

# Язык программирования Golang

21 октября 2016

Владимир Ананьев  
АО "Программный Регион"

# Что такое Golang?

"Go is an open source programming language that makes it easy to build simple, reliable, and efficient software."

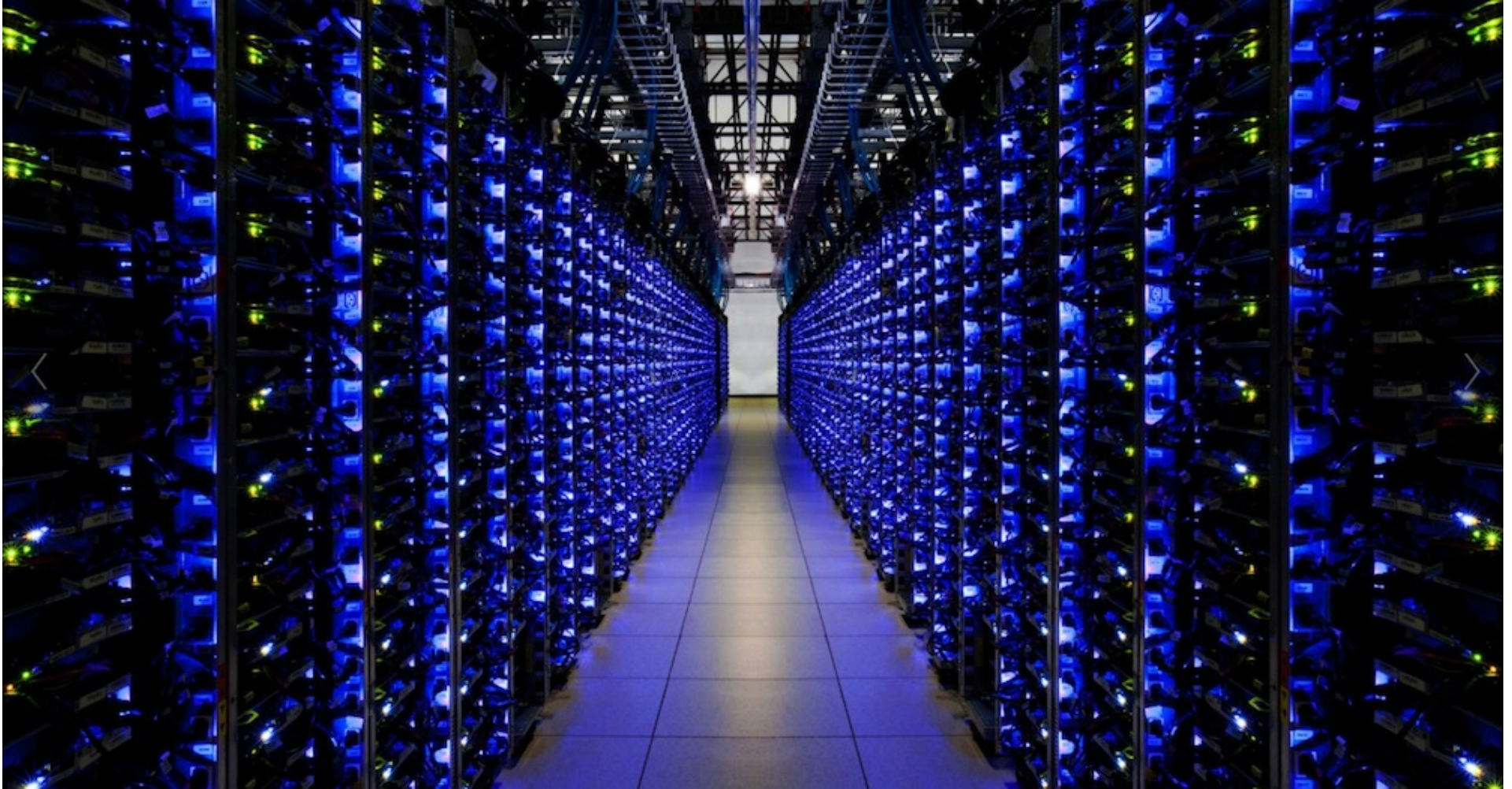
[golang.org/](https://golang.org/) (<https://golang.org/>)

