

Usado para iniciar e terminar um comentário de várias linhas em várias linguagens de programação, como CSS e JavaScript.

• **% (porcentagem)**

Usada para calcular porcentagens e em seletores CSS para selecionar elementos com base em uma porcentagem específica.

• **\$ (sinal de cifrão)**

Usado como prefixo em algumas bibliotecas e frameworks, como jQuery, para selecionar elementos no DOM ou para denotar variáveis em algumas linguagens, como JavaScript.

• **_ (underline)**

Usado em nomes de variáveis, funções ou classes para separar palavras, seguindo a convenção snake_case.



• ~ (til)

Usado em seletores CSS para selecionar elementos irmãos ou para denotar negação em algumas linguagens, como JavaScript (operador bitwise).

• \ (barra invertida)

Usado em várias situações, como para escapar caracteres especiais em strings, para criar caracteres de escape em expressões regulares e para denotar diretórios em caminhos de arquivos.

• | (barra vertical)

Usado em seletores CSS para selecionar elementos que correspondem a qualquer um dos seletores separados por uma barra vertical.

• {} (chaves angulares)

Usadas em sintaxe de template em *frameworks* como angular para exibir blocos de código condicionais ou repetitivos.



• **? (ponto de interrogação)**

Usado em expressões ternárias em várias linguagens de programação para fazer uma seleção com base em uma condição.

• **<< >> (dupla seta)**

Usada em algumas linguagens de programação, como C++, para realizar deslocamentos de bits.

• **-> (seta)**

Usada em algumas linguagens, como JavaScript e PHP, para acessar propriedades ou métodos de objetos.

• **^ (circunflexo)**

Usado em algumas linguagens de programação como operador bitwise XOR.



Bons estudos!

