****

Développer des composants d’interface

**Créer des pages WEB**

Secteur Tertiaire Informatique

Filière étude - développement.

**HTML06-Animations et vidéos**

# SOMMAIRE

[I ANIMATIONS ET VIDEOS 3](#_Toc280685650)

[I.1 LE DEFILEMENT DU TEXTE 3](#_Toc280685651)

[I.2 INTEGRATION D’UNE VIDEO 3](#_Toc280685652)

[II EXERCICES D’APPLICATION 4](#_Toc280685653)

[II.1 EXO06-1 4](#_Toc280685654)

# I Audio et vidéo

Jusqu’à maintenant, il n’y avait pas de moyen standard pour lire un fichier audio dans une page web.

Aujourd’hui, la plupart des fichiers audio doivent être lus via un plug-in (comme flash).

HTML5 définis une nouvelle balise qui permet d’intégrer des fichiers audios dans une page html de façon standard

<audio controls>  
  <source src="horse.ogg" type="audio/ogg">  
  <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg">  
Your browser does not support the audio element.  
</audio>

The control attribute adds audio controls, like play, pause, and volume.

You should also insert text content between the <audio> and </audio> tags for browsers that do not support the <audio> element.

The <audio> element allows multiple <source> elements. <source> elements can link to different audio files. The browser will use the first recognized format.

## Audio Formats and Browser Support

Currently, there are 3 supported file formats for the <audio> element: MP3, Wav, and Ogg:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Browser** | **MP3** | **Wav** | **Ogg** |
| Internet Explorer | YES | NO | NO |
| Chrome | YES | YES | YES |
| Firefox | NO **Update:** Firefox 21 running on Windows 7, Windows 8, Windows Vista, and Android now supports MP3 | YES | YES |
| Safari | YES | YES | NO |
| Opera | NO | YES | YES |

## Intégration d’une vidéo

Il est possible d’utiliser la balise **<img>** pour afficher autre chose que des images fixe. On peut notamment afficher des gif animés, et aussi des vidéos avi (Ceci est vrai sur Internet Explorer).

Pour ce faire, on utilise l’attribut **dynsrc** de la balise **<img>**.

**<img** **dynsrc**=“film1.avi” **src**=“image.gif” **/>** permettra de jouer le film film1 si l’on est sur un navigateur I.E., et d’afficher l’image image.gif si l’on est sur un autre navigateur.

Cet attribut n’est pas intégré dans HTML 4.

Les différents attributs sont les suivants :

|  |  |
| --- | --- |
| **Attribut** | **Utilité** |
| **Dynsrc** | Donne le chemin du clip vidéo à jouer. |
| **Start** | Vaut **fileopen** ou **mouseover** ; Indique quand a lieu le démarrage de la vidéo. |
| **Loop** | Nombre de fois que le clip est joué. Si -1 ou **infinite**, il ne s’arrête jamais |
| **Controls** | Indique qu’un panneau de contrôle est apparent et permet de contrôler la vidéo (pauses, etc…) |
| **Loopdelay** | Délai en millisecondes, entre deux projections du clip |

**A noter :**

Il existe différents autres moyens d’intégrer de la vidéo dans des pages HTML. Ces différentes manières de faire dépendent du type de fichier vidéo à intégrer (.asf, .avi, .mov, .mpg, .ra, .rm, .swf……).

On peut aussi utiliser les balises **<embed>**, ou **<object>**, ou **<a>**….

Le rendu de ces balises va dépendre des navigateurs utilisés.

Pour les vidéos plus grosses, il est utile d’utiliser la technique du streaming, qui permet un chargement progressif de la vidéo (on n’est pas obligé de tout télécharger pour commencer à lire…).

Pour le détail de ces différentes techniques, référez vous à l’aide disponible sur internet.

# II EXERCICES D’APPLICATION

## II.1 EXO06-1

Editer le programme suivant en mode texte (utiliser NOTEPAD).

Exécuter le programme avec le navigateur.

Rechercher la signification de chaque balise.

(Les images et vidéos utilisées sont fournies).

Fichier **exo06-1-Animations\_Videos.html**

**<body** **background**="images/js.jpg">

**<h3>** utilisation d'images**</h3>**

**<hr />**

**<h3** **align**="center">l'attribut background met en place un arrière plan**</h3>**

**<hr />**

**<marquee** **bgcolor**="#00ffff" **behavior**="alternate" **loop**="10" **scrolldelay**="100"

**scrollamount**="10"**>**

la balise marquee permet d'afficher un texte défilant

**</marquee>**

**<hr />**

**<h5>**certaines images au format gif peuvent avoir un fond transparent**</h5>**

**<img** **src**="images/kiss.gif" **align**="center" />

**<hr />**

**<h5>**d'autres peuvent être animées**</h5>**

**<img** **src**="images/runrabit.gif" **align**="center" />

**<hr />**

**<h5>**et maintenant un clip video (un gif sinon)**</h5>**

**<img** **dynsrc**="images/tag.avi" **src**="images/livre.gif"

**width**="100" **height**="50" **start**="mouseover" />

**<p>**

REMARQUES : **<br />**

**<ol** **type**="1">

**<li>**

L'attribut "dynsrc" n'accepte pas les chemins commençant

par '//'.**<br />**

Il faut un chemin relatif ou commençant par la lettre du

lecteur.**<br />**

**</li>**

**<br />**

**<li>**

Pour voir la vidéo, il faut aussi activer le chargement des

vidéos sous Internet Explorer :**<br />**

Sous Internet Explorer, menu "Outils>Options Internet",

onglet "Sécurité", bouton "Personnaliser le niveau...",

activer la case "Activé" du paramètre "Contrôles ActiveX et

plug-ins/Afficher la vidéo..."

**</li>**

**</ol>**

**</p>**

**</body>**