

Juego TP Labo

Qatarsis: “La figurita de Messi”

El juego viene a ser una parodia a la locura por las figuritas al mismo tiempo sumergiéndose en la historia de un niño y su sueño de completar el album.

Se va a poder usar el teclado y quizas para una funcion el mouse.

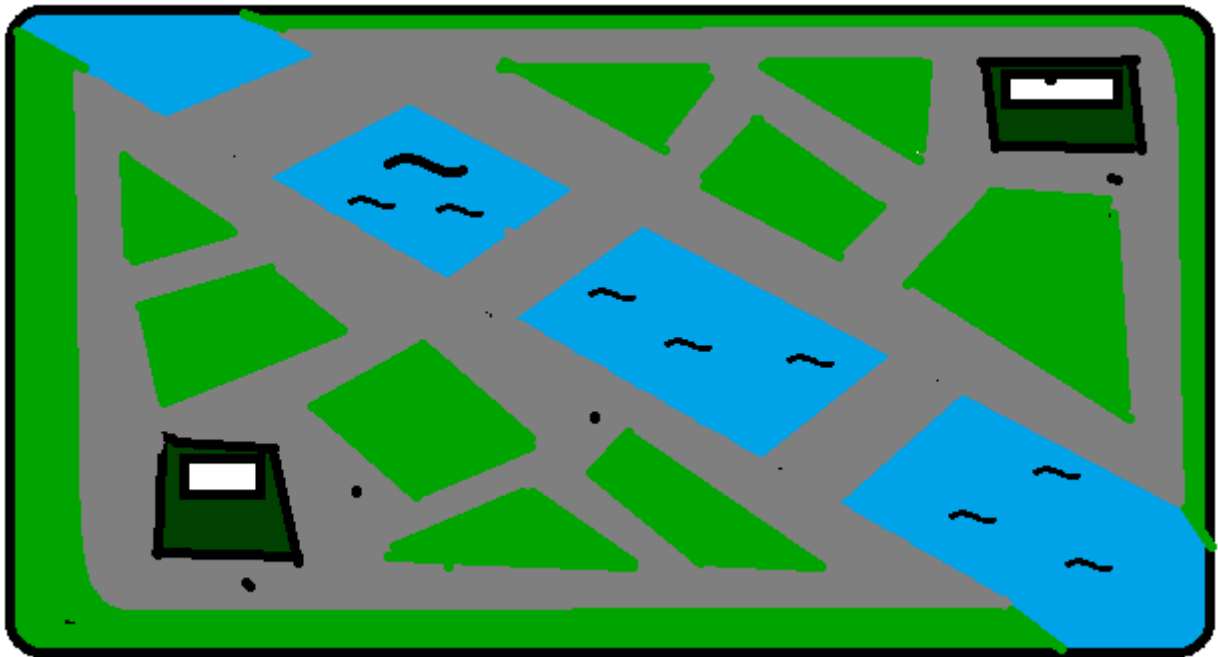
Va a tener estadísticas, Guardar Partida, Incluso si llegamos a poder se le podría cambiar la dificultad.

Es un juego de destreza, atravesado por una historia.

El juego empieza y termina en pocos minutos. Es el estilo de juegos que uno encontraría en la página “Minijuegos”. La idea es dejarse llevar por la historia mientras esquivas los monstruos.

Mi visión del juego es simple. Todo está en la pantalla. No es un mapa que se va descubriendo. Como por ejemplo el Pokemon Blue.

Se desenvuelve en 2 ciudades linderas, separadas por un río y 3 puentes. En el extremo superior derecho está Oscar con su puesto de diarios. En el inferior izquierdo Don Rolo, el puesto de diarios de la otra ciudad.



El personaje se mueve por las calles. Se hacen 4 dibujos del personaje principal. Uno yendo a la izquierda, otro también yendo a la izquierda pero con las piernas intercambiadas (Pasos). Otro yendo a la derecha y lo mismo también con las piernas intercambiadas. De esa manera el personaje se mueve por la consola. Cuando uno apreta para la derecha el personaje avanza +1 en la coordenada X. Si mantiene apretado el dibujo va alternando las piernas dando sensación de caminar. Si va para arriba o para abajo mantiene la mirada en la última dirección (izq-der) que se le haya configurado.

Cuando llega a los checkpoints se produce la interacción.

Hay que pensar que en la consola el movimiento se mide por casilleros. Cuando pensé en hacer un mapa simple lo hice en el sentido de facilitar el movimiento. Caminos rectos es mucho más fácil de configurar que por ejemplo diagonales o curvos.

Se le puede agregar Sonido.

Narrativa:

Arranca el juego. El personaje principal sale de su casa y va a lo de Oscar.

Se imprime en la consola de dialogos:

Oscar: Que haces pipo? Como viene el album?... (Se imprime caracter por caracter como en los jueguitos retro)

Pipo: Bien! Solo me falta la de Messi!

Oscar: En serio??.... A mi la de De Paul.

Pipo: Uh no la... si llego a conseguir la de Messi seria el suenio de mi vida.