## Краткая история создания языка

- Разработка началась в **сентябре 2007 года**
- Непосредственно проектированием занимались **Роберт Гризмер, Роб Пайк и Кен Томпсон**
- Официально язык представлен в **ноябре 2009 года**
- На данный момент поддерживаются **FreeBSD, OpenBSD, Linux, Mac OS, Windows**
- Начиная с версии **1.3** экспериментальная поддержка **DragonFly, Plan 9 и Solaris**
- Начиная с версии **1.4** поддержка **Android**
- Текущая версия **1.7**

# Почему Go?

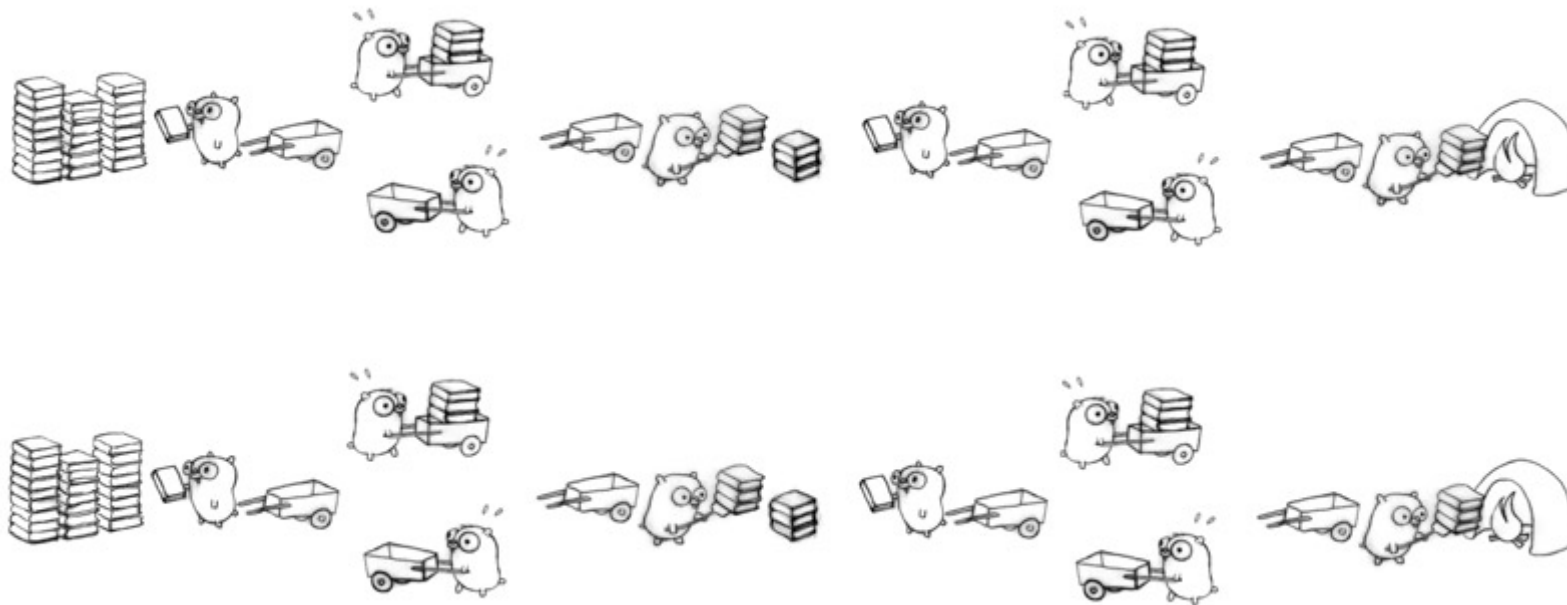
Go - это ответ на проблемы масштабирования в Google



