

# 方明鑫 男

研发负责人 / 全栈开发 / 前端开发

手机 17322218820

邮箱 ukisssky@163.com

网站 <https://resume.nsky.cn>

GitHub <https://github.com/fmain>



## 个人介绍

7年前端开发经验，能够独立完成产品设计、web前端开发、node/golang后端开发、CI/CD自动化、Linux运维。负责过低代码开发，SaaS中台设计，3D大屏开发，Electron架构，具有大量工业互联网B端项目开发与管理经验。爱技术，喜钻研，乐挑战。创造价值，而后成为价值。

## 基本信息

生日	1996-02-26	民族	汉族
籍贯	河南·信阳	学历	黄淮学院·本科
居住地	重庆	专业	软件工程
身高	179cm	婚姻状况	未婚

## 职业技能

### Vue / React / Svelte

熟练

- 拥有20个以上主导大型项目中应用Vue、React和Svelte的经验，带领团队完成了从需求分析、架构设计到实现、构建自动化构建工具和部署的全过程。通过标准化开发流程和代码审核机制，提升了团队的开发效率和代码质量，确保了高效的开发和高质量的交付。
- 熟练使用Vue、React和Svelte三大前端框架，能够根据项目需求选择合适的框架，进行高效的前端开发。具备组件化开发经验，熟悉各框架的生命周期、状态管理和路由系统。熟悉并能高效使用各框架的生态系统和工具链，确保项目的可维护性和扩展性。
- 热衷于钻研最新的前端技术，持续关注前端技术的发展趋势，定期进行技术分享和培训，推动团队技术水平的整体提升。

### Electron

熟练

- 主导过大型Electron项目的架构设计和技术方案，有丰富的项目经验。提出并应用多容器管理、离线加载、模块化设计等技术方案，优化交付流程，并为公司节省了大量成本。
- 熟练使用Electron与前端框架结合，实现高效的开发流程和一致的用户体验。熟悉Electron与本地系统功能（如文件系统、通知、快捷键等）的集成，增强应用的功能性和用户体验。
- 熟练使用Electron进行跨平台桌面应用开发，能够进行应用架构设计、模块化开发、性能优化、安全防护等。

### Threejs

掌握

- 具备Three.js的使用经验，能够构建复杂的3D场景和动态效果，通过材质优化和对象管理等技术手段，对Three.js应用进行性能优化，确保了流畅的3D渲染效果。
- 及时接下挑战，解决了项目中对3D场景的迫切需求，并在一周之内完成webgl基础了解到threejs接口的应用，两个迭代周期内按时交付项目。
- 通过优化3D模型体积过大、模型内动态渲染mesh、模型加载缓慢、模型渲染卡顿等问题，提供高可用、易维护的3D渲染解决方案。

### Nodejs [Express / Koa / Egg]

掌握

- 熟练使用Node.js及其框架（如Express、Koa、Egg）开发基础的后端服务，能够高效处理HTTP请求和路由管理，满足一般项目的需求。
- 掌握Express和Koa等框架的中间件机制，能够编写和应用自定义中间件，扩展服务功能，提高代码的复用性和可维护性。
- 具备设计和实现RESTful API的能力，能够确保接口的高效性和规范性，支持前后端的有效通信。

### Goland [Kratos / Gozero / Gin]

掌握

- 熟练掌握领域驱动设计（DDD）理念，能够将其应用于Golang项目中，通过清晰的领域模型设计，提高系统的可维护性和扩展性。
- 能够使用Golang及其框架（如Kratos、Gozero、Gin）开发高性能的后端服务，处理高并发请求，提升系统的响应速度和稳定性，能够进行高效的微服务开发和部署。
- 具备基本的微服务架构设计能力，能够利用Kratos等框架构建微服务，实现模块化和服务解耦，提升系统的可扩展性和容错能力。

