Operativni sistemi

Vreme

Proporcija (ratio)

Klasa za aritmetičke operacije sa racionalnim brojevima u vreme prevođenja (compile time).

```
typedef ratio<1, 1000> milli;
```

Tipovi:

```
nano, micro, milli, centi, deci, deca, hecto, kilo, mega, ...
```

Merenje vremena u jeziku C++

- Sve je u prostoru imena chrono.
- Bitne su 3 klase:
 - chrono::duration<> vremenski period
 - chrono::time_point<> trenutak u vremenu
 - chrono::Clock<> časovnik

Vremenski period

- ... je predstavljen klasom duration.
 - hours, minutes, seconds, milliseconds, microseconds, nanoseconds

```
typedef duration<long, ratio<60>> minutes;
typedef duration<long> seconds;
typedef duration<long, milli> milliseconds;
```

Interna reprezentacija (int, long, float, double).

Odnos prema osnovnoj jedinici (sekundi).

Vremenski period

```
typedef duration<long, ratio<60>> minutes;
              // 3
minutes m1(3);
              // 5
                                     Sadrži vrednost 3,
minutes m2(5);
                                 a pri upotrebi se prvo množi sa 60.
minutes m3 = m1 + m2; // 8
typedef duration<double, milli> dms;
                 // 1.3
dms dm1(1.3);
                   // 5
dms dm2(5);
dms dm3 = dm1 + dm2; // 6.3
dms dm4 = dm1 + m1; // 180,001.3
minutes m4 = m1 + dm2; // Error
                                        Zašto?
milliseconds m5 = dm1; // Error
```

Epoha

- Fiksna tačka u prošlosti u odnosu na koju se računa vreme
- U Unix sistemima epoha je 1.1.1970.
- Ako dva trenutka u vremenu dele (referenciraju istu) epohu može se napraviti njihova razlika i odrediti vremenski period između njih

Trenutak u vremenu

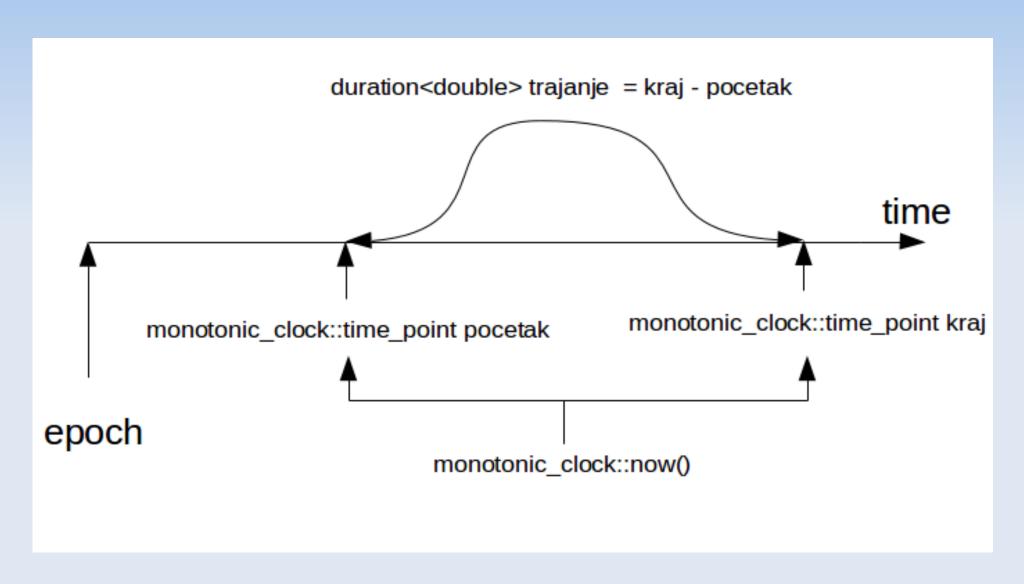
- Predstavljen je klasom time_point.
- Predstavlja epohu plus ili minus vremenski period (duration).
- Trenutno vreme se može saznati pozivom:

```
chrono::system_clock::now();
```

Časovnik

- Beleži proteklo vreme od početka epohe
- Standard definiše 3 časovnika:
 - 1)chrono::system_clock bazirano na sistemskom satu, podesno za prikaz kalendarske informacije korisniku (prikaz u obliku datuma i vremena) ali zbog skokova nije najpodesniji za merenje trajanja operacija
 - 2)chrono::monotonic_clock (steady_clock) - uvek monotono rastući, najadekvatniji za merenje trajanja operacija
 - 3)chrono::high_resolution_clock sat visoke preciznosti

Odnos vremenskog perioda i trenutka u vremenu



Zaustavljanje aktivnosti niti

- za određeni vremenski period:
 - this_thread::sleep_for(seconds(1));

Napomena: koristi se prostor imena chrono.