



Développer des composants d'interface  
**Créer des pages WEB**

Secteur Tertiaire Informatique  
Filière étude - développement.

**HTML06-Animations et vidéos**

## SOMMAIRE

I ANIMATIONS ET VIDEOS.....	3
I.1 LE DEFILEMENT DU TEXTE .....	3
I.2 INTEGRATION D'UNE VIDEO.....	3
II EXERCICES D'APPLICATION.....	4
II.1 EXO06-1 .....	4

## I ANIMATIONS ET VIDEOS

Le langage HTML est un langage permettant l'affichage de document et la navigation au sein de ces documents. Il permet d'afficher des pages 'statiques'. Il est néanmoins possible de mettre un peu d'animation dans ces pages statiques. Des animations plus élaborées pourront être obtenus par l'intégration d'applets JavaScript, ou par l'utilisation d'outils d'animation (de type Flash).

### I.1 LE DEFILEMENT DU TEXTE

La balise **<marquee>** permet de faire défiler du texte (ou des images). Cette balise est utilisable sous Internet Explorer et Firefox mais n'est pas dans la norme HTML 4. Elle comporte un nombre important d'attributs :

Attribut	Utilité
<b>align</b>	Permet d'indiquer l'alignement du texte dans l'espace marqué. Vaut <b>top</b> , <b>middle</b> , ou <b>bottom</b>
<b>behavior</b>	Indique le type de défilement. Valeurs <b>scroll</b> (défilement en boucle), <b>alternate</b> (dans un sens puis dans l'autre), <b>slide</b> (défile une seule fois)
<b>direction</b>	Direction du défilement. Défaut <b>left</b> (de gauche à droite), sinon <b>right</b> (de droite à gauche)
<b>bgcolor</b>	Couleur de fond
<b>height</b>	Hauteur du marqué, en pixel ( <b>width</b> ="10") ou en pourcentage ( <b>width</b> ="10%")
<b>width</b>	Largeur du marqué, en pixel ( <b>width</b> ="10") ou en pourcentage ( <b>width</b> ="10%")
<b>hspace</b>	Marges droites et gauches, en pixel
<b>vspace</b>	Marges basses et hautes, en pixel
<b>loop</b>	Nombre de défilements. Si -1 ou <b>infinite</b> , il ne s'arrête jamais
<b>scrollamount</b>	Nombre de pixel entre deux affichages successifs
<b>scrolldelay</b>	Délai en millisecondes, entre deux affichages successifs

Exemples :

**<marquee>**Texte qui défile de gauche à droite doucement**</marquee>**

**<marquee scrolldelay="5" scrollamount="50">**Marquée très rapide**</marquee>**

### I.2 INTEGRATION D'UNE VIDEO

Il est possible d'utiliser la balise **<img>** pour afficher autre chose que des images fixe. On peut notamment afficher des gif animés, et aussi des vidéos avi (Ceci est vrai sur Internet Explorer).

Pour ce faire, on utilise l'attribut **dynsrc** de la balise **<img>**.

**** permettra de jouer le film film1 si l'on est sur un navigateur I.E., et d'afficher l'image image.gif si l'on est sur un autre navigateur.

Cet attribut n'est pas intégré dans HTML 4.

Les différents attributs sont les suivants :

Attribut	Utilité
<b>Dynsrc</b>	Donne le chemin du clip vidéo à jouer.
<b>Start</b>	Vaut <b>fileopen</b> ou <b>mouseover</b> ; Indique quand a lieu le démarrage de la vidéo.
<b>Loop</b>	Nombre de fois que le clip est joué. Si -1 ou <b>infinite</b> , il ne s'arrête jamais
<b>Controls</b>	Indique qu'un panneau de contrôle est apparent et permet de contrôler la vidéo (pauses, etc...)
<b>Loopdelay</b>	Délai en millisecondes, entre deux projections du clip

#### A noter :

Il existe différents autres moyens d'intégrer de la vidéo dans des pages HTML. Ces différentes manières de faire dépendent du type de fichier vidéo à intégrer (.asf, .avi, .mov, .mpg, .ra, .rm, .swf.....).

On peut aussi utiliser les balises **<embed>**, ou **<object>**, ou **<a>**....

Le rendu de ces balises va dépendre des navigateurs utilisés.

Pour les vidéos plus grosses, il est utile d'utiliser la technique du streaming, qui permet un chargement progressif de la vidéo (on n'est pas obligé de tout télécharger pour commencer à lire...).

Pour le détail de ces différentes techniques, référez vous à l'aide disponible sur internet.

## II EXERCICES D'APPLICATION

### II.1 EXO06-1

Editer le programme suivant en mode texte (utiliser NOTEPAD).

Exécuter le programme avec le navigateur.

Rechercher la signification de chaque balise.

(Les images et vidéos utilisées sont fournies).

Fichier **exo06-1-Animations\_Videos.html**

```
<body background="images/js.jpg">
  <h3> utilisation d'images</h3>
  <hr />
  <h3 align="center">l'attribut background met en place un arrière plan</h3>
  <hr />
  <marquee bgcolor="#00ffff" behavior="alternate" loop="10" scrolldelay="100"
    scrollamount="10">
    la balise marquee permet d'afficher un texte défilant
  </marquee>
  <hr />
  <h5>certaines images au format gif peuvent avoir un fond transparent</h5>
  
  <hr />
  <h5>d'autres peuvent être animées</h5>
  
  <hr />
```

```

<h5>et maintenant un clip video (un gif sinon)</h5>

<p>
  REMARQUES : <br />
  <ol type="1">
    <li>
      L'attribut "dynsrc" n'accepte pas les chemins commençant
      par '//'.<br />
      Il faut un chemin relatif ou commençant par la lettre du
      lecteur.<br />
    </li>
    <br />
    <li>
      Pour voir la vidéo, il faut aussi activer le chargement des
      vidéos sous Internet Explorer :<br />
      Sous Internet Explorer, menu "Outils>Options Internet",
      onglet "Sécurité", bouton "Personnaliser le niveau...",
      activer la case "Activé" du paramètre "Contrôles ActiveX et
      plug-ins/Afficher la vidéo..."
    </li>
  </ol>
</p>
</body>

```

**Etablissement référent**  
*AFPA Champs Sur Marne*

**Equipe de conception**  
*J.C RIGAL*

## **Reproduction interdite**

Article L 122-4 du code de la propriété intellectuelle.

«toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droits ou ayants cause est illicite. Il en est de même pour la traduction, l'adaptation ou la reproduction par un art ou un procédé quelconques.»

Date de mise à jour 2008  
Afpa © Date de dépôt légal mois année