# Масштаб системы

- Предназначен для масштабирования на  $10^6+$  машинах
- Ежедневные задачи на тысячах машин
- Координация задач, взаимодействие с другими задачами внутри системы
- Много вещей должны происходить сразу

Решение: качественная поддержка многопоточности



## Вторая проблема: Масштаб персонала

В 2011:

- 5000+ разработчиков в 40+ офисах
- 20+ изменений в минуту
- 50% наработок кода меняется каждый месяц
- 50 миллионов тестов каждый день

Решение: создать простой язык, с помощью которого создавать большую базу для повторного использования

# Кто использует Go в Google?

Сотни проектов. Тысячи программистов. Миллионы строк Go кода.

Примеры:

- **Flywheel**: SPDY proxy for Chrome on mobile devices
- **dl.google.com**: Download server for Chrome, ChromeOS, Android SDK, Earth, etc.
- **Vitess**: YouTube MySQL balancer
- **Seesaw**: Linux Virtual Server (LVS) based load balancer
- **Lingo**: Logs analysis in Go, migrated from Sawzall

# Кто использует Go за пределами Google?

[golang.org/wiki/GoUsers](http://golang.org/wiki/GoUsers) (<http://golang.org/wiki/GoUsers>)

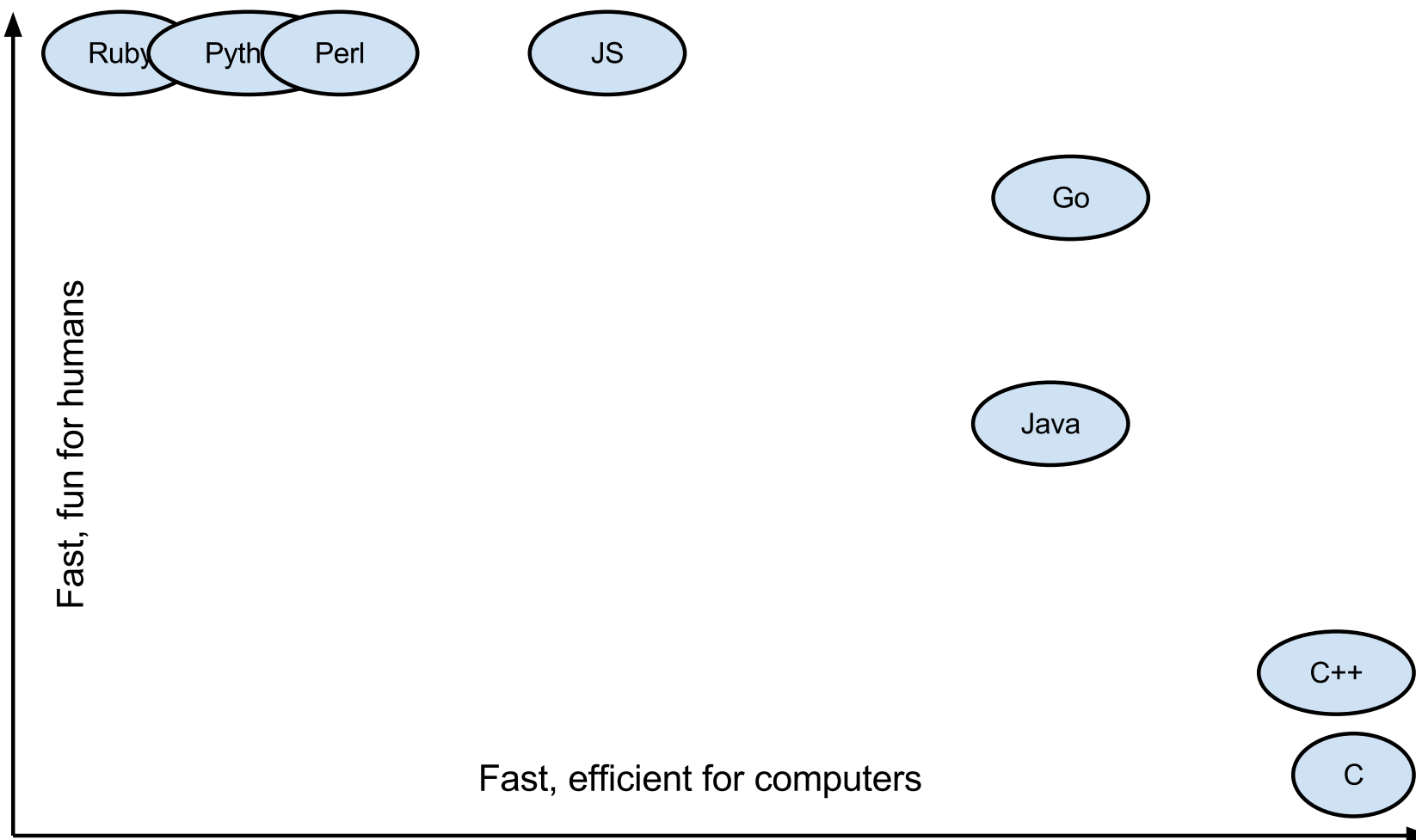
Aerospike, BBC Worldwide, Bitbucket, Booking.com, Core OS, Datadog, Digital Ocean, Docker, Dropbox, Facebook, Getty Images, GitHub, GOV.UK, Heroku, IBM, Intel, InfluxDB, Iron.io, Kubernetes, Medium, MongoDB, Mozilla services, Netflix, New York Times, pool.ntp.org, Rackspace, Shutterfly, SmugMug, SoundCloud, SpaceX, Square, Stack Exchange, Thomson Reuters Eikon, Tumblr, Twitch, Twitter, Uber, VMWare ...