### 微信小程序 / 鸿蒙应用

掌握

- 有过负责产品需求到实现过程中的设计与技术选型工作经历，以及独立完成小程序端的核心业务模块、通用业务系统的开发工作。熟练掌握微信小程序开发，从页面布局到业务逻辑的实现，能够利用微信小程序提供的API和组件库，快速搭建高效、功能丰富的小程序。
- 熟练掌握小程序开发原理，对小程序提供的导航、支付、鉴权、请求接口、ws等api有独特的见解与实现。
- 熟悉鸿蒙应用开发框架和工具，能够利用鸿蒙平台的特性，开发基础的移动应用，提升应用的性能和用户体验。

前端构建工具 [Vite / Webpack / Rollup]

熟练

- 精通Vite、Webpack和Rollup等构建工具，能够根据项目需求进行构建配置和优化，提升开发和构建效率。
- 擅长借助工具实现前端工程化、标准化、组件化，帮助团队显著提升开发效率和代码质量。
- 主导团队根据项目需求开发自定义构建工具插件，增强了构建工具的功能和灵活性，满足了多样化的项目需求。

Python

掌握

- 在实习期间积累了丰富的爬虫开发经验，能够使用Python的Scrapy、BeautifulSoup等库进行网页数据抓取和处理。成功完成了多个数据采集项目，为数据分析和应用开发提供了重要支持。
- 掌握Python编写脚本的能力，能够实现日常任务的自动化，提升工作效率，减少手动操作的错误率。通过编写批处理脚本，自动化文件处理、数据清洗等工作，简化了日常任务。
- 能够使用Python的数据处理与分析库，进行基础的数据处理和分析任务。能够进行数据清理、转换和基本统计分析，为业务决策提供数据支持。

MongoDB / Mysql

掌握

- 掌握MongoDB和MySQL的基本操作，能够进行数据的增删改查和基本的查询优化，确保数据库的正常运行。熟悉SQL语句和MongoDB的查询语法，能够高效地进行数据管理。
- 具备基本的数据建模和表设计能力，能够根据业务需求设计合理的数据库结构，提高数据存取效率和系统性能。

工作经历



广域铭岛 · 吉利集团 全职

2021-08 至 2024-07

前端研发负责人

- 负责前端技术选型、架构优化，推动前端技术的创新和应用。领导前端开发团队，进行任务分配、进度管理和技术指导，培养团队成员的技能，提升团队整体技术水平。负责定期进行团队成员的绩效评估，提供建设性的反馈和职业发展建议。
- 负责系统前端项目的规划、交付及资源协调，确保项目按时交付。制定编码规范和代码审查标准，组织和推动代码审查，确保代码质量。确保代码质量和一致性，及时发现并解决潜在问题。
- 负责系统基础底座建设，包括用户中心体系、SaaS化低零代码、API门户等。设计前端架构，确保系统的健壮性、可扩展性和高性能。
- 负责数字云链中台的产品设计，与后端团队、产品团队和设计团队紧密合作，确保项目顺利进行，满足各方需求。
- 负责处理能耗优化桌面端开发及电解铝槽修大屏3D模型开发过程中遇到的技术难题，提供创新的解决方案。



深圳恒助网络科技有限公司 全职

2018-07 至 2021-08

全栈工程师(侧重前端)

- 负责露几手移动端相关的全部研发，包括露几手线上商城、露几手点餐小程序、微信公众号、运营活动H5页面等
- 负责露几手pc端相关的设计与全部研发，包括SSR官网、商城管理系统、餐饮管理系统等
- 负责前端架构的选型搭建和设计、以及自动化构建工具维护
- 负责通用类库、web和小程序组件库的设计、开发与维护
- 负责前端的优化及维护，提升用户体验和页面响应速度、保证兼容性和执行效率
- 负责网页SEO优化、用户行为记录与分析等
- 负责RESTful接口设计、对接与调试
- 负责nginx维护、前端服务部署
- 负责公司前端工程化建设，推进前端自动化，优化开发流程等



