

ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP. HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

CẤU TRÚC DỮ LIỆU VÀ GIẢI THUẬT BẢNG BĂM



BÅNG BĂM (HASH TABLE)

- Nội dung
 - 1. Đặt vấn đề
 - 2. Bảng băm
 - 3. Hàm băm
 - 4. Giải quyết đụng độ
 - 5. Bài tập áp dụng



1. ĐẶT VẤN ĐỀ

Một số ứng dung chỉ yêu cầu một bộ dữ liệu động, cần hỗ

trợ 3 chức năng: INSERT, SE

 Mỗi thành phần dữ liệu thư và dữ liệu (satellite data)



Ví dụ: Symbol table của mộ

```
Scope 0
                                  Symbol Table
                                                                      int
float
                                  scopes
                                                                      char
int
                                  symbols
         x, y, m;
                                                                    char
                                 attributes
         q, *p;
char
                                 Create
                                 AddSymbol
                                                                    Scope 1
                                  GetAttributes
         float
                                                                 x | float
                  x, y;
                                 OpenScope
         int
                                 CloseScope
                                                                      float
                                 Destroy
                  int
                            w, z, y, x;
```

https://steemit.com/programming/@drifter1/writing-a-simplecompiler-on-my-own-symbol-table-basic-structure



1. ĐẶT VẤN ĐỀ

- Bảng băm là một cấu trúc dữ liệu hiệu quả để hiện thực một từ điển.
- Theo giả định hợp lý, thời gian trung bình để tìm kiếm một yếu tố trong một bảng băm là O (1).
 - ➤ Mảng: O(1), chi phí lưu trữ lớn
 - ➤ Danh sách liên kết: O(n)
 - ➤ Cây nhị phân: O(logn)

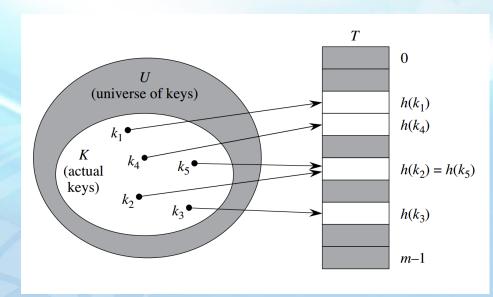


2. BẢNG BĂM

- Mỗi phần tử cần lưu trữ có khoá nằm trong tập khoá U.
- Hàm băm h ánh xạ phần tử trong cần lưu trữ vào vị trí h(k) trong bảng băm có kích thước m:

h: U -> {0, 1, ..., m-1}

- m < |U|, giảm chi phí lưu trữ
- > Thời gian tìm kiếm O(1)

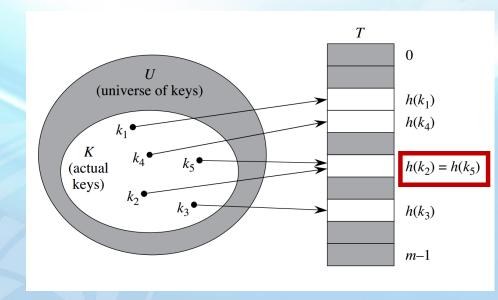


Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, and Clifford Stein. 2009. Introduction to Algorithms, Third Edition (3rd ed.). The MIT Press.



2. BẢNG BĂM

- Hai khoá có thể được lưu trữ cùng 1 vị trí trong bảng băm: Đụng độ (Collision)
- Giải quyết đụng độ:
- Giảm đụng độ: Thiết kế hàm băm (Hash function)
- Xử lý đụng độ: Chaining vàOpen Address



Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, and Clifford Stein. 2009. Introduction to Algorithms, Third Edition (3rd ed.). The MIT Press.





Tiêu chí hàm băm tốt: Khả năng mỗi khoá được bằm vào vị trí bất kì trong m là tương đương, không phụ thuộc vào các khoá đã được băm trước đó.



- Chuyển các khoá về giá trị số tự nhiên
- Hàm băm sử dụng phương pháp chia
- Hàm băm sử dụng phương pháp nhân
- Hàm băm phổ quát



Hàm băm sử dụng phương pháp chia:

 $h(k) = k \mod m$

k là khoá, m là kích thước của bảng.

- · Chú ý: Chọn giá trị cho m
- m không nên là luỹ thừa của 2
- m nên là 1 số nguyên tố không gần với một số là luỹ thừa của 2

VD: Bảng băm có 4000 mục, chọn m = 4093



Hàm băm sử dụng phương pháp nhân:

$$h(k) = \lfloor m^*(k^*A \mod 1) \rfloor$$

k là khóa, m là kích thước bảng, A là hằng số: 0 < A < 1

"k*A mod 1": phần thập phân của kA

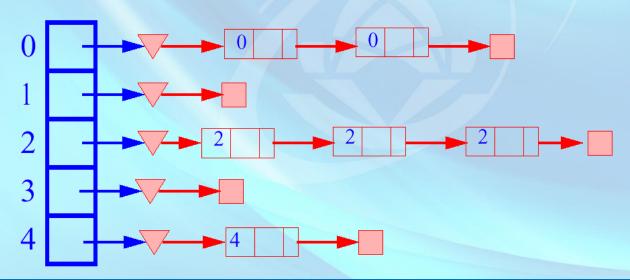
- Chọn m và A:
- ightharpoonup Theo Knuth thì chọn A bằng giá trị sau: $A=(\sqrt{5}-1)/2$
- $> m = 2^p$



