

README

Ce projet se compile avec `make` et s'utilise via le script `main.sh` qui lance automatiquement l'exécutable `wildwater`.

Compilation

Depuis la racine du projet (là où se trouve le Makefile) :

```
```bash
```

```
make
```

```
```
```

Cela génère l'exécutable :

```
bash
```

```
./wildwater
```

Nettoyage

Pour supprimer les fichiers générés (objets, exécutable, ainsi que les `.dat` et `.png` créés par le programme) :

```
bash
```

```
make clean
```

Exécution

Le point d'entrée est le script :

```
bash
```

```
./main.sh <fichier_donnees.dat> <commande> <option>
```

- <fichier_donnees.dat> : fichier de données à analyser (ex : c-wildwater_v3.dat)
- <commande> : histo ou leak
- <option> : dépend de la commande

1) Histogrammes ('histo')

Commande :

bash

```
./main.sh c-wildwater_v3.dat histo <max|real|src>
```

Modes disponibles :

- max
- real
- src

Exemples :

bash

```
./main.sh c-wildwater_v3.dat histo max
```

```
./main.sh c-wildwater_v3.dat histo real
```

```
./main.sh c-wildwater_v3.dat histo src
```

Fichiers générés (histo)

Pour un mode donné (ex : max), le script génère :

- vol_<mode>.dat (ex : vol_max.dat)
- vol_<mode>_alphabet_decroissant.csv
- vol_<mode>_top10.png
- vol_<mode>_bot50.png

2) Fuites (leak)

Commande :

bash

```
./main.sh c-wildwater_v3.dat leak "<id_usine>"
```

Exemple :

bash

```
./main.sh c-wildwater_v3.dat leak "Facility complex #RH400057F"
```

Fichier généré (leak)

Le résultat est ajouté dans le fichier :

- "leaks.dat"