深圳市绿茵长空技术有限公司 实习

2018-03 至 2018-06

前端开发工程师

- 参与绿茵场APP webview界面开发，解决在Android和IOS中不兼容问题
- 参与部分绿茵场相关的微信小程序开发
- 参与部分绿茵场微信公众号界面开发
- 参与绿茵场APP界面优化，提出场景式解决思路
- 参与运营活动H5页面开发



深圳来学信息技术有限公司 实习

2017-11 至 2018-03

前端开发工程师

- 参与知页APP移动端个人主页界面开发与维护
- 参与知页管理后台开发与维护
- 参与知页简历模板开发
- 参与运营活动H5页面开发



中国信息通信研究院 **实习**  
前端开发工程师

2017-07 至 2017-11

- 参与更换智讯云管理系统项目架构，改用vue技术栈
- 参与智讯云页面开发与维护
- 参与深圳通信业务发展指标数据统计系统jsp页面的维护
- 参与智讯云后台爬虫开发

项目经历

ESG-能耗优化桌面端

2023-11 至 2024-07

**项目描述:** 能耗优化桌面端是一款基于Electron的桌面应用，是一款高效、智能、可靠的能源管理和节能减排产品，其核心目标是实现供需平衡，通过算法模型作为系统的内核，对设备运行参数进行实时反控，从而实现节能降耗的目的。

**技术描述:** Electron、Stomp、IIoT、Asar、JSBridge、IPC通信、SAML2、共享Store、vite

**主要职责:**

- 负责整个应用的架构设计，选择适合的前端技术栈，以支持跨平台运行和高效的性能表现。
- 负责JSBridge接口设计，确保系统具有良好的扩展性和稳定性。
- 负责离线方案设计与开发，确保应用在弱网环境下系统的正常运行。

**项目亮点:**

- 基于低代码设计经验，升级应用架构，通过模块化设计、Asar离线加载，规范化团队使用IIoT组态搭建流程，从原有的4个交付流程减少的1个，极大简化了项目交付流程。
- 推动产品团队规范化IIoT组态功能，从无到有地沉淀了eos领域50+共有组件，为IIoT积累了一笔丰富的数字资产，同时也缩减实施过程中的人力成本。
- 解决IIoT嵌入页面加载缓慢问题，通过windowManager多容器管理优化实现窗口预加载，通过Asar机制实现应用的离线加载，FCP从原有的7s减少到1s以内，极大提高了应用的响应速度。
- 提出将消息中心、埋点上报、认证体系等模块提取并迁移至堡垒机中，保证了应用在弱网环境下系统的安全运行。
- 通过远程函数调用解决SSO接入问题，通过SAML2解决内网第三方用户体系安全认证等，提高了应用的稳定性和安全性。

ESG-平台端 [能耗优化 / 能源管理]

2023-11 至 2024-07

**项目描述:** 能耗优化隶属于能源管理系统的一个精细化分支，旨在为桌面端应用提供系统建模、场景配置、规则设定等基础设施，实现数据的预测、分析、决策和可视化等功能，帮助用户更好地管理和优化能源消耗。能源管理系统通过整合能耗优化，提供了一个更加全面的解决方案，帮助企业在能源管理的各个方面做出更加明智的决策。

**技术描述:** 微前端、国际化、统一代码规范、CI/CD自动化、单体仓库、接口类型自动化

**主要职责:**

- 负责微前端架构的设计与实现，确保系统具有良好的可扩展性和维护性。
- 负责建立并推广前端编码规范、前端工程化与自动化，确保代码的可维护性和可读性，提升开发效率，降低维护成本。
- 负责定期跟踪项目前端研发进度，识别并解决潜在的风险和问题，保证项目顺利进行。

