

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«Санкт–Петербургский государственный университет
аэрокосмического приборостроения»

КАФЕДРА № 41

ОТЧЕТ
ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

Ассистент

должность, уч. степень, звание

подпись, дата

М. В. Загураева

инициалы, фамилия

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА № 1

Организация процесса управления проектами

по курсу: Программная инженерия

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ ГР.
№

8026

подпись, дата

11.03.2023

А.Е. Лапшин

Р.Р. Муллахметов

М.В. Афанасьев

инициалы, фамилия

Санкт-Петербург
2023

Цель работы:

Визуализация процесса разработки в системе управления проектами Kaiten.

Порядок выполнения:

Было создано новое пространство для командного проекта в виде викторины на профориентацию «Career guidance» в системе Kaiten с выбором методологии SCRUM, как показано на рисунке 1 и рисунке 2.

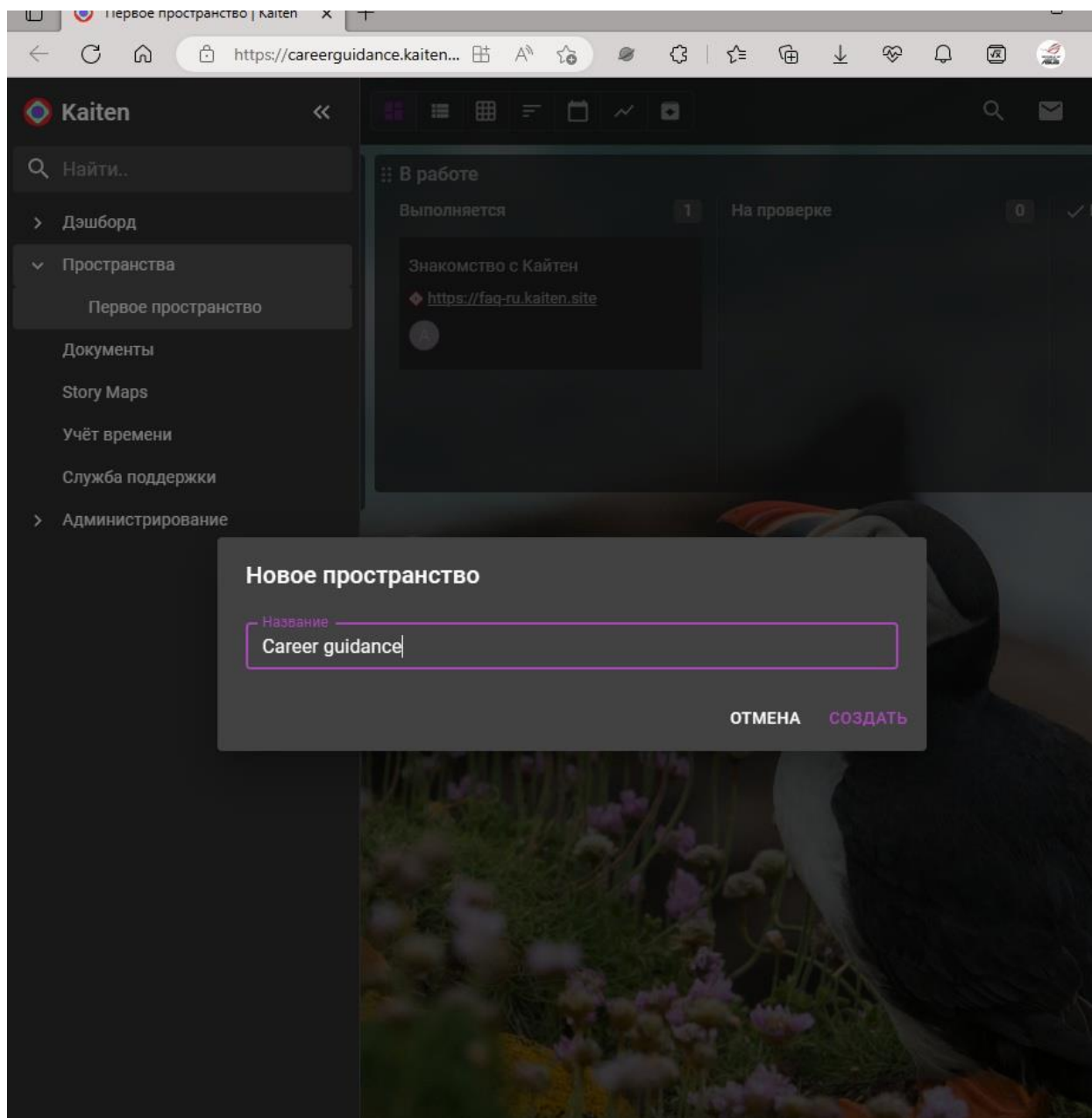


Рисунок 1 — Создание имени для нового пространства

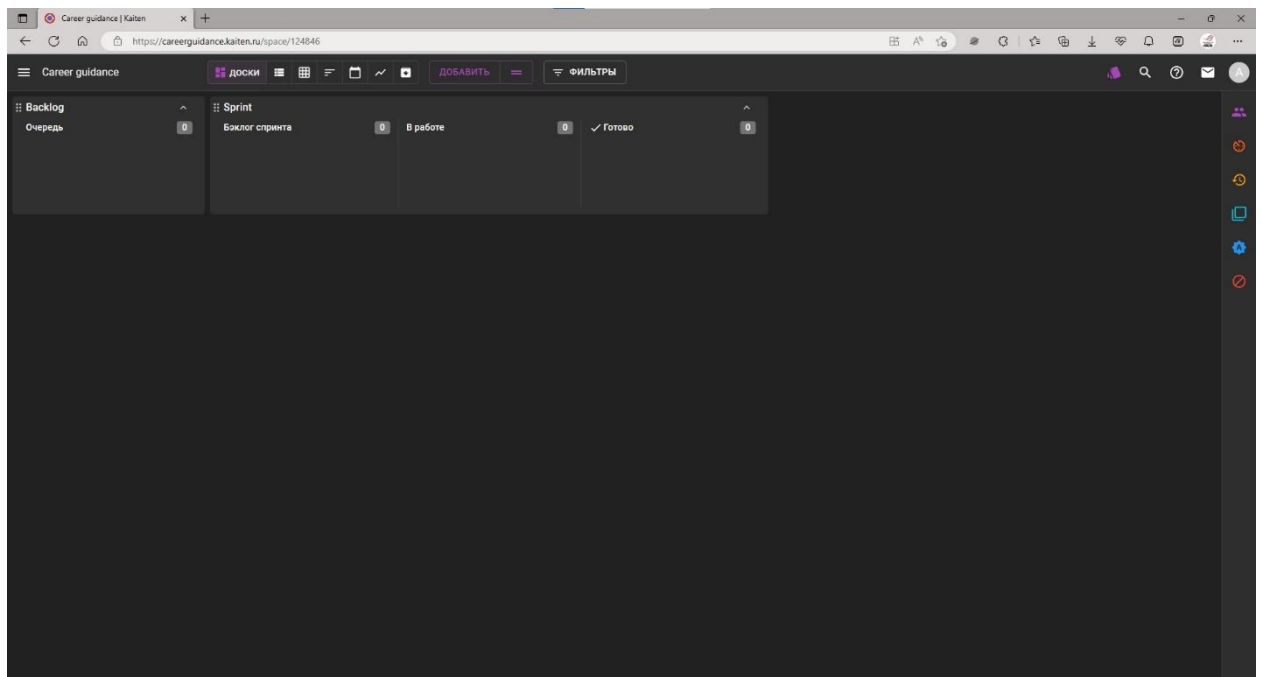


Рисунок 2 — Доска с выбранной методологией SCRUM

Далее были добавлены участники команды, как показано на рисунке 3.

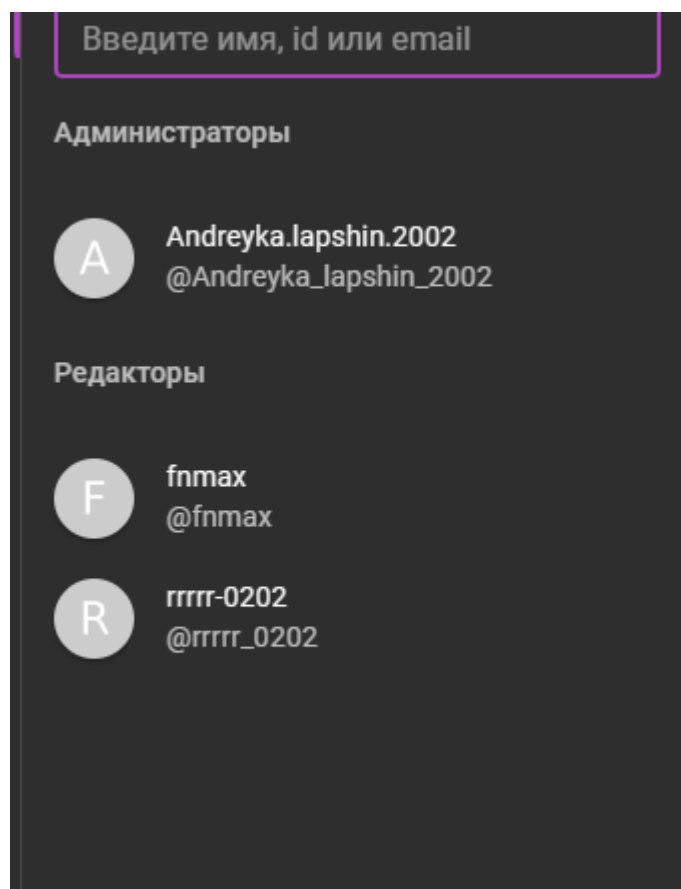


Рисунок 3 — Участники проекта

После было изменено название колонки Очередь на Запланированные в Backlog, а также были созданы карточки. В результате доска приняла вид, как показано на рисунке 4.

