Reversing Advanced

강사. 유효곤

(ugonfor@gmail.com)

Contents

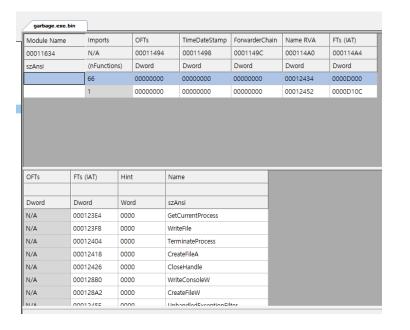
- 문제 해설
 - garbage
 - Kaboom!
- DLL Injection
- Libhook
- 과제

Garbage

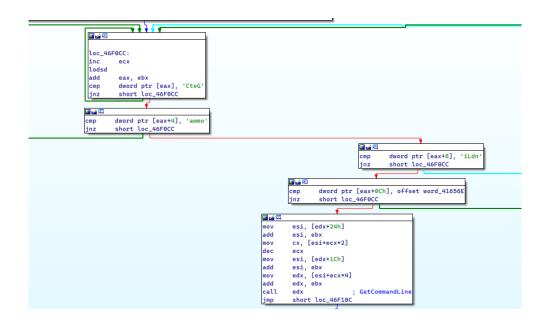
Garbage

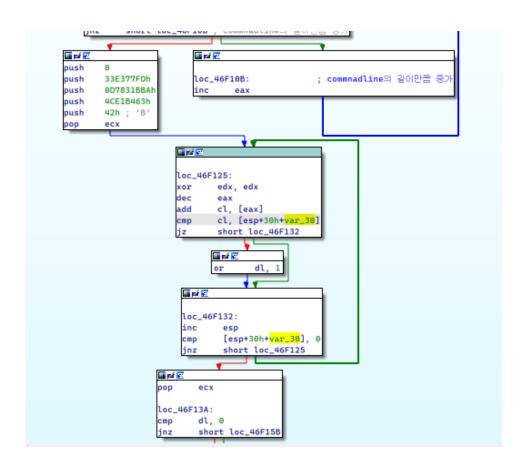
- File Size 부족 (끝이 망가짐)
- UPX 언패킹
- 고치고 나면 main함수를 확인 가능
- 오른쪽과 같이 MEMORY[*]로 나타나는 것들은 어셈블리를 확 인해보면 call에 해당하는 것을 알 수 있음
- Module Name이 없어서 정보를 load 못하여 생긴 것

```
v14[3] = 1108412467
           v14[4] = 1931350585;
           sub_401000(v14, 20, v11, 0);
           v3 = MEMORY[0x12418](v9[0], 0x40000000, 2, 0, 2, 128, 0);
           sub_401045(v9);
           if ( v3 \neq -1 )
             v8 = 0;
             sub_401000(v12, 61, v10, v4);
             MEMORY[0x123F8](v3, v9[0], 61, &v8, 0);
             sub_401045(v9);
             sub_401000(v14, 20, v11, v5);
    9 48
              MEMORY[0 \times 12442](0, 0, \sqrt{9}[0], 0, 0, 0);
             sub_401045(v9);
           v6 = MEMORY[0x123E4](-1);
    9 54
           return 0;
55 }
```



- UPX를 풀고나서 한참동안 분석해도 Flag를 못 찾는 것을 확인했어야 함.
- 이후 UPX를 풀기전에 분석을 해보면,

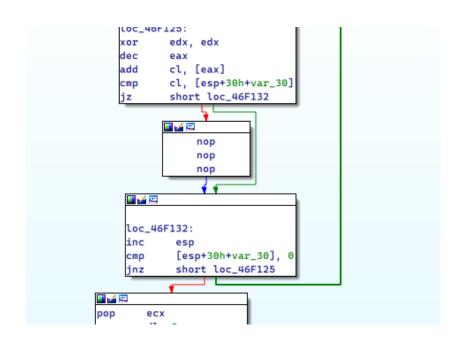




- UPX를 풀고나서 한참동안 분석해도 Flag를 못 찾는 것을 확인했어야 함.
- 이후 UPX를 풀기전에 분석을 해보면,
- or dl, 1에서 dl의 값을 cmp와 비교해서 1로 바꿔주고 있으니, dl의 값을 0으로 하고나서 진행하면, dl에 따라서 code flow가 바뀐다.