**项目亮点:**

- 提出功能拆分，将能耗优化桌面端的配置功能提升到平台配置侧，减少不必要的资源，改变交付方式并提升了交付效率。
- 改造项目支持微前端和iframe嵌入，满足标品项目与OP项目的需求，提升应用的可扩展性和性能。
- 通过优化上传逻辑，减少服务器带宽以及储存桶空间等资源占用，优化上传流程，解决第三方上传权限以及安全问题。
- 通过自动化改造，极大提高了开发效率。通过编码规范自动化约束，保证了外包代码的质量。

ESG-电解铝槽修大屏

2024-03 2024-04

**项目描述:** 通过3D渲染技术，真实还原电解铝电解槽的工作场景，实现对电解槽实时数据的观测和管理，确保生产过程的安全、稳定和高效性。

**技术描述:** Three.js、Stomp、Echarts、Typescript

**主要职责:**

- 负责3D模型的创建和场景设计，确保场景的准确性和真实性。
- 负责设计并实现与3D模型类对接交互的接口，保证3D模型的可移植性与扩展性。
- 负责与3D设计师沟通，确保3D模型的美观性和可用性。

**项目亮点:**

- 通过动态生成模型mesh，将模型体积从5m减少到1m，极大加快了模型渲染速度。通过将模型类化，标签外部化，保证了模型的可移植性、扩展性以及可维护性。
- 通过Stomp协议实现模型数据实时更新，避免复杂场景中大批量数据同时更新带来的渲染问题，保证模型数据的准确性。
- 通过无感认证刷新，解决用户频繁手动认证的繁琐操作，提升用户体验，保证了大屏展示过程中认证安全与数据的连续性展示。

数字云链-智能制造 [质量管理 / 智工厂]

2021-08 至 2023-11

**项目描述:** 智能制造系统中，质量管理系统作为关键组成部分，通过接入国家二级节点，云端管理实现对上下游物料质量的实时跟踪和监控，确保产品质量和安全性。智工厂系统则集成了智能化的生产计划、生产管理、质量管控、库存等，实现数字化制造的自动化、智能化和精准化。

**技术描述:** umi、webpack、dll、react

**主要职责:**

- 定期跟踪项目进度，识别并解决潜在的风险和问题，保证项目顺利进行。



- 建立并推广前端编码规范和最佳实践，确保代码的可维护性和可读性。
- 负责工程化改造，减少react与vue的切换成本，提升开发效率。

**项目亮点:**

- 通过umi脚手架优化改造，实现了应用的模块化开发，提升了开发效率和系统的可维护性。
- 通过webpack的dll功能，实现了应用的静态资源分包，减少了应用的加载时间，提升了应用的性能。
- 通过持续集成和持续部署，实现了应用的自动化发布，确保应用的稳定性和可用性。

**数字云链-供应商协同系统**

2021-08 至 2023-11

**项目描述:** 供应商协同系统通过优化供应商与企业之间的合作流程，建立统一的协同平台，实现从供应商选择、绩效评估到合同管理、订单处理的全流程管理。通过实时数据共享和沟通工具，提高供应链的透明度和响应速度，降低沟通成本并减少因信息不对称带来的误差和延误。

**技术描述:** 低代码、DSL、流程引擎BPMN、Stomp、vue、vite

**主要职责:**

- 负责制定项目计划，包括任务分配、时间安排和资源配置，确保项目按时交付。制定和优化前端技术架构，确保系统的可扩展性、稳定性和高性能。
- 负责低码功能的产品设计与核心模块的开发，利用低代码特性，提高开发效率，快速响应业务需求的变化。
- 负责流程引擎的二次开发，实现流程自动化，提升工作效率，降低沟通成本。