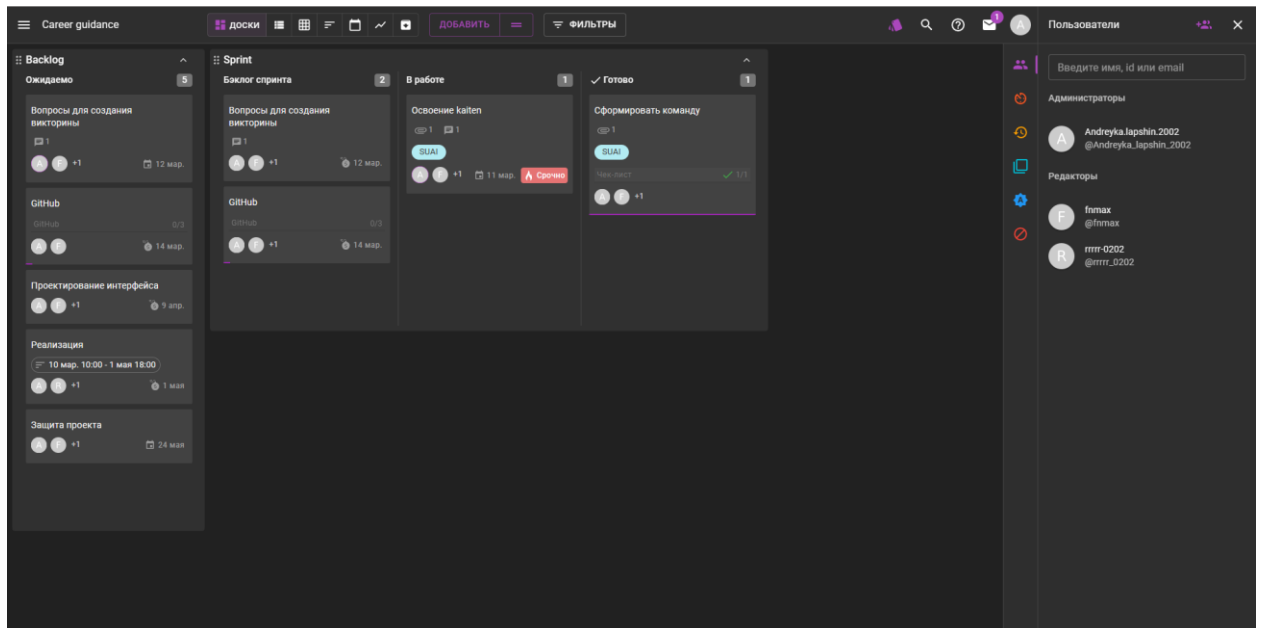


Рисунок 4 — Финальный вид пространства

На доске 9 карточек, причем в категории Sprint находится часть карточек из категории Backlog, т.к. Sprint представляет из себя тот же Backlog, но с учетом того, что действия спланированы и согласованы с заказчиком на ближайшее время (~ 2 недели).