- UPX를 풀고나서 한참동안 분석해도 Flag를 못 찾는 것을 확인했어야 함.
- 이후 UPX를 풀기전에 분석을 해보면,
- or dl, 1에서 dl의 값을 cmp와 비교해서 1로 바꿔주고 있으니, dl의 값을 0으로 하고나서 진행하면, dl에 따라서 code flow가 바뀐다.



```
IDA View-EIP
                                                  <u>.</u>=
                                                                  Pseudocode-A
                                                                                        ×
          int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)

    UPX-

            int v3; // eax
  확인결
             int v4; // eax
            if ( argc < 2
• 이후
                || (sub_402DF1((char *)argv[1], "defuse"), v3)
                || (sub_401523("INS{"), sub_4011AE("INS{", "INS{GG EZ clap PogU 5Head B) Kreygasm <3<3}", v4)) )
or dl
                sub_401393("%s", 68);
                return 1;
              else
  cod€ 14
                sub_401393("Congrats! The flag is %s\n", 84);
         15
                return 0;
         16
         17
         18 }
                                     (Synchronized with EIP, IDA View-EIP)
```

- UPX를 풀고나서 한참동안 분석해도 Flag를 못 찾는 것을 확인했어야 함.
- 이후 UPX를 풀기전에 분석을 해보면,
- or dl, 1에서 dl의 값을 cmp와 비교해서 1로 바꿔주고 있으니, dl의 값을 0으로 하고나서 진행하면, dl에 따라서 code flow가 바뀐다.
- 만약 그럼에도 패치를 통해 해결 했을 때, 잘 안되었다면?
 - => 입력값을 가지고 xor하는 등의 로직이 있을거라 예상되어 공격자가 요구하는 입력값을 찾아 주어야 함.

- 흥미로운 점!
- 이 문제를 어떻게 만들었을 까요??
- https://github.com/Insomnihack/Teaser-2020/tree/master/kaboom

Kaboom!

- 왼쪽 소스코드에서 FLAG부분
 - 실제 FLAG랑 youtube랑 두가지로 컴파일
 - 이후, UPX packing을 통해 각각의 파일 패킹 데이터 가져옴

Source code

The original source code is very short and simple:

It just checks that the first command line argument is "defuse" and that the flag starts with the correct format INS{ . If one of these conditions is false, it prints KABOOM! , otherwise it prints the flag. In this case, the second condition is always false so it always explodes.

- UPX2 Section의 크기를 키워서 코드를 삽입함.
 - Section의 사이즈를 키워줘야 함 + code를 삽입해서 실행할 것이기에 exec 권한 추가

원본	kaboom_or	iginal.exe								
	Name	Virtual Size	Virtual Address	Raw Size	Raw Address	Reloc Address	Linenumbers	Relocations N	Linenumbers	Characteristics
	00000240	00000248	0000024C	00000250	00000254	00000258	0000025C	00000260	00000262	00000264
	Byte[8]	Dword	Dword	Dword	Dword	Dword	Dword	Word	Word	Dword
	UPX0	0004F000	00001000	00000000	00000400	00000000	00000000	0000	0000	E0000080
_	UPX1	0001E000	00050000	0001DC00	00000400	00000000	00000000	0000	0000	E0000040
	UPX2	00001000	0006E000	00000200	0001E000	00000000	00000000	0000	0000	C0000040
ᄉᄭᄇ										
수정본	kaboom_orig	inal.exe								
	Name	Virtual Size	Virtual Address	Raw Size	Raw Address	Reloc Address	Linenumbers	Relocations N	Linenumbers	Characteristics
	00000240	00000248	0000024C	00000250	00000254	00000258	0000025C	00000260	00000262	00000264
	Byte[8]	Dword	Dword	Dword	Dword	Dword	Dword	Word	Word	Dword
	UPX0	0004F000	00001000	00000000	00000400	00000000	00000000	0000	0000	E0000080
	UPX1	0001F000	00050000	0001E600	00000400	00000000	00000000	0000	0000	E0000040
	UPX2	00002000	0006F000	00001300	0001EA00	00000000	00000000	0000	0000	E0000040