(Los dialogos pueden aparecer por tiempo o se van imprimiendo con un getch,(Pide tecla))

(Borra pantalla de dialogos)

Oscar: Bueno Pipo, te voy a contar algo. Yo tengo repetida la de Messi. En X minutos esta viniendo una persona que me va a pagar muchisimo dinero por ella.

Yo se que Don Rolo tiene la de De Paul, pero estamos peleados y se que no me la va a dar.

Si me la conseguis antes de que llegue esta persona yo te la doy a vos.

Pipo: De verdad? Ya voy a buscarla!

Oscar: Tene cuidado con los Figuzombis...

(Borra pantalla de dialogos)

Los figuzombies(despues le cambiamos el nombre) son una representacion graciosa de la locura por las figuritas. Hemos hablado de que sean personas que le quieren sacar las figuritas, pero eso podria ser medio violento. Si hacemos un personaje caricaturezco es mas juego.

Los figuzombies se pueden configurar de la misma manera que el video del pac-man los fantasmas. Uno persigue directo. Otro mas de costado y otro trata de emboscar.

Pipo ya se puede mover. Tiene 3 figuritas. En su poder. Se ven en el Display de objetos.

Podemos poner que tiene 5 casilleros.

Hay 3 figuzombies dando vueltas

Va lo de Don Rolo. Esquivando los figuzombies. Los puentes que interconectan la ciudad pueden bien abrirse y cerrarse.

Don Rolo: Que haces nene?

Pipo: Don Rolo, Es verdad que tiene repetida la figu de De Paul? Si es asi estoy dispuesto a hacer lo que sea por esa Figu.

Don Rolo: mmmm.... Bueno.. si es asi.. Hay algo que tal vez pueda servirme... Mi nieto colgo una pelota muy importante para mi en el patio de Donia Mercedes y ella no me la quiere dar. Si me la conseguis yo te doy la de De Paul.

Pipo: Donia Mercedes vive al lado de lo de Pedro...

(Borra pantalla de dialogos)

Va a lo de Pedro Esquivando Zombis.

Pipo: PEDROO!! SALI!

Pedro: Que pasa pipo?

Pipo: Necesito que me ayudes a buscar una pelota en el jardin de donia Mercedes

Pedro: ok, Siempre me trepo a buscar la pelota. Que figu tenes para darme a cambio?

Pipo: Tengo repe la de Di Maria, Dibu Martinez y Lautaro...

Pedro: Te acepto la de lautaro. Vamos

(Borra pantalla de dialogos)

Se van los personajes al lado. Pedro desaparece y aparece con la pelota. Desinflada. Se mueven solos.

Pedro: Listo!

Pipo: Pero esta desinflada!

Pedro: Te presto inflador.

Se puede hacer que el personaje tenga que apretar la "T" x veces para inflar la pelota. Si estan los zombies en movimiento le puede sumar mas tension al asunto.

Infla. El Objeto pelota cambia de estado.

La figu de lautaro deja de figurar en el display.

Pedro se va a la casa.

Aparece 1 zombie mas

Movemos el personaje a lo de don Rolo.

Don Rolo: Fuaa que rapido Nene...

Pipo: Si... Toma la pelota

(desaparece pelota de display)

Don Rolo: Muy bien.. che pero si sos tan rapido para resolver las cosas te voy a pedir algo mas antes de darte la figu...

Pipo: QUE!

Don Rolo: Conseguime una camiseta de la seleccion, en buen estado...

Pipo: No lo puedo creer!...

Borra pantalla

Pipo: Quizas Joaco tenga alguna...

Una flecha seniala la casa de Joaco.

Aparecen mas zombies.

Va hasta ahi

Pipo: Joaco tenes alguna camiseta de la seleccion que te sobre?

Joaco: Que figus tenes?

Pipo:..... Di Maria y el Dibu...

Joaco: Venga...Toma...

Pipo: Uh esta re sucia...

Joacao: Veni, lavala.

Aca se puede hacer una camiseta sucia que si le pasa el mouse arriba o le hace click en las partes sucias se va limpiando.

Listo, arranca a lo de Rolo. Rolo se la da.

Los Zombies se empiezan a mover mas rapido.

Va a lo de Oscar. En la punta superior.

Consigue la de Messi. Ahi o se pueden sumar mas zombies o pueden ir mas rapido.

Tiene que correr a la casa. Si llega Gano.

Todo esto con el cronometro del Millonario que esta yendo a pagar la de Messi.

Fin.

- Una alternativa: Pipo puede tener un item mas que seria "figus Varias" que es un vector de x figus (sin necesidad de tengan jugador con nombre). Puede usarlas como seniuelo. Cuando hay muchos zombies tira una figu, los zombies van para alla y aprovecha para escaparse. Estas figus serian distintas a la de Di Maria, Lautaro y Dibu Martinez.
- La ciudad puede tener una onda Barrio, o onda pueblito.
- En los caminos puede haber Vallas a media altura, que pipo puede saltar pero los zombies no.
- Puede haber "figutiras varias" para levantar
- Pipo puede llegar a tener una bici de la que se sube y baja.
- Si hay tiempo se le pueden ir agregando mas objetos para interactuar en la calle.