- Hàm băm phổ quát: Việc chọn hàm băm không tốt có thể dẫn đến xác suất đụng độ cao.
- Giải pháp:
 - ► Lựa chọn hàm băm h ngẫu nhiên.
 - Khởi tạo một tập các hàm băm H phổ quát và từ đó h được chọn ngẫu nhiên.
- Cho H là một tập hợp hữu hạn các hàm băm: ánh xạ các khóa k từ tập khóa U vào miền giá trị {0,1,2,..., m-1}. Tập H là phổ quát nếu với mọi f H và 2 khoá phân biệt k1,k2 ta có xác suất: Pr{f(k1) = f(k2)} <= 1/m</p>



- Phương pháp nối kết (Chaining)
 - Các nút bị băm cùng địa chỉ (các nút bị xung đột) được gom thành một danh sách liên kết.
 - Các nút bị xung đột tại địa chỉ i được nối kết trực tiếp với nhau qua danh sách liên kết i.





- Phương pháp địa chỉ mở (Open Address)
- Ý tưởng: Nếu vị trí hiện tại đã bị khoá khác chiếm, ta sẽ thử tìm đến vị trí kế tiếp nào đó trong bảng.
- > Dò tuyến tính (Linear probing):

$$h(k, i) = (h'(k) + i) \mod m$$

h'(k): hàm băm chính của bảng băm

$$i = 0, 1, ..., m-1$$



- Phương pháp địa chỉ mở (Open Address)
- > Dò bậc hai (Quadratic probing):

$$h(k) = (h'(k) + c_1 i + c_2 i^2) \mod m$$

h'(k): hàm băm chính của bảng băm

$$c_1$$
, c_2 là các hằng số (c_1 = 0, c_2 = 1)

$$i = 0, 1, ..., m-1$$



- Phương pháp địa chỉ mở (Open Address)
- ➤ Băm kép (Double Hashing):

$$h(k, i) = (h_1(k) + ih_2(k)) \mod m$$

 $h_1(k)$, $h_2(k)$: là 2 hàm băm bất kỳ



Phương pháp địa chỉ mở (Open Address)

LƯU Ý: Khi xóa một khóa từ vị trí i, không thể đơn giản đánh dấu vị trí đó là trống bằng cách lưu trữ NULL trong đó.

Lưu trữ vị trí đó bằng 1 giá trị đặc biệt, vd như DELETED



Phương pháp địa chỉ mở (Open Address):

```
HASH-DELETE (T, k)
         i = 0
1.
2.
         repeat
                 j = h(k, i)
3.
                 if T[j] == k
4.
5.
                          temp = T[j]
6.
                          T[j] = DELETED
7.
                          return temp
8.
                 else i = i + 1
9.
         until T[j] == NULL or i == m
10.
         return NULL
```



Phương pháp địa chỉ mở (Open Address)

```
HASH-INSERT (T, k)
       i = 0
2.
       repeat
3.
              j = h(k, i)
              if T[j] == NIL or T[j] == DELETED
4.
                     T[j] = k
5.
6.
                     return j
7.
              else i = i + 1
8.
      until i == m
9.
       error "hash table overflow"
```



Phương pháp địa chỉ mở (Open Address):

```
HASH-SEARCH(T, k)
      i = 0
2.
       repeat
              j = h(k, i)
3.
              if T[j] == k
4.
5.
                     return j
              else i = i + 1
6.
      until T[j] == NULL or i == m
7.
8.
       return NULL
```



Bài 1: Hãy mô tả các bước xảy ra khi chèn các khoá 5,
28, 19, 15, 20, 33, 12, 17, 10 vào một bảng băm được giải quyết đụng độ bằng phương pháp nối kết. Cho bảng băm có 9 ô và hàm băm là h(k) = k mod 9







• Bài 2: Xét một bảng băm có kích thước là m = 1000 và hàm băm là h(k) = $\lfloor m^*(k^*A \mod 1) \text{ với } A = (\sqrt{5} - 1)/2$. Hãy tính vị trí của các khoá 61, 62, 63, 65 khi được ánh xạ.



key	value	
61	700	
62	318	
63	936	
64	554	
65	172	



 Bài 3: Thêm các khoá 10, 22, 31, 4, 15, 28, 17, 88, 59 vào một bảng băm có kích thước m = 11 sử dụng địa chỉ mở với hàm băm h'(k) = k. Hãy minh hoạ kết quả khi them các khoá này vào bảng băm sử dụng phương pháp dò tuyến tính, dò bậc hai với $c_1 = 1$ và $c_2 = 3$, và băm kép với $h_1(k) = k và h_2(k) = 1 + (k mod (m-1))$



index	linear probing	quadratic probing	double hashing
0	22	22	22
1	88		
2		88	59
3		17	17
4	4	4	4
5	15		15
6	28	28	28
7	17	59	88
8	59	15	
9	31	31	31
10	10	10	10