- Entrypoint를 바꿔줌
- CFF Explorer에서는 upx0 section의 RAW Size 정보가 없기에 upx0이라 나오지만, 실제로 section을 확인 해보면 UPX2에 해당함. (보통 upx패킹은 upx0에서 시작)

AddressOfEntr	yPoint	00000120 D	word	0006D930	UPX0				
kaboom_ori	ginal.exe								
Name	Virtual Size	Virtual Addres	s Raw Size	Raw Address	s Reloc Address	Linenumbers	Relocations N	Linenumbers	Characteristics
00000240	00000248	0000024C	00000250	00000254	00000258	0000025C	00000260	00000262	00000264
Byte[8]	Dword	Dword	Dword	Dword	Dword	Dword	Word	Word	Dword
UPX0	0004F000	00001000	00000000	00000400	00000000	00000000	0000	0000	E0000080
UPX1	0001F000	00050000	0001E600	00000400	00000000	00000000	0000	0000	E0000040
UPX2	00002000	0006F000	00001300	0001EA00	00000000	00000000	0000	0000	E0000040

- Entrypoint를 바꿔줌
- CFF Explorer에서는 upx0 section의 RAW Size 정보가 없기에 upx0이라 나오지만, 실제로 section을 확인 해보면 UPX2에 해당함. (보통 upx패킹은 upx0에서 시작)

AddressOfEntr	yPoint	00000120 D	word	0006D930	UPX0				
kaboom_ori	ginal.exe								
Name	Virtual Size	Virtual Addres	s Raw Size	Raw Address	s Reloc Address	Linenumbers	Relocations N	Linenumbers	Characteristics
00000240	00000248	0000024C	00000250	00000254	00000258	0000025C	00000260	00000262	00000264
Byte[8]	Dword	Dword	Dword	Dword	Dword	Dword	Word	Word	Dword
UPX0	0004F000	00001000	00000000	00000400	00000000	00000000	0000	0000	E0000080
UPX1	0001F000	00050000	0001E600	00000400	00000000	00000000	0000	0000	E0000040
UPX2	00002000	0006F000	00001300	0001EA00	00000000	00000000	0000	0000	E0000040

- UPX2 Section에 추가적인 루틴 삽입 (입력값 check하는 루틴)
- https://github.com/lnsomnihack/Teaser-2020/blob/master/kaboom/kaboom_patch.py
- 만약에, 틀리면 decode: 를 지나침. 맞으면 decode 실행
- 이후, jumpToOEP (어셈블리로 쉘코드 만들고, 삽입해주었음)

```
pop ecx
cmp dl,0
fine jumpToOEP  # If the test fails, do nothing and return to OEP, get JEBAITED

decode:  # If you did not get JEBAITED, decode the original binary
mov al, byte ptr [originalBinary + ecx]

mov byte ptr [{} + ecx], al

mov byte ptr [originalBinary + ecx], 0x0

inc ecx
cmp ecx, {}

jb decode

jumpToOEP:
jmp {}
```

- 보통 UPX 자체 프로그램이 패킹, 언패킹을 할 때는 실행해서 하는 것이 아니라 정적으로 하기 때문에, 원래 있던 데이터보다 무지쪽에 있는 데이터는 무시됨. (문제에서 upx unpack을 하면 youtube link로 나타났던 이유)
- 이런 식으로 비슷하게 Pyinstaller로 설치된 파일에 백도어 심는 것도 가능하겠죠?

DLL이 뭔가요?

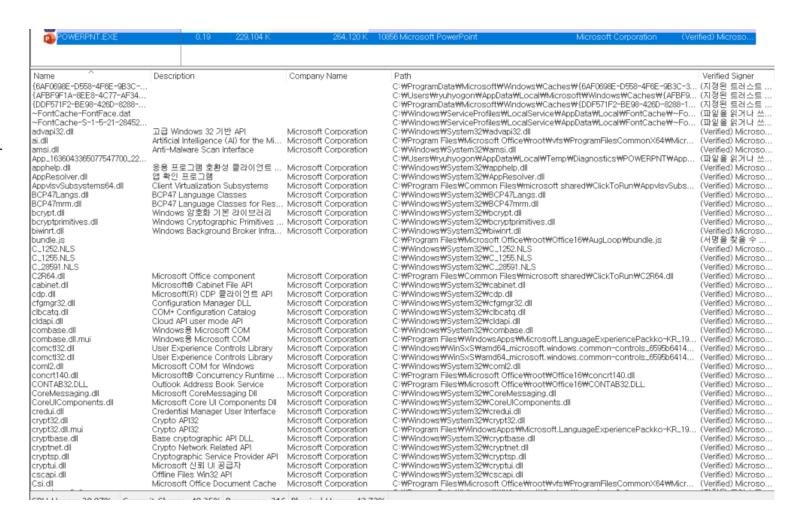
프로세스는 어떻게 DLL을 load할까요?

