Фоат Ахмадеев

Java/C++ программист, Разработчик в области компьютерного зрения ★ foat.me

? github.com/foat

in linkedin.com/in/akhmadeevfoat

Интересы

Управление проектами • Компьютерное зрение • Разработка программного обеспечения Веб разработка • Электронная коммерция • Написание технической литературы

Опыт работы

2015-настоящее Фриланс, Java/C++ программист, время Разработчик в области компьютерного зрения

- Java/C++ разработка.
- Исследование и разработка в области компьютерного зрения.
- Общение с иностранными заказчиками.
- Проекты:
 - Java фреймворк для фильтрации пользователей.
 - Распознавание дорожной разметки на С++.
 - Детектирование нескольких объектов по одному шаблону на изображении для Android.
 - Модернизация интерпретатора, написанного на Java.
- Основные технологии: Java, JavaScript, C++, Android, MySQL, Spring Framework, GAE, OpenCV, Build automation tools, Git.

2014-2015 СМР, Исследователь в области компьютерного зрения

- Исследование и разработка в области компьютерного зрения.
- Получение 3D информации об объекте с 2D изображения.
- Проект: Image rectification using vanishing lines and local affine frames.
- Основные технологии: С++, Matlab, Unix, Git.

RoadAR, Разработчик в области компьютерного зрения

- Исследование и разработка в области компьютерного зрения.
- Распознавание дорожных знаков в реальном времени на телефоне.
- Проект: RoadAR.

2013-2014

• Основные технологии: C++, Java, OpenCV, PostgreSQL, Swing, Maven, Android NDK, Boost library, CMake, Git.

1

Digital Zone, Старший Java разработчик

- Управление проектами и проверка кода.
- Проведение технических интервью.
- Java веб frontend и backend разработка.
- Проект: ulmart.ru (ссылка 1, ссылка 2).
- Основные технологии: Java, MySQL, Spring MVC, Apache Solr, JavaScript, Application servers, Freemarker, Git, Maven.

2011-2013 Digital Zone, Java разработчик

- Java веб frontend и backend разработка.
- Проекты:
 - Сайты связанные с социальными сетями.
 - ulmart ru
- Основные технологии: Java, GWT, Spring MVC, EJB, Apache Solr, JavaScript, Application servers, Freemarker, Version control, Build automation tools.

Образование

2012-2014 Магистр информационных технологий

Казанский федеральный университет, Россия руководитель: Евгений Столов, Казанский федеральный университет

- Компьютерное зрение, Обработка изображений.
- Проект: Восстановление 3D модели урбанистического пейзажа с одного изображения. Публикация: [1].
- Основные технологии: Matlab, C++, T_FX.

2008-2012 Бакалавр информационных технологий

Казанский федеральный университет, Россия

руководители: Евгений Столов, Казанский федеральный университет; Александр Шлянников, Казанский федеральный университет

- Компьютерное зрение, Обработка изображений, Веб разработка.
- Проекты: Распознавание рукописных цифр, Электронная библиотека с использованием GWT
- Основные технологии: Java, JEE, GWT.

Навыки в области ИТ

Основные языки: Java, C++. Анализ данных: Matlab.

Скриптовые языки: Shell script, JavaScript. Языки разметки: XML, JSON, HTML, CSS.

Языки запросов: SQL.

Сервера приложений: JBoss, Apache Tomcat, Jetty. Системы управления версиями: Git, Subversion. Системы сборки приложений: Maven, Gradle, CMake. Операционные системы: OS X, Linux, Windows.

Другое: Spring Framework, EJB, GWT, JQuery, MySQL, PostgreSQL, GAE.

Компьютерная верстка: ТЕХ, ЕТЕХ.

Знание языков

Русский (родной), Английский (свободное владение).

Публикации

[1] F. Akhmadeev. Surface prediction for a single image of urban scenes. In C. Jawahar and S. Shan, editors, *Computer Vision - ACCV 2014 Workshops*, volume 9008 of *Lecture Notes in Computer Science*, pages 369–382. Springer International Publishing, 2015.