# Сравнение с другими языками программирования

"Go: 90% Perfect, 100% of the time" - Brad Fitzpatrick, GoCon Tokyo, May 2014



## Go имеет много сходств с Java

- С-подобный синтаксис
- Статически типизированный
- Имеет сборщик мусора (garbage collector)
- Безопасное использование памяти (memory safe)
- Переменные всегда инициализированы (0/nil/false)
- Есть методы
- Есть поддержка интерфейсов
- Приведение типов
- Механизм reflection

## Но также имеет и различия

### Fast, efficient for computers:

- Программы компилируются в машинный код, нет интерпретатора
- Контроль заполнения памяти (**memory layout**)

### Fun, fast for humans:

- Простой синтаксис
- Статически слинкованные бинарные файлы
- Возвращаемые значения функций и замыкания
- UTF-8 по умолчанию
- Встроенные типы **map** и **array/slice**
- Встроенная многопоточность (**concurrency**) ([www.youtube.com/watch?v=cN\\_DpYBzKso](http://www.youtube.com/watch?v=cN_DpYBzKso)) ([https://www.youtube.com/watch?v=cN\\_DpYBzKso](https://www.youtube.com/watch?v=cN_DpYBzKso))

## В Go нет:

- Классов (есть структуры)
- Наследования
- Конструкторов
- `final`
- Exceptions
- Generics

# Почему нет?

- **Ясность** - самое главное.
- Должно быть понятно при прочтении кода, что конкретно программа делает.
- Должно быть понятно при написании программы, как заставить программу делать необходимое.
- [Less is exponentially more \(Pike, 2012\)](http://commandcenter.blogspot.com/2012/06/less-is-exponentially-more.html)
- [Go at Google: Language Design in the Service of Software Engineering \(Pike, 2012\)](http://talks.golang.org/2012/splash.article)

# Установка Golang

[golang.org/dl/](https://golang.org/dl/) (<https://golang.org/dl/>)

- Скачать архив
- Скопировать в `/usr/local`
- Создать директорию `~/go`
- Обновить файл `~/.profile`

```
export PATH=$PATH:/usr/local/go/bin  
export GOPATH=$HOME/go  
export PATH=$PATH:$GOPATH/bin
```