DLL injection이 뭔가요?

DLL injection이 어떤 과정을 통해 이루어지나요?

DLL이 뭔가요?

- 동적 라이브러리 파일
- 리눅스에서 .so파일에 대응 되는 것으로..
- 프로세스에 포함되지 않은 함수나 코드, 즉 외부에서 선언한 함수를 가져다 쓰기 위해서 사용하는 파일
- Export Function을 제공하는 파일
- 여러 프로세스가 share하는 파일



프로세스는 어떻게 DLL을 load할까요?

dllmain.cpp

```
// dllmain.cpp : Defines the entry point for the DLL application.
#include "stdafx.h"

extern "C" __declspec(dllexport)int AddInt(int a,int b)
{
   return a + b;
}

extern "C" __declspec(dllexport)int MultInt(int a,int b)
{
   return a * b;
}
```

프로세스는 어떻게 DLL을 load할까요?

call_dll.cpp

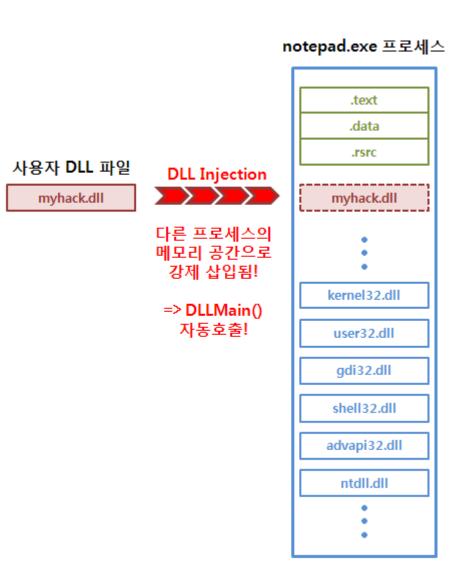
```
#include <iostream>
#include "stdafx.h"
typedef int(*pDLLFunction)(int, int);
pDLLFunction pFunction = NULL;
int main()
    int a = 5;
    int b = 10;
    HMODULE hMod = NULL;
    hMod = LoadLibraryA("my_dll.dll");
    if (hMod == NULL)
        printf("DLL Load Failed.\n");
       return 0;
    pFunction = (pDLLFunction)GetProcAddress(hMod, "AddInt");
    printf("sum = %d \n", pFunction(a, b));
    pFunction = (pDLLFunction)GetProcAddress(hMod, "MultInt");
    printf("mult = %d \n", pFunction(a, b));
```

프로세스는 어떻게 DLL을 load할까요?

• 직접 VS로 빌드해서 확인해보기

DLL injection이 뭔가요?

- 특별한 방법을 사용하여 내가 만든 DLL을 다른 Process에서 Load 하여 DllMain에서 필요한 기능을 실행하는 것
- 정상적으로 DLL을 Load했으니 해당 Process의 메모리에 대한 접근 권한을 갖기때문에 여러가지 동작이 가능하다.



DLL injection은 어떤 과정을 통해 이뤄지나요?

- code 폴더의 my_dll.cpp와 dll_injection_sample.cpp 확인
- dll_injection()함수...
 - OpenProcess를 통해서 Process의 handler를 가져옴
 - VirtualAllocEx를 통해, Process에 메모리 할당.
 - WriteProcessMemory를 통해 load될 DLL의 경로를 대상 Process 메모리에 입력
 - CreateRemoteThread를 이용하여, LoadLibraryW를 실행

DLL injection이 뭔가요?

• 실제로 실행해보고, ProcessExplorer를 통해 확인해보기

Libhook

리눅스에는 관련된 기능이 있을까?

Hooking with library on linux

Hooking on Linux

리눅스에는 관련된 기능이 있을까?