Подробная информация о каждой карточке представлена на рисунках 5 - 11

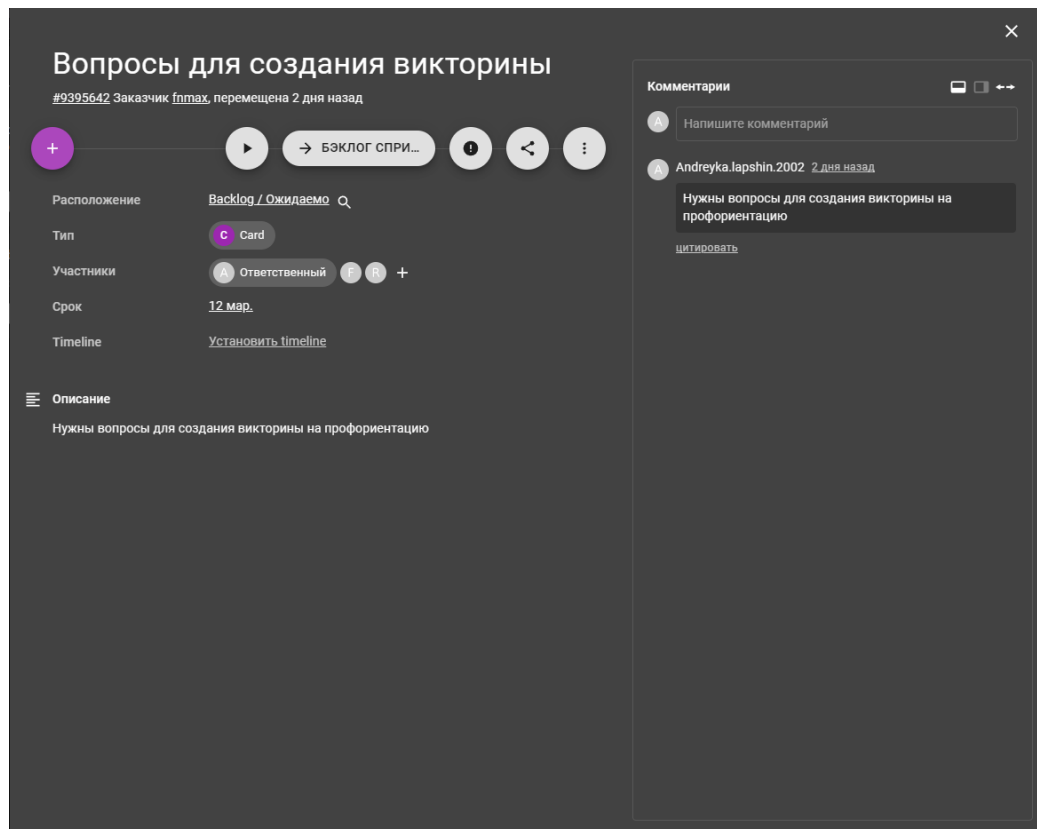


Рисунок 5 — Карточка «Вопросы для создания викторины»

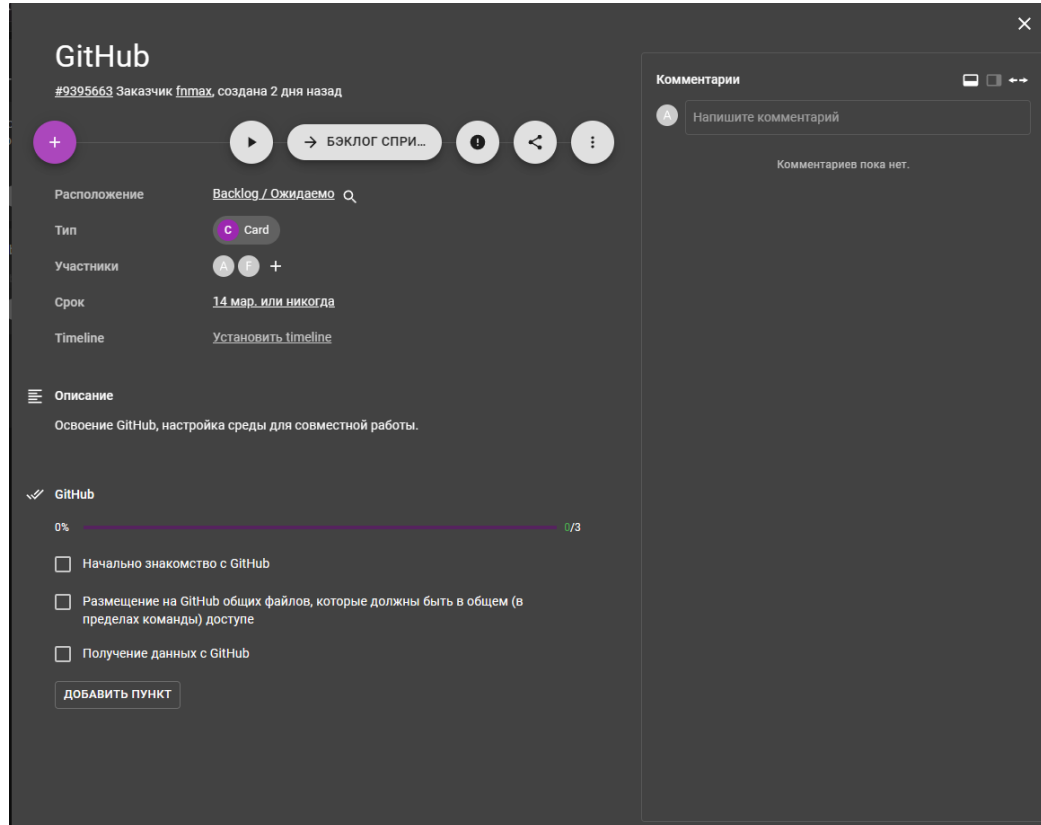


Рисунок 6 — Карточка «GitHub»

