



Développer des composants d'interface
Créer des pages WEB

Secteur Tertiaire Informatique
Filière étude - développement.

**HTML04- Les images : la balise **

SOMMAIRE

I AFFICHAGE D'UNE IMAGE	3
II TAILLE D'UNE IMAGE	3
III TEXTE DE REMPLACEMENT	3
IV ESPACEMENT AUTOUR D'UNE IMAGE	3
V POSITIONNEMENT ET ALIGNEMENT D'UNE IMAGE.....	4
VI PREVISUALISATION DES IMAGES.....	4
VII EXERCICES D'APPLICATION	4
VII.1 EXO04-1.....	4

I AFFICHAGE D'UNE IMAGE

L'affichage d'une image s'effectue à l'aide de la balise ****. La balise **** a de nombreux attributs, le plus important est **src**, qui permet de spécifier l'url (chemin) complète du fichier. Pour être compatible avec le XHTML, la balise **** ne contient pas de texte et doit donc être immédiatement fermée, comme **
** et **<hr />**.

Exemple : ****

Nom de fichier contient le nom de l'image et son extension.

Exemple : ****

Si votre fichier se trouve dans un autre répertoire que vos pages HTML, vous devez indiquer le chemin.

Exemple : ****

On peut aussi charger une image présente sur un autre site. Il faut pour cela donner l'adresse complète du serveur.

Exemple : ****

Attention : pas de barre oblique inverse \.

II TAILLE D'UNE IMAGE

On peut préciser la taille de l'image au navigateur, par l'intermédiaire des attributs **width** et **height**. De ce fait, le navigateur chargera plus rapidement votre page. De plus si l'internaute a désactivé le chargement des images, la mise en page ne sera pas perturbée. Ces dimensions correspondent à la taille en pixel de l'image.

Exemple : ****

Vous pouvez agrandir ou rétrécir votre image en jouant sur les attributs **width** et **height**, mais attention, l'image ne sera pas chargée plus rapidement (le poids de l'image reste le même, seules les tailles d'affichage sont modifiées). Il est donc judicieux de scanner de suite les images avec la bonne taille et la bonne résolution.

III TEXTE DE REMPLACEMENT

Cela se fait avec l'attribut **alt**.

2 avantages : Si l'image ne s'affiche pas, l'internaute pourra quand même deviner le sens de l'image, et de plus, on peut par ce biais fournir une légende à une image, qui s'affiche lorsque la souris passe au-dessus de l'image. (La légende ne fonctionne pas sous Firefox 6.0)

Exemple : ****

Attention : Cet attribut est obligatoire depuis HTML 4.

IV Bordure

Avec l'attribut **border**, vous pouvez entourer l'image d'une bordure. L'attribut **border** prend une valeur de 1 à x qui exprime la largeur de la bordure entourant l'image.

Exemple : ``

V ESPACEMENT AUTOUR D'UNE IMAGE

Avec les attributs **hspace**="n" et **vspace**="m" (n et m étant des nombres de pixels), vous pouvez fixer un espace vertical et horizontal autour de l'image.

Exemple : ``

VI POSITIONNEMENT ET ALIGNEMENT D'UNE IMAGE

Par défaut, l'image est placée sur une ligne et le texte, s'il est présent est aligné sur le bas de l'image. Si vous voulez encadrer une image avec du texte (style journal), l'attribut **align** est requis. Il reste 5 valeurs possibles depuis le HTML 4 (d'autres valeurs peuvent être reconnues par certains navigateurs mais ne sont pas standards) :

Valeur	Effet
left	Image à gauche
right	Image à droite
middle	Le bas du texte s'aligne avec le milieu de l'image
bottom	Le bas de l'image s'aligne avec le bas des lettres 'non-descendantes'
top	Haut de l'image s'aligne avec le haut de la 1 ^{ère} lettre du texte

Exemple : ``

VII PREVISUALISATION DES IMAGES

Avec l'attribut **lowsrc**, vous pouvez accélérer l'affichage de vos pages. En effet, le navigateur affichera en premier lieu ce qu'il trouve dans l'attribut **lowsrc**. Généralement, l'image contenue dans l'attribut **lowsrc** doit être en basse résolution ou compressée. L'utilisation de cet attribut est surtout intéressante pour des images supérieures à 20 Ko. Précisez également les dimensions de l'image.

Exemple : ``

VIII EXERCICES D'APPLICATION

VIII.1 EXO04-1

Editer le programme suivant en mode texte (utiliser NOTEPAD).

Exécuter le programme avec le navigateur.

Rechercher la signification de chaque balise.

Note : L'image attent.jpg est récupérable dans le répertoire images ou dans le fichier compressé images.zip.

Fichier **exo04-1-Images.html**

<body>

<h3>Alignement vertical d'une image**</h3>**

<h5>une image avec un alignement de texte par défaut**</h5>**

<h6> ATTENTION</h6>

<hr />

<h5> une image avec un alignement de texte **BOTTOM</h5>**

<h6> ATTENTION</h6>

<hr />

<h5> une image avec un alignement de texte **CENTER</h5>**

<h6> ATTENTION</h6>

<hr />

<h5> Alignement horizontal d'une image**</h3>**

<h5> une image avec un alignement de texte **LEFT</h5>**

<h6> ATTENTION</h6>

<br clear="all" />

<hr />

<h5> une image avec un alignement de texte **RIGHT</h5>**

<h6> ATTENTION</h6>

<br clear="all" />

<hr />

<h5> une image avec des dimensions modifiées**</h5>**

<h6> ATTENTION</h6>

<hr />

<h5> une image avec des marges horizontales et verticales**</h5>**

**<h6> ATTENTION
**
**aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa
**
**bbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbb
**
**cccccccccccccccccccccccc
**

</h6>

<br clear="all" />

<hr />

<div align="justify">

<h6>

**ATTENTION
**

12345 67890 12345 67890 12345 67890

12345 67890 12345 67890 12345 67890

12345 67890 12345 67890 12345 67890

12345 67890 12345 67890 12345 67890

12345 67890 12345 67890 12345 67890

```
12345 67890 12345 67890 12345 67890
</h6>
</div>
<br clear="all" />
<hr />
</body>
```

Etablissement référent
AFPA Champs Sur Marne

Equipe de conception
J.C RIGAL

Reproduction interdite

Article L 122-4 du code de la propriété intellectuelle.

«toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droits ou ayants cause est illicite. Il en est de même pour la traduction, l'adaptation ou la reproduction par un art ou un procédé quelconques.»

Date de mise à jour 2008
Afpa © Date de dépôt légal mois année