# Hello, world!

Чтобы убедиться, что все хорошо, создаем файл **hello.go**:

```
package main

import "fmt"

func main() {
    fmt.Printf("Hello, world!\n")
}
```

[Run](#)

и запускаем

```
go run hello.go
```

## Что за инструменты у нас есть

- Утилита **go**, которая делает много всего
- Набор переменных окружения для конфигурации
- Стандартная библиотека
- 3 директории:
- **src** - исходные коды, организованные в виде пакетов (package)
- **pkg** - package objects
- **bin** - скомпилированные бинарники



# \$ go

build	compile packages and dependencies
clean	remove object files
doc	show documentation for package or symbol
env	print Go environment information
fix	run go tool fix on packages
fmt	run gofmt on package sources
generate	generate Go files by processing source
get	download and install packages and dependencies
install	compile and install packages and dependencies
list	list packages
run	compile and run Go program
test	test packages
tool	run specified go tool
version	print Go version
vet	run go tool vet on packages

[golang.org/cmd/go/](http://golang.org/cmd/go/) (<http://golang.org/cmd/go/>)

# Переменные окружения

```
$ go env
```

```
GOARCH="amd64"
```

```
GOBIN=""
```

```
GOEXE=""
```

```
GOHOSTARCH="amd64"
```

```
GOHOSTOS="linux"
```

```
GOOS="linux"
```

```
GOPATH="/home/user/go"
```

```
GORACE=""
```

```
GOROOT="/usr/lib/go"
```

```
GOTOOLDIR="/usr/lib/go/pkg/tool/linux_amd64"
```

```
CC="gcc"
```

```
GOGCCFLAGS="-fPIC -m64 -pthread -fmessage-length=0"
```

```
CXX="g++"
```

```
CGO_ENABLED="1"
```

# workspace

```
bin/
  hello          # binary executable
  outyet         # binary executable
pkg/
  linux_amd64/
    github.com/golang/example/
      stringutil.a      # package object
src/
  github.com/golang/example/
    .git/              # Git repository metadata
    hello/
      hello.go          # command source
    outyet/
      main.go           # command source
      main_test.go      # test source
  golang.org/x/image/
    .git/              # Git repository metadata
    bmp/
      reader.go         # package source
      writer.go         # package source
  ...
```

[golang.org/doc/code.html#Workspaces](http://golang.org/doc/code.html#Workspaces) (<http://golang.org/doc/code.html#Workspaces>)

# Стандартная библиотека

archive tar zip bufio builtin bytes compress bzip2 flate gzip lzw zlib  
container heap list ring context crypto aes cipher des dsa ecdsa elliptic hmac  
md5 rand rc4 rsa sha1 sha256 sha512 subtle tls x509 pkix database sql  
driver debug dwarf elf gosym macho pe plan9obj encoding ascii85 asn1  
base32 base64 binary csv gob hex json pem xml errors expvar flag fmt  
go ast build constant doc format importer parser printer scanner token  
types hash Adler32 CRC32 CRC64 FNV HTML template image color palette  
draw gif jpeg png index suffixarray io/ioutil log syslog math big cmplx  
rand mime multipart quotedprintable net http/cgi cookiejar fcgi http/test  
http/trace http/util pprof mail rpc jsonrpc smtp textproto url/os/exec/signal/user  
path/filepath/reflect/regexp/syntax/runtime/cgo/debug/msan/pprof/race/trace  
sort/strconv/strings/sync/atomic/syscall/testing/iotest/quick/text/scanner  
tabwriter/template/parse/time/unicode/utf16/utf8/unsafe

+ Огромное количество пакетов (официальных и неофициальных) на Github

# Что дальше?

Возвращаемся обратно к примеру *Hello, world!*:

```
package main

import "fmt"

func main() {
    fmt.Printf("Hello, world!\n")
}
```