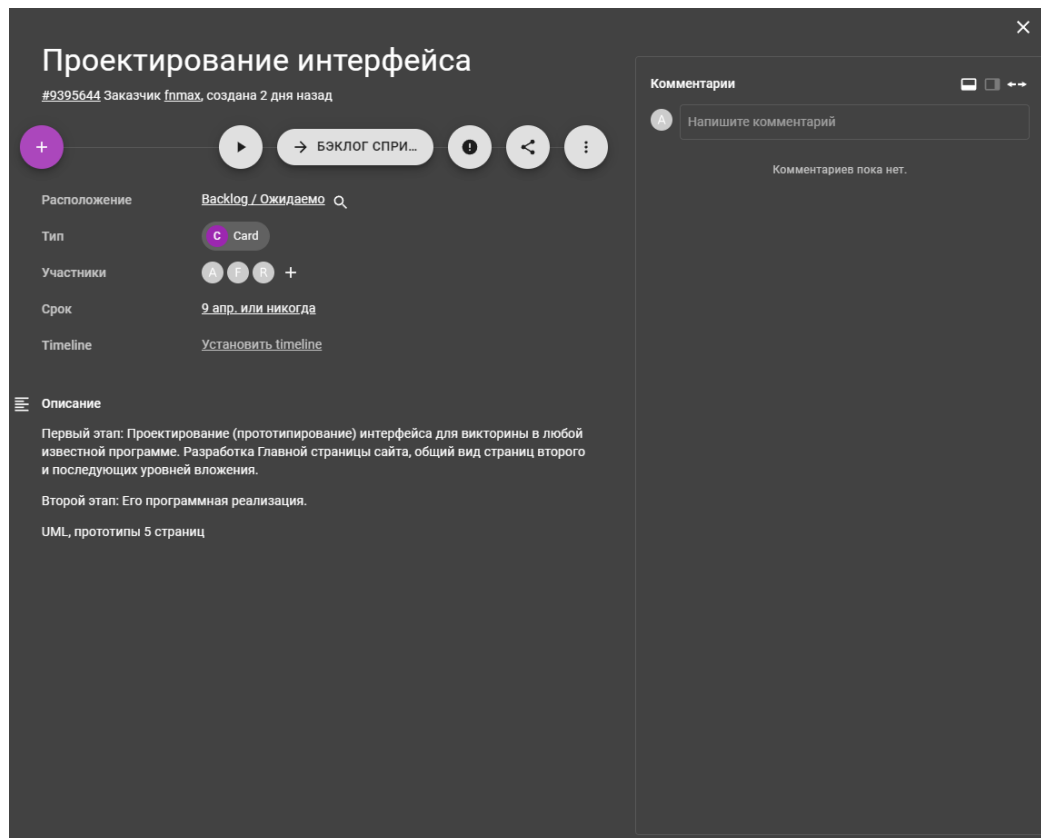


Рисунок 7 — Карточка «Проектирование интерфейса»