**项目亮点:**

- 通过优化上传逻辑，减少服务器带宽以及储存桶空间等资源占用，优化上传流程，解决第三方上传权限以及安全问题。
- 通过DSL优化合同加密流程，实现了合同的加密和解密，保证了合同的安全性。通过低代码集成，降低开发门槛，提高开发效率，缩短项目交付周期。
- 通过流程引擎BPMN的二次开发，实现了供应商协同系统的流程自动化，提升了工作效率，降低了沟通成本。
- 通过Stomp协议，实现了供应商协同系统的实时数据共享，提升了沟通效率，降低了信息不对称带来的误差和延误。

**数字云链-供应商管理 [直采系统 / 间采系统 / 大宗采购系统]**

2021-08 至 2023-11

**项目描述:** 供应商系统通过集成数据分析，实现了对供应商的全面管理和监控。涵盖供应商的准入审核、能力评估、绩效监控以及合规管理等模块，帮助企业优化供应商结构，保障供应链的长期健康发展。采购系统提供了直采、间采及大宗采购的全方位解决方案。直采系统专注于直接从生产商或原材料供应商采购商品；间接采购系统旨在管理非生产性物品的采购，如办公用品、设备维护等；大宗采购系统专为处理大宗物资采购而设计，通过批量采购的效率和成本控制，确保大宗采购的透明度和规范性。

**技术描述:** 单体仓库、组件化、共享路由、vue、vite

**主要职责:**

- 负责主导前端架构设计，负责将单体仓库和组件化架构引入项目中，保证代码结构的合理分层。
- 负责主导公共库的开发和维护，确保其不同场景下的可用性和一致性。通过不断在业务中打磨共享模块，提升了开发效率和系统的一致性。
- 负责领导前端开发团队，负责任务分配、进度管理和技术指导，确保项目按时交付。组织定期的代码审查和技术分享会，提升团队整体技术水平。

**项目亮点:**

- 通过vue-router路由机制，设计并实现了共享路由和动态路由机制，支持三个业务系统的功能模块共享，通过用户中心的权限体系控制实现业务功能模块的自由组合。
- 通过模块化设计，实现业务架构分层、通用组件沉淀、公共模块复用，保证开发人员专注于业务开发，避免团队重复开发工作，提升开发效率。
- 通过git子仓库与单体仓库，解决了代码分散管理的问题，通过git仓库权限控制，保证了不同业务间的代码隔离，提升了代码的安全性和可控性。
- 通过共享模块在业务中的打磨，保证了公共库在不同场景下的可用性和一致性，沉淀B端开发中常用的功能组件和公共模块，提升了开发效率。

**数字云链-中台 [用户中心 / API中心 / 应用中心]**

2021-08 至 2023-11

**项目描述:** 中台集成了用户中心、API中心和应用中心，提供了高效的中台服务。用户中心集中管理用户身份验证、权限控制和用户数据，确保在SaaS化环境下用户体系的稳健性和安全性。API中心为各业务系统提供标准化的接口服务，通过API编排灵活调用和组装后端原生API，使前端能够根据业务需求，定制化页面所需的聚合API，简化系统间的数据交互。应用中心则支持聚合和管理各类业务应用，提升企业IT系统的灵活性和扩展性，帮助企业快速响应市场变化和业务需求。

**技术描述:** OAuth2、SSO、权限设计、API编排、源码路由、SSR

**主要职责:**

- 全权负责数字云链中台的产品设计、前端架构设计以及核心模块的开发，包括用户中心、API中心和应用中心，确保系统能够应对SaaS化环境下的复杂应用场景。
- 负责选择合适的前端技术栈（如框架、库、工具等），以满足项目的功能和性能需求。负责建立并推广前端编码规范和最佳实践，确保代码的可维护性和可读性。
- 负责参与和指导关键模块和核心功能的开发，确保高质量的代码输出。定期进行代码评审，保证代码质量和一致性，及时发现并解决潜在问题。

