

# **JavaScript**

Para facilitar seu aprendizado, tente fazer os exercícios mentalmente e somente em caso de dúvidas utilize alguma ferramenta, como o terminal de comando com o Node.js rodando, Console do navegador ou sites como JS Fiddle:

# Operadores

Operador	Função
Aritméticos: retornam o resultado de uma operação	
+ - * / % ++ 	somar subtrair multiplicar dividir resto de divisão incremento decremento
Comparadores matemáticos: teste lógico, retorno booleano (true / false)	
< > <= >=	menor que maior que menor ou igual maior ou igual
Comparadores Lógicos: teste lógico, retorno booleano (true / false)	
== != === !===	igualdade entre sentenças (valor) diferença entre sentenças (valor) igualdade entre sentenças (valor e tipo) diferença entre sentenças (valor e tipo)
Operadores de lógica e junção lógica	
! && 	NÃO (NOT) E (AND) OU (OR)

O sinal de exclamação (!) é o operador NOT (não), utilizado para negar a sentença que vem na sequência.



#### Exemplos:

```
a != b // o valor de a é diferente de b

x !=== y // o valor e o tipo de x são diferentes de y
!a == b // o valor de a não é igual ao valor de b
```

As condições lógicas são convertidas em números binários: **true** é equivalente a 1 **false** é equivalente a 0

# Operador lógico de atribuição

Tem a capacidade de atribuir valor a uma variável a partir de uma condição lógica, economiza IFs

#### Exemplo:

```
var meuCarro = cor == "preto" ? "preto" : "branco";
```

# Exercícios:

Preencha os resultados das operações e o tipo de dado

#### **Exemplos**



# Exercícios:

#### 1. Resolva as operações:

- 10 + 15 =
- "10" + 2 =
- "10" \* 2 =
- "10" / 3 =
- "10" % 3 =
- 10 + true =
- 10 == "10" =
- 10 === "10" =
- 10 < 11 =
- 10 > 12 =
- 10 <= 10.1 =
- 10 > 9.99 =
- 10 != "dez" =
- 10 + true =
- "dez" + true =
- 10 + false =
- 10 \* false =
- true + true =
- 10++ =
- 10-- =
- 1 & 1 =
- 1 & 0 =
- 0 & 0 =
- 1 & 0 =
- 0 / 1 =
- 5 + 5 == 10 =
- "5" + "5" == 10 =
- "5" \* 2 > 9 =
- (10 + 10) \* 2 =
- 10 + 10 \* 2 =

### 2. Responda as perguntas de acordo com as variáveis.

```
var branco = "preto";
var preto = "cinza";
var cinza = "branco";
var carro = "preto";
var valor = 30000;
var prestacao = 750;
```



- a) branco == "branco"
- b) branco == cinza
- c) carro === branco
- d) var cavalo = carro == "preto" ? "cinza" : "marron";
- e) Quantas prestações são necessárias para pagar o valor do carro com uma entrada de 3.000? Demonstre a operação.
- f) Somando as variáveis de cores é formada uma string de quantos caracteres?