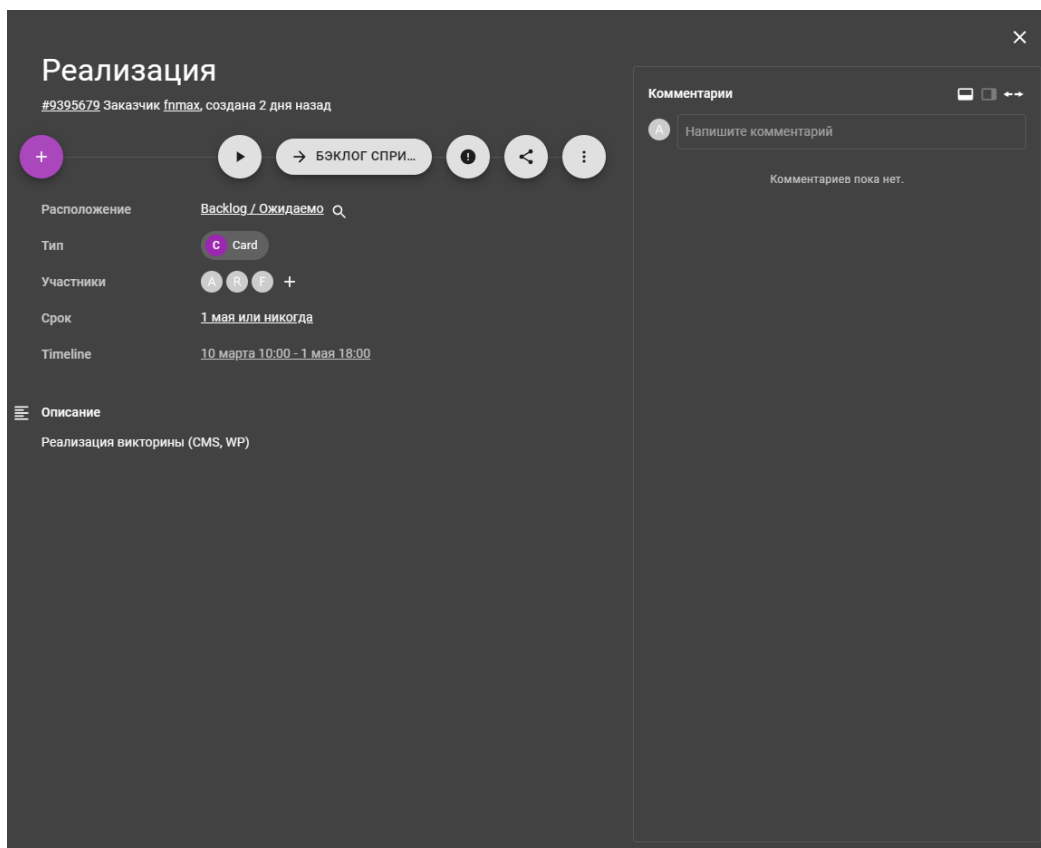


Рисунок 8 — Карточка «Реализация»

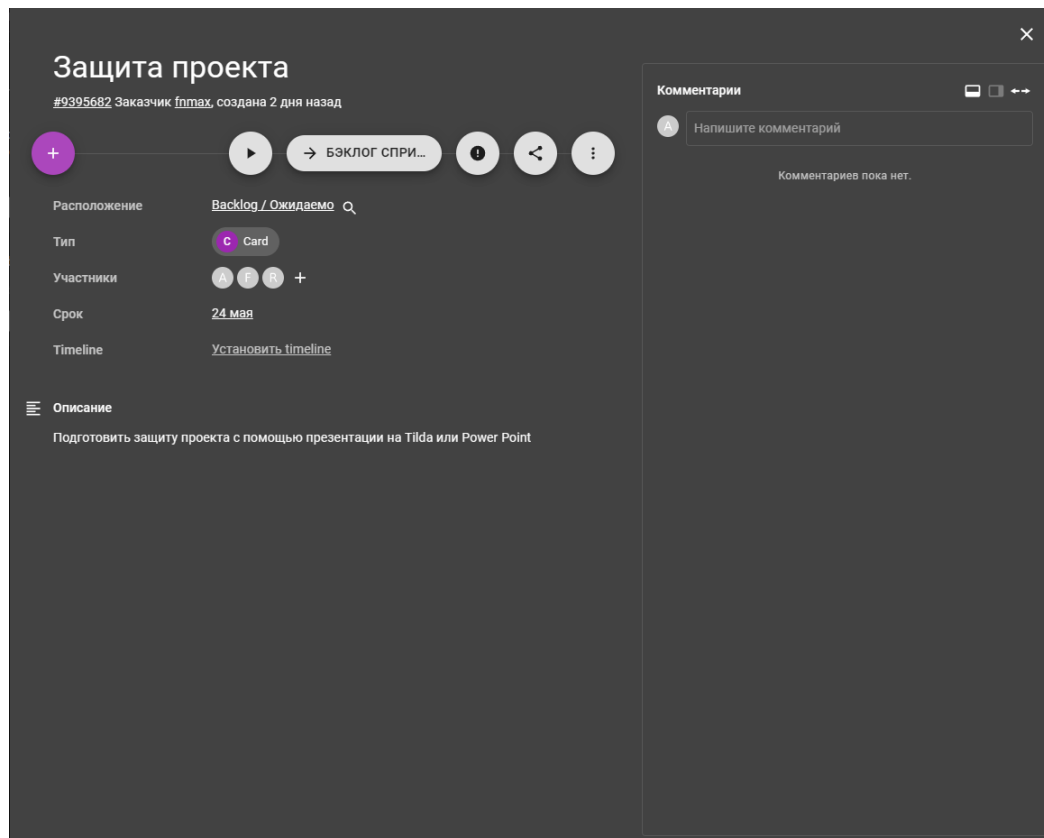


Рисунок 9 — Карточка «Защита проекта»