**项目亮点:**

- 通过用户池与发布订阅的设计思路，解决SaaS化应用下复杂用户体系认证与鉴权问题。
- 通过OAuth2协议，实现了用户中心的身份认证和权限控制，确保用户数据安全。通过SSO（单点登录），兼容集团认证，提升了用户在多个系统间切换的便利性。
- 通过API编排，实现了各业务系统的标准化接口服务，通过API的编排和组装，简化了系统间的数据交互。
- 通过源码路由实现应用中心的聚合和管理，支持各类业务应用的快速开发和部署，提升了企业IT系统的灵活性和扩展性。
- 通过SSR（服务器端渲染）技术，实现认证中心的页面渲染，保证了复杂场景下的认证需求与用户认证的数据安全，同时也加快系统的响应速度。

露几手 [后台管理 / 餐饮小程序 / H5商城 / SSR官网]

2018-07 至 2021-08

- 后台管理项目是大型单页面后台管理系统。餐饮小程序项目基于微信小程序实现的一个餐饮服务平台，包含多人扫码点餐、会员或在线支付、实时通知等重要功能。官网项目是基于koa2、vue3、webpack等，构建的SSR应用。H5商城，运行环境包括微信公众号、移动端浏览器和pc浏览器。
- 个人主要负责根据产品需求，独立完成系统的UI设计、功能设计、代码开发与部署等
- 通过提炼业务模型，实现动态路由、权限验证、富文本编辑、调取扫码枪和打印机、实时语音播报等重要功能。通过代码分割，tree-shaking，gzip打包压缩，配合nginx减小了代码体积，加快页面响应速度，提高了页面交互功能，优化前端体验及稳定性，并保证兼容性和执行效率。制定RESTFu接口设计，与后台开发紧密配合，保证了代码的高效性。
- 基于UI设计和业务逻辑，抽离了常用功能封装成单组件。制定RESTFu接口设计，与后台开发紧密配合，保证了代码的高效性。封装常用函数库，如：websocket，fetch请求、日志记录、支付、权限路由等，提高了代码高效性与可维护性。
- 通过在webpack的基础上进一步封装自动化构建工具，保证代码在开发环境和生产环境中，对服务端获取api的一致性，极大地加快了首屏渲染速度。解决了单页面应用在seo上的弱势表现、vue3在服务端渲染项目众多难题。结合UI设计，封装了30多个高质量组件，覆盖移动端各类场景，提供稳定性保障。通过代码分割，tree-shaking，gzip打包压缩，配合nginx减小了代码体积，加快页面响应速度。根据环境对登录流程进行统一封装，保证了无缝嵌入到小程序中。

绿茵场 [APP / 小程序 / 公众号H5]

2018-03 至 2018-06

- 绿茵场APP项目为Hybrid混合模式移动应用。
- 个人负责按照产品需求，根据ui设计图，配合后端开发人员共同开发新需求。参与部分绿茵场相关的微信小程序和公众号开发，参与将运营活动的H5页面嵌入到公众号中。
- 通过查找资料等方式，解决了webview在安卓和ios不兼容问题。通过更新原路由，优化了页面加载慢和卡的问题。根据多用户身份复杂问题，提出了场景式解决方案。
- 通过小程序文档提取大量公共组件，减少小程序开发的工作量。完成页面交互功能开发，与后台开发紧密配合，保证产品的用户体验及稳定性，通过分割代码按需加载页面，减少网络请求时加载的体积，保证产品的用户体验及稳定性。

知页 [管理后台 / 移动端H5 / web简历模板]

2017-11 至 2018-03

- 管理后台项目基于vue全家桶，构建的大型单页面管理后台。移动端H5项目是基于vue2的SSR搭建的个人主页。知页简历模板项目是基于vue的，构建时渲染的多页面应用。
- 个人负责配合UI设计，保证seo优化，开发webview嵌入式个人主页界面。维护旧模板代码，并根据新需求完善现有模板，保证了模板的稳定性。参与旧构优化，并负责搭建新架构，提高了代码的高效性。
- 根据UI设计，制作响应的简历模板页面。测试并维护代码，保证了网页的稳定性。开发了40多个模板，上线25个，保证了产品发展的基础。
- 参与并提出移动端适配方案，减少了代码工作量。对比网易和淘宝之间的适配解决方案后，借鉴了网易的移动端适配解决思路，适配了各像素屏。