- Linux의 경우, shared library injection... 이 유행하지는 않는다.
 - CreateRemoteThread와 비슷한 함수가 Linux에는 존재하지 않아서 ptrace를 사용해야 한다.
 - 또한, dll injection처럼 dllMain에 해당하는 함수가 dlopen인데, 이는 libdl에 존재하여 libdl을 사용하는 프로세스만 적용이 가능하다.
- 보통은 LD_PRELOAD를 통해서 타 라이브러리보다 내 라이브러리가 먼저 로드되게 만들어 hooking + code injectio을 진행한다.

Hooking on Linux

Hooking with library on linux

• https://github.com/ugonfor/RaceGuard-Demo 의 예제를 참고

```
#define GNU SOURCE
#include<stdio.h>
#include<dlfcn.h>
#include<sys/types.h>
#include<string.h>
#include<unistd.h>
#define MAX 0x100
extern char * __progname;
char cache[MAX] = {0};
static char *(*hook mktemp)(char * template) = NULL;
char* mktemp(char *__template){
   if (hook_mktemp == NULL) hook_mktemp = dlsym(RTLD_NEXT, "mktemp");
   printf("[!] mktemp(%s) = ", __template);
   char* hook ret
                                           = hook_mktemp(__template);
   printf("%s\n", hook_ret);
   return hook_ret;
void attribute ((constructor)) before load(void)
   if (hook_mktemp == NULL) hook_mktemp = dlsym(RTLD_NEXT, "mktemp");
```

Hooking on Linux

Hooking with library on linux

- void __attribute__ ((constructor)) before_load(void)
- 위 함수에 해당하는 부분이 일반적으로 librar가 load되기 전에 실행된다는 특징을 가지고 있다.

과제

지뢰찾기 후킹

- Dll injection을 통하여 지뢰찾기를 클리어하라
- 자신이 원하는 입맛대로 dll injection을 만들어서 지뢰찾기 핵을 만들어라.
- 웃는 얼굴 click시 바로 모든 지뢰가 보이게 되는 것은 무조건 구현

- 메일 제목: [Injection][디미고]본인이름
 - ex) [Injection][디미고]유효곤
- 내용 : github repository 주소를 포함할 것
- git : VisualStudio 프로젝트 파일을 통째로 업로드하여 바로 빌드 할 수 있게 업로드할 것
- README 추가하여 실행방법, 구현 방법에 대한 간단한 설명

과제

지뢰찾기 후킹

• Dll injection을 통하여 지뢰찾기를 클리어하라

```
.text:01001FA6
                                    dword_1005148, edi ; jumptable 01001F75 case 513
                            cmp
.text:01001FAC
                            jnz
                                    short loc_1001F84
                                    [ebp+lParam]
.text:01001FAE
                            push
                                                  ; click 시 호출되<mark>는 함수</mark>
.text:01001FB1
                            call
                                    sub_100140C
.text:01001FB6
                            test
                                    eax, eax
.text:01001FB8
                            jnz
                                    loc_1001C5E
                                    byte ptr dword_1005000, bl
.text:01001FBE
                            test
                            jz
                                def_1001F75
.text:01001FC4
                                                   ; jumptable 01001F75 default case, cases
                                 eax, [ebp+wParam]
.text:01001FCA
                            mov
.text:01001FCD
                                    al, 6
                            and
.text:01002F80
.text:01002F80 ; 지뢰를 다 보여주는 함수
.text:01002F80
.text:01002F80 ; int __stdcall sub_1002F80(char)
.text:01002F80 sub_1002F80
                                                              ; CODE XREF: sub_100347C+2F↓p
                                  proc near
.text:01002F80
.text:01002F80 arg_0
                                  = byte ptr 4
.text:01002F80
text:01002F80
                                           eax, dword_1005338
                                  mov
.text:01002F85
                                           eax, 1
                                  cmp
```

reference

- https://blog.naver.com/PostView.nhn?blogId=tipsware&logNo=221359282016&parentCategoryNo=&categoryNo=83&view
 Date=&isShowPopularPosts=true&from=search
- https://github.com/OpenSecurityResearch/dllinjector
- https://wendys.tistory.com/23
- https://hackersstudy.tistory.com/75
- https://liveyourit.tistory.com/114