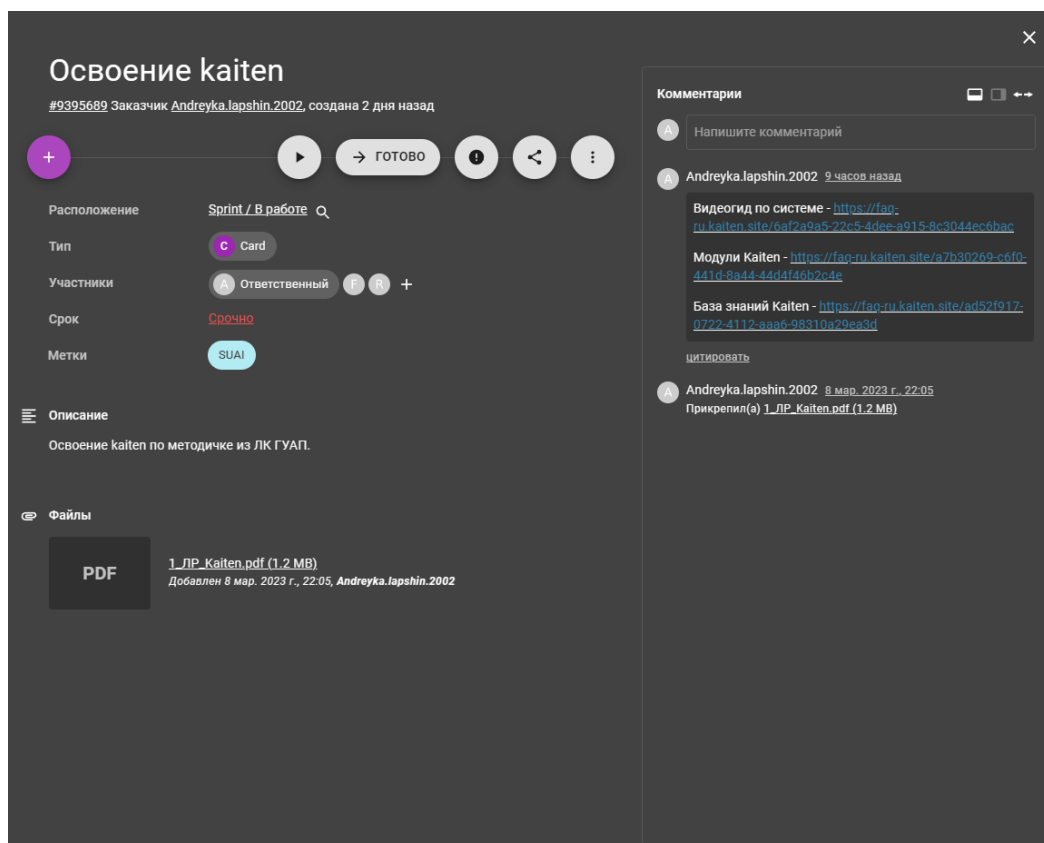


Рисунок 10 — Карточка «Освоение kaiten»

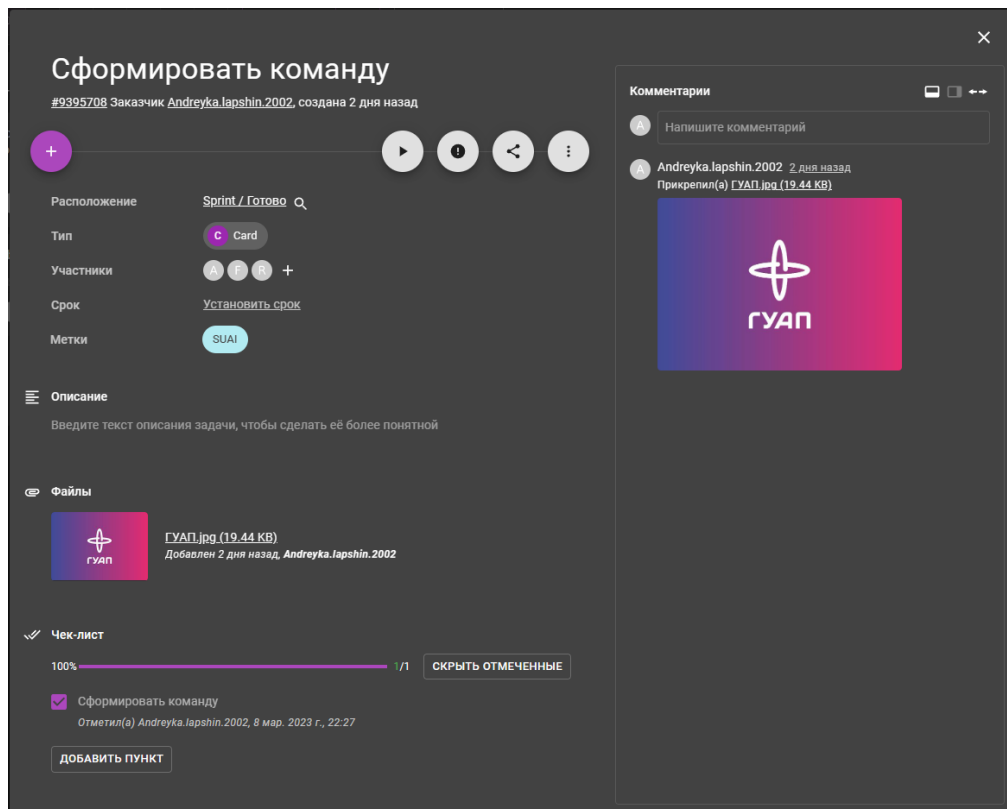


Рисунок 11 — Карточка «Сформировать команду»

Кроме того, рабочее пространство можно представить в нескольких видах, как показано на рисунках 12 и 13.