通信业务发展指标数据统计系统 / 智讯云资讯 / 智讯云后台爬虫

2017-07 至 2017-11

- 指标数据统计系统为旧的jsp项目。智讯云资讯为原有旧项目改造成vue框架搭建的新项目。智讯云后台爬虫项目为Scrapy框架开发的爬虫项目。
- 个人负责配合后端开发人员共同维护了bug页面，保证了系统的稳定性。新项目vue框架构建，以及前台页面开发，配合产品开发新需求。
- 在旧架构中更新需求，保证了源代码的统一和完整。通过重写的上传组件，由原来的1分多钟的响应时间，缩短到现在的5秒以内。在jsp代码中嵌入js，并兼容低版本浏览器，保证低版本浏览器的兼容性和稳定性。
- 负责完善项目的Python爬虫工具。写过各省政府官网、各一线城市政府官网、40多个科技资讯类网站，以及微博知乎等大型网站爬虫。推动使用node爬取接口，并独立搭建起node爬虫架构，完成30多个node爬虫

在校经历

社团经历

校学生会

2015-09 至 2016-09

办公室主任

担任学生会办公室主任，带领本部门干事协助学生会开展的校级活动，锻炼了个人团队协作能力，累计获得20多个校级活动证明以及几份大型活动的优秀证书

学生职务

文字图片识别实验室小组组长

2016-04 至 2017-06

担任高金峰博士带领的文字图片识别实验室成员，协助高博士完善文字图片识别系统开发。通过查询国外技术博客，借鉴并修改使系统识别度到达72.5%，期间逐渐明确个人奋斗的方向

自学经历

2017.02 了解企业校招过程中认识到Git，通过上网搜索的技术博客，开始自学Git。在教室、工作室、宿舍电脑之间的交换中，更加迷恋上GitHub托管。

2016.12 通过对单页面应用的深入了解，开始接触Vue。并在寒假期间，通过网络技术博客、论坛、QQ群等，完成对Vue的学习。后通过网上购买的视频，再一次系统学习了Vue。在项目中应用到mint-UI、MUI、elementUI，并根据所需完成对UI组件的

学习。在学习的过程中，独立完成了两个Vue项目，并根据个人知识，对教程中项目做了部分更改。

2016.11 通过校企合作实训，了解到移动端页面，期间担任学习小组组长，带领小组成员完成滴滴工程单页面应用的开发，并在答辩过程中取得第一名

2016.10 深深迷恋上了JavaScript，并开始了nodejs自学。由于明确自学的方向，所以只是简单了解nodejs，能熟练运用npm进行安装依赖包

2016.07 暑假实习，于郑州知己网络有限公司担任前端实习生，完成前端工程师布置的静态网页代码，巩固了HTML基础知识

2016.05 开始自学jQuery，由于之前对原生JS的长期学习，仅用一周时间完成了jquery的自学。但未用jQuery进行实战操作，掌握度不高

2016.03 在校期间，对前端兴趣不断加深，自学了CSS3、Javascript基础部分，能够独立封装简单JS动画

2015.11 开始接触H5,并产生兴趣，寒假期间在家通过视频教程、教程网站等渠道完成了HTML基础部分的自学，并能开发简单web页面

兴趣爱好

---

旅游 / 做菜 / 健身 / 听歌 / 交朋友 / 养宠物 / 写词 / 摄影

求职意向

---

期望职位	研发负责人 / 全栈开发 / 前端开发	期望地点	武汉市 / 杭州市
期望薪资	28k-36k	离职到岗	8月初旬