и сфокусируемся на строчке:

```
package main
```

## Особенности использования пакетов

- Один файл может принадлежать только одному пакету
- В одном пакете может быть несколько файлов
- Вся стандартная библиотека состоит из пакетов
- По соглашению, одна директория содержит только один пакет
- Пакет компилируется отдельно (**as a standalone unit**)
- Пакет компилируется один раз
- Неиспользуемые импорты вызывают ошибку компиляции
- Один пакет **main**

## Видимость внутри пакета

- Экспортируемые (like public)
- Неэкспортируемые (like private)

Демо

# Типы данных

- bool
- uint, int
- float32, float64
- complex64, complex128
- string
- array
- struct
- channel



## Еще типы данных

- int8
- int16
- int32
- int64
- uint8
- uint16
- uint32
- uint64

# Демо, объявление и использование переменных

## Функция init()

```
package main

import "fmt"

var subject string

func init() {
    subject = "world"
}

func main() {
    fmt.Printf("Hello, %s!\n", subject)
}
```

# iota

```
const (  
    Monday = iota  
    Tuesday  
    Wednesday  
    Thursday  
    Friday  
    Partyday  
    Sunday  
)
```

*Wikipedia:* Iota is the ninth letter of the Greek alphabet. (<http://en.wikipedia.org/wiki/Iota>)

# if

```
if age < 13 {  
    ...  
} else if age >= 13 && age < 20 {  
    ...  
} else {  
    ...  
}
```

# for

- Нет **while**
- Нет **foreach**
- Для циклов есть только **for**

```
for i := 0; i < 20; i++ {  
    ...  
}  
  
for {  
    ...  
}  
  
for i, v := range slice {  
    ...  
}  
  
for k, v := range map {  
    ...  
}
```

# switch

```
switch {  
case age < 13:  
    ...  
case age >= 13 && age < 20:  
    ...  
default:  
    ...  
}
```

# goto





# Материалы

- Tour of Go ([tour.golang.org](https://tour.golang.org) (<https://tour.golang.org>) )
- Golang wiki ([golang.org/wiki/Learn](http://golang.org/wiki/Learn) (<http://golang.org/wiki/Learn>) )
- Go by Example ([gobyexample.com](https://gobyexample.com) (<https://gobyexample.com>) )
- Effective Go ([golang.org/doc/effective\\_go.html](https://golang.org/doc/effective_go.html) ([https://golang.org/doc/effective\\_go.html](https://golang.org/doc/effective_go.html)) )
- Program your next server in Go ([talks.golang.org/2016/applicative.slide](https://talks.golang.org/2016/applicative.slide) (<https://talks.golang.org/2016/applicative.slide>) )

# Задание

- Просмотреть "Tour of Go" ([tour.golang.org](https://tour.golang.org))
- Установить Go ([golang.org/dl/](https://golang.org/dl/)), последнюю версию)
- Установить LiteIDE ([sourceforge.net/projects/liteide/files/](https://sourceforge.net/projects/liteide/files/)), последнюю версию)
- Написать приложение **track-server**:
- **Веб-приложение** с использованием стандартной библиотеки **net/http** ([golang.org/pkg/net/http/](https://golang.org/pkg/net/http/))
- Обработывает запросы на порту **8085**
- Формат входящего запроса **http://127.0.0.1:8085/{code}**
- **{code}** - base64-шифр от url адреса, например, **d3d3LnlhbmRleC5ydQ==** означает **www.yandex.ru** ([base64.ru/](http://base64.ru/))
- [golang.org/pkg/encoding/base64/](https://golang.org/pkg/encoding/base64/)
- Алгоритм работы: приходит запрос, парсится url, происходит редирект на требуемый url



# Thank you

21 октября 2016

Владимир Ананьев

АО "Программный Регион"

[vladimir.ananyev@regium.com](mailto:vladimir.ananyev@regium.com) (mailto:vladimir.ananyev@regium.com)