Название	Дорожка	Колонка	Размер	Срок	Заказчик	Участники	Метки
Backlog							
Вопросы для создания викторины		Ожидание		12.03.2023	tolmax		
GitHub		Ожидание		14.03.2023	tolmax		
Проектирование интерфейса		Ожидание		09.04.2023	tolmax		
Реализация		Ожидание		01.05.2023	tolmax		
Защита проекта		Ожидание		24.05.2023	tolmax		
Добавить карточку							
Sprint							
Вопросы для создания викторины		Бэклог спринта		12.03.2023	Andreyka...		
GitHub		Бэклог спринта		14.03.2023	Andreyka...		
Добавить карточку							
Освоение kaiten		В работе		11.03.2023	Andreyka...		SUAI
Добавить карточку							
Сформировать команду		Готово			Andreyka...		SUAI
Суммы цифровых полей			0				

Рисунок 12 — Пространство в режиме таблицы

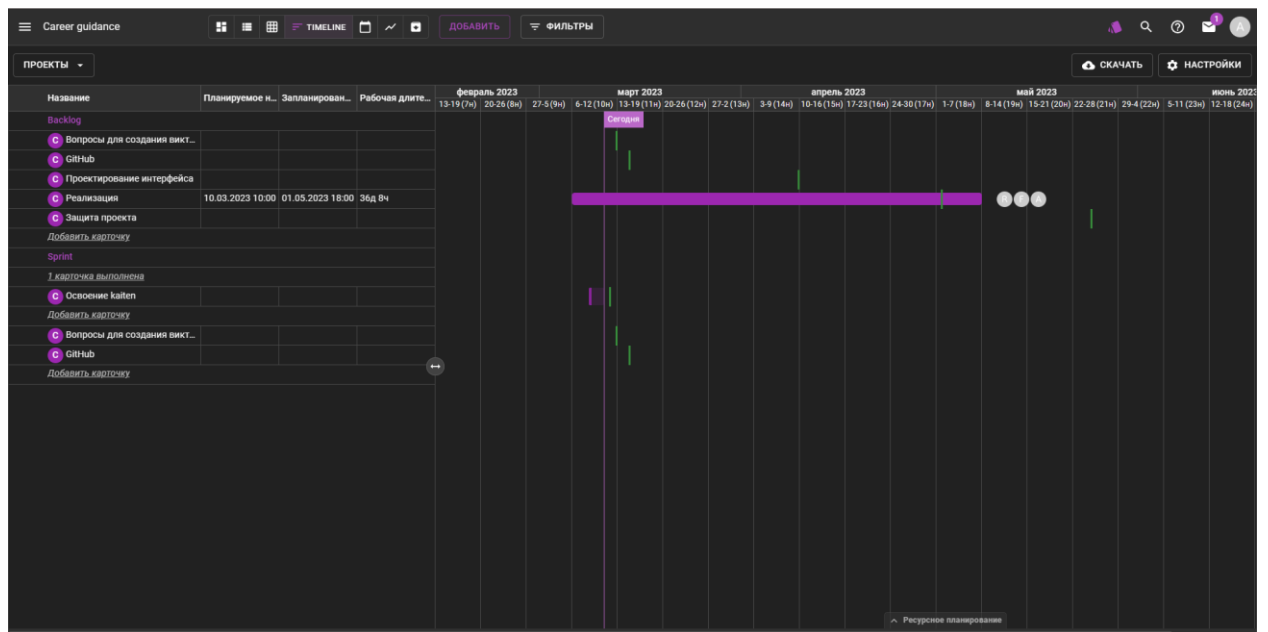


Рисунок 13 — Пространство в режиме Timeline

В ходе работы были получены навыки работы в Kaiten. Были созданы и распланированы различные процессы, которые необходимы для создания викторины.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1 Турнецкая Е. Л. Методические указания по 1-ой практической работе.
- 2 Видеогид по Kaiten URL: <https://faq-ru.kaiten.site/6af2a9a5-22c5-4dee-a915-8c3044ec6bac> (дата обращения 09.03.2023)
- 3 Платные модули Kaiten URL: <https://faq-ru.kaiten.site/a7b30269-c6f0-441d-8a44-44d4f46b2c4e> (дата обращения 09.03.2023)
- 4 База знаний Кайтен URL: <https://faq-ru.kaiten.site/ad52f917-0722-4112-aaa6-98310a29ea3d> (дата обращения 